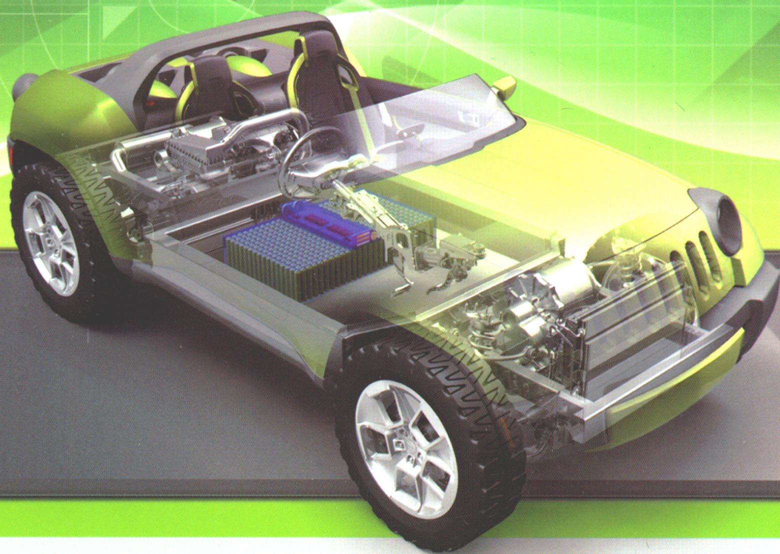
UG NX 8.0 工/程/应/用/精/解/丛/书

UG NX 8.0

产品设计实例精解

UG NX 8.0 CHANPIN SHEJI SHILI JINGJIE





含语音讲解
附视频光盘

展迪优◎主编

◎ 实例丰富、典型，注重实用，工程性强
◎ 融入UG高手产品设计的经验和技巧
◎ 讲解通俗易懂、条理清晰、图文并茂
◎ 图标式讲解，读者能够准确操作软件
◎ 光盘中含语音视频讲解，提高学习效率



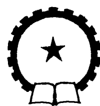


机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

UG NX 8.0 工程应用精解丛书

UG NX 8.0 产品设计实例精解

展迪优　主编



机 械 工 业 出 版 社

本书是进一步学习 UG NX 8.0 产品设计的实例图书，选用的实例都是各种日用产品和工业产品，经典而实用，这些实例是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训案例整理而成的，具有很强的实用性，在写作方式上紧贴 UG NX 8.0 中文版的实际操作界面，采用软件中真实的对话框、按钮和图标等进行讲解，使读者能够直观、准确地操作软件进行学习；在内容上，针对每一个实例先进行概述，说明该实例的特点、设计构思、操作技巧重点掌握内容和要用到的操作命令，使读者对它有一个整体概念，学习也更有针对性。接下来的操作步骤翔实、透彻、图文并茂，引领读者一步一步地完成模型的创建。这种讲解方法既能使读者更快、更深入地理解 UG 软件中的一些抽象的概念和复杂的命令及功能，又能使读者迅速掌握许多零件建模的技巧。

本书可作为广大工程技术人员的 UG 自学教程和参考书籍，也可作为大中专院校学生和各类培训学校学员的 UG 课程上机练习教材。本书附视频学习光盘一张，制作了本书的全程同步操作视频录像文件（含语音讲解，近 17 小时），另外，光盘还包含本书所有的练习素材文件及已完成的实例文件。

图书在版编目（CIP）数据

UG NX8.0 产品设计实例精解/展迪优主编．—3版.
—北京：机械工业出版社，2011.11
（UG NX 8.0 工程应用精解丛书）

ISBN 978-7-111-36245-6

I. ①U… Ⅱ. ①展… Ⅲ. ①产品设计：计算机辅助设计—应用软件，UG NX 8.0 Ⅳ. ①TH472-39

中国版本图书馆 CIP 数据核字（2008）第 216864 号

机械工业出版社（北京市百万庄大街 22 号　邮政编码：100037）
策划编辑：管晓伟　任编辑：管晓伟
责任印制：乔　宇

北京铭城印刷有限公司印刷

2012 年 1 月第 3 版第 1 次印刷
184mm×260mm・23.25 印张・576 千字
0001-3000 册
标准书号：ISBN 978-7-111-36245-6
　　　　　ISBN 978-7-89433-167-0（光盘）
定价：59.80 元 （含 1DVD）

凡购本图书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换
电话服务
社服务中心：（010）88361066
销 售 一 部：（010）68326294
销 售 二 部：（010）88379649
读者购书热线：（010）88379203

网络服务
门户网：http://www.cmpbook.com
教材网：http://www.cmpedu.com

封面无防伪标均为盗版

出 版 说 明

制造业是一个国家经济发展的基础，当今世界任何经济实力强大的国家都拥有发达的制造业，美、日、德、英、法等国家之所以被称为发达国家，很大程度上是由于它们拥有世界上最发达的制造业。我国在大力推进国民经济信息化的同时，必须清醒地认识到，制造业是现代经济的支柱，提高制造业科技水平是一项长期而艰巨的任务。发展信息产业，首先要把信息技术应用到制造业。

众所周知，制造业信息化是企业发展的必要手段，国家已将制造业信息化提到关系国家生存的高度上来。信息化是当今时代现代化的突出标志。以信息化带动工业化，使信息化与工业化融为一体，互相促进，共同发展，是具有中国特色的跨越式发展之路。信息化主导着新时期工业化的方向，使工业朝着高附加值化发展；工业化是信息化的基础，为信息化的发展提供物资、能源、资金、人才以及市场，只有用信息化武装起来的自主和完整的工业体系，才能为信息化提供坚实的物质基础。

制造业信息化集成平台是通过并行工程、网络技术、数据库技术等先进技术将CAD/CAM/CAE/CAPP/PDM/ERP 等为制造业服务的软件个体有机地集成起来，采用统一的架构体系和统一的基础数据平台，涵盖目前常用的 CAD/CAM/CAE/CAPP/PDM/ERP 软件，使软件交互和信息传递顺畅，从而有效提高产品开发、制造各个领域的数据集成管理和共享水平，提高产品开发、生产和销售全过程中的数据整合、流程的组织管理水平以及企业的综合实力，为打造一流的企业提供现代化的技术保证。

机械工业出版社作为全国优秀出版社，在出版制造业信息化技术类图书方面有着独特的优势，一直致力于 CAD/CAM/CAE/CAPP/PDM/ERP 等领域相关技术的跟踪，出版了大量学习这些领域的软件（如 UG、Ansys、Adams 等）的优秀图书，同时也积累了许多宝贵的经验。

北京兆迪科技有限公司位于中关村软件园，专门从事 CAD/CAM/CAE 技术的开发、咨询及产品设计与制造等服务，并提供专业的 UG、Ansys、Adams 等软件的培训。该系列丛书是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训教案整理而成的，具有很强的实用性。中关村软件园是北京市科技、智力、人才和信息资源最密集的区域，园区内有清华大学、北京大学和中国科学院等著名大学和科研机构，同时聚集了一些国内外著名公司，如西门子、联想集团、清华紫光和清华同方等。近年来，北京兆迪科技有限公司充分依托中关村软件园的人才优势，在机械工业出版社的大力支持下，已经推出了或将陆续推出 UG、Ansys、Adams 等软件的“工程应用精解”系列图书，包括：

- UG NX 8.0 工程应用精解丛书
- UG NX 7.0 工程应用精解丛书

- UG NX 6.0 工程应用精解丛书
- UG NX 5.0 工程应用精解丛书
- MasterCAM 工程应用精解丛书

“工程应用精解”系列图书具有以下特色：

- **注重实用，讲解详细，条理清晰**。由于作者和顾问均是来自一线的专业工程师和高校教师，所以图书既注重解决实际产品设计、制造中的问题，同时又对软件的使用方法和技巧进行全面、系统、有条不紊、由浅入深的讲解。
- **范例来源于实际，丰富而经典**。对软件中的主要命令和功能，先结合简单的范例进行讲解，然后安排一些较复杂的综合范例帮助读者深入理解、灵活应用。
- **写法独特，易于上手**。全部图书采用软件中真实的菜单、对话框和按钮等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而大大提高学习效率。
- **随书光盘配有视频录像**。每本书的随书光盘中制作了超长时间的操作视频文件，帮助读者轻松、高效地学习。
- **网站技术支持**。读者购买“工程应用精解”系列图书，可以通过北京兆迪科技有限公司的网站（http://www.zalldy.com）获得技术支持。

我们真诚希望广大读者通过学习“工程应用精解”系列图书，能够高效掌握有关制造业信息化软件的功能和使用技巧，并将学到的知识运用到实际工作中，也期待您给我们提出宝贵的意见，以便今后为大家提供更优秀的图书作品，共同为我国制造业的发展尽一份力量。

机械工业出版社

北京兆迪科技有限公司

前　　言

UG 是由美国 UGS 公司推出的功能强大的的三维 CAD/CAM/CAE 软件系统，其内容涵盖了产品从概念设计、工业造型设计、三维模型设计、分析计算、动态模拟与仿真、工程图输出，到生产加工成产品的全过程，应用范围涉及航空航天、汽车、机械、造船、通用机械、数控（NC）加工、医疗器械和电子等诸多领域。

由于具有强大而完美的功能，UG 近几年几乎成为三维 CAD/CAM 领域的一面旗帜和标准，它在国外大学院校里已成为学习工程类专业必修的课程，也成为工程技术人员必备的技术。作为提高产品研发效率和竞争力的有效工具和手段，UG 也正在国内形成一个广泛应用的热潮。UG NX 8.0 是目前最新的版本，该版本在易用性、数字化模拟、知识捕捉、可用性和系统工程、模具设计和数控编程等方面进行了创新，对以前版本进行了数百项以客户为中心的改进。

零件建模与设计是产品设计的基础和关键，要熟练掌握使用 UG 对各种零件的设计，只靠理论学习和少量的练习是远远不够的。编著本书的目的正是为了使读者通过书中的经典实例，迅速掌握各种零件的建模方法、技巧和构思精髓，使读者在短时间内成为一名 UG 产品设计高手。本书是进一步学习 UG NX 8.0 产品设计的实例图书，其特色如下：

- 实例丰富，与其他的同类书籍相比，包括更多的产品设计实例和设计方法。
- 讲解详细，条理清晰，保证自学的读者能够独立学习书中的内容。
- 写法独特，采用 UG NX 8.0 软件中真实的对话框、按钮和图标等进行讲解，使初学者能够直观、准确地操作软件，从而大大提高学习效率。
- 随书光盘中制作了本书的全程同步操作视频文件（含语音讲解），长达 17 个多小时，可以帮助读者轻松、高效地学习。

本书是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训教案整理而成的，具有很强的实用性，其主编和参编人员主要来自北京兆迪科技有限公司，该公司专门从事 CAD/CAM/CAE 技术的研究、开发、咨询及产品设计与制造服务，并提供 UG、Ansys、Adams 等软件的专业培训及技术咨询，在编写过程中得到了该公司的大力帮助，在此衷心表示感谢。读者在学习本书的过程中如果遇到问题，可通过访问该公司的网站 http://www.zalldy.com 来获得帮助。

本书由展迪优主编，参加编写的人员还有王焕田、刘静、詹路、冯元超、刘海起、黄红霞、刘江波、詹超、张坤、夏丞、周涛、雷保珍、张超、魏俊岭、任慧华、高彦军、高政、刘良瑞、王晓萍、孙润、周顺鹏、施志杰、黄光辉。

本书已经多次校对，如有疏漏之处，恳请广大读者予以指正。

电子邮箱：zhanygjames@163.com

编　者

丛 书 导 读

（一）产品设计工程师学习流程

1.《UG NX 8.0 快速入门教程》
2.《UG NX 8.0 高级应用教程》
3.《UG NX 8.0 曲面设计教程》
4.《UG NX 8.0 钣金设计教程》
5.《UG NX 8.0 钣金设计实例精解》
6.《UG NX 8.0 产品设计实例精解》
7.《UG NX 8.0 曲面设计实例精解》
8.《UG NX 8.0 工程图教程》
9.《UG NX 8.0 管道设计教程》
10.《UG NX 8.0 电缆布线设计教程》

（二）模具设计工程师学习流程

1.《UG NX 8.0 快速入门教程》
2.《UG NX 8.0 高级应用教程》
3.《UG NX 8.0 工程图教程》
4.《UG NX 8.0 模具设计教程》
5.《UG NX 8.0 模具设计实例精解》

（三）数控加工工程师学习流程

1.《UG NX 8.0 快速入门教程》
2.《UG NX 8.0 高级应用教程》
3.《UG NX 8.0 钣金设计教程》
4.《UG NX 8.0 数控加工教程》
5.《UG NX 8.0 数控加工实例精解》

（四）产品分析工程师学习流程

1.《UG NX 8.0 快速入门教程》
2.《UG NX 8.0 高级应用教程》
3.《UG NX 8.0 运动分析教程》
4.《UG NX 8.0 结构分析教程》

本 书 导 读

为了能更好地学习本书的知识，请您仔细阅读下面的内容。

读者对象

本书是学习 UG NX 8.0 产品设计的实例图书，可作为工程技术人员进一步学习 UG 的自学教程和参考书，也可作为大专院校学生和各类培训学校学员的 UG 课程上课或上机练习教材。

写作环境

本书使用的操作系统为 Windows XP Professional，对于 Windows 2000 操作系统，本书的内容和实例也同样适用。

本书采用的写作蓝本是 UG NX8.0 中文版。

光盘使用

为方便读者练习，特将本书所用到的实例和视频文件按章节顺序放入随书附赠的光盘中，读者在学习过程中可以打开这些实例文件进行操作和练习。

在光盘的 ugnx8.5 目录下有两个文件夹：

（1）work 文件夹：包含本书讲解中所用到的全部素材文件。

（2）video 文件夹：包含本书所有实例的视频录像文件（含语音讲解），读者学习时，可在该子目录中按章节顺序查找所需的视频文件（扩展名为.exe），找到后直接双击视频文件名即可播放。在观看视频录像时，请注意鼠标操作的符号，定义如下：

- 单个红色框表示单击一下鼠标的左键。
- 两个红色框表示连续快速地按两次鼠标的左键。
- 黄色框表示单击一下鼠标的右键。

光盘中带有“ok”扩展名的文件或文件夹表示已完成的实例。

建议读者在学习本书前，先将随书光盘中的所有文件复制到计算机硬盘的 D 盘中。

本书约定

- 本书中有关鼠标操作的简略表述说明如下：
  - ☑ 单击：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的左键。
  - ☑ 双击：将鼠标指针移至某位置处，然后连续快速地按两次鼠标的左键。
  - ☑ 右击：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的右键。
  - ☑ 单击中键：将鼠标指针移至某位置处，然后按一下鼠标的中键。
  - ☑ 滚动中键：只是滚动鼠标的中键，而不能按中键。
  - ☑ 选择（选取）某对象：将鼠标指针移至某对象上，单击以选取该对象。

- ☑ 拖移某对象：将鼠标指针移至某对象上，然后按下鼠标的左键不放，同时移动鼠标，将该对象移动到指定的位置后再松开鼠标的左键。

- 本书中的操作步骤分为 Task、Stage 和 Step 三个级别，说明如下：
  - ☑ 对于一般的软件操作，每个操作步骤以 Step 字符开始。
  - ☑ 每个 Step 操作视其复杂程度，其下面可含有多级子操作，例如 Step1 下可能包含（1）、（2）、（3）等子操作，（1）子操作下可能包含①、②、③等子操作，①子操作下可能包含 a）、b）、c）等子操作。
  - ☑ 如果操作较复杂，需要几个大的操作步骤才能完成，则每个大的操作冠以 Stage1、Stage2、Stage3 等，Stage 级别的操作下再分 Step1、Step2、Step3 等操作。
  - ☑ 对于多个任务的操作，则每个任务冠以 Task1、Task2、Task3 等，每个 Task 操作下则可包含 Stage 和 Step 级别的操作。

- 由于已建议读者将随书光盘中的所有文件复制到计算机硬盘的 D 盘中，所以书中在要求设置工作目录或打开光盘文件时，所述的路径均以“D：\”开始，例如，下面是一段有关这方面的描述：

  读者可以从随书光盘目录 D:\ugnx8.5\work\ch29 中找到该装配体中的所有零部件。

技术支持

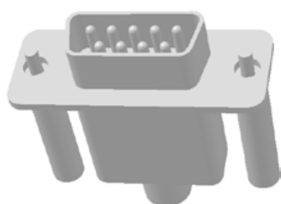
本书是根据北京兆迪科技有限公司给国内外一些著名公司（含国外独资和合资公司）的培训教案整理而成的，具有很强的实用性，其主编和参编人员均来自北京兆迪科技有限公司，该公司专门从事 CAD/CAM/CAE 技术的研究、开发、咨询及产品设计与制造服务，并提供 UG、Ansys、Adams 等软件的专业培训及技术咨询，读者在学习本书的过程中如果遇到问题，可通过访问该公司的网站 http://www.zalldy.com 来获得技术支持。咨询电话：010-82176248，010-82176249。

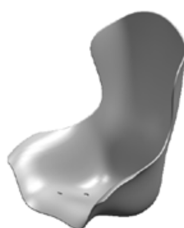
目　　录





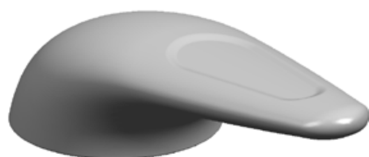


















实例 1　儿童玩具篮

实例概述:

本实例介绍了儿童玩具篮的设计过程。此实例主要运用了拉伸特征，通过对本实例的学习，读者能熟练地掌握实体的拉伸、抽壳和倒圆角等特征的应用。零件模型及相应的模型树，如图 1.1 所示。



图 1.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 toy_basket；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 1.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 1.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

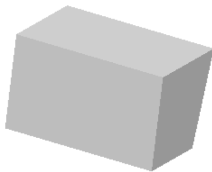


图 1.2　拉伸特征 1

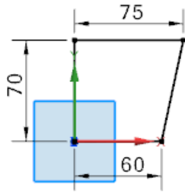


图 1.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值

选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 115，其他参数采用系统默认设置。

说明：系统默认的拉伸方向为 X 轴的正方向。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 1.4 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 1.5 所示的模型表面为草图平面，取消选中设置区域的创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 1.6 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框中单击方向区域的“反向”按钮；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束的下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

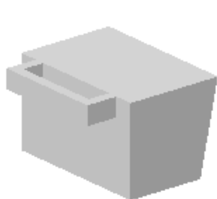


图 1.4 拉伸特征 2

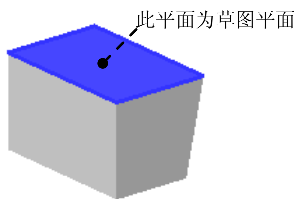


图 1.5 定义草图平面

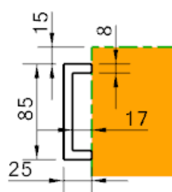


图 1.6 截面草图

Step4. 创建图 1.7 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

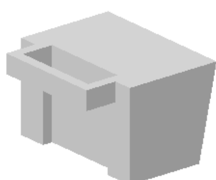
① 定义草图平面。选取图 1.8 所示的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 1.9 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并

在其下的距离文本框中输入值 8，并单击方向区域的“反向”按钮；在布尔区域中的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。


图 1.7　拉伸特征 3

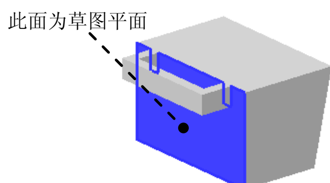


图 1.8　定义草图平面

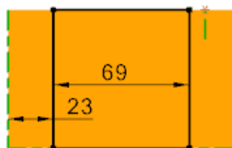


图 1.9　截面草图

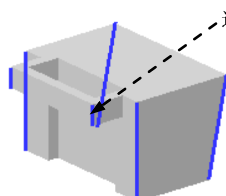
（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

Step5. 创建图 1.10b 所示的边倒圆特征 1。

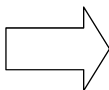
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 1.10a 所示的 6 条边线为边倒圆参照，并在半径 1 文本框中输入值 20。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前



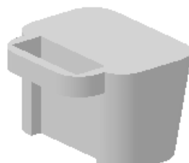

b）圆角后

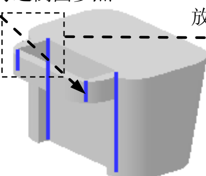
图 1.10　边倒圆特征 1

Step6. 创建图 1.11b 所示的边倒圆特征 2。

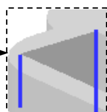
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

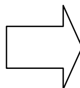
（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 1.11a 所示的 4 条边线为边倒圆参照，并在半径 1 文本框中输入值 10。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。



a）圆角前





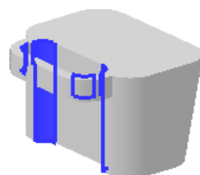

b）圆角后

图 1.11　边倒圆特征 2

Step7. 创建边倒圆特征 3。选取图 1.12 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 6。

Step8. 创建边倒圆特征 4。选取图 1.13 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 6。

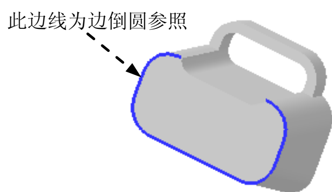


图 1.12　边倒圆特征 3

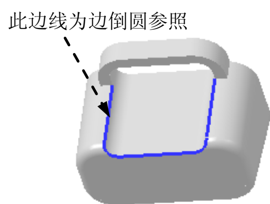


图 1.13　边倒圆特征 4

Step9. 创建边倒圆特征 5。选取图 1.14 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

Step10. 创建边倒圆特征 6。选取图 1.15 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

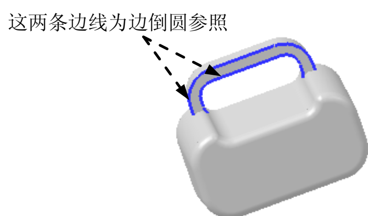


图 1.14　边倒圆特征 5

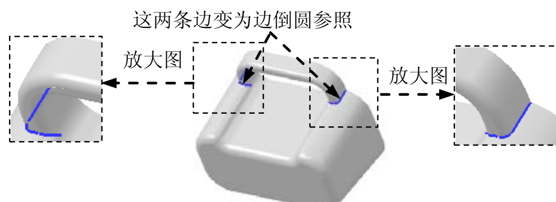


图 1.15　边倒圆特征 6

Step11. 创建图 1.16 所示的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在类型区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）在要穿透的面区域单击按钮，选取图 1.17 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 1.5，采用系统默认方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。



图 1.16　抽壳特征 1

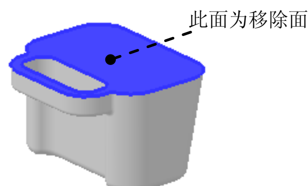


图 1.17　选取移除面

Step12. 创建图 1.18b 所示的边倒圆特征 7。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮并在半径 1 文本框中输入值 0.3，选取图 1.18a 所示的两条边线为边倒圆参照。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 7 的创建。

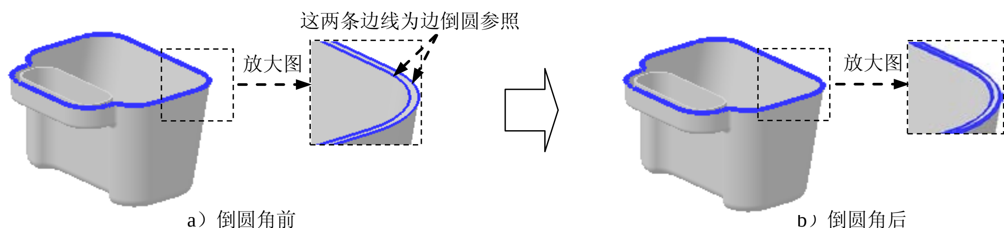


图 1.18　边倒圆特征 7

Step13. 创建图 1.19b 所示的边倒圆特征 8。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 细节特征(L) ▸ ➡ 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 1.19a 所示的两条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.75。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 8 的创建。

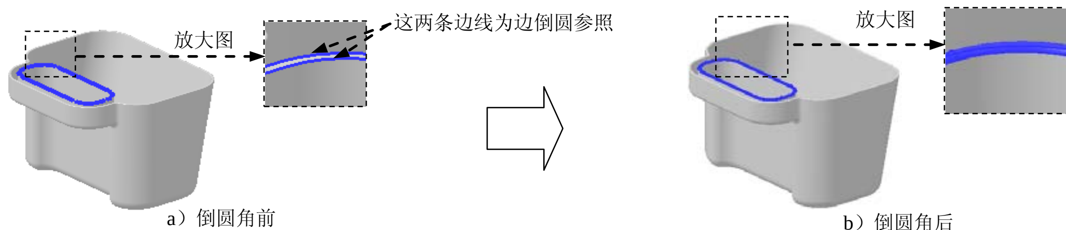


图 1.19　边倒圆特征 8

Step14. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

说明：

- 零件模型创建完成后，如果要对其进行修改，可直接在图形区（或模型树）双击某个特征，在系统弹出的相应特征对话框中修改参数即可。
- 在产品设计过程中对于影响产品壁厚的圆角特征必须在抽壳特征之后创建。例如本例 Step5 的圆角特征放在抽壳后的情况，如图 1.20 所示。

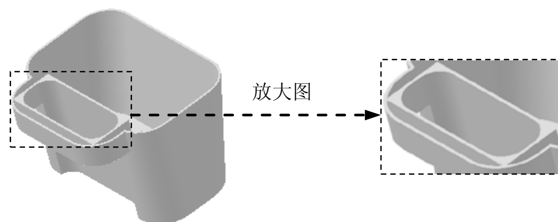


图 1.20　抽壳后圆角

实例 2　下 水 软 管

实例概述:

本实例介绍了下水软管的设计过程。通过学习本实例，读者会对实体的回转、抽壳和求和等特征创建方法有比较深入的了解。零件模型及相应的模型树如图 2.1 所示。

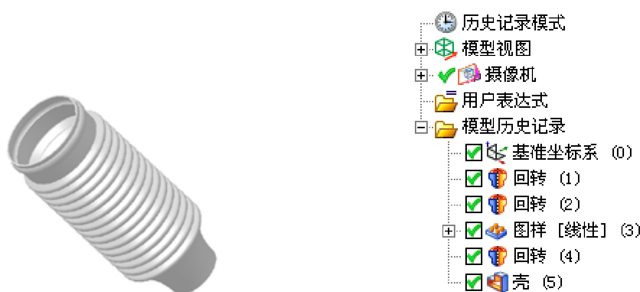


图 2.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取类型为 模型 的模板，在 名称 文本框中输入文件名称 air_pipe，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 2.2 所示的回转特征 1。

(1) 选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

(2) 定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 2.3 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

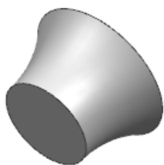


图 2.2　回转特征 1

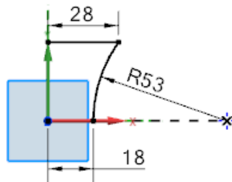


图 2.3　截面草图

(3) 定义回转轴。在绘图区域选取 YC 基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，其他采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

Step3. 创建图 2.4 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 2.5 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 YC 基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。



图 2.4　回转特征 2

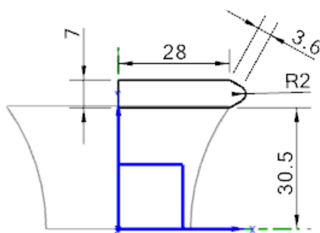


图 2.5　截面草图

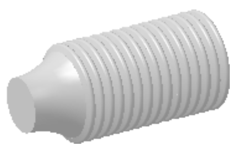


图 2.6　阵列特征

Step4. 创建图 2.6 所示的图样特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 对特征形成图样(A)... 命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step3 所创建的回转特征 2。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的布局下拉列表中选择线性选项。

（4）指定方向。在方向 1区域中，激活* 指定矢量，指定 YC 基准轴为指定矢量。

（5）在“对特征形成图样”对话框中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 15，在节距的文本框中输入值 7。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的 确定 按钮，完成图样的创建。

Step5. 创建图 2.7 所示的回转特征 3。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 2.8 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 YC 基准轴为旋转轴且选取原点为指定点。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域中选择 求和 选项，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 3 的创建。

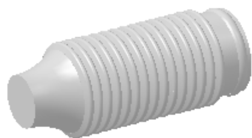


图 2.7　回转特征 3

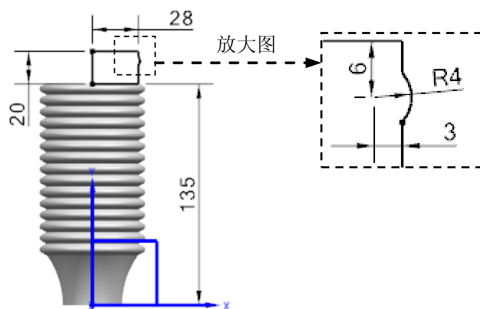


图 2.8　截面草图

Step6. 创建图 2.9 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框（一）。

（2）在要穿透的面区域单击 按钮，选择图 2.10 所示的面为要移除的面，并在厚度文本框中输入值 1.2，采用系统默认方向。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。

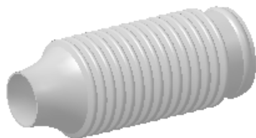


图 2.9　抽壳特征

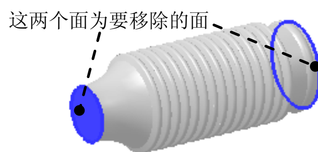


图 2.10　选取移除面

Step7. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 3　箱　　体

实例概述：

本实例介绍了一个简单箱体的设计过程。主要讲述拉伸、基准面、边倒圆等特征命令的应用。在创建特征的过程中，需要注意所用到的技巧和注意事项。零件模型及相应的模型树如图 3.1 所示。



图 3.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 box，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 3.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 3.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。



图 3.2　拉伸特征 1

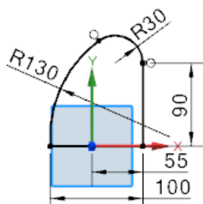


图 3.3　截面草图

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值-40；在 限制 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 40，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 3.4 所示的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）在要穿透的面区域单击按钮，选取图 3.5 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 10，采用系统默认方向。

（3）单击< 确定 >按钮，完成抽壳特征 1 的创建。



图 3.4 抽壳特征 1

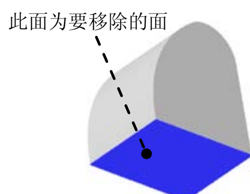


图 3.5 定义移除面

Step4. 创建图 3.6 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 3.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 10；在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击“拉伸”对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 3.6 拉伸特征 2

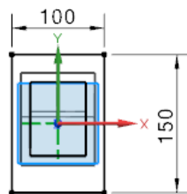
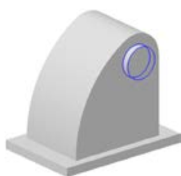


图 3.7 截面草图

Step5. 创建图 3.8 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 3.9 所示的平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS 复选框，绘制图 3.10 所示的截面草图，在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文

本框中输入值 8；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 3.8　拉伸特征 3

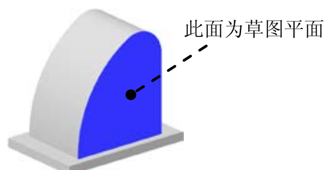


图 3.9　定义草图平面



图 3.10　截面草图

Step6. 创建图 3.11 所示的拉伸特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

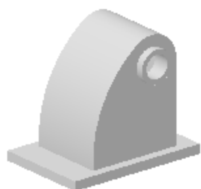
① 定义草图平面。选取图 3.12 所示的平面为草图平面。

② 进入草图环境，绘制图 3.13 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 直至下一个 选项，并单击方向区域的“反向”按钮；在布尔区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击“拉伸”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。


图 3.11　拉伸特征 4

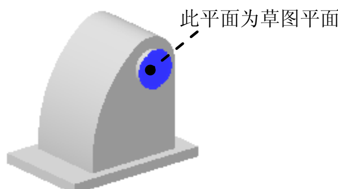


图 3.12　定义草图平面

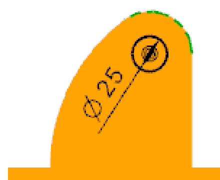


图 3.13　截面草图

Step7. 创建图 3.14 所示的基准平面。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中，选择 相切 选项，在 子类型 的下拉列表中选择 通过线条 选项，在参考几何体区域中单击 * 选择相切面 (0) 区域，选取图 3.15 所示的面为相切面，然后单击 * 选择线性对象 (0) 区域，选取图 3.15 所示的边线为基准平面所通过的边线。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面的创建。

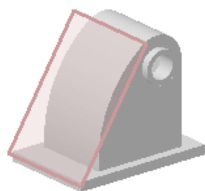


图 3.14 基准平面

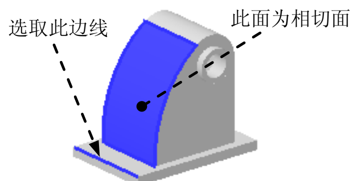


图 3.15 基准平面参照

Step8. 创建图 3.16 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取基准平面 1 为草图平面，绘制图 3.17 所示的截面草图，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至选定对象 选项，选取图 3.18 所示的面为拉伸终止面；在 布尔 区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。



图 3.16 拉伸特征 5

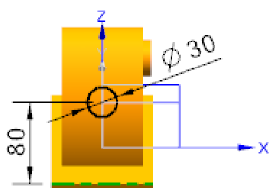


图 3.17 截面草图

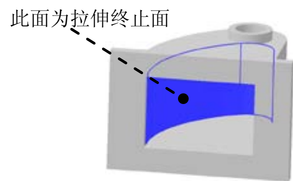


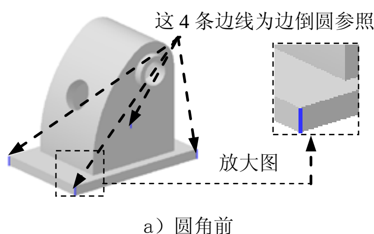
图 3.18 定义拉伸终止面

Step9. 创建图 3.19b 所示的边倒圆特征 1。

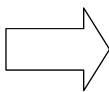
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

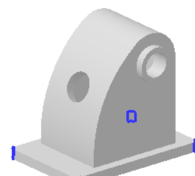
（2）在 要倒圆的边 区域中单击 按钮，选取图 3.19a 所示的 4 条边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 5。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前

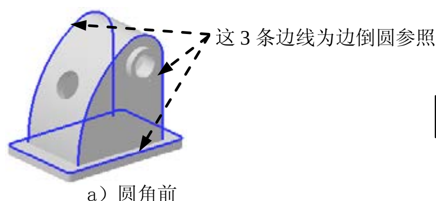




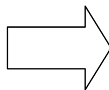
b）圆角后

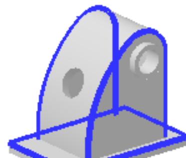
图 3.19 边倒圆特征 1

Step10. 创建边倒圆特征 2。选取图 3.20a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。



a）圆角前





b）圆角后

图 3.20 边倒圆特征 2

Step11. 创建边倒圆特征 3。选取图 3.21 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 5。

Step12. 创建边倒圆特征 4。选取图 3.22 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

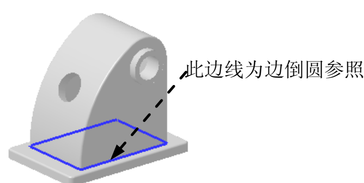


图 3.21　选取边倒圆参照

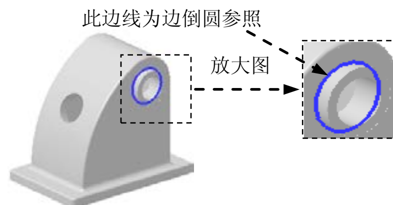


图 3.22　选取边倒圆参照

Step13. 创建图 3.23 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 3.24 所示的截面草图，在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项；在布尔区域中的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。



图 3.23　拉伸特征 6

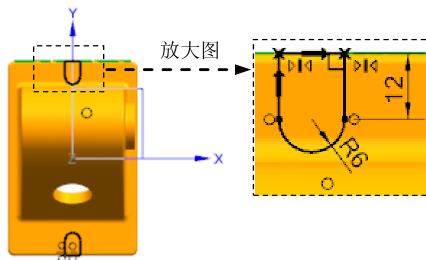


图 3.24　截面草图

Step14. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 4　支　　架

实例概述:

本实例介绍了支架的设计过程，通过学习本实例读者可以对拉伸、孔、边倒圆和创建基准平面等特征的创建方法有进一步的了解。零件模型及相应的模型树如图 4.1 所示。

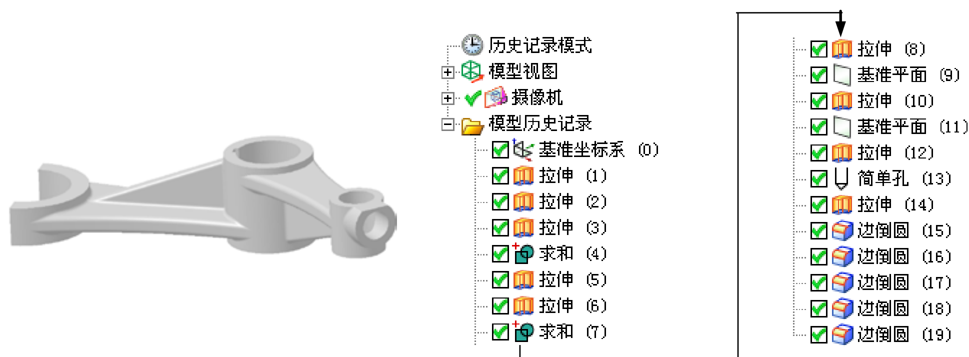


图 4.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取类型为 模型 的模板，在 名称 文本框中输入文件名称 pole，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 4.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选中 创建中间基准 CSYS 复选框，单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

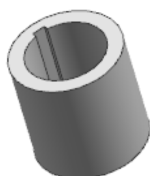


图 4.2　拉伸特征 1

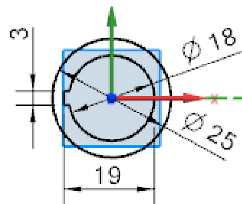


图 4.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 25，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 4.4 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中☐ 创建中间基准 CSYS复选框。

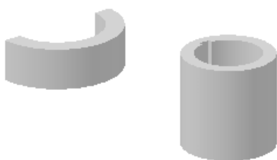
① 定义草图平面。单击此按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 11，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 4.4　拉伸特征 2

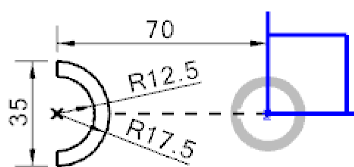


图 4.5　截面草图

Step4. 创建图 4.6 所示的拉伸特征 3。

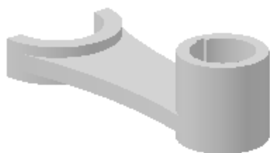
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 4.6　拉伸特征 3

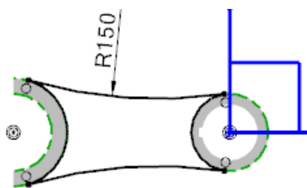


图 4.7　截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 3；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 8；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，单击按钮，在绘图区选取图 4.2 所创建的拉伸特征 1 为求和目标体。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

Step5. 对实体进行求和操作 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 4.8 所示的特征为目标体，选取图 4.9 所示的实体为工具体，单击 < 确定 > 按钮，完成求和操作 1。

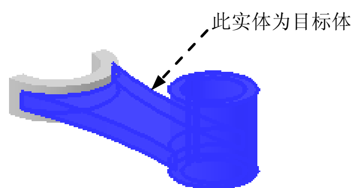


图 4.8　目标体

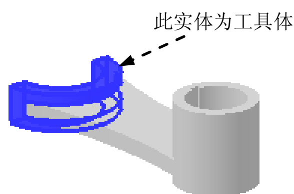


图 4.9　工具体

Step6. 创建图 4.10 所示的拉伸特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击此按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.11 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 27，在布尔区域的下拉列表中选择无选项，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。


图 4.10　拉伸特征 4

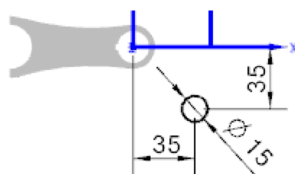


图 4.11　截面草图

Step7. 创建图 4.12 所示的拉伸特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.13 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 18；在 限制 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 23；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，单击按钮，在绘图区选取图 4.10 所创建的拉伸特征 4 为求和目标体。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

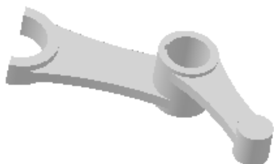


图 4.12　拉伸特征 5

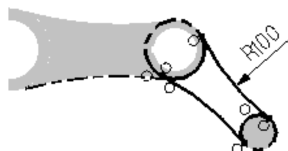


图 4.13　截面草图

Step8. 对实体进行求和操作 2。

（1） 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 4.14 所示的实体为目标体，选取图 4.15 所示的实体为工具体，单击 < 确定 > 按钮，完成求和操作 2。

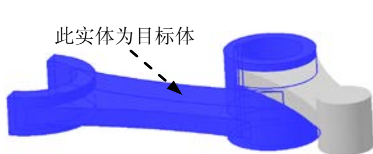


图 4.14　目标体

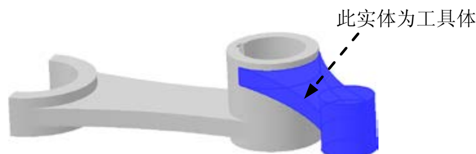


图 4.15　工具体

Step9. 创建图 4.16 所示的拉伸特征 6。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.17 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环

境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 2；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。



图 4.16 拉伸特征 6

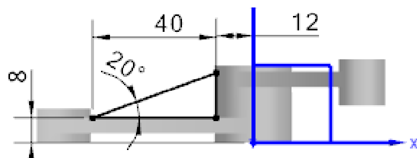


图 4.17 截面草图

Step10. 创建图 4.18 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在平面参考区域中单击按钮，在类型区域的下拉列表中选择成一角度选项；在绘图区选取基准平面 ZX；在通过轴区域中单击按钮，在绘图区选取基准轴 Z；在角度区域中的角度选项文本框中选择值选项，在角度文本框中输入值 45。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step11. 创建图 4.19 所示的拉伸特征 7。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取图 4.18 所创建的基准平面 1 为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.20 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

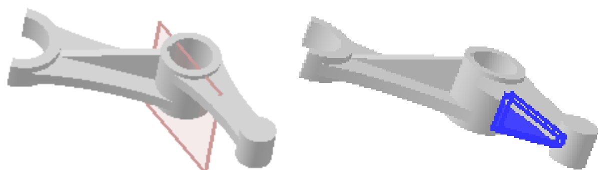


图 4.18 基准平面 1　　图 4.19 拉伸特征 7

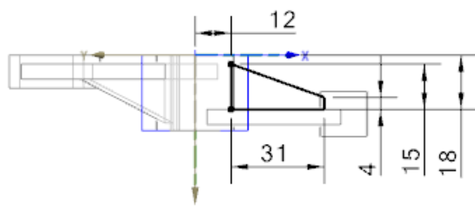


图 4.20 截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-2；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 2；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的

求和对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

Step12. 创建图 4.21 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择成一角度选项；在平面参考区域中单击按钮，在绘图区选取图 4.18 所创建的基准平面 1；在通过轴区域中单击按钮，在绘图区选取 ZC 基准轴；在角度区域中的角度选项文本框中选择值选项，在角度文本框中输入值 90。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step13. 创建图 4.22 所示的拉伸特征 8。

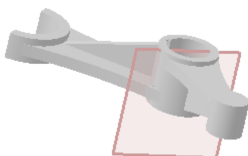
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

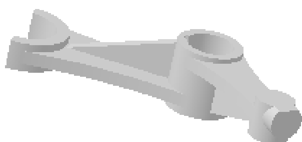
（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 Step12 所创建的基准平面 2 为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.23 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 4.21　基准平面 2


图 4.22　拉伸特征 8

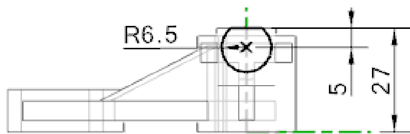


图 4.23　截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择直至选定对象选项，单击按钮，选取 Step6 所创建的拉伸特征 4；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 60；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

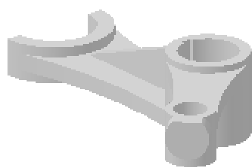
（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。

Step14. 创建图 4.24 所示的孔特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表框中选择常规孔选项，选取图 4.26 所示的圆弧为孔的放置参照。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表框中选择 简单 选项，在直径文本框中输入值 10，在深度文本框中输入值 15，在顶锥角文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔的创建。


图 4.24 孔特征

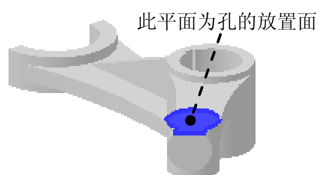


图 4.25 定义孔放置面

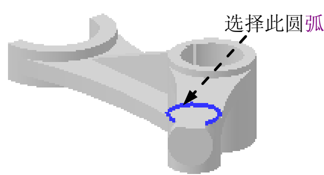


图 4.26 孔定位

Step15. 创建图 4.27 所示的拉伸特征 9。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击此按钮，选取图 4.28 所示的平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 4.29 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 4.27 拉伸特征 9

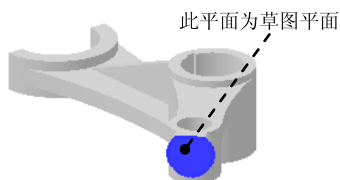


图 4.28 选取草图平面

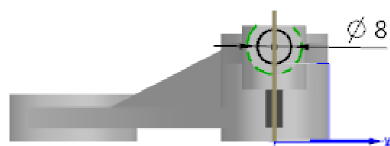


图 4.29 截面草图

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束的下拉列表中选择 直至下一个选项，并单击“反向”按钮；在布尔区域中的下拉列表中选择 求差选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击“拉伸”对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 9 的创建。

Step16. 创建图 4.30b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选择图 4.30a 所示的 8 条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 1.5。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

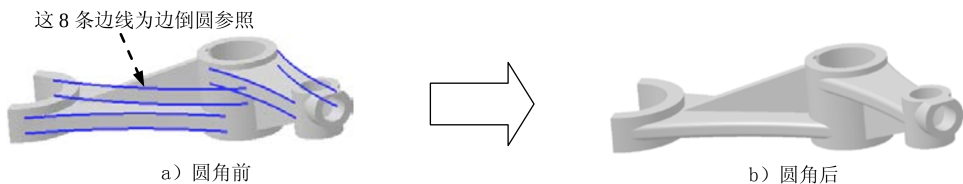


图 4.30　边倒圆特征 1

Step17. 创建边倒圆特征 2。选取图 4.31 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

Step18. 创建边倒圆特征 3。选取图 4.32 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

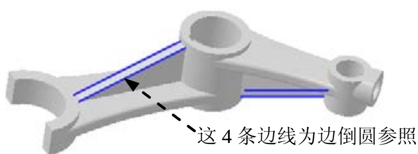


图 4.31　边倒圆特征 2

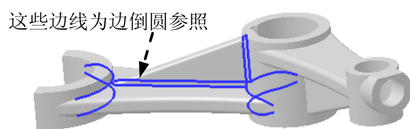


图 4.32　边倒圆特征 3

Step19. 创建边倒圆特征 4。选取图 4.33 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

Step20. 创建边倒圆特征 5。选取图 4.34 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

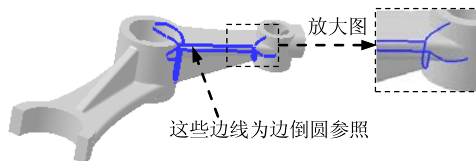


图 4.33　边倒圆特征 4

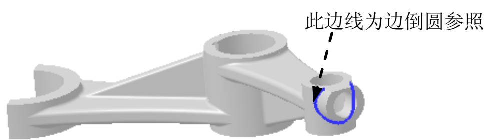


图 4.34　边倒圆特征 5

Step21. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) ▸ → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框 过滤器 区域中的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键选择对话框列表中的 草图 和 基准 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域中的“全选”按钮 。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step22. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 5　托　　架

实例概述:

本实例介绍了托架的设计过程。通过对本实例的学习，读者可以从中掌握实体拉伸特征、孔以及边倒圆特征的应用，其中孔特征的创建方法较为巧妙，需要读者用心体会。零件模型及相应的模型树如图 5.1 所示。



图 5.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 bracket，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 5.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ▸ ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，在 设置 区域中选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 5.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 165，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

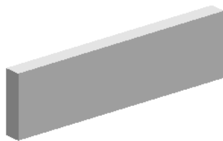


图 5.2　拉伸特征 1

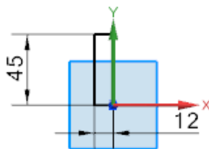


图 5.3　截面草图

Step3. 创建图 5.4 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 5.5 所示的截面草图，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 12，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

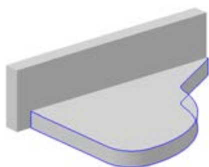


图 5.4　拉伸特征 2

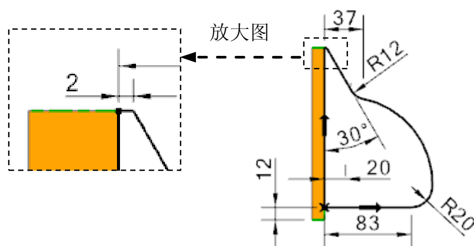


图 5.5　截面草图

Step4. 创建图 5.6 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取图 5.7 所示的平面为草图平面，绘制图 5.8 所示的截面草图，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 28，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

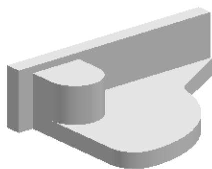


图 5.6　拉伸特征 3

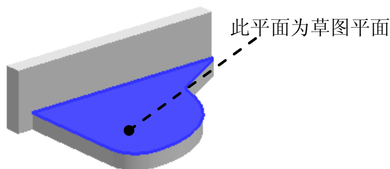


图 5.7　定义草图平面

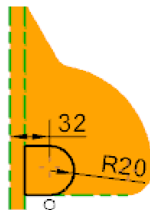
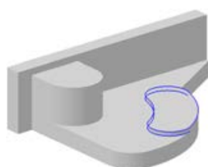


图 5.8　截面草图

Step5. 创建图 5.9 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取图 5.10 所示的平面为草图平面，绘制图 5.11 所示的截面草图，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 3，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。


图 5.9　拉伸特征 4

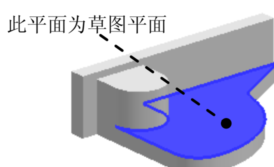


图 5.10　定义草图平面

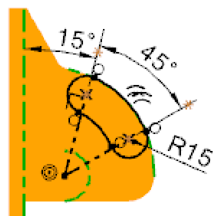
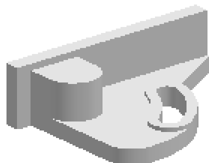


图 5.11　截面草图

Step6. 创建图 5.12 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 5.13 所示的平面为草图平面，绘制图 5.14 所示的截面草图。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 贯通 选项，并单击 方向 区域的 按钮；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。


图 5.12　拉伸特征 5

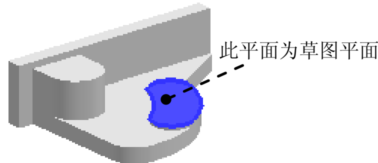


图 5.13　定义草图平面

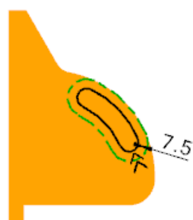


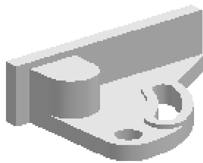
图 5.14　截面草图

Step7. 创建图 5.15 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的放置。在 类型 下拉列表框中选择 常规孔 选项，选取图 5.16 所示的圆弧为孔的放置参照。

（3）定义孔的的形状和尺寸。在 成形 下拉列表框中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 20，在 深度 文本框中输入值 12，在 顶锥角 文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮完成孔的创建。


图 5.15　孔特征 1

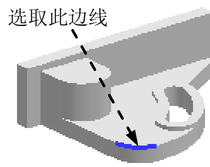


图 5.16　孔定位

Step8. 创建图 5.17 所示的孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型和位置。在 类型 下拉列表框中选择 常规孔 选项，选取图 5.18 所示的

圆弧为孔的放置参照，在深度限制下拉列表框中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 2 的创建。

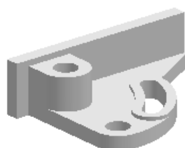


图 5.17　孔特征 2

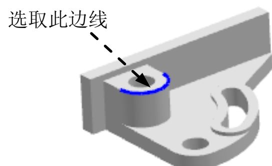


图 5.18　定义孔位置

Step9. 创建图 5.19 所示的孔特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表框中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在模型中选取图 5.22 所示的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的放置位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在“草图点”对话框中的下拉列表中选择选项，然后在图 5.20 所示的孔的放置面上单击，单击关闭按钮退出“草图点”对话框；标注图 5.21 所示的尺寸；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。选中草图点，在成形下拉列表框中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 16，在沉头深度文本框中输入值 5，在直径文本框中输入值 8，在深度限制下拉列表框中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 3 的创建。

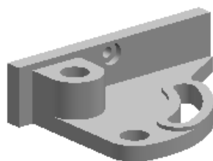


图 5.19　孔特征 3

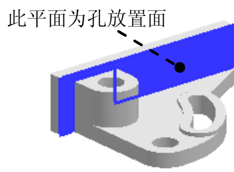


图 5.20　定义孔放置面

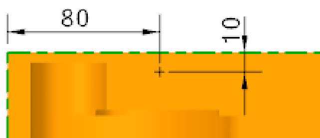
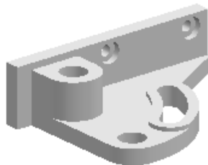


图 5.21　定义孔位置

Step10. 创建图 5.22 所示的孔特征 4。参照前面孔特征 3 的操作步骤，孔位置尺寸如图 5.22 所示，完成孔特征 4 的创建。



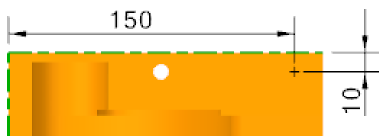


图 5.22　孔特征 4 及孔位置

Step11. 创建图 5.23 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击

按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择通过对象选项，将鼠标指针移动到图 5.24 所示的孔的内表面处，选择图形区出现的孔轴线，采用系统默认方向。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

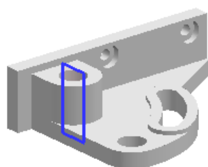


图 5.23 基准平面 1

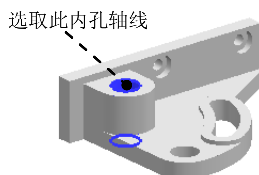


图 5.24 定义基准平面参照

Step12. 创建图 5.25 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取基准平面 1 为草图平面，绘制图 5.26 所示的截面草图。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-6；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 6；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，完成拉伸特征 6 的创建。

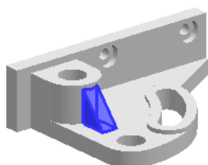


图 5.25 拉伸特征 6

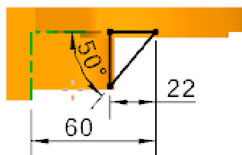


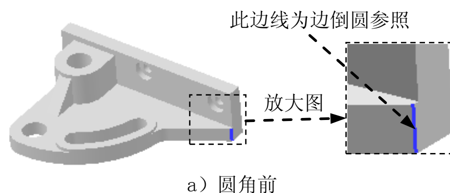
图 5.26 截面草图

Step13. 创建图 5.27b 所示的边倒圆特征 1。

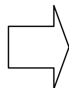
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

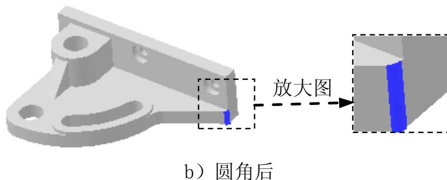
（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 5.27a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 2。

（3）单击 应用 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前





b）圆角后

图 5.27 边倒圆特征 1

Step14. 创建边倒圆特征 2。操作步骤参照 Step13，选取图 5.28 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

Step15. 创建边倒圆特征 3。选取图 5.29 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1.5。

Step16. 创建边倒圆特征 4。选取图 5.30 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

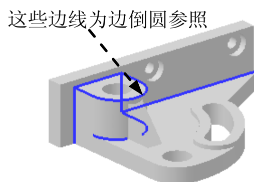


图 5.28　边倒圆特征 2

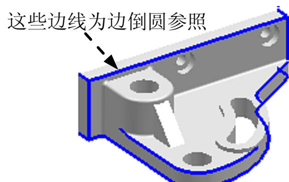


图 5.29　边倒圆特征 3

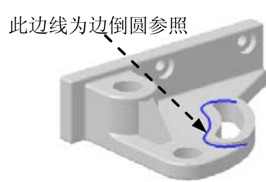


图 5.30　边倒圆特征 4

Step17. 创建边倒圆特征 5。选取图 5.31 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1.5。

Step18. 创建边倒圆特征 6。选取图 5.32 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

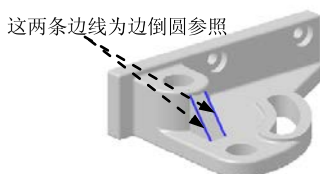


图 5.31　边倒圆特征 5

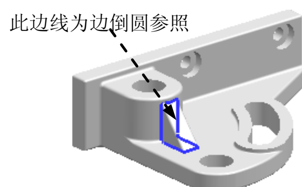


图 5.32　边倒圆特征 6

Step19. 创建图 5.33b 所示的倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在边区域中单击按钮，选择图 5.33a 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面下拉列表中选择对称选项；并在距离文本框输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征的创建。

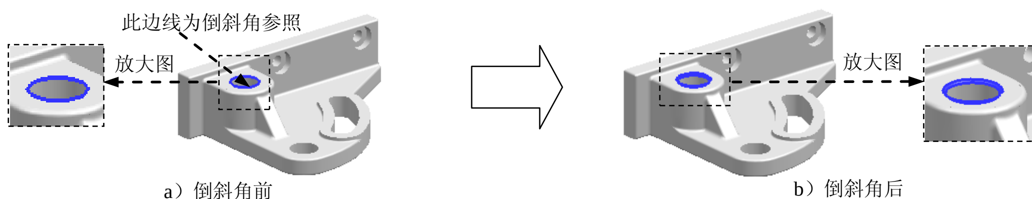


图 5.33　倒斜角特征

Step20. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 6　手　　柄

实例概述：

本实例介绍了手柄的设计过程。读者在学习本实例后，可以熟练掌握拉伸特征、回转特征、圆角特征、倒斜角特征和镜像特征的创建。零件模型及相应的模型树如图 6.1 所示。

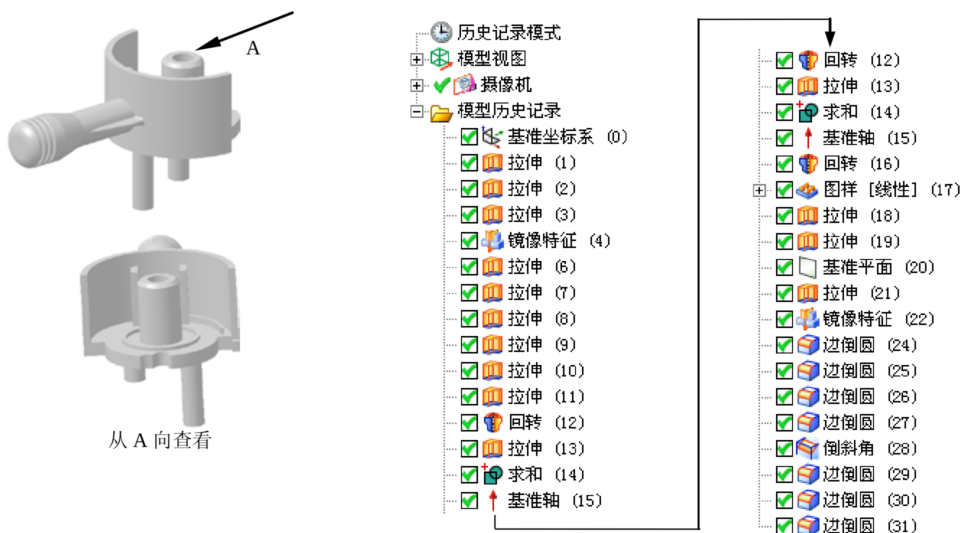


图 6.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 handle_body，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 6.2 所示的拉伸特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

(2) 定义草图平面，绘制截面草图。单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 6.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

(3) 定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并

在其下的距离文本框中输入值 2，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。



图 6.2　拉伸特征 1

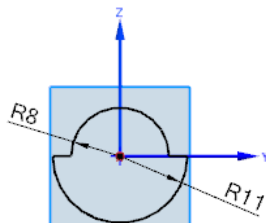


图 6.3　截面草图

Step3. 创建图6.4所示的拉伸特征2。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），选取图 6.5 所示的平面为草图平面，取消选中设置区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，绘制图 6.6 所示的截面草图。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 10，在布尔区域中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。



图 6.4　拉伸特征 2

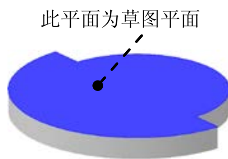


图 6.5　定义草图平面

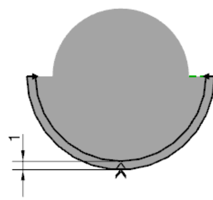


图 6.6　截面草图

Step4. 创建图6.7所示的拉伸特征3。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 6.8 所示的平面为草图平面，绘制图 6.9 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的终点下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 8，在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。



图 6.7　拉伸特征 3

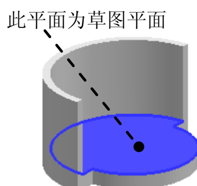


图 6.8　定义草图平面

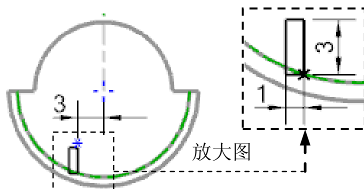


图 6.9　截面草图

Step5. 创建图 6.10b 所示的镜像特征 1。

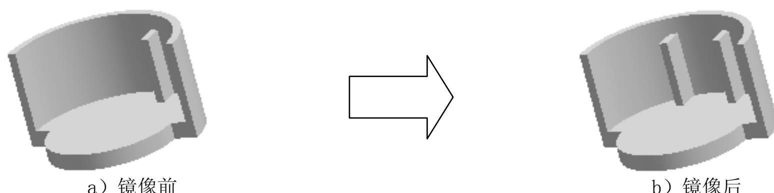
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令，系统弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像平面。在镜像平面区域中平面列表框中选择现有平面选项，单击按钮，在

绘图区域中选取 YZ 基准平面为镜像平面。

（3）定义镜像特征。在绘图区域中选取 Step4 所创建的拉伸特征 3 为镜像特征。

（4）单击“镜像特征”对话框中的 确定 按钮，完成镜像特征 1 的创建。



a）镜像前　　b）镜像后

图 6.10　镜像特征 1

Step6. 创建图 6.11 所示的拉伸特征 4。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 6.12 所示的平面为草图平面，绘制图 6.13 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 1，在布尔区域中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

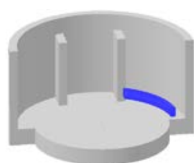


图 6.11　拉伸特征 4

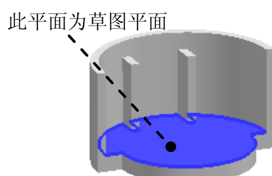


图 6.12　定义草图平面

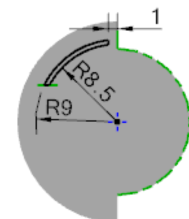


图 6.13　截面草图

Step7. 创建图 6.14 所示的拉伸特征 5。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 6.15 所示的平面为草图平面，绘制图 6.16 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 1.5，并单击“反向”按钮，定义 Z 轴的负方向为拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

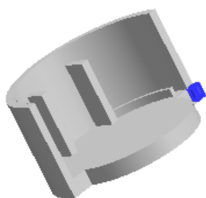


图 6.14　拉伸特征 5

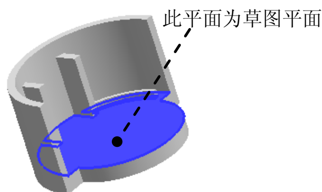


图 6.15　定义草图平面

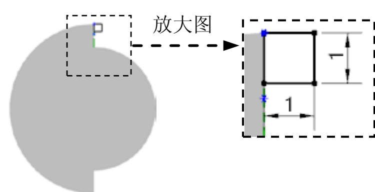
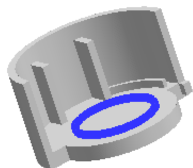


图 6.16　截面草图

Step8. 创建图 6.17 所示的拉伸特征 6。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 6.18 所示的平面为草图平面，绘制图 6.19 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择

值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.5；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 6.17　拉伸特征 6

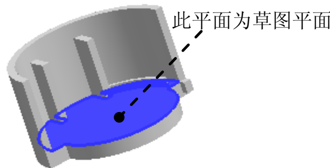


图 6.18　定义草图平面

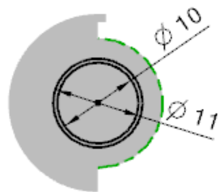


图 6.19　截面草图

Step9. 创建图 6.20 所示的拉伸特征 7。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 6.21 所示的平面为草图平面，绘制图 6.22 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 9；在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 6.20　拉伸特征 7

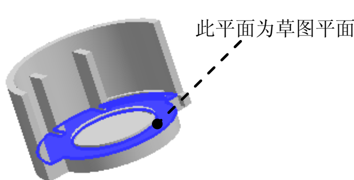


图 6.21　定义草图平面

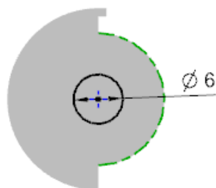
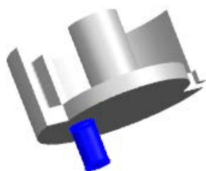


图 6.22　截面草图

Step10. 创建图 6.23 所示的拉伸特征 8。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取与基准平面 XY 重合的模型表面为草图平面，绘制图 6.24 所示的截面草图。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5，定义 ZC 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 6.23　拉伸特征 8

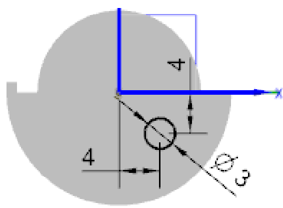


图 6.24　截面草图

Step11. 创建图 6.25 所示的拉伸特征 9。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取与基准平面 XY 重合

的模型表面为草图平面，绘制图 6.26 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12，并单击“反向”按钮，定义 ZC 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

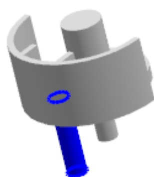


图 6.25 拉伸特征 9

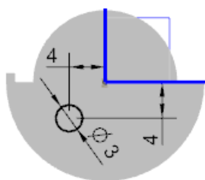


图 6.26 截面草图

Step12. 创建图 6.27 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 6.28 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取图 6.28 所示的直线为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域的布尔下拉列表中选择无选项，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

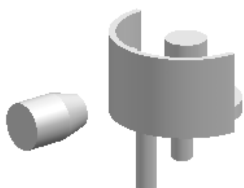


图 6.27 回转特征 1

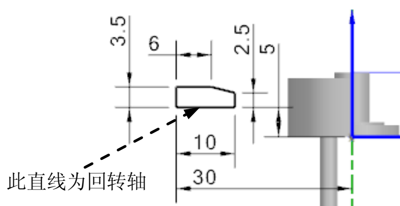
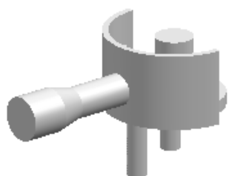


图 6.28 截面草图

Step13. 创建如图 6.29 所示的拉伸特征 10。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 6.30 所示的平面为草图平面，绘制图 6.31 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择

值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择直至选定对象选项，选取图 6.32 所示的面为拉伸终止面；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，选取图 6.33 所示的实体为求和对象。


图 6.29　拉伸特征 10

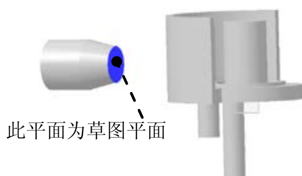


图 6.30　选取草图平面

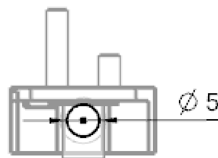


图 6.31　截面草图

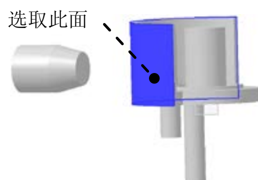


图 6.32　选取拉伸终止面

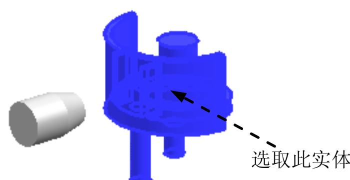


图 6.33　求和对象

Step14. 对实体进行求和操作。

（1） 选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 6.34 所示的实体为目标体，选取图 6.35 所示的实体为工具体，单击< 确定 >按钮，完成该布尔操作。

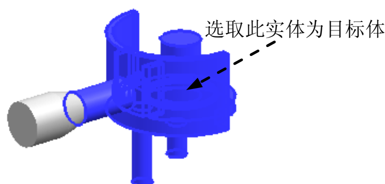


图 6.34　定义目标体

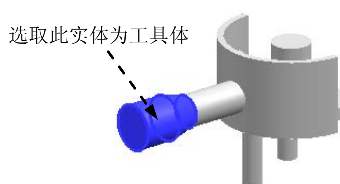


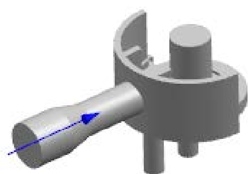
图 6.35　定义工具体

Step15. 创建图 6.36 所示的基准轴。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准轴(A)...命令（或单击工具条上按钮），系统弹出“基准轴”对话框。

（2）定义基准轴。在类型区域选择曲线/面轴选项，单击按钮后，在绘图区域中选取图 6.37 所示的圆柱面。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准轴的创建。


图 6.36　基准轴

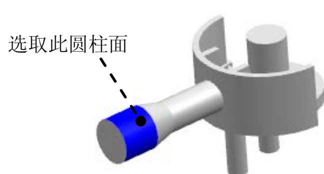


图 6.37 定义基准轴

Step16. 创建图 6.38 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 6.39 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域选取 Step15 所创建的基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0，在 终点 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360；在布尔区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 2 的创建。

Step17. 创建图 6.40 所示的图样特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 对特征形成图样(A)... 命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

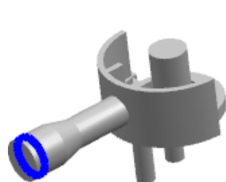
（2）在绘图区选取 Step16 所创建的回转特征 2。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）指定方向。在 方向 1 区域中，激活 * 指定矢量，指定 YC 基准轴为指定矢量。

（5）在“对特征形成图样”对话框中 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 的文本框中输入值 3，在 节距 的文本框中输入值 1。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成图样特征的创建。


图 6.38　回转特征 2

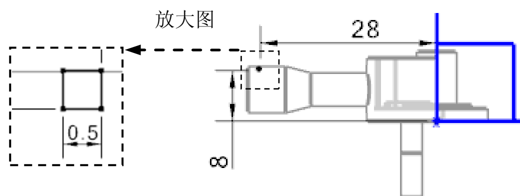
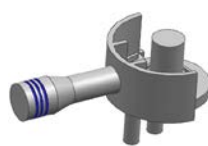


图 6.39　截面草图


图 6.40　图样特征

Step18. 创建图 6.41 所示的拉伸特征 11。

选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），选取图 6.42 所示的平面为草图平面，绘制图 6.43 所示的截面草图，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域 结束 的下列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 6，并单击“反向”按钮，定义 Z 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默

认的求差对象。

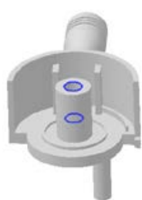


图 6.41　拉伸特征 11

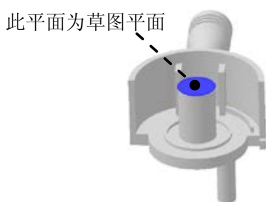


图 6.42　选取草图平面

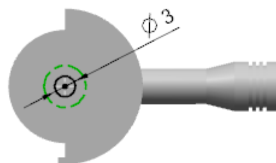


图 6.43　截面草图

Step19. 创建图 6.44 所示的拉伸特征 12。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），选取图 6.45 所示的平面为草图平面，绘制图 6.46 所示的截面草图，在“拉伸”对话框的极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束的下拉列表中选择 贯通 选项，单击“反向”按钮，定义 ZC 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

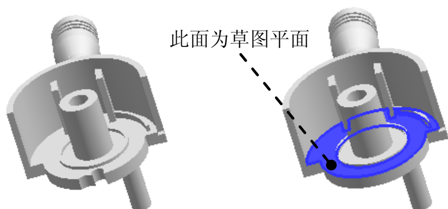


图 6.44　拉伸特征 12

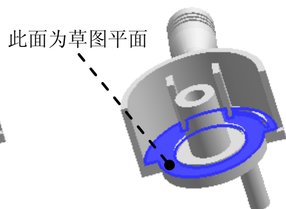


图 6.45　选取草图平面

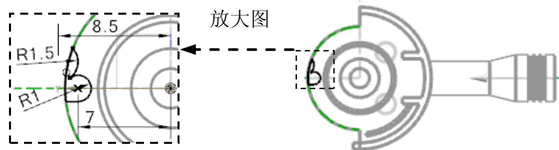


图 6.46　截面草图

Step20. 创建图 6.47 所示的基准平面。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中，选择 成一角度 选项，在绘图区选取 YZ 基准平面和 Step15 所创建的基准轴，在角度文本框中输入值 90。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面的创建。

Step21. 创建图 6.48 所示的拉伸特征 13。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 Step20 所创建的基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 6.49 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.4；在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，

采用系统默认的求和对象。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 13 的创建。

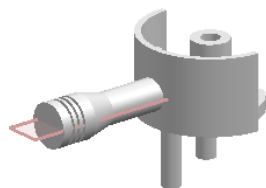


图 6.47　基准平面

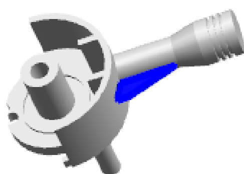


图 6.48　拉伸特征 13

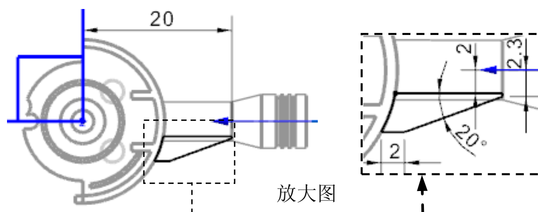


图 6.49　截面草图

Step22. 创建图 6.50 所示的镜像特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令（或单击按钮），系统弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像平面。在镜像平面区域中单击按钮，在绘图区域中选取基准平面 YZ 作为镜像平面。

（3）定义镜像特征。在绘图区域中选取 Step21 所创建的拉伸特征 13 为镜像特征。

（4）单击“镜像特征”对话框中的 确定 按钮，完成镜像特征 2 的创建。

Step23. 创建图 6.51b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选取图 6.51a 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

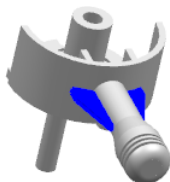


图 6.50　镜像特征 2

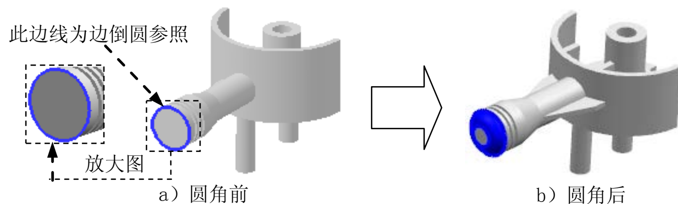


图 6.51　边倒圆特征 1

Step24. 创建图 6.52b 所示的边倒圆特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选取图 6.52a 所示的 6 条边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 0.1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

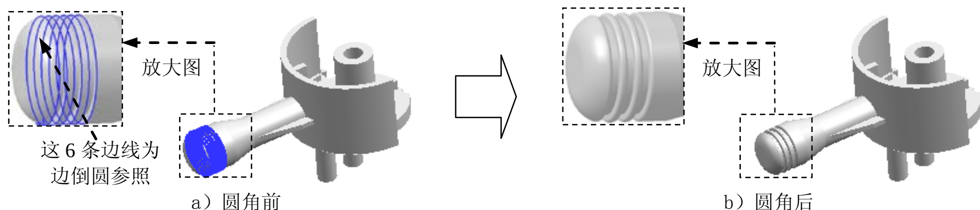


图 6.52　边倒圆特征 2

Step25. 创建边倒圆特征 3。选取图 6.53 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

Step26. 创建边倒圆特征 4。选取图 6.54 所示的 3 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.5。

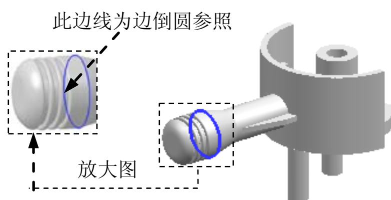


图 6.53　选取边倒圆参照

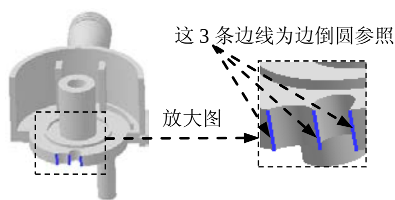


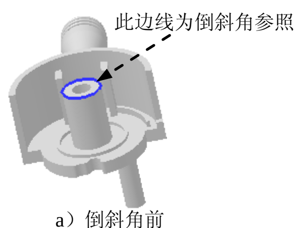
图 6.54　选取边倒圆参照

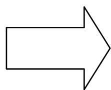
Step27. 创建图 6.55b 所示的倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在 边 域中单击按钮，选择图 6.55a 所示的边线为倒斜角参照，在 偏置 区域的 横截面 的下拉列表中选择 对称 选项;并在 距离 文本框输入 0.5。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征的创建。





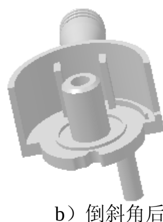


图 6.55　倒斜角特征

Step28. 创建图 6.56b 所示的边倒圆特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选取图 6.56a 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 5。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 5 的创建。

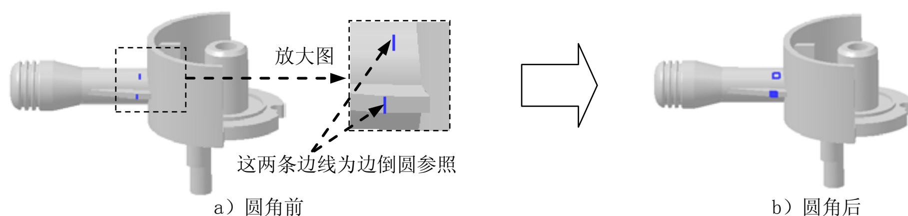


图 6.56　边倒圆特征 5

Step29. 创建边倒圆特征 6。选取图 6.57 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.2。

Step30. 创建边倒圆特征 7。选取图 6.58 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.3。

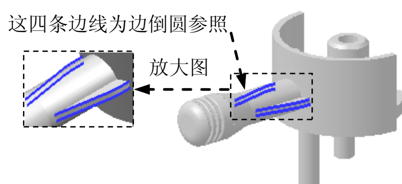


图 6.57　选取边倒圆参照

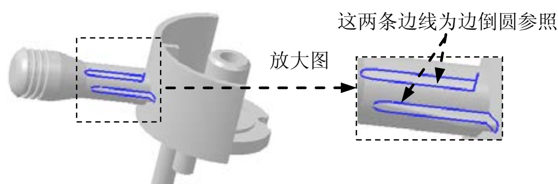


图 6.58　选取边倒圆参照

Step31. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框 过滤器 区域中的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 草图 和 基准 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域中的“全选”按钮 。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step32. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 7　箱　　壳

实例概述:

本实例介绍了箱壳的设计过程。此例是对前面几个实例以及相关命令的总结性练习，模型本身虽然是一个很单纯的机械零件，但是通过练习本例，读者可以熟练掌握拉伸特征、孔特征、边倒圆特征及扫掠特征的应用。零件模型及相应的模型树如图 7.1 所示。

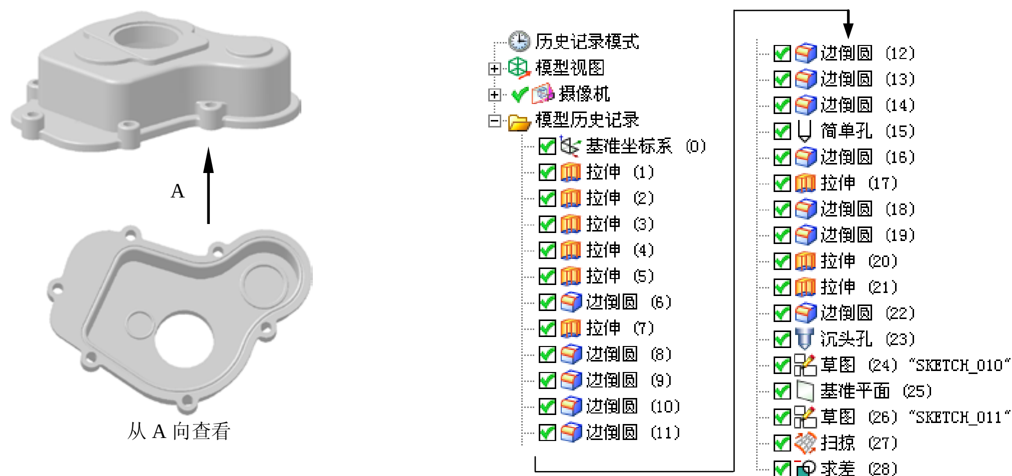


图 7.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 tank_shell，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 7.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）定义草图平面，绘制截面草图。单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 7.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择

值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 20，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。



图 7.2 拉伸特征 1

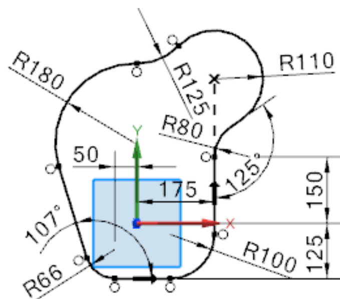


图 7.3 截面草图

Step3. 创建图 7.4 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。选取图 7.5 所示的平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS复选框，绘制图 7.6 所示的截面草图。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 120；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

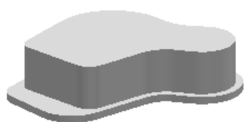


图 7.4 拉伸特征 2

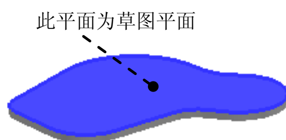


图 7.5 定义草图平面

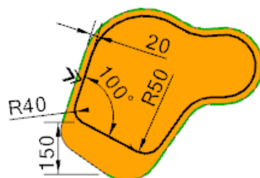


图 7.6 截面草图

Step4. 创建图 7.7 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 7.8 所示的截面草图。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 110；在布尔区域中的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

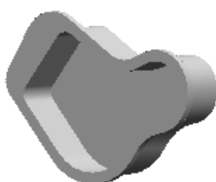


图 7.7 拉伸特征 3

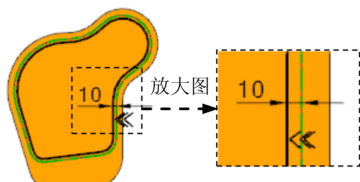
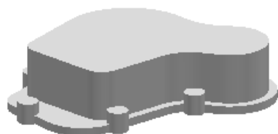


图 7.8 截面草图

Step5. 创建图 7.9 所示的拉伸特征4。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) →

拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 7.10 所示的截面草图。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 50；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 7.9　拉伸特征 4

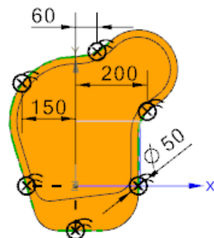
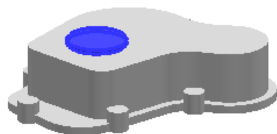


图 7.10　截面草图

Step6. 创建图 7.11 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框选取图 7.12 所示的平面为草图平面，绘制图 7.13 所示的截面草图。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 10；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 7.11　拉伸特征 5

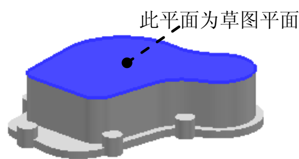


图 7.12　定义草图平面

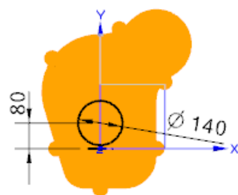


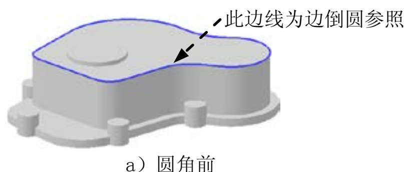
图 7.13　截面草图

Step7. 创建图 7.14b 所示的边倒圆特征 1。

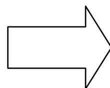
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 7.14a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1 文本框中输入值 10。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前



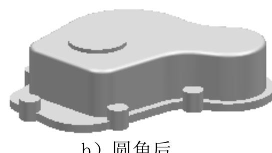

b）圆角后

图 7.14　边倒圆特征 1

Step8. 创建图 7.15 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。选取图 7.16 所示的平面为草图平面，绘制图 7.17 所示的截面草图。在“拉伸”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 14；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

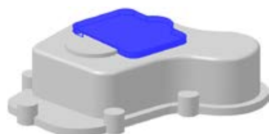


图 7.15 拉伸特征 6

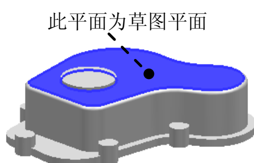


图 7.16 定义草图平面

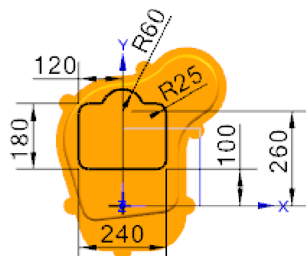


图 7.17 截面草图

Step9. 创建边倒圆特征 2。操作步骤参照 Step7，选取图 7.18 所示的两条边为边倒圆参照，圆角半径值为 20。

Step10. 创建边倒圆特征 3。选取图 7.19 所示的边线为边倒圆参照，圆角半径值为 3。

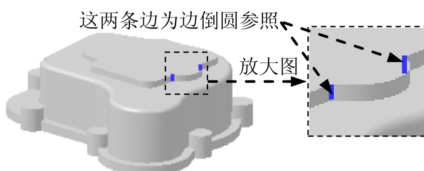


图 7.18 边倒圆特征 2

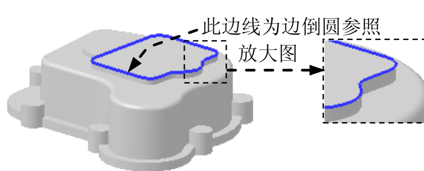


图 7.19 边倒圆特征 3

Step11. 创建边倒圆特征 4。选取图 7.20 所示的边线为边倒圆参照，圆角半径值为 2。

Step12. 创建边倒圆特征 5。选取图 7.21 所示的 12 条边为边倒圆参照，圆角半径值为 10。

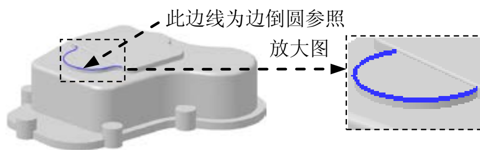


图 7.20 边倒圆特征 4

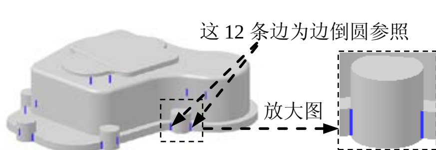


图 7.21 边倒圆特征 5

Step13. 创建边倒圆特征 6。选取图 7.22 所示的 8 条边线为边倒圆参照，圆角半径值为 10。

Step14. 创建边倒圆特征 7。选取图 7.23 所示的 6 条边线为边倒圆参照，圆角半径值为 5。

Step15. 创建边倒圆特征 8。选取图 7.24 所示的边线为边倒圆参照，圆角半径值为 5。

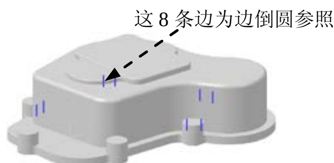


图 7.22　边倒圆特征 6

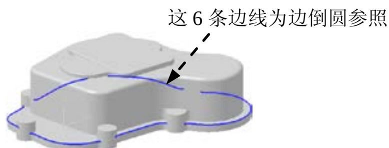


图 7.23　边倒圆特征 7

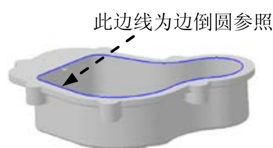


图 7.24　边倒圆特征 8

Step16. 创建图 7.25 所示的孔特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

(2) 定义孔的类型及放置位置。在类型下拉列表框中选择 常规孔选项，首先确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选取图 7.26 所示的 6 条圆弧边线为孔的放置参照。

(3) 定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表框中选择 简单选项，在直径文本框中输入值 26，在深度限制下拉列表框中选择贯通体选项，其余参数按系统默认设置，完成孔特征 1 的创建。

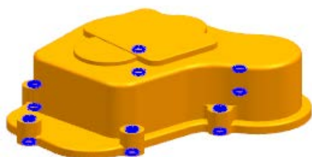


图 7.25　孔特征 1

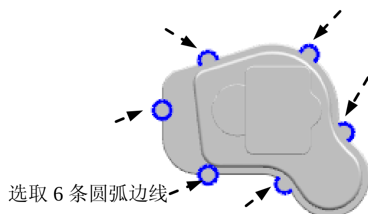


图 7.26　孔定位

Step17. 创建边倒圆特征 9。选取图 7.27 所示的 6 条边线为边倒圆参照，圆角半径值为 5。

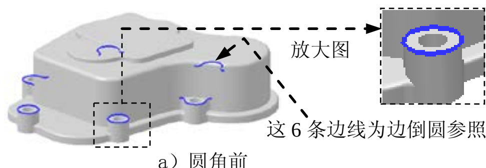


图 7.27　选取边倒圆参照

Step18. 创建图 7.28 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。选取图 7.29 所示的平面为草图平面，绘制图 7.30 所示的截面草图。在 “拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的 结束 下拉列表中选择 值选项，并在其下的距离文本框中输入值 14；在布尔区域的下拉列表中选择 求和选项，采用系统默认的求和对象。



图 7.28　拉伸特征 7

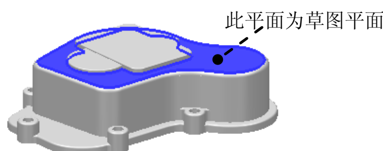


图 7.29　定义截面草图

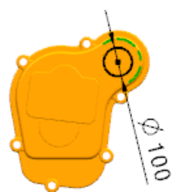


图 7.30　截面草图

Step19. 创建边倒圆特征 10。选取图 7.31 所示的边线为边倒圆参照，圆角半径值为 2。

Step20. 创建边倒圆特征 11。选取图 7.32 所示的边线为边倒圆参照，圆角半径值为 3。

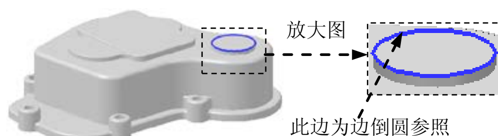


图 7.31 边倒圆特征 10

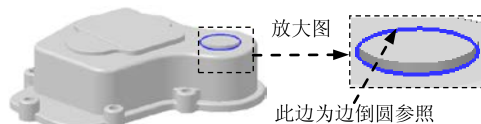


图 7.32 边倒圆特征 11

Step21. 创建图 7.33 所示的拉伸特征 8。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 7.34 所示的平面为草图平面；绘制图 7.35 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 10；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。

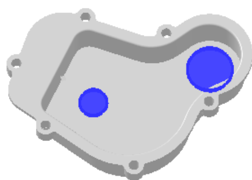


图 7.33 拉伸特征 8

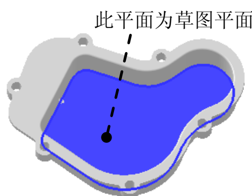


图 7.34 定义草图平面

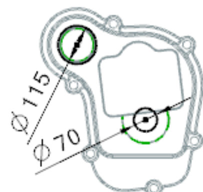


图 7.35 截面草图

Step22. 创建图 7.36 所示的拉伸特征 9。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 7.37 所示的平面为草图平面；绘制图 7.38 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 9 的创建。

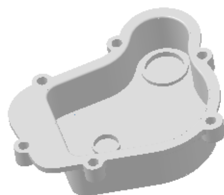


图 7.36 拉伸特征 9

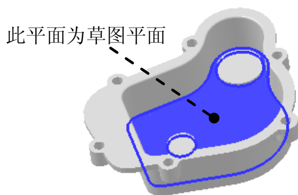


图 7.37 定义草图平面

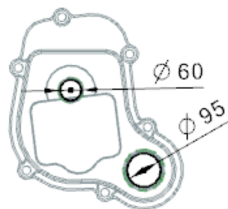


图 7.38 截面草图

Step23. 创建边倒圆特征 12。选取图 7.39 所示的 4 条边线为边倒圆参照，圆角半径值为 2。

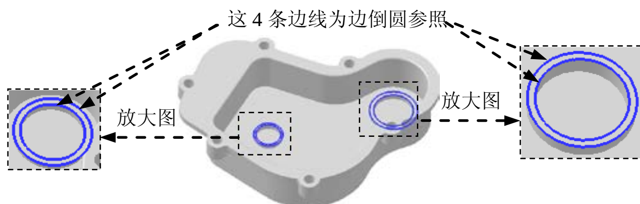


图 7.39　边倒圆特征 12

Step24. 创建图 7.40 所示的孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表框中选择 常规孔 选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在模型中选取图 7.41 所示的孔的放置面，单击 确定 按钮，进入草图环境，系统弹出“草图点”对话框。

（3）定义孔的放置位置。在“草图点”对话框中的下拉列表中选择选项，然后在图 7.43 所示的孔的放置面上单击，然后单击 关闭 按钮退出“草图点”对话框；标注图 7.42 所示的尺寸；然后单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。选取草图点，在成形下拉列表框中选择 沉头 选项，在沉头直径文本框中输入值 160，在沉头深度文本框中输入值 25，在直径文本框中输入值 140，在深度限制下拉列表框中选择 贯通体 选项，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮完成孔特征 2 的创建。

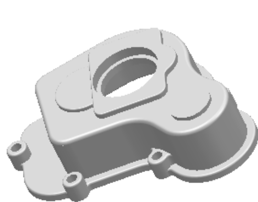


图 7.40　孔特征 2

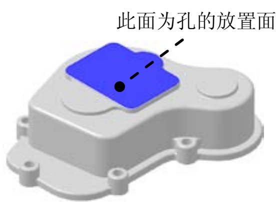


图 7.41　定义孔的放置面

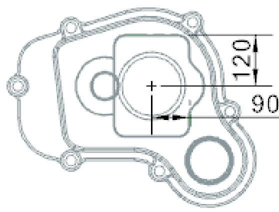


图 7.42　孔的位置尺寸

Step25. 创建图 7.43 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取图 7.44 所示的平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 7.45 所示的草图 1。

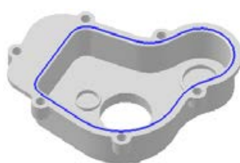


图 7.43　草图 1（建模环境下）

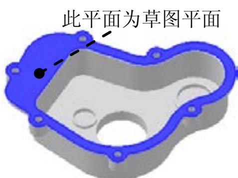


图 7.44　定义草图平面

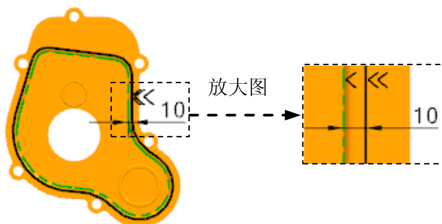


图 7.45　草图 1

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step26. 创建图 7.46 所示的基准平面。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择 曲线上 选项，在绘图区选取图 7.47 所示的草图 1 中的直线，在弧长文本框中输入值 0。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面的创建。

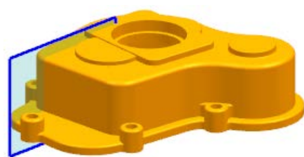


图 7.46　基准平面

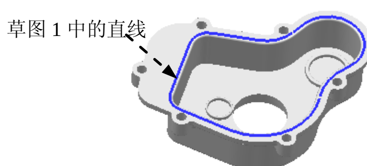


图 7.47　定义基准平面

Step27. 创建图 7.48 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 Step26 所创建的基准平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 7.49 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

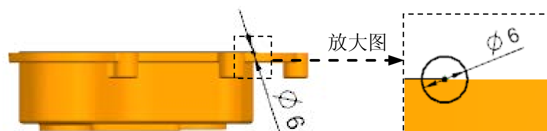


图 7.48　草图 2

Step28 创建图 7.49 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在截面区域中单击 按钮，在绘图区域中选取 Step27 所创建的草图 2。

（3）定义扫掠引导线。在引导线区域中单击 按钮，在绘图区域中选取 Step25 所创建的草图 1。

（4）单击“扫掠”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征的创建。

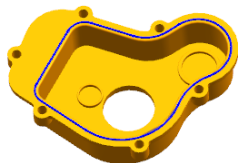


图 7.49　扫掠特征

Step29. 对实体进行求差操作。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) ▸ → 求和(U)... 命令，系统弹出“求差”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取箱壳实体为目标体，选取扫掠特征为工具体，单击 < 确定 > 按钮，完成布尔求差操作。

Step30. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 8 钻　　头

实例概述：

本实例介绍了钻头的设计过程。主要是讲述实体回转、创建基准面、螺旋线、桥接曲线、扫掠等特征命令的应用。在本例中曲线的桥接看似平常，但是用桥接曲线创建扫掠特征从而使“螺纹”尾部特征得以巧妙处理是非常重要的。零件模型及相应的模型树如图 8.1 所示。

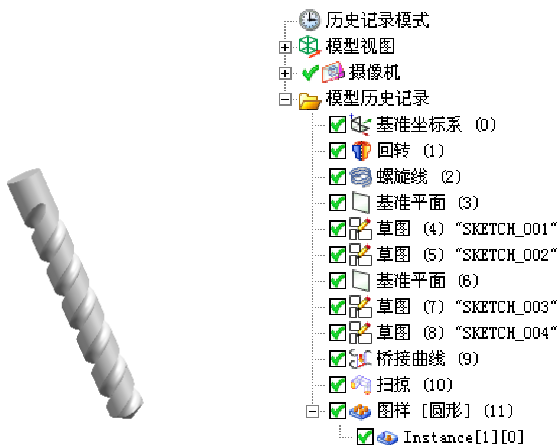


图 8.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 driller，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 8.2 所示的回转特征 1。

(1）选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 8.3 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 ZC 基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在

其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

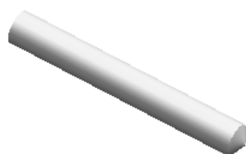


图 8.2　回转特征 1

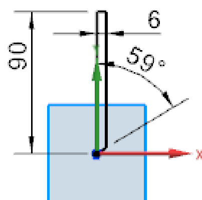


图 8.3　截面草图

Step3. 创建图 8.4 所示的螺旋线特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 螺旋线(X)... 命令，系统弹出“螺旋线”对话框。

（2）定义螺旋线。在“螺旋线”对话框的圈数文本框中输入值 3，在螺距文本框中输入值 25，在半径文本框中输入值 6，在旋转方向区域中选中 ⊙ 右旋选项，然后单击点构造器按钮，系统弹出“点”对话框。

（3）在“点”对话框的参考下拉列表中选中绝对 - 工作部件选项，分别在 X、Y、Z 文本框中输入值 0，单击确定按钮，系统重新弹出“螺旋线”对话框。

（4）单击“螺旋线”对话框中的确定按钮，完成螺旋线特征的创建。

Step4. 创建图 8.5 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择曲线上选项；在绘图区域选取图 8.6 所示的螺旋线的端点，其他参数采用系统默认方向。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

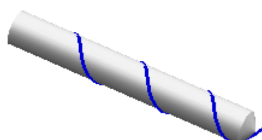


图 8.4　螺旋线特征

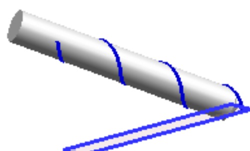


图 8.5　基准平面 1

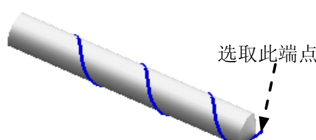


图 8.6　定义基准平面

Step5. 创建图 8.7 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框。

（2）定义草图平面。选取基准平面 1 为草图平面，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 8.7 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

说明： 图 8.7 所示的截面草图圆心与螺旋线的端点重合。

Step6．创建图 8.8 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，在绘图区选取图 8.8 所示的平面，在 距离 文本框中输入值-10。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。

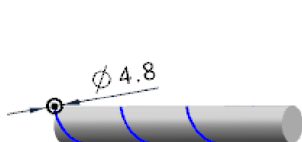


图 8.7　草图 1

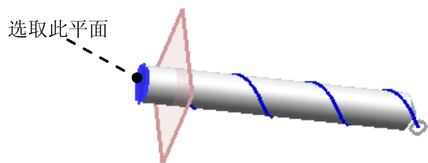


图 8.8　基准平面 2

Step7．创建图 8.9 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，选取基准平面 2 为草图平面，绘制图 8.9 所示的草图 2，单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

Step8．创建图 8.10 所示的桥接曲线特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 来自曲线集的曲线(F) ➡ 桥接(B)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“桥接曲线”对话框。

（2）定义桥接曲线。在“桥接曲线”对话框中的 起始对象 区域中单击 按钮，选取 Step7 所创建的截面草图 2，在 终止对象 区域中单击 按钮，选取 Step3 所创建的螺旋线特征，在 桥接曲线属性 区域中单击 ⊙ 起点 按钮，在 位置 区域的 U 向百分比 文本框中输入值 30；单击 ⊙ 终点 按钮，在 位置 区域的 U 向百分比 文本框中输入值 100。

（3）单击“桥接曲线”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成桥接曲线特征的创建。

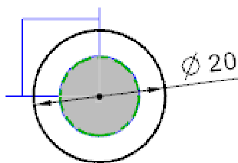
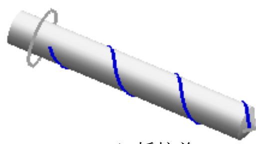
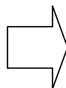


图 8.9　草图 2



a）桥接前



b）桥接后

图 8.10　桥接曲线特征

Step9．创建图 8.11 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 沿引导线扫掠(G)... 命令（或单击工具栏中的 按钮），系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在 截面 区域中单击 按钮，在绘图区选取 Step5 所创建的截面草图

1 为扫掠的截面曲线串。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，在绘图区选取 Step3 所创建的螺旋线特征为扫掠的引导线串。

（4）其他设置。将偏置区域中的第一偏置和第二偏置都设为 0，在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认目标体，单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征的创建。

Step10. 创建图 8.12 所示的图样特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)...命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step9 所创建的扫掠特征。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的布局下拉列表中选择圆形选项。

（4）指定方向。在方向 1区域中，激活* 指定矢量，指定 ZC 基准轴为指定矢量。

（5）在“对特征形成图样”对话框中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 2，在节距角的文本框中输入值 180。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的确定按钮，完成图样的创建。

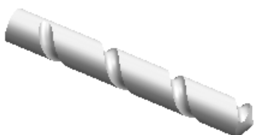


图 8.11 扫掠特征

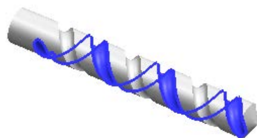


图 8.12 阵列特征

Step11. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例9　机　　盖

实例概述:

本实例介绍了机盖的设计过程。通过练习本例，读者可以掌握拔模、扫掠、边倒圆等特征命令的应用。零件模型及相应的模型树如图 9.1 所示。

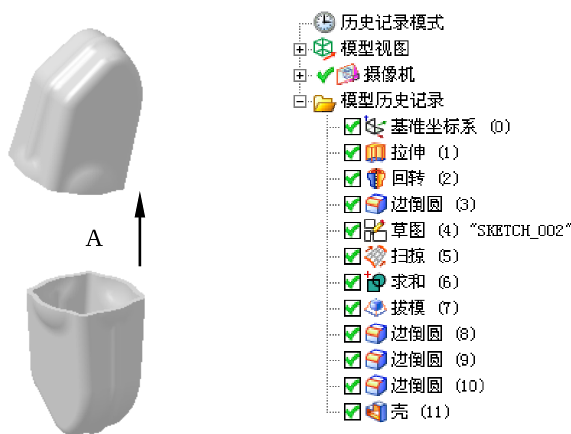


图 9.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 upper_cap，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 9.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 9.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

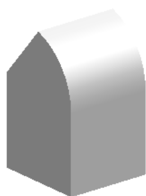


图 9.2　拉伸特征 1

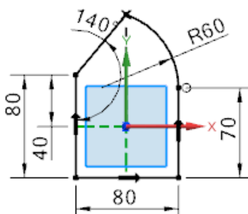


图 9.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 37.5，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 9.4 所示的回转特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 9.5 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取ZC基准轴为旋转轴，选取草图中直线的右端点为回转特征的起点。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征的创建。

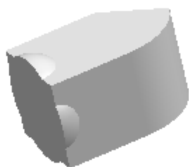


图 9.4　回转特征

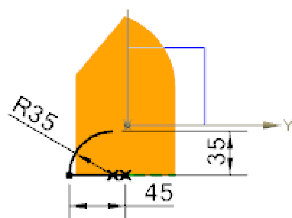


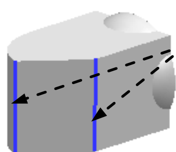
图 9.5　截面草图

Step4. 创建图 9.6b 所示的边倒圆特征 1。

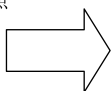
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

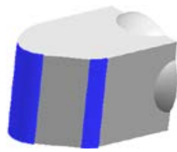
（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 9.6a 所示的两条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框输入值 20。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前





b）圆角后

图 9.6　边倒圆特征 1

Step5. 创建图 9.7 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取图 9.8 所示的平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 9.7 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

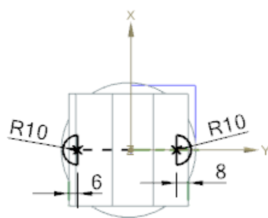


图 9.7　草图 1

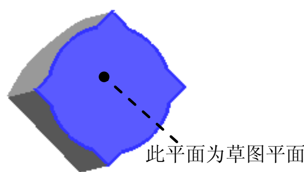


图 9.8　定义草图平面

Step6. 创建图 9.9 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在 截面 区域中单击 按钮，在绘图区域中选取 Step5 所创建的截面草图 1。

（3）定义扫掠引导线。在 引导线 区域中单击 按钮，在绘图区域中选取图 9.10 所示的边线。

（4）单击“扫掠”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征的创建。

说明：在选取扫掠截面线串时，在选取扫掠截面时应先在“选择”工具条下拉列表中选择 相连曲线 选项，在绘图区域中选取曲线 1 后，必须单击中键确认，并在绘图区域中选取曲线 2；在选取扫掠引导线时应先在“选择”工具栏下拉列表中选择 相切曲线 选项，再选取图 9.10 所示的边线。

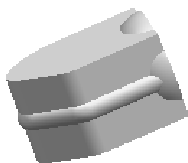


图 9.9　扫掠特征

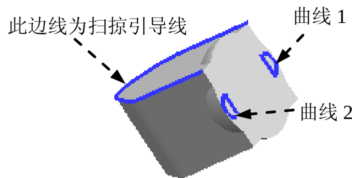


图 9.10　定义截面线串/引导线串

Step7. 对实体进行求和操作。

（1） 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取 Step6 所创建的扫掠特征为目标体，选取除此之外的其

余实体为刀具体，单击< 确定 >按钮，完成该布尔操作。

Step8. 创建图 9.11 所示的拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)...命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择从平面选项，在拔模方向区域下拉列表中选择ZC↑为拔模方向。选择图 9.8 所示的表面为固定平面，单击鼠标中键确认，选取图 9.12 所示的平面为要拔模的面，在角度 1文本框中输入拔模角度值 4。

（3）单击“拔模”对话框中的< 确定 >按钮，完成拔模特征的创建。

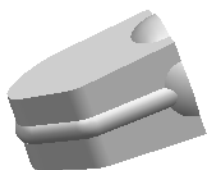


图 9.11　拔模特征

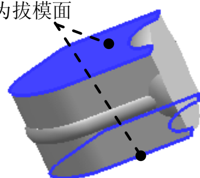


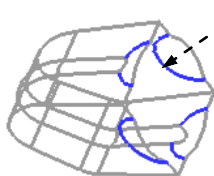
图 9.12　定义拔模面

Step9. 创建图 9.13b 所示的边倒圆特征 1。

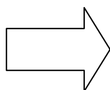
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

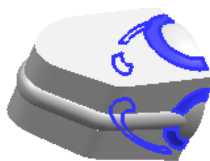
（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 9.13a 所示的 6 条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 20。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前





b）圆角后

图 9.13　边倒圆特征 1

Step10. 创建圆角特征 2。选取图 9.14 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 10。

Step11. 创建圆角特征 3。选取图 9.15 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 15。

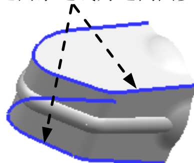


图 9.14　边倒圆特征 2

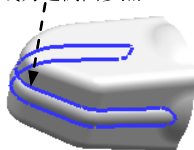


图 9.15　边倒圆特征 3

Step12. 创建图 9.16 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）在要穿透的面区域单击按钮，选取图 9.17 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 5，采用系统默认的抽壳方向。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。

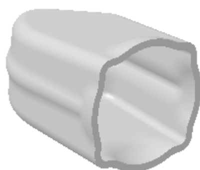


图 9.16 抽壳特征

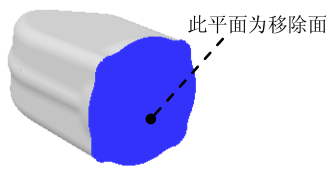


图 9.17 定义抽壳特征

Step13. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的草图和基准选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step14. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 10　泵　　体

实例概述:

本实例介绍了泵体的设计过程。通过对本例的学习，读者可以对拉伸、孔、螺纹和阵列等特征的应用有更为深入的理解。在创建特征的过程中，需要注意在特征定位过程中用到的技巧和某些注意事项。零件模型及相应的模型树如图 10.1 所示。

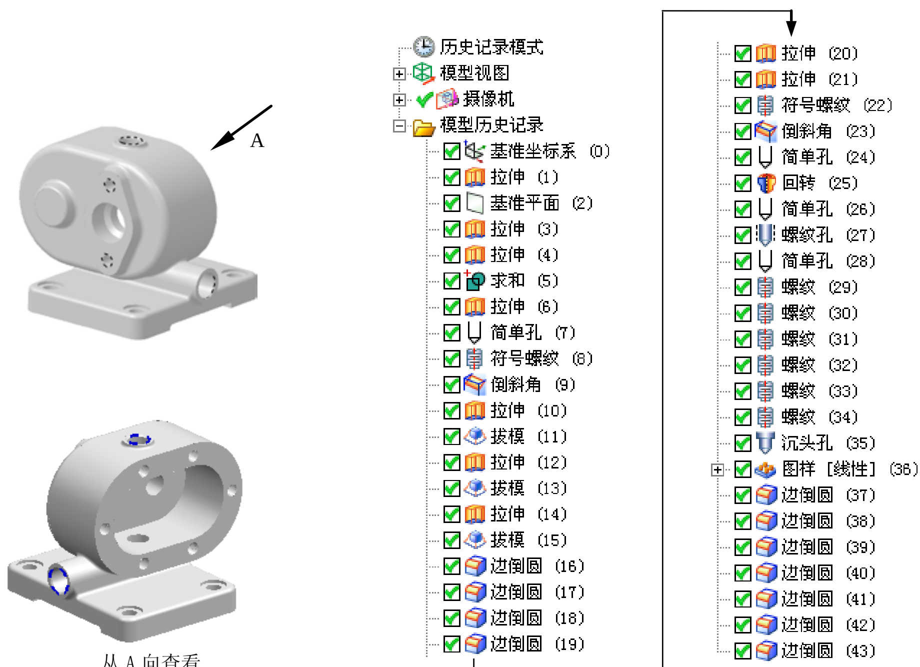


图 10.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 pump；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 10.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

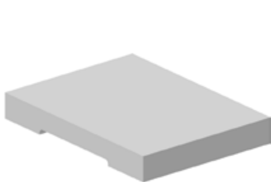
① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 10.3 所示的截面草图 1。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 52.5，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 10.2 拉伸特征 1

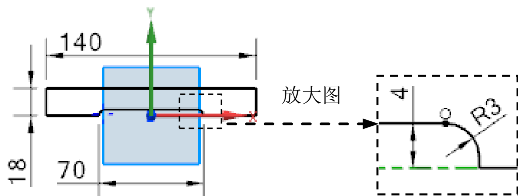


图 10.3 截面草图 1

Step3. 创建图 10.4 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择自动判断选项，在绘图区域中选取图 10.4 所示的平面，在距离文本框中输入值 55，并单击“反向”按钮，定义 X 基准轴的负方向为参考方向。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step4. 创建图 10.5 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中☐ 创建中间基准 CSYS复选框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取基准平面 1 为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 10.6 所示的截面草图 2。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

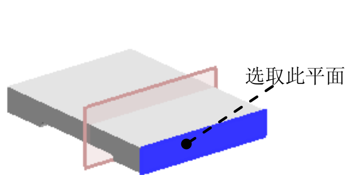
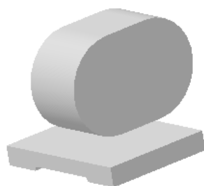


图 10.4 基准平面 1


图 10.5 拉伸特征 2

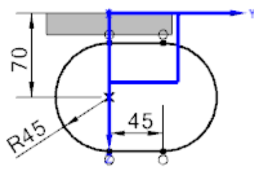


图 10.6 截面草图 2

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-10；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，

并在其下的距离文本框中输入值 48，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

Step5. 创建图 10.7 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取图 10.8 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 10.9 所示的截面草图 3。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 直至延伸部分 选项，在绘图区选取草图平面的对侧面为延伸对象，在布尔区域中选择 求和 选项，选取拉伸特征 2 为求和目标体。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。`

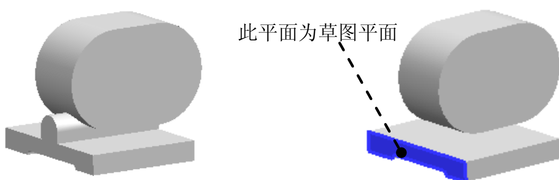


图 10.7　拉伸特征 3　　　图 10.8　定义草图平面

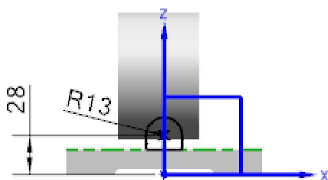


图 10.9　截面草图 3

Step6. 对实体进行求和操作。

（1）　选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 组合(B) ▸ ➡ 求和(U)... 命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 10.10 所示的特征为目标体，选取图 10.11 所示的特征为工具体，单击 < 确定 > 按钮，完成求和操作。

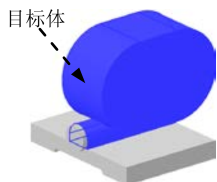


图 10.10　选取目标体

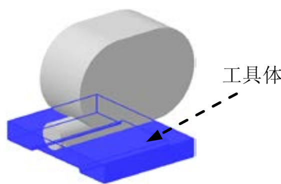


图 10.11　选取工具体

Step7. 创建图 10.12 所示的拉伸特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取图 10.13 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 10.14 所示的截面草图 4。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 5，在 布尔 区域中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

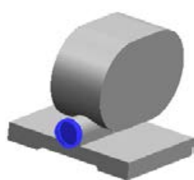


图 10.12 拉伸特征 4

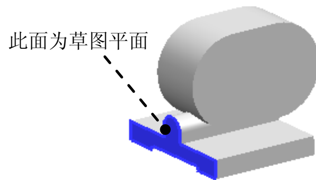


图 10.13 定义草图平面

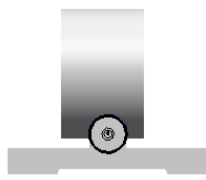


图 10.14 截面草图 4

Step8. 创建图 10.15 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置位置。在 类型 下拉列表框中选择 常规孔 选项，首先确认“选择条”工具条中的按钮被按下，在绘图区域中选取图 10.16 所示的圆弧边线来捕捉圆心点。

（3）定义孔的形状和尺寸。在 成形 下拉列表框中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 18，在 深度 文本框中输入值 96，在 顶锥角 文本框中输入值 118，其余参数按系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成孔特征 1 的创建。

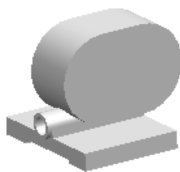


图 10.15 孔特征 1

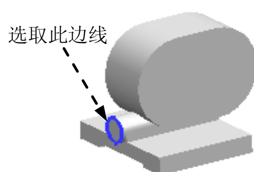


图 10.16 定义孔位置

Step9. 创建图 10.17 所示的螺纹特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 螺纹(T)... 命令，系统弹出“螺纹”对话框。

（2）定义螺纹类型及位置。选中 ⊙ 符号 选项，在绘图区选取 Step8 所创建的孔特征 1。

（3）确定螺纹的尺寸。在“螺纹”对话框中选中 ☑ 手工输入 选项，输入数值如图 10.18

所示。

（4）单击 确定 按钮，完成螺纹特征 1 的创建。

Step10. 创建图 10.19b 所示的倒斜角特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在“倒斜角”对话框的 边 区域中单击按钮，选择图 10.19a 所示的边线为倒斜角参照，在 偏置 区域的 横截面 下拉列表中选择 对称 选项；并在 距离 文本框输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征 1 的创建。

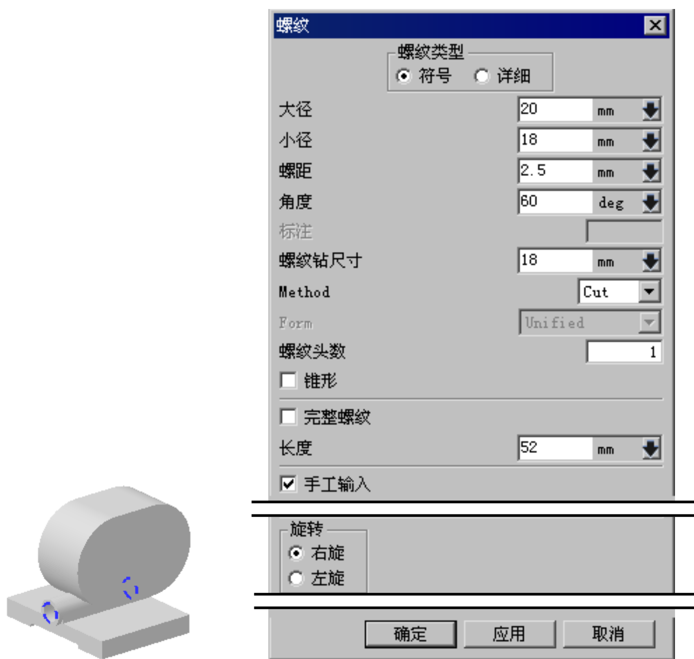


图 10.17　螺纹特征 1　　图 10.18　“螺纹”对话框

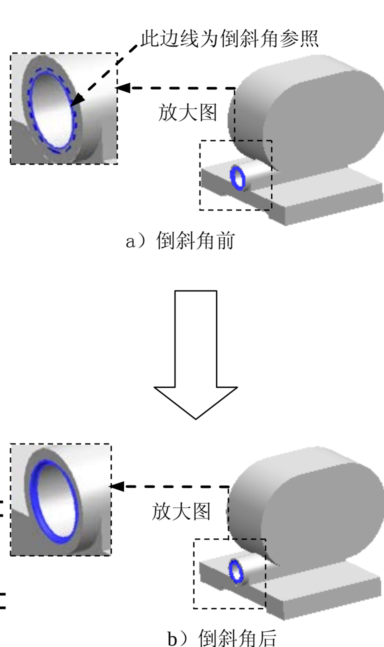


图 10.19　倒斜角特征 1

Step11. 创建图 10.20 所示的拉伸特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“草图截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取图 10.21 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

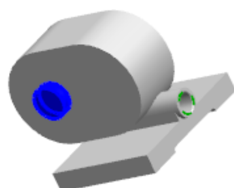
② 进入草图环境，绘制图 10.22 所示的截面草图 5。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其后的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选

项，并在其后的距离文本框中输入值 9，在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。


图 10.20 拉伸特征 5

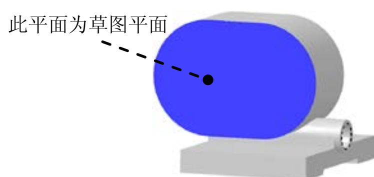


图 10.21 定义草图平面

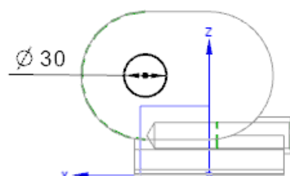


图 10.22 截面草图 5

Step12. 创建图 10.23 所示的拔模特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 拔模(T)...命令（或单击按钮，系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择从平面选项，在拔模方向区域中单击按钮，在绘图区域中选取 XC 基准轴，并单击反方向按钮。选择图 10.24 所示的平面为固定平面，选取图 10.25 所示的面为要拔模的面，输入拔模角度值 8。

（3）单击“拔模”对话框中的< 确定 >按钮，完成拔模特征 1 的创建。

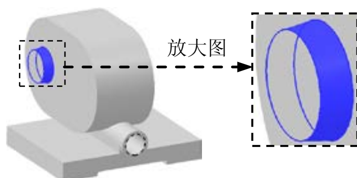


图 10.23 拔模特征 1

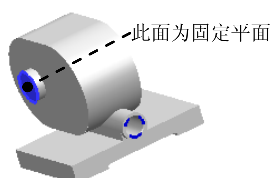


图 10.24 定义固定平面

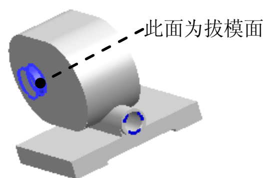
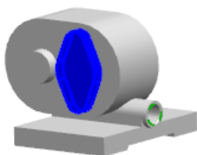


图 10.25 定义拔模面

Step13. 创建图 10.26 所示的拉伸特征 6。

选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框，选取图 10.27 所示的平面为草图平面，绘制图 10.28 所示的截面草图 6；在“拉伸”对话框极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 9，在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 10.26 拉伸特征 6

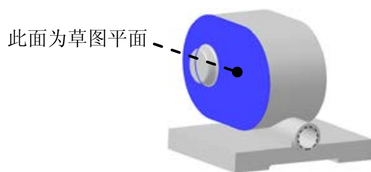


图 10.27 定义草图平面

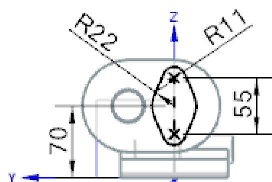


图 10.28 截面草图 6

Step14. 创建图 10.29 所示的拔模特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 拔模(T)... 命令（或单击 按钮，系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择 从平面选项，在拔模方向区域中单击 按钮，在绘图区域中选取 XC 基准轴，并单击反方向按钮。选择图 10.30 所示的平面为固定平面，选取图 10.31 所示的面为要拔模的面，输入拔模角度值 8。

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 2 的创建。

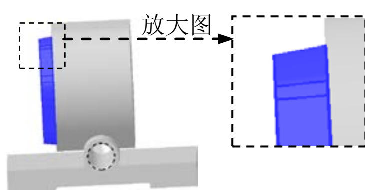


图 10.29　拔模特征 2

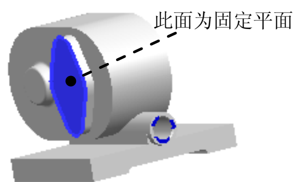


图 10.30　定义固定平面

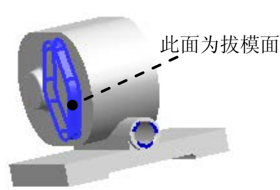
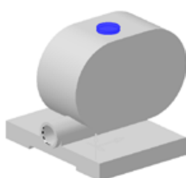


图 10.31　定义拔模面

Step15. 创建图 10.32 所示的拉伸特征 7。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，系统弹出“拉伸”对话框，选取图 10.33 所示的平面为草图平面，绘制图 10.34 所示的截面草图 7，在“拉伸”对话框极限区域中的开始下拉列表中选择 值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 值选项，并在其下的距离文本框中输入值 3，在布尔区域中选择 求和选项，采用系统默认的求和对象。


图 10.32　拉伸特征 7

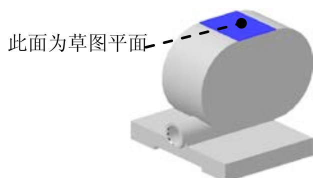


图 10.33　定义草图平面

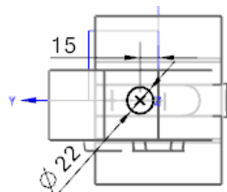


图 10.34　截面草图 7

Step16. 创建拔模特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 拔模(T)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择 从平面选项，在 指定矢量的下拉列表中选取 ZC 选项，选择图 10.35 所示的平面为固定平面，选取图 10.36 所示的平面为要拔模的面，输入角度值 8。

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 3 的创建。

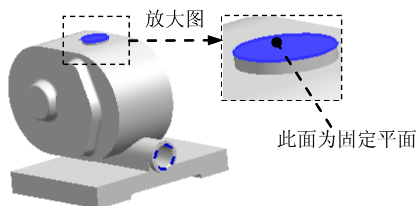


图 10.35　定义固定平面

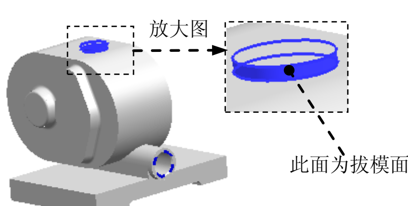


图 10.36　定义拔模面

Step17. 创建图 10.37b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆参照。在要倒圆的边区域中单击按钮，选择图 10.37a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 3。

（3）单击 确定 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

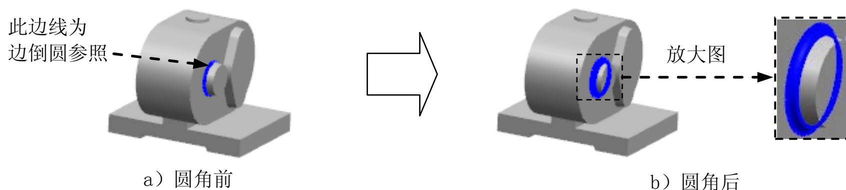


图 10.37 边倒圆特征 1

Step18. 创建边倒圆特征 2。选取图 10.38 所示的边线为边倒圆参照 1，其圆角半径值为 2。

Step19. 创建边倒圆特征 3。选取图 10.39 所示的边线为边倒圆参照 2，其圆角半径值为 2。

Step20. 创建边倒圆特征 4。选取图 10.40 所示的边线为边倒圆参照 3，其圆角半径值为 2。

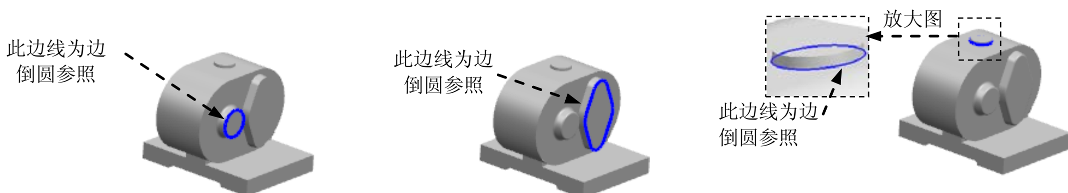


图 10.38 选取边倒圆参照 1　　图 10.39 选取边倒圆参照 2　　图 10.40 选取边倒圆参照 3

Step21. 创建图 10.41 所示的拉伸特征 8。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，系统弹出“拉伸”对话框，选取图 10.42 所示的平面为草图平面，绘制图 10.43 所示的截面草图 8。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 43，并单击反方向按钮。在布尔区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

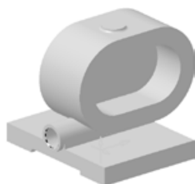


图 10.41 拉伸特征 8

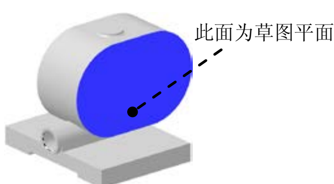


图 10. 42 定义草图平面

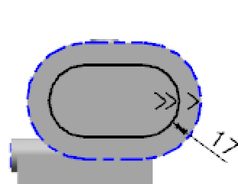


图 10.43 截面草图 8

Step22. 创建图 10.44 所示的拉伸特征 9。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），选取图 10.45 所示的平面为草图平面，绘制图 10.46 所示的截面草图 9，在“拉伸”对话框的极限

区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择直至选定对象选项，选取图 10.46 所示的圆柱面为拉伸终止面。在布尔区域中的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

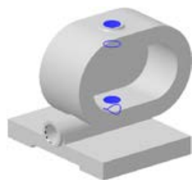


图 10.44　拉伸特征 9

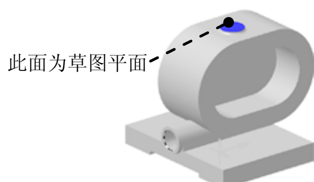


图 10.45　定义草图平面

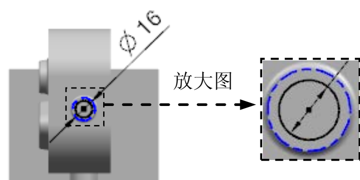


图 10.46　截面草图 9

Step23. 创建图 10.48 所示的螺纹特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 螺纹(T)...命令（或单击按钮），系统弹出“螺纹”对话框。

（2）定义螺纹类型及位置。选中符号选项，在绘图区选取 Step22 所创建的拉伸特征 9。

（3）确定螺纹的尺寸。勾选手工输入选项，在“螺纹”对话框中的大径文本框中输入值 17；在小径文本框中输入值 16；在螺距文本框中输入值 1；在角度文本框中输入值 60；在螺纹钻尺寸文本框中输入值 16；在长度文本框中输入值 20，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成螺纹特征 2 的创建。

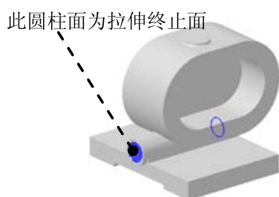


图 10.47　定义拉伸终止面

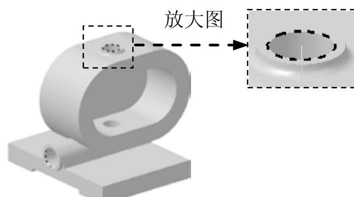


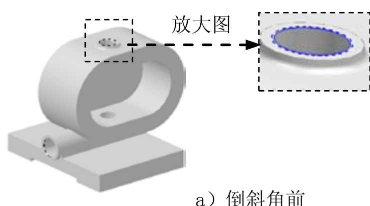
图 10.48　螺纹特征 2

Step24. 创建图 10.49b 所示的倒斜角特征 2。

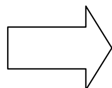
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 倒斜角(C)...命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

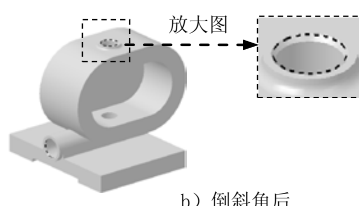
（2）在边区域中单击按钮，选择图 10.49a 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面下拉列表中选择对称选项；并在距离文本框输入值 1。

（3）单击< 确定 >按钮，完成倒斜角特征 2 的创建。



a）倒斜角前





b）倒斜角后

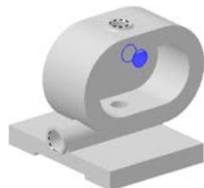
图 10.49　倒斜角特征 2

Step25. 创建图 10.50 所示的孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置面。在 类型 下拉列表框中选择 常规孔 选项，确认“选择条”工具条中的 按钮被按下，在绘图区域中选取图 10.51 所示的圆弧边线来捕捉圆心点。

（4）定义孔的形状和尺寸。在 成形 下拉列表框中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 20，在 深度 文本框中输入值 12，在 顶锥角 文本框中输入值 0，其余参数按系统默认设置。单击 < 确定 > 按钮，完成孔特征 2 的创建。


图 10.50　孔特征 2

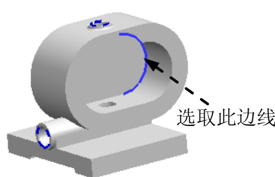


图 10.51　孔定位

Step26. 创建图 10.52 所示的回转特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 10.53 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取图 10.55 所示的边线为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0，在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360；在 布尔 区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征的创建。

Step27. 创建图 10.54 所示的孔特征 3。


图 10.52　回转特征

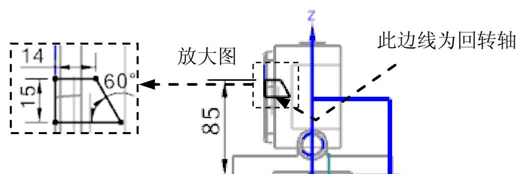
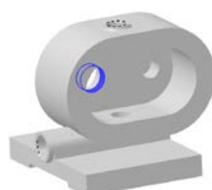


图 10.53　定义回转轴


图 10.54　孔特征 3

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击

按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置面。在类型下拉列表框中选择常规孔选项，单击对话框中的“绘制截面”按钮，在绘图区域中选取图 10.55 所示的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统弹出“草图点”对话框，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，在过滤器中选择整个装配选项，在绘图区域中选取图 10.56 所示的圆弧边线来捕捉圆心点，单击“草图点”对话框中的关闭按钮创建点，单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表框中选择简单选项，在直径文本框中输入值 22，在深度限制下拉列表框中选择直至选定对象选项，选取图 10.57 所示的平面，其余参数按系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成孔特征 3 的创建。

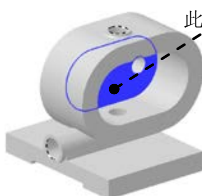


图 10.55　定义孔放置面

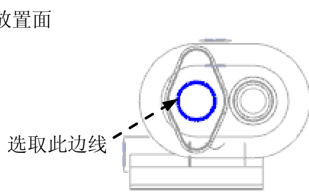


图 10.56　孔定位

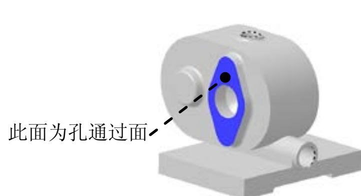


图 10.57　定义孔通过面

Step28. 创建图 10.58 所示的螺纹孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置面。在类型下拉列表框中选择螺纹孔选项，单击位置区域中的“绘制截面”按钮，选取图 10.59 所示的面为孔的放置面，选取图 10.59 所示的边线为水平参考，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统自动弹出“草图点”对话框，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选取图 10.59 所示的一条圆弧边线来捕捉圆心点，再选取图 10.60 所示的另一条圆弧边线来捕捉圆心点，单击“草图点”对话框中的关闭按钮创建两个孔中心点，单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义螺纹孔的形状和尺寸。在大小下拉列表框中选择M10 x 1.5选项，在螺纹深度文本框中输入值 10，在深度限制下拉列表框中选择值选项，在深度文本框中输入值 15，其余参数按系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成螺纹孔特征的创建。

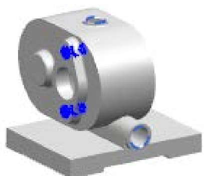


图 10.58　螺纹孔特征 2

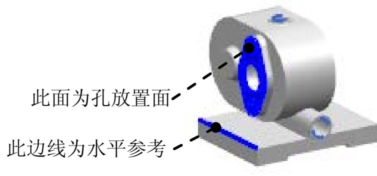


图 10.59　定义孔放置面

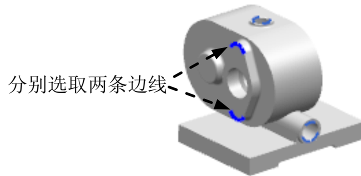


图 10.60　孔定位

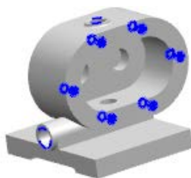
Step29. 创建图 10.61 所示的孔特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表框中选择 常规孔 选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在模型中选取图 10.62 所示的孔的放置面，单击 确定 按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的放置位置。 绘制如图 10.63 所示的草图，然后单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。选取创建的草图点，在成形下拉列表框中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 8，在 深度 文本框中输入值 15，在 顶锥角 文本框中输入值 118，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成孔特征 4 的创建。


图 10.61 孔特征 4

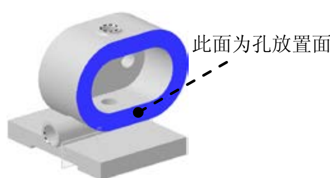


图 10.62 定义孔放置面

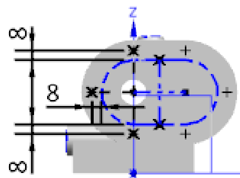


图 10.63 孔定位

Step30. 创建图 10.64 所示的螺纹特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 螺纹(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“螺纹”对话框（一）。

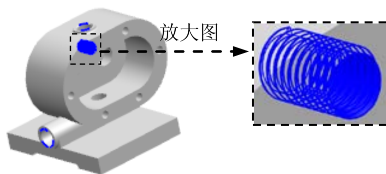


图 10.64 螺纹特征 3

（2）定义螺纹类型及位置。选中 详细 选项，在绘图区选取图 10.66 所示的孔特征为螺纹放置面，系统弹出“螺纹”对话框（二）。

（3）确定螺纹的尺寸。在弹出的“螺纹”对话框（二）中的 大径 文本框中输入值 10，在 长度 文本框中输入值 10，在 螺距 文本框中输入值 1.5，在 角度 文本框中输入值 60，其余参数采用系统默认设置，单击 确定 按钮，完成螺纹特征 3 的创建。

（4）参考以上步骤，创建其余 5 个孔的详细螺纹。

Step31. 创建图 10.65 所示的沉头孔特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表框中选择 常规孔 选项，单击“孔”对

话框中的"绘制截面"按钮，然后在模型中选取图 10.66 所示的孔的放置面，单击 确定 按钮，进入草图环境。系统弹出"草图点"对话框。

（3）定义孔的放置位置。系统自动弹出"草图点"对话框，在图 10.67 所示的草图中单击一点，然后单击 关闭 按钮退出"草图点"对话框，标注图 10.67 所示的尺寸，然后单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。选取创建的草图点，在 成形 下拉列表框中选择 沉头 选项，在 沉头直径 文本框中输入值 19，在 沉头深度 文本框中输入值 2，在 直径 文本框中输入值 11，在 深度限制 下拉列表框中选择 贯通体 选项，其余参数采用系统默认值，单击 < 确定 > 按钮，完成沉头孔特征的创建。

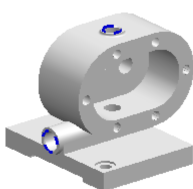


图 10.65　孔特征 5

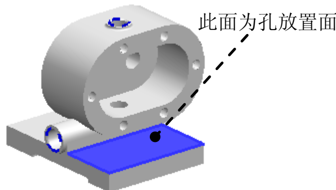


图 10.66　定义孔放置面

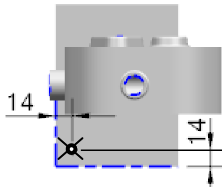


图 10.67　定义孔位置

Step32. 创建图 10.68 所示的图样特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令（或单击 按钮），系统弹出"对特征形成图样"对话框。

（2）在绘图区选取 Step31 所创建的沉头孔特征 5。

（3）定义阵列类型。在"对特征形成图样"对话框中 阵列定义 区域的 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）指定方向。在 方向 1 区域中，激活 * 指定矢量，指定 YC 基准轴为指定矢量。

（5）在"对特征形成图样"对话框中 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 的文本框中输入值 2，在 节距 的文本框中输入值 77。

（6）在 方向 2 区域中，选中 ☑ 使用方向 2 复选框，激活 ✔ 指定矢量，指定 XC 基准轴为指定矢量。

（7）在"对特征形成图样"对话框中 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 的文本框中输入值 2，在 节距 的文本框中输入值 112。

（8）单击"对特征形成图样"对话框中的 确定 按钮，完成图样特征 2 的创建。

Step33. 创建边倒圆特征 5。选取图 10.69 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

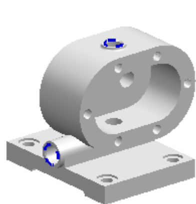
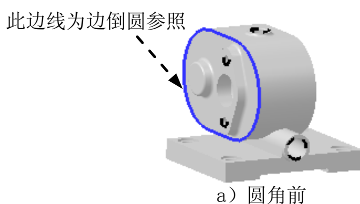


图 10.68　阵列特征 2



a）圆角前　　b）圆角后

图 10.69　边倒圆特征 5

Step34. 创建边倒圆特征 6。选取图 10.70 所示的 4 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 10。

Step35. 创建边倒圆特征 7。选取图 10.71 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

Step36. 创建边倒圆特征 8。选取图 10.72 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

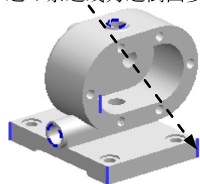


图 10.70 边倒圆特征 6

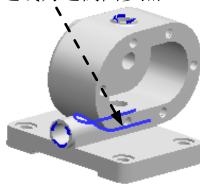


图 10.71 边倒圆特征 7

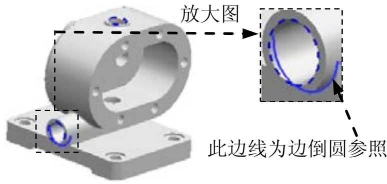


图 10.72 边倒圆特征 8

Step37. 创建边倒圆特征 9。选取图 10.73 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

Step38. 创建边倒圆特征 10。选取图 10.74 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

Step39. 创建边倒圆特征 11。选取图 10.75 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

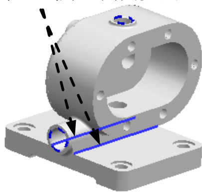


图 10.73 边倒圆特征 9

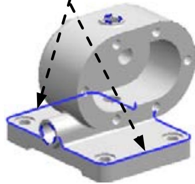


图 10.74 边倒圆特征 10

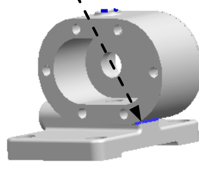


图 10.75 边倒圆特征 11

Step40. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例11　杯　　盖

实例概述:

本实例介绍了杯盖的设计过程。此例中面倒圆命令的运用是一个亮点，在有些时候直接倒圆角可能会出错或得不到预期的效果，这时就可以尝试其他方法。另外此例中通过扫掠特征的创建得到产品外形的细节部分也是非常巧妙的。零件模型及相应的模型树如图11.1所示。



图11.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出"新建"对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称cup_cover，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图11.2所示的回转特征1。

（1）选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出"回转"对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出"创建草图"对话框。

② 定义草图平面。选取ZX基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图11.3所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取ZC基准轴为回转轴。

（4）定义回转角度。在"回转"对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，

并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

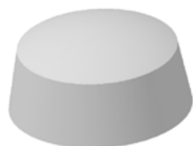


图 11.2　回转特征 1

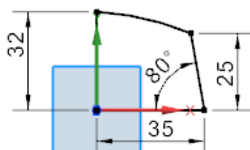


图 11.3　截面草图

Step3. 创建图 11.4 所示的基准点 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 点(P)...命令，系统弹出“点”对话框。

（2）定义点参照。在类型区域的下拉列表中选择交点选项，在曲线、曲面或平面区域中单击按钮，选取 ZX 基准平面；在要相交的曲线区域中单击按钮，选取图 11.5 所示的边线。

（3）在“点”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准点 1 的创建。

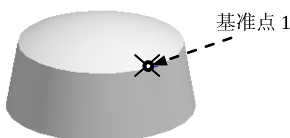


图 11.4　基准点 1

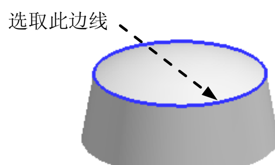


图 11.5　定义基准点

Step4. 创建图 11.6 所示的基准点 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 点(P)...命令（，系统弹出“点”对话框。

（2）定义点参照。在类型区域的下拉列表中选择交点选项，在曲线、曲面或平面区域中单击按钮，选取 ZX 基准平面；在要相交的曲线区域中单击按钮，选取图 11.5 所示的边线。

说明：

1. 此处点 1 和点 2 的创建是用“交点”命令完成的（并且此处点为“关联点”），当然也可以通过“象限点”命令来创建。此处旨在讲述如何用“交点”命令来得到用户所需的点。

2. 使用“交点”命令创建点 1 后再创建点 2，由于所选取的对象与创建交点 1 所选取的对象相同，所以所创建的点 2 位置也相同，此时可将输出坐标区域X文本框中的数值改成该数值的相反数。

（3）在“点”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准点 2 的创建。

Step5. 创建图 11.7 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 11.8 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，在其下的 距离 文本框中输入值-7.5；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 7.5；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

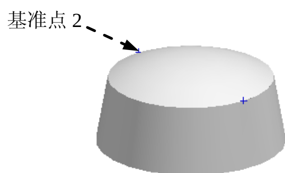


图 11.6　基准点 2


图 11.7　拉伸特征 1

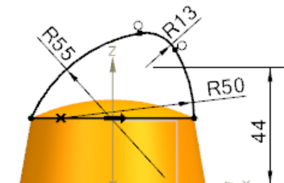


图 11.8　截面草图

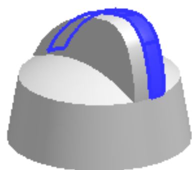
Step6. 创建图 11.9 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在 截面 区域中单击按钮，在绘图区选取图 11.10 所示的 3 条边线为扫掠的截面曲线串。

（3）定义引导线串。在 引导线 区域中单击按钮，在绘图区选取图 11.10 所示的引导线为扫掠的引导线串。

（4）其他设置。采用系统默认的扫掠偏置值，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 1 的创建。


图 11.9　扫掠特征 1

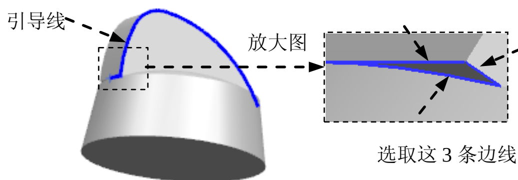


图 11.10　定义扫掠特征

Step7. 创建图 11.11 所示的扫掠特征 2。参考 Step6 的操作步骤，选取图 11.12 所示的 3 条边线为截面曲线串，选取图 11.13 所示的边线为扫掠的引导线串，采用系统默认的扫掠偏置值，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 2 的创

建。

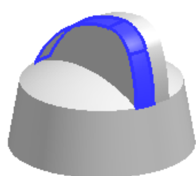


图 11.11 扫掠特征 2

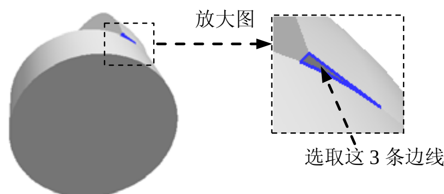


图 11.12 定义截面线串

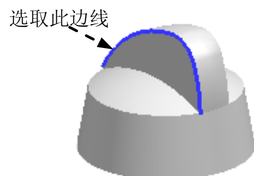


图 11.13 定义引导线串

Step8. 创建图 11.14b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 11.14a 所示的两条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 10。

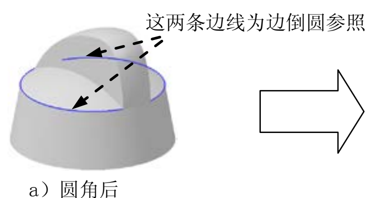
（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step9. 创建图 11.15 所示的面倒圆特征。

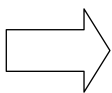
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 面倒圆(F)... 命令（或单击按钮），系统弹出“面倒圆”对话框。

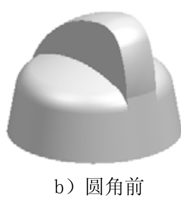
（2）在类型区域的下拉列表中选择 两个定义面链 选项，在绘图区选取图 11.16 所示的面链 1，单击中键确认，选取图 11.17 所示的面链 2，在半径文本框中输入值 20，采用系统默认方向。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成面倒圆特征的创建。



a）圆角后





b）圆角前

图 11.14 边倒圆特征 1

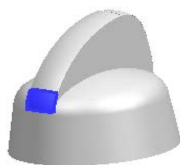


图 11.15 面倒圆特征

Step10. 创建边倒圆特征 2。选取图 11.18 所示的边为边倒圆参照，其圆角半径值为 40。

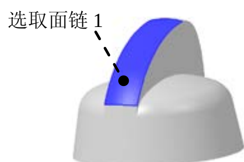


图 11.16 选取面链 1

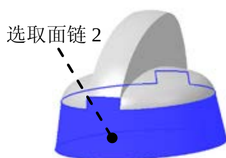


图 11.17 选取面链 2

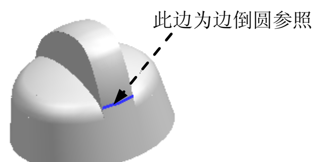


图 11.18 选取边倒圆参照

Step11. 创建图 11.19 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 11.20 所示的平面为草图平面，绘制图 11.21 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入

值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15，并单击方向区域的“反向”按钮；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 11.19　拉伸特征 2

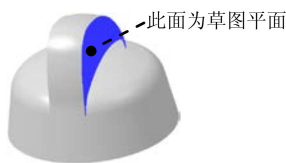


图 11.20　定义草图平面

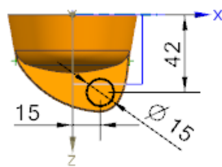


图 11.21　截面草图

Step12. 创建图 11.22b 所示的拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)...命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）在类型区域中选择从平面选项，在指定矢量的下拉列表中选择ZC选项，以 Z 轴正方向为拔模方向，选取图 11.23 所示的模型表面为固定平面，单击中键确认，选取图 11.24 所示的模型表面为要拔模的面，并输入拔摸角度值 3。

（3）单击“拔模”对话框中的< 确定 >按钮，完成拔模特征的创建。

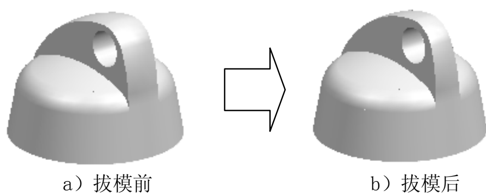


图 11.22　拔模特征

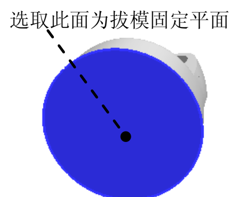


图 11.23　定义拔模固定平面



图 11.24　定义拔模面

Step13. 创建图 11.25 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征的截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 11.26 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 11.25　回转特征 2

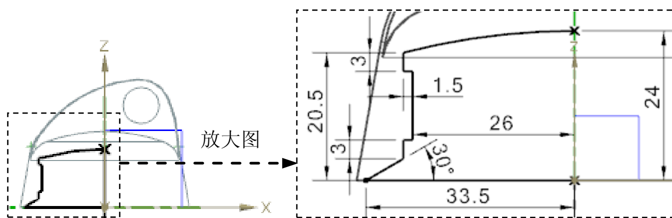


图 11.26　截面草图

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取基准轴 ZC 为旋转轴，选取坐标原点为旋转原点。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。

Step14. 创建图 11.27 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 11.27 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step15. 创建图 11.28 所示的投影特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)...命令，系统弹出“投影曲线”对话框。

（2）定义要投影的曲线。根据系统**选择要投影的曲线或点**的提示，在图形区选取 Step14 所创建的草图 1，单击中键确认。

（3）定义投影对象。在要投影的对象区域中单击按钮，选取图 11.29 所示的曲面作为要投影的对象。

（4）定义投影方向。在方向下拉列表中选择沿矢量选项，在其后的下拉列表中选择ZC选项。

（5）在“投影曲线”对话框中单击< 确定 >按钮，完成投影曲线的创建。

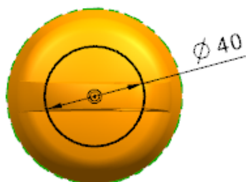


图 11.27　草图 1

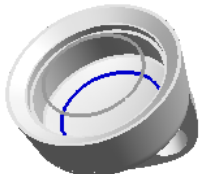


图 11.28　投影特征

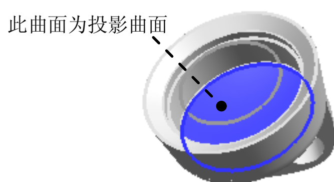


图 11.29　定义投影对象

Step16. 创建图 11.30 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 11.30 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step17. 创建图 11.31 所示的扫掠特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在截面区域中单击按钮，在绘图区选取 Step16 所创建的草图 2 为扫掠的截面曲线串。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，在绘图区选取 Step15 所创建的投影曲线为扫掠的引导线串。

（4）其他设置。采用系统默认的扫掠偏置值，在布尔区域的下拉列表中选择 求和选项，单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 3 的创建。

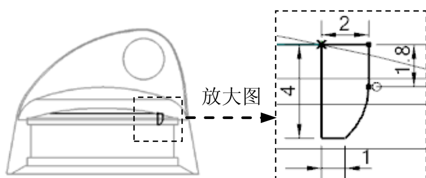


图 11.30　草图 2


图 11.31　扫掠特征 3

Step18. 创建图 11.32 所示的螺纹特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 螺纹(T)... 命令，系统弹出“螺纹”对话框。

（2）定义螺纹类型及位置。选中 ⊙ 详细 复选框，在绘图区选取图 11.33 所示的圆柱面，系统自动生成图 11.33 所示的螺纹矢量方向。

说明：选取螺纹放置面时，应靠近杯盖开口位置选择，此时系统自动产生的螺纹矢量方位如图 11.33 所示。如果靠近内部选取，则系统自动产生的螺纹矢量方向与此相反，此时需要进行调整，具体步骤请参看操作录像。

（3）确定螺纹的尺寸。在弹出的“螺纹”对话框大径文本框中输入值 55，在长度文本框中输入值 11.5，在螺距文本中框中输入值 6，在 角度文本框中输入值 60，其他参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成螺纹特征的创建。


图 11.32　螺纹特征

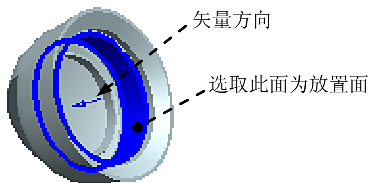


图 11.33　定义螺纹的放置

Step19. 创建边倒圆特征 2。选取图 11.34 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 4。

Step20. 创建边倒圆特征 3。选取图 11.35 所示的 4 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1.5。

Step21. 创建边倒圆特征 4。选取图 11.36 所示的两条边为边倒圆参照，其圆角半径值为 1.5。

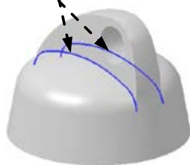


图 11.34 选取边倒圆参照



图 11.35 选取边倒圆参照

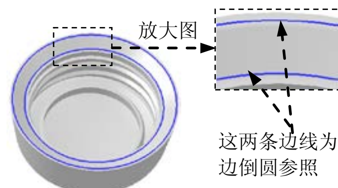
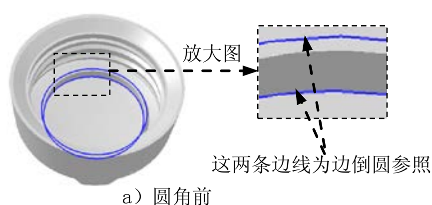
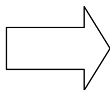


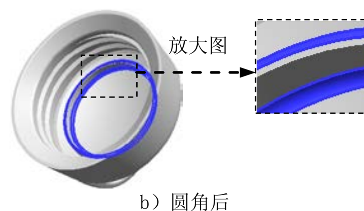
图 11.36 选取边倒圆参照

Step22. 创建边倒圆特征 5。选取图 11.37 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。



a）圆角前





b）圆角后

图 11.37 边倒圆特征 5

Step23. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 12　吹风机喷嘴

实例概述:

本实例介绍了吹风机喷嘴的设计过程。此例中对模型外观的创建是一个设计亮点，某些特征单独放置的时候显得比较呆板，但组合到一起却能给人耳目一新的感觉，而且还可以避免繁琐的调整步骤。希望通过本例的学习读者能有更多的收获。零件模型及相应的模型树如图 12.1 所示。

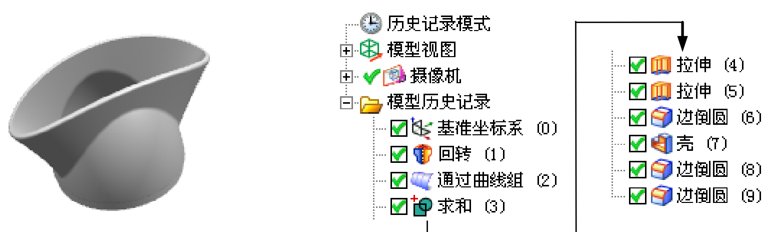


图 12.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 blower_nozzle；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 12.2 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 12.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

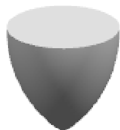


图 12.2　回转特征 1

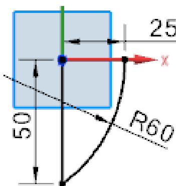


图 12.3　截面草图

（3）定义回转轴。在 指定矢量 的下拉列表中选择 ZC 选项，并定义原点为回转点。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 1 的创建。

Step3. 创建图 12.4 所示的椭圆 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 曲线(C) ➡ 椭圆(E)... 命令，系统弹出“点”对话框。

（2）定义椭圆中心。通过“点”对话框，选择坐标原点为椭圆中心，单击该对话框中的 确定 按钮。

（3）设置参数。在弹出的“椭圆”对话框中输入图 12.5 所示的参数。

（4）单击 确定 按钮，完成椭圆 1 的创建 。

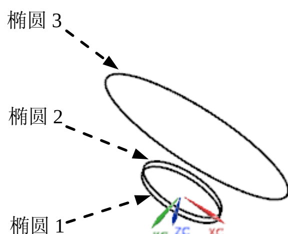


图 12.4 椭圆特征 1



图 12.5 “椭圆”对话框

（5）绘制椭圆 2。单击“椭圆”对话框中的 后视图 按钮，系统返回到“点”对话框，在对话框中 Z 文本框中输入-5，单击 确定 按钮，输入图 12.6 所示的参数，单击“椭圆”对话框的 确定 按钮，完成椭圆 2 的创建。

（6）绘制椭圆 3。单击“椭圆”对话框中的 后视图 按钮，系统再次返回到“点”对话框，在对话框中的 Z 文本框中输入-55，单击 确定 按钮，输入图 12.7 所示的参数，单击“椭圆”对话框的 确定 按钮，完成椭圆 3 的创建。单击 取消 按钮，退出椭圆命令。



图 12.6 “椭圆”对话框



图 12.7 “椭圆”对话框

Step4. 创建图 12.8 所示的曲面特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 网格曲面(M) ➡ 通过曲线组(T)... 命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）选择曲线。依次选取图 12.9 所示的曲线 1、曲线 2 和曲线 3 为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）在“通过曲线组”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 1 的创建。



图 12.8　曲面特征 1

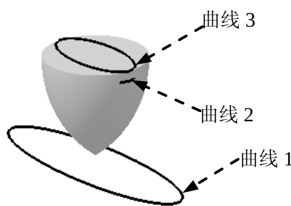


图 12.9　定义网格曲面特征

Step5. 创建求和特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) ▸ → 求和(U)... 命令，系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取回转体 1 为目标体，选取曲面特征 1 为工具体，单击 < 确定 > 按钮，完成该布尔操作。

Step6. 创建图 12.10 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。取消选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 12.11 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

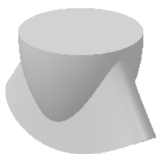


图 12.10　拉伸特征 1

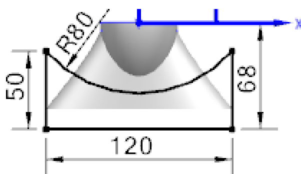


图 12.11　截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 25。

（4）定义布尔运算。在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step7. 创建图 12.12 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 12.13 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 4，在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 12.12　拉伸特征 2

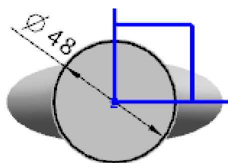


图 12.13　截面草图

Step8. 创建图 12.14 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 12.15 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

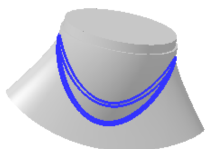


图 12.14　边倒圆特征 1

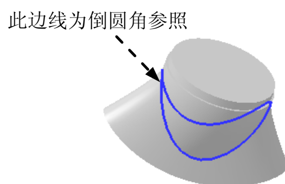


图 12.15　选取边倒圆参照

Step9. 创建图 12.16 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框的类型区域下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。在“抽壳”对话框的要穿透的面区域中单击 按钮，选择图 12.17 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 2，采用系统默认的抽壳方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。



图 12.16　抽壳特征

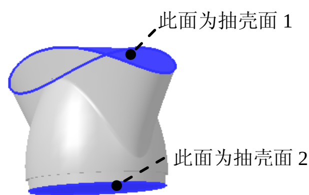


图 12.17　定义抽壳面

Step10. 创建图 12.18 所示的边倒圆特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 12.19 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

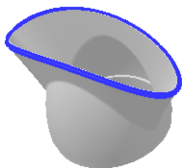


图 12.18　边倒圆特征 2

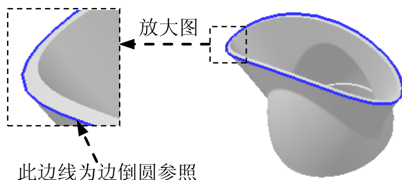


图 12.19　选取边倒圆参照

Step11. 创建图 12.20 所示的边倒圆特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 12.21 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 0.5。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 3 的创建。

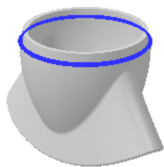


图 12.20　边倒圆特征 3

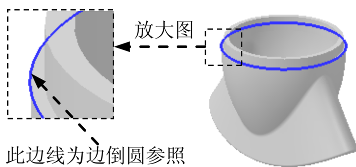


图 12.21　选取边倒圆参照

Step12. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 13　微波炉旋钮

实例概述:

本实例介绍了微波炉旋钮的设计过程。本例模型的细节部分不是通过直接创建得到的，而是先创建其他特征，再通过对所创建的特征进行不同操作而得到的。这也是产品设计中得到模型外观的一种方法。零件模型及相应的模型树如图 13.1 所示。

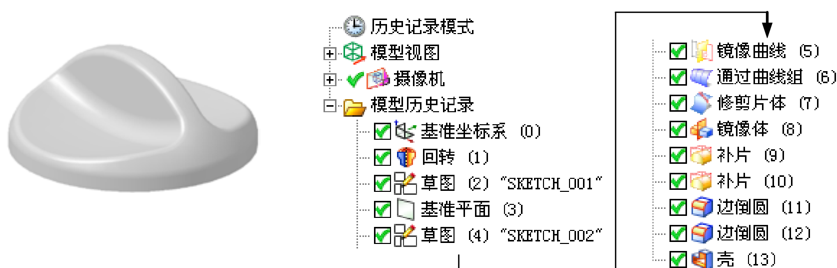


图 13.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 gas_switch；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 13.2 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 13.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。


图 13.2　回转特征 1

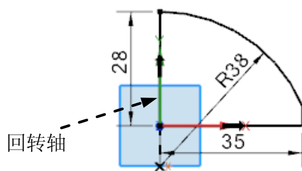


图 13.3　截面草图

（3）定义回转轴。选择图 13.3 所示边线为回转轴，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 1 的创建。

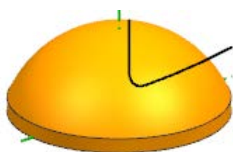
Step3. 创建图 13.4 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义绘图平面。单击⊕按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 13.5 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。


图 13.4　草图 1（建模环境）

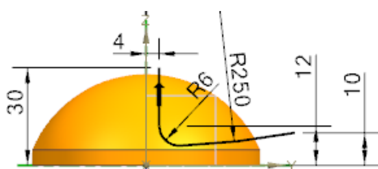


图 13.5　草图 1（草图环境）

Step4. 创建图 13.6 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项。在 平面参考 区域单击⊕按钮，选取 YZ 基准平面为对象平面；在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值 35，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step5. 创建图 13.7 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。选取基准平面 1 为草图平面，选择 YC 基准轴为水平参考；绘制图 13.7 所示的草图；选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令退出草图环境。

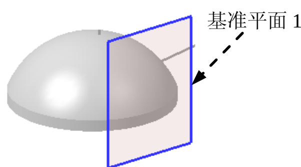


图 13.6　基准平面 1

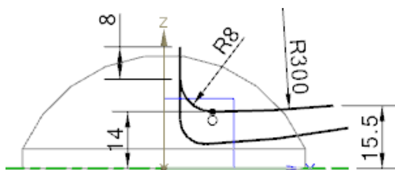


图 13.7　草图 2

Step6. 创建图 13.8 所示的镜像曲线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 来自曲线集的曲线(F) ➡ 镜像(M)... 命令，系统弹出“镜像曲线”对话框。

（2）定义镜像曲线。选择 Step5 中所绘制的草图为镜像曲线。

（3）定义镜像平面。在镜像平面区域中单击□按钮，选取 YZ 基准平面为镜像平面；

其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮，完成镜像曲线 1 的创建。

Step7. 创建图 13.9 所示的曲面特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面曲线。依次选取图 13.10 所示的曲线 1、曲线 2 和曲线 3 为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 1 的创建。

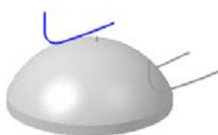


图 13.8 镜像曲线 1

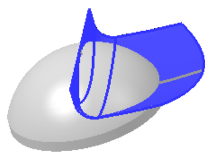


图 13.9 曲面特征 1

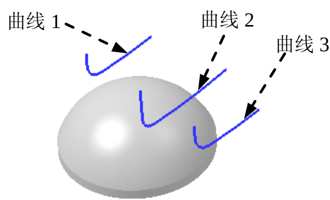


图 13.10 定义截面曲线

Step8. 创建图 13.11 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选取曲面特征 1 为目标体，选取图 13.12 所示的边界对象；在 边界对象 区域中选中 ☑ 允许目标边缘作为工具对象 复选框；在 区域 区域中选中 ⊙ 舍弃 选项；其他参数采用系统默认设置。

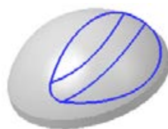


图 13.11 修剪特征 1

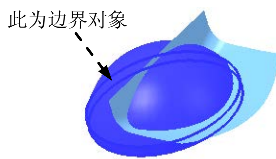


图 13.12 定义边界对象

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面的修剪特征 1 的创建。

Step9. 创建图 13.13 所示的镜像体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像体(B)... 命令，系统弹出“镜像体”对话框。

（2）定义镜像体。选取修剪特征 1 为镜像体。

（3）定义镜像平面。选取 ZX 基准平面为镜像平面；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成镜像体特征 1 的创建。

说明：此处为了便于选取修剪特征，可以将实体部分隐藏。

Step10. 创建图 13.14 所示的补片特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 补片(C)... 命令，系统弹出 “补片”对话

框。

（2）选取目标体和工具片体。选取图 13.15 所示的实体为目标体，选取修剪特征 1 为工具片体；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成补片特征 1 的创建。

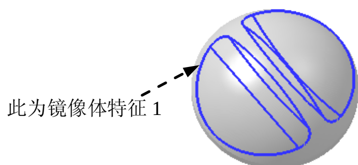
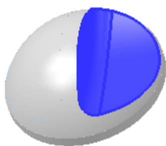


图 13.13　镜像体特征 1


图 13.14　补片特征 1

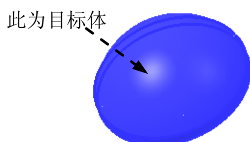


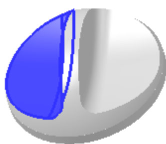
图 13.15　定义目标体

Step11. 创建图 13.16 所示的补片特征 2。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 补片(C)... 命令，系统弹出 “补片”对话框。

（2）选取目标体和工具片体。选取图 13.17 所示的实体为目标体，选取镜像特征 1 为工具片体；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成补片特征 2 的创建。


图 13.16　补片特征 2

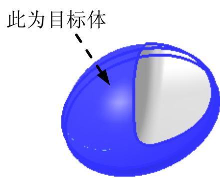


图 13.17　定义目标体

Step12. 创建图 13.18 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 13.19 所示的两条边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2。

（3）单击 <确定> 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。


图 13.18　边倒圆特征 1

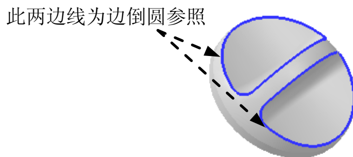


图 13.19　选取边倒圆参照

Step13. 创建图 13.20 所示的边倒圆特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 13.21 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 5。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。



图 13.20 边倒圆特征 2



图 13.21 选取边倒圆参照

Step14. 创建图 13.22 的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。选择图 13.23 所示的面为移除面，并在 厚度 文本框中输入值 1.5，采用系统默认抽壳方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。



图 13.22 抽壳特征 1



图 13.23 定义抽壳移除面

Step15. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 14　液化气灶旋钮

实例概述:

本实例介绍了液化气灶旋钮的设计过程。通过对本实例的学习，主要使读者对产品的外形设计有更进一步的了解。当然在学习过程中对曲面扫掠、缝合和倒圆角等特征的应用会有更深入的理解。零件模型及相应的模型树如图 14.1 所示。

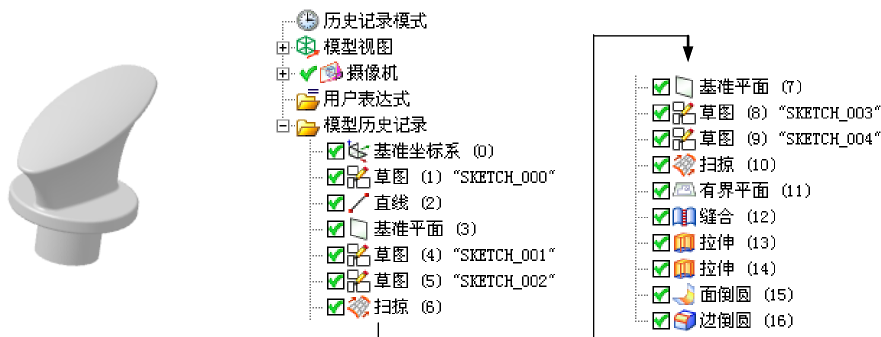


图 14.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 cookstone_knob；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 14.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

（2）定义绘图平面。在“创建草图”对话框中单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 14.3 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

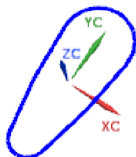


图 14.2　草图 1（建模环境）

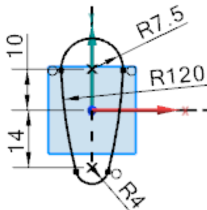


图 14.3　草图 1（草图环境）

Step3. 创建图 14.4 所示的直线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 直线(L)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“直线”对话框。

（2）定义直线。在“直线”对话框的 起点 区域中单击 按钮，系统弹出“点”对话框；在“点”对话框的 坐标 区域的 X 、Y 、Z 文本框中分别输入值 10、0、25，单击 确定 按钮；此时系统返回“直线”对话框。在 终点或方向 区域中单击 按钮，系统弹出“点”对话框。在“点”对话框的 坐标 区域的 X 、Y 、Z 文本框中分别输入值-10、0、25，单击 确定 按钮。此时系统返回“直线”对话框，单击 < 确定 > 按钮。

Step4. 创建图 14.5 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在“基准平面”对话框的 类型 区域的下拉列表中选择 成一角度 选项。在 平面参考 区域单击 按钮，选取 XY 基准平面为平面参考；在 通过轴 区域单击 按钮，选取上一步创建的直线；在 角度 区域中输入角度值 15，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。



图 14.4　直线 1

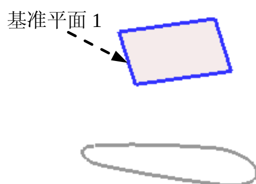


图 14.5　基准平面 1

Step5. 创建图 14.6 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中 创建中间基准 CSYS 复选框；选取图 14.5 所示基准平面 1 为草图平面；绘制图 14.7 所示的草图 2，选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

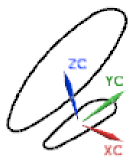


图 14.6　草图 2（建模环境）

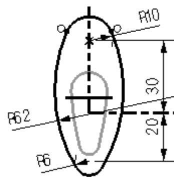


图 14.7　草图 2（草图环境）

Step6. 创建图 14.9 所示的草图 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义绘图平面。单击 按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 14.9 所示的草图 3。

① 创建点 1。选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 交点(N)...命令，系统弹出“交点”对话框。在要相交的曲线区域中单击按钮，选取图 14.8 所示的圆弧，单击< 确定 >按钮。

② 创建点 2。创建图 14.9 所示的点 2（点 2 为圆弧与 YZ 基准平面的交点）。(具体操作步骤参见①创建点 1）

③ 绘制图 14.9 所示的圆弧（点 1 和点 2 为所绘圆弧端点）。

(4) 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

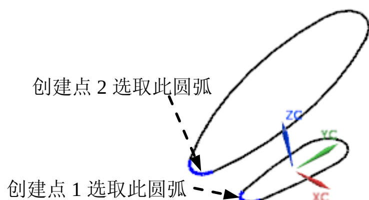


图 14.8　选取参照

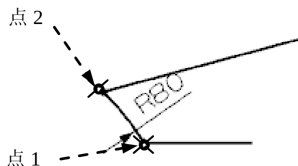
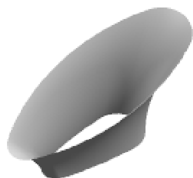


图 14.9　草图 3（草图环境）

Step7. 创建图 14.10 所示的扫掠特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)...命令，系统弹出“扫掠”对话框。

(2) 定义截面线串。在截面区域中单击按钮，选择图 14.11 所示曲线为截面曲线，并单击两次中键确认。


图 14.10　扫掠特征 1

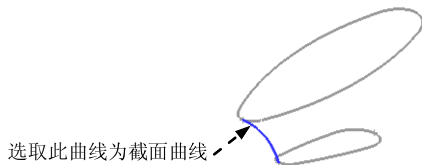


图 14.11　定义截面线串

(3) 定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，选取图 14.12 所示曲线为引导线 1，并单击中键确认；选取图 14.13 所示曲线为引导线 2，并单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

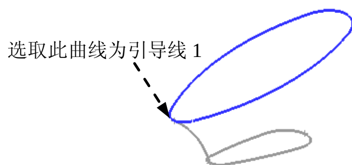


图 14.12　定义引导线 1

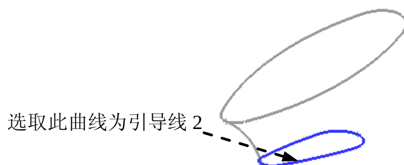


图 14.13　定义引导线 2

(4) 单击< 确定 >按钮完成扫掠特征 1 的创建。

Step8. 创建图 14.14 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择 成一角度 选项。在平面参考区域单击 按钮，选取图 14.15 所示的基准平面 1 为平面参考。在通过轴区域单击 按钮，选取图 14.15 所示的直线 1 为线性对象；在角度区域中输入角度值为 90，其他参数采用系统默认设置。

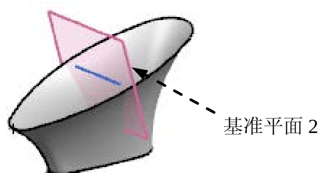


图 14.14 基准平面 2

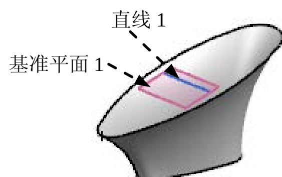


图 14.15 定义基准平面

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step9. 创建图 14.16 所示的草图 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击 按钮，选取基准平面 2 为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 14.16 所示的草图 4。

① 创建图 14.17 所示的点 1，具体操作步骤参见 Step6。

② 创建图 14.17 所示的点 2，具体操作步骤参见 Step6。

③ 绘制图 14.16 所示的圆弧（图 14.17 所示的点 1 和点 2 为所绘圆弧端点）。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

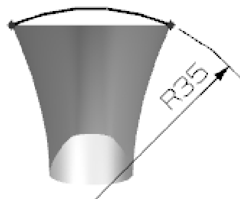


图 14.16 草图 4 （草图环境）

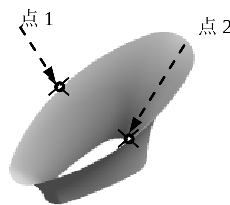


图 14.17 绘制点

Step10. 创建图 14.18 所示的草图 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义绘图平面。单击 按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 14.18 所示的草图 5。

① 创建点 1，具体操作步骤参见 Step6。

② 创建点 2，具体操作步骤参见 Step6。

③ 绘制图 14.18 所示的圆弧（选取图 14.19 所示的点 1 和点 2 为所绘圆弧端点）。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

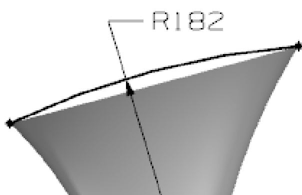


图 14.18　草图 5（草图环境）

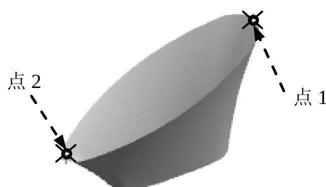


图 14.19　定义点

Step11. 创建图 14.20 所示的扫掠特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

注意：在选取截面线串和引导线串时，在命令栏中单击鼠标右键，勾选 ✔ 选择条 选项后，在命令行中选取 单条曲线 后，再选取截面线串或引导线串。

（2）定义截面线串。在 截面 区域中单击 按钮，依次选取图 14.21 所示的曲线 1、曲线 2 和曲线 3 为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）定义引导线串。在 引导线 区域中单击 按钮，依次选取图 14.22 所示曲线 1、曲线 2、曲线 3 为引导线，并分别单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

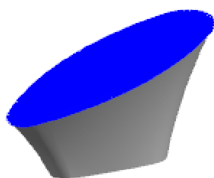


图 14.20　扫掠特征 2

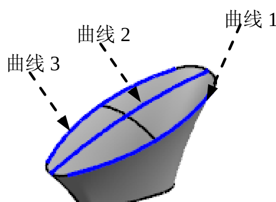


图 14.21　定义截面线串

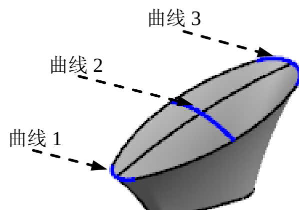


图 14.22　定义引导线串

（4）单击 < 确定 > 按钮完成扫掠特征 2 的创建。

Step12. 创建图 14.23 所示的有界平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 曲面(R) ➡ 有界平面(B)... 命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）在 平截面 区域中单击 按钮，选取图 14.24 所示的曲线。

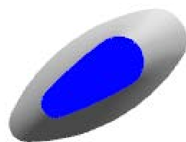


图 14.23　有界平面 1

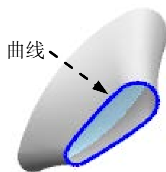


图 14.24　定义有界平面

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成有界平面 1 的创建。

Step13. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选择扫掠特征 2 为目标体；选择扫掠特征 1 和有界平面 1 为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成缝合曲面的操作。

Step14. 创建图 14.25 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 14.26 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3） 确定拉伸开始值和终点值。在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在指定矢量的下拉列表中选择-ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，其他参数采用系统默认设置。

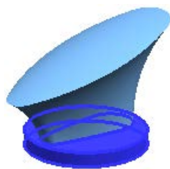


图 14.25 拉伸特征 1

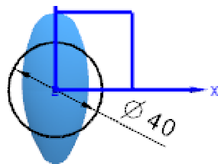


图 14.26 截面草图

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step15. 创建图 14.27 所示的拉伸特征 2。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取图 14.28 所示的模型表面为草图平面；绘制图 14.29 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15，并在指定矢量的下拉列表中选择-ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

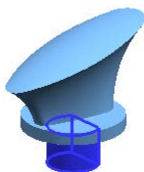


图 14.27　拉伸特征 2

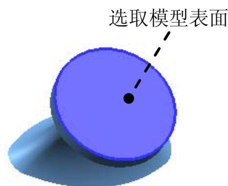


图 14.28　定义草绘平面

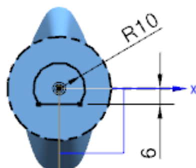


图 14.29　截面草图

Step16. 创建图 14.30 所示的面圆角特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 面圆角(F)...命令（或单击按钮），系统弹出“面圆角”对话框。

（2）定义面圆角。在类型区域的下拉列表中选择两个定义面链选项；单击面链区域中选择面链 1后的按钮，选择扫掠特征 1；单击面链区域中选择面链 2后的按钮，选择扫掠特征 2，如图 14.31 所示；在横截面区域中半径的文本框中输入值 0.5。

（3）单击< 确定 >按钮完成面圆角特征 1 的创建。



图 14.30　面圆角特征 1

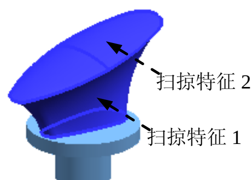


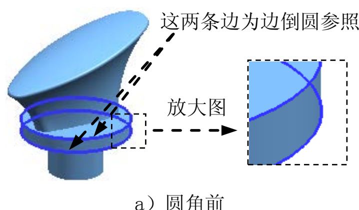
图 14.31　定义面圆角

Step17. 创建图 14.32b 所示的边倒圆特征。

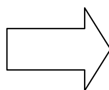
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）选取图 14.32a 所示的两条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 1。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征的创建。



a）圆角前



放大图

b）圆角后

图 14.32　边倒圆特征

Step18. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 15　涡 旋 部 件

实例概述:

本实例介绍了涡旋部件的设计过程。此模型是对实体建模的综合展现，当然其中也用到了简单曲面的创建方法，本例中扫掠特征的创建是一个亮点，运用此命令巧妙地构建了模型的外形。零件模型及相应的模型树如图 15.1 所示。



图 15.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 engine_part，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 15.2 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）绘制回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 15.3 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。



图 15.2　回转特征 1

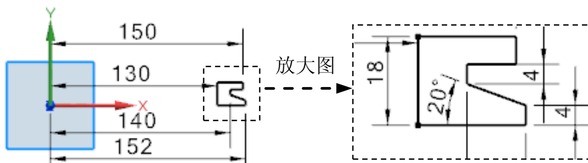


图 15.3　截面草图

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 ZC 基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的限制区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

Step3. 创建图 15.4 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 15.4 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step4. 创建图 15.5 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择成一角度选项，单击平面参考区域中的按钮，选取 YZ 基准平面，单击通过轴区域中的按钮，选取 ZC 基准轴，采用系统默认的方向，在角度文本框中输入值 30。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step5. 创建图 15.6 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取基准平面 1 为草图平面，选取 YC 基准轴为水平方向参考，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 15.6 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

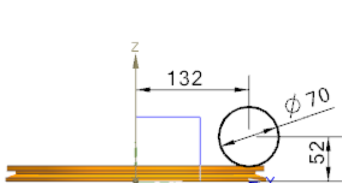


图 15.4　草图 1

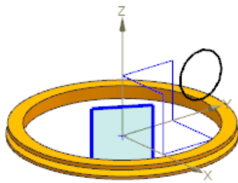


图 15.5　基准平面 1

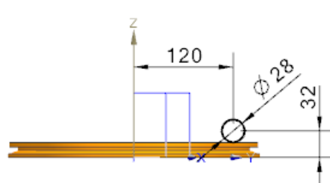


图 15.6　草图 2

Step6. 创建图 15.7 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命

令，选取图 15.8 所示的平面为草图平面，绘制图 15.7 所示的草图 3。

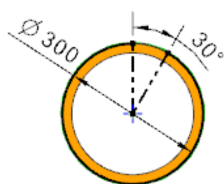


图 15.7　草图 3

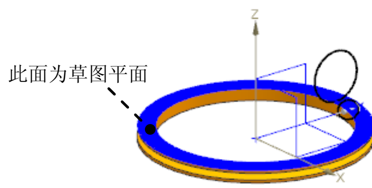


图 15.8　草图平面

Step7. 创建图 15.9b 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在截面区域中单击按钮，在绘图区域中选取图 15.9a 所示的截面线 1 后，单击鼠标中键，选取图 15.9a 所示的截面线 2，采用系统默认方向。

（3）定义扫掠引导线。在引导线区域中单击按钮，在绘图区域中选取图 15.9a 所示的引导线，采用系统默认方向。

（4）单击“扫掠”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

注意：*在选取截面线串时，截面线串 1 和截面线串 2 的起始点和方向必须保持一致。*

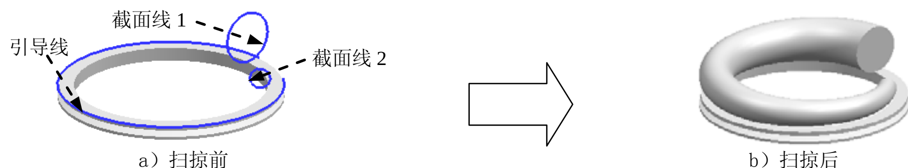


图 15.9 扫掠特征 1

Step8. 创建图 15.10 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，单击平面参考区域中的按钮，选取图 15.11 所示的平面为参考对象，在距离文本框中输入值 150。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。


图 15.10　基准平面 2

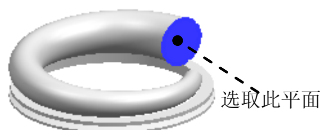


图 15.11　定义基准平面

Step9. 创建图 15.12 所示的草图 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 Step8 所创建的基准平面 2 为草图平面，单击“创建草图”对

话框中的 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 15.12 所示的草图 4。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step10. 创建图 15.13 所示的直线。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 曲线(C) ➡ 直线(L)... 命令，系统弹出“直线”对话框。

（2）定义直线的起点和终点。在 起点选项 的下拉列表中选取 点 选项，在绘图区域中选取 Step3 所创建的草图 1 的象限点（图 15.14 所示的象限点）。在 终点选项 的下拉列表中选择 点 选项，在绘图区域中选取 Step9 所创建的草图 4 的象限点（图 15.14 所示的草图 2）。

（3）单击“直线”对话框中的 < 确定 > 按钮（或单击鼠标中键），完成直线的创建。

说明：在命令行中单击鼠标右键，在弹出的命令栏中勾选 选择条 选项，在命令行中选取 选项以便捕捉到以上草图的象限点。

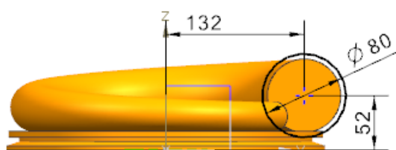
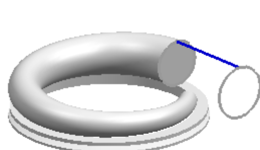


图 15.12　草图 4


图 15.13　直线特征

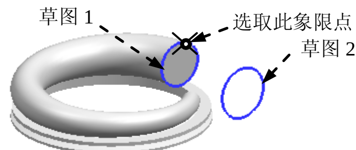


图 15.14　定义直线特征

Step11. 创建图 15.15b 所示的扫掠特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在 截面 区域中单击 按钮，在绘图区域中选取图 15.15a 所示的截面线，采用系统默认方向。

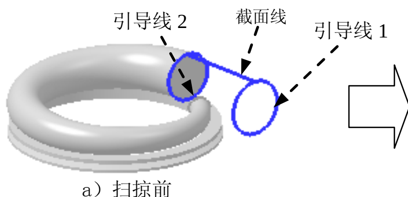
（3）定义扫掠引导线。在 引导线 区域中单击 按钮，在绘图区域中选取图 15.15a 所示的引导线 1 后，单击鼠标中键，选取图 15.15a 所示的引导线 2，采用系统默认方向。

（4）单击“扫掠”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 2 的创建。

Step12. 创建有界平面特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 曲面(R) ➡ 有界平面(P)... 命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义边界线串。根据系统 选择有界平面的曲线 的提示，单击“有界平面”对话框中的 按钮，在图形区选取图 15.16 所示的曲线。



a）扫掠前


b）扫掠后

图 15.15　扫掠特征 2

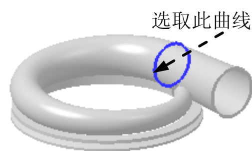


图 15.16　定义有界平面

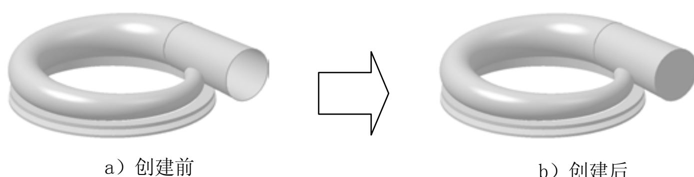
（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面 1 的创建。

Step13. 创建图 15.17 所示的有界平面特征 2。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义边界线串。根据系统选择有界平面的曲线的提示，单击“有界平面”对话框中的按钮，在图形区选取图 15.18 所示的曲线。

（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面 2 的创建。



a）创建前　　b）创建后

图 15.17　有界平面特征 2



图 15.18　定义有界平面

Step14. 创建曲面缝合特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在目标区域中单击按钮，选取图 15.19 所示的面为缝合目标体；在刀具区域中单击按钮，选取图 15.20 所示的面为缝合工具体。

（3）在“缝合”对话框中单击确定按钮，完成缝合特征的创建。

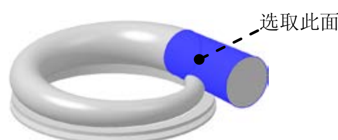


图 15.19　目标体

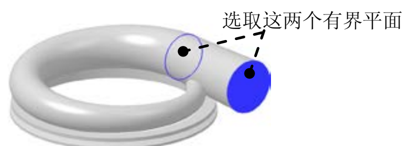


图 15.20　工具体

Step15. 创建求和特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令，系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取扫掠特征 1 为目标体，选取扫掠特征 2 为工具体，单击< 确定 >按钮，完成求和特征 1 的创建。

Step16. 创建求和特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令，系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取上一步的求和特征为目标体，选取回转特征 1 为工具体，单击< 确定 >按钮，完成求和特征 2 的创建。

Step17. 创建图 15.21 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 15.22 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

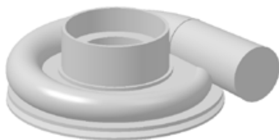


图 15.21　回转特征 2

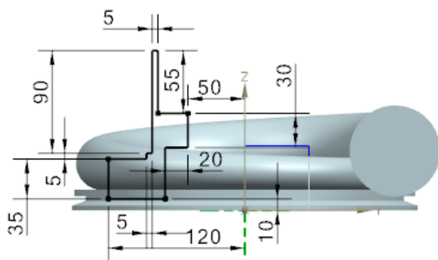


图 15.22　截面草图

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 ZC 轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。

Step18. 创建图 15.23 所示的拉伸特征 1。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，选取图 15.24 所示的平面为草图平面，绘制图 15.25 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 40；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

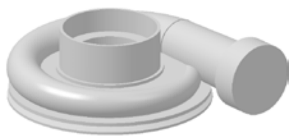


图 15.23　拉伸特征 1

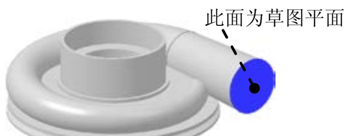


图 15.24　草图平面

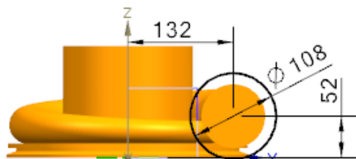
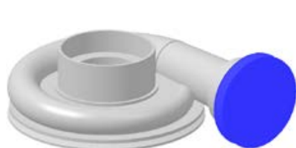


图 15.25　截面草图

Step19. 创建图 15.26 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，选取图 15.27 所示的平面为草图平面，绘制图 15.28 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值

0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 20；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 15.26　拉伸特征 2

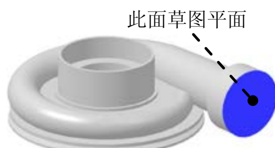


图 15.27　草图平面

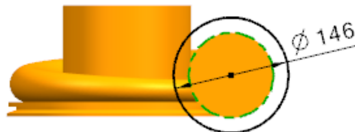


图 15.28　截面草图

Step20. 创建图 15.29 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置位置。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在绘图区域中选取图 15.30 所示的孔的放置面，单击确定按钮，系统自动弹出“草图点”对话框，首先确认“选择条”工具条中的按钮被按下，再单击“草图点”对话框中的按钮，在系统弹出的“点”对话框类型下拉列表中选择圆弧中心/椭圆中心/球心选项，选取图 15.31 所示的圆弧为孔的放置参照，单击确定按钮完成点的创建，单击关闭按钮，关闭“草图点”对话框；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 96，在深度限制下拉列表中选择值选项，在深度文本框中输入值 39，在顶锥角文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，完成孔特征 1 的创建。


图 15.29　孔特征 1



图 15.30　定义孔放置面

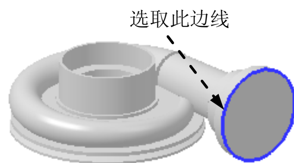


图 15.31　孔定位

Step21. 创建图 15.32 所示的草图 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取图 15.33 所示的平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 15.32 所示的草图 5。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

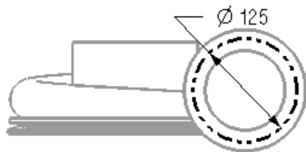


图 15.32　草图 5

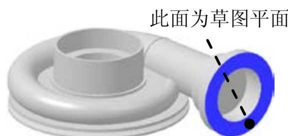


图 15.33　定义草图平面

Step22. 创建图 15.34 所示的孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型。在 类型 下拉列表中选择 常规孔 选项。

（3）定义放置平面。单击 位置 区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选取图 15.35 所示的平面为孔的放置平面，单击 确定 按钮，进入草图环境。

（4）定义孔的中心点。在系统弹出的“草图点”对话框中单击按钮，系统弹出“点”对话框，在 类型 下拉列表中选择 点在曲线/边上 选项，在绘图区域中选取图 15.36 所示的圆弧边线，在 位置 下拉列表中选择 弧长百分比 选项，在 弧长百分比 文本框中输入值 50，单击 确定 按钮，完成点的创建。单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

（5）定义孔的形状和尺寸。在 成形 下拉列表中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 12，在 深度限制 下拉列表中选择 直至下一个 选项，其余参数采用系统默认设置，完成孔特征 2 的创建。

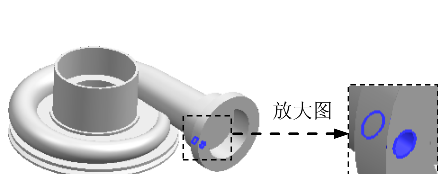


图 15.34　孔特征 2

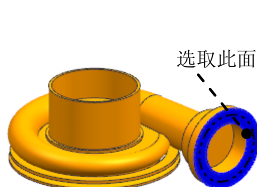


图 15.35　定义孔放置面

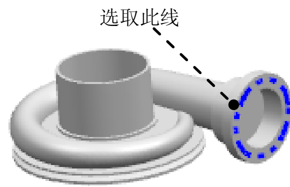


图 15.36　定义孔通过面

Step23. 创建图 15.37 所示的基准轴。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准轴(A)... 命令，系统弹出“基准轴”对话框。

（2）在类型区域选择 曲线/面轴 选项，单击按钮后，在绘图区域中选取图 15.38 所示的曲面。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成基准轴的创建。

Step24. 创建图 15.39 所示的阵列特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令，系统弹出“对形成图样的特征”对话框。

（2）在绘图区选取 Step22 所创建孔特征 2。

（3）定义阵列类型。在“对形成图样的特征”对话框 布局 下拉列表中选择 圆形 选项。

（4）在“对形成图样的特征”对话框旋转轴区域中单击✔ 指定矢量，选取图 15.37 所示的基准轴为旋转轴，在角度方向区域间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量文本框中输入值 3，并在角度文本框中输入值 120。

（5）单击确定按钮，完成阵列特征的创建。



图 15.37 基准轴

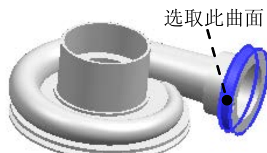


图 15.38 定义基准轴依附面

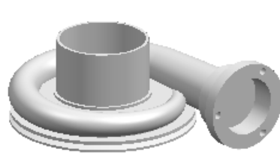


图 15.39 阵列特征

Step25. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单编辑(E) ➡ 显示和隐藏(H) ➡ 隐藏(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域中的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的曲线、草图、片体和基准选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域中的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的确定按钮，完成设置对象的隐藏。

Step26. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 16　垃圾箱上盖

实例概述：

本实例介绍了垃圾箱上盖的设计过程，本例模型的难点在于模型两侧曲面的创建及模型底部外形的创建。而本例中对于这两点的处理只是运用了非常基础的命令。希望通过对此例的学习使读者对简单命令有更好的理解。零件模型及相应的模型树如图 16.1 所示。



图 16.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 disbin_cover；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 16.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

① 定义草图平面。 选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 16.3 所示的截面草图。



图 16.2　拉伸特征 1

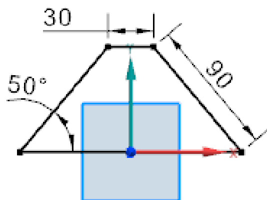


图 16.3　截面草图

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值-100；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 100，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 16.4 所示的基准平面 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）在“基准平面”对话框 类型 区域的下拉列表中，选择 成一角度 选项，选取图 16.5 所示的平面为参考平面，选取图 16.6 所示边为通过轴，在 角度 区域的 角度选项 下拉列表中选择 值 选项，在 角度 文本框中输入值-15。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。

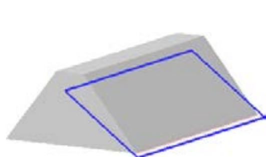


图 16.4 创建基准平面 1

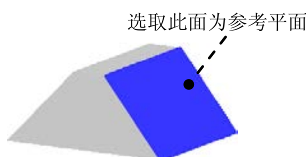


图 16.5 选择参考平面

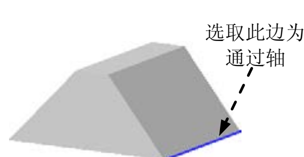


图 16.6 选择通过轴

Step4. 创建图 16.7 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

（2）定义草图平面。单击 按钮选取基准平面 1 为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 16.8 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

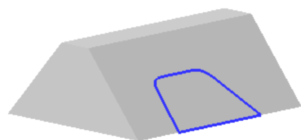


图 16.7 草图 1（建模环境）

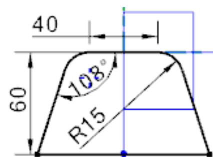


图 16.8 草图 1（草图环境）

Step5. 创建图 16.9 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。选取图 16.10 所示的草图平面；绘制图 16.11 所示的草图；选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

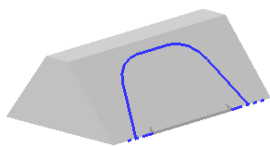


图 16.9　草图 2（建模环境）

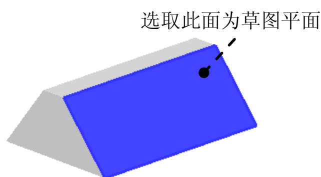


图 16.10　选取草图平面

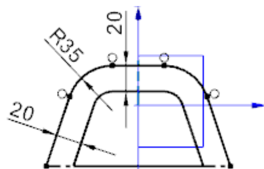


图 16.11　草图 2（草图环境）

Step6. 创建图 16.12 所示的直纹面特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 直纹(R)...命令，系统弹出“直纹”对话框。

（2）定义截面曲线。依次选取图 16.13 所示的曲线 1 和曲线 2 为截面曲线，并分别单击中键确认，将对齐区域的对齐方式设置为根据点。

（3）单击< 确定 >按钮，完成直纹面特征的创建。

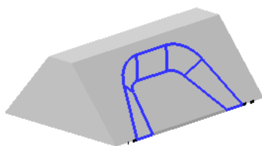


图 16.12　直纹面特征

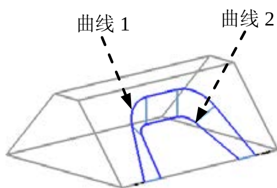


图 16.13　选择截面曲线

Step7. 创建图 16.14 所示的有界平面特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(B)...命令，系统弹出“有界曲面”对话框。

（2）定义边界曲线。在“有界平面”对话框中单击按钮，选取图 16.7 所示的曲线。

（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面特征的创建。

Step8. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选择图 16.12 所示的曲面为目标体；选择图 16.14 所示的有界平面特征为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成缝合曲面的操作。

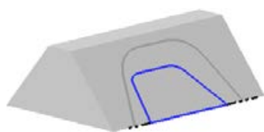
Step9. 创建图 16.15 所示的曲面修剪与延伸操作。

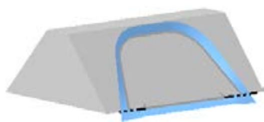
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪与延伸(N)...命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择按距离选项。在要移动的边区域中单击按钮，选取图 16.16 所示的边，在延伸区域中的距离文本框中输入值 10，在设置区域中的延伸方法下拉列表框中选择自然曲率选项，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面修剪与延伸操作。

说明：此处为了便于选取延伸边，可以将实体、草图及基准特征隐藏。


图 16.14　有界平面特征


图 16.15　修剪和延伸特征

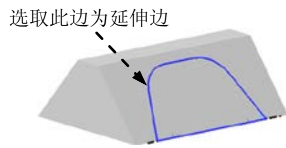
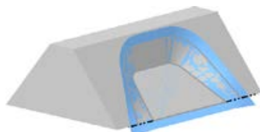


图 16.16　定义修剪和延伸边

Step10. 创建图 16.17 所示的实体修剪特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选择图 16.18 所示实体为目标体；选择图 16.19 所示的曲面为工具体；单击“反向”按钮，使修剪结果如图 16.17 所示；其他参数采用系统默认设置。


图 16.17　实体修剪特征

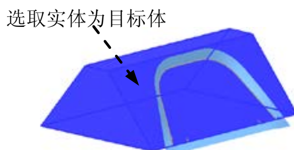


图 16.18　定义目标体

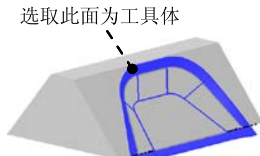


图 16.19　定义工具体

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成实体修剪特征 1 的操作。

Step11. 创建图 16.20 所示的镜像特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令，系统弹出“镜像特征”对话框。

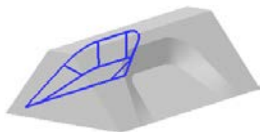
（2）定义镜像体。选取图 16.17 所示的实体修剪特征为镜像特征，并单击中键确认；选取 YZ 基准平面为镜像平面。

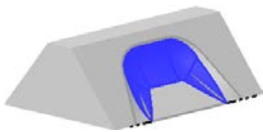
（3）单击 确定 按钮，完成镜像特征 1 的创建。

Step12. 创建图 16.21 所示的边倒圆特征 1（隐藏片体）。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图16.22所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 40。


图 16.20　镜像特征 1


图 16.21　边倒圆特征 1

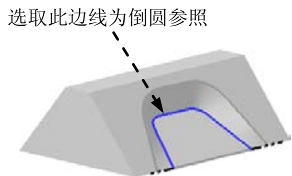


图 16.22　选取边倒圆参照

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step13. 创建边倒圆特征 2。参照 Step12 创建模型另一侧边倒圆特征，结果如图 16.23 所示。

Step14. 创建图 16.24 所示的边倒圆特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，选取图 16.25 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 10。

（2）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 3 的创建。

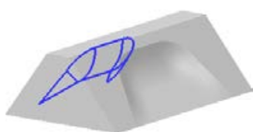


图 16.23　边倒圆特征 2

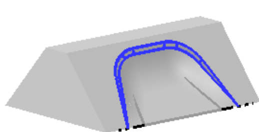


图 16.24　边倒圆特征 3

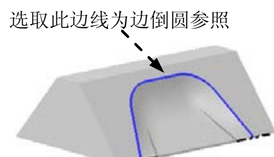


图 16.25　选取边倒圆参照

Step15. 创建边倒圆特征 4。参照 Step14 创建模型另一侧边倒圆特征，结果如图 16.26 所示。

Step16. 创建图 16.27 所示的边倒圆特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 16.28 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 10。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 5 的创建。

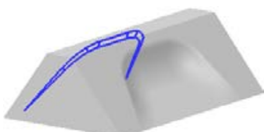


图 16.26　边倒圆特征 4

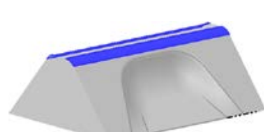


图 16.27　边倒圆特征 5

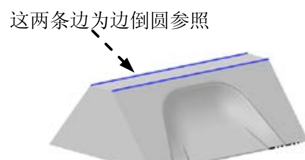


图 16.28　选取边倒圆参照

Step17. 创建图 16.29 所示的边倒圆特征 6。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图16.30所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 4。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 6 的创建。

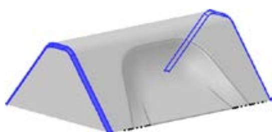


图 16.29　边倒圆特征 6

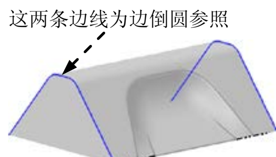


图 16.30　选取边倒圆参照

Step18. 创建图 16.31 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在类型区域下拉列表中选择 移除面，然后抽壳选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。在要穿透的面区域中单击 按钮，选取图 16.32 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 1.5，采用系统默认抽壳方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。

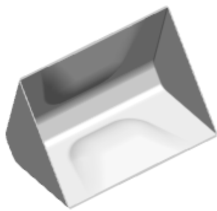


图 16.31 抽壳特征

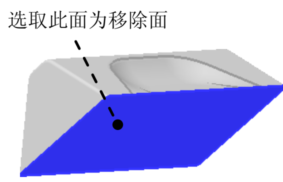


图 16.32 定义移除面

Step19. 创建图 16.33 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮 ，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 YZ 平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 16.34 所示的截面草图。

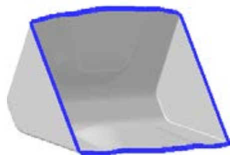


图 16.33 拉伸特征 2

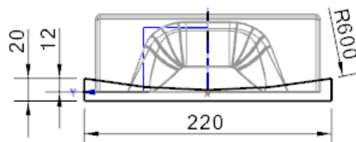


图 16.34 截面草图

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值-100，在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 100；在布尔区域的下拉菜单中选择 求差 选项，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

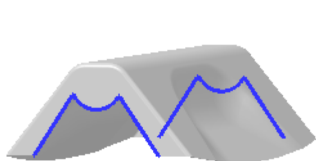
Step20. 创建图 16.35 所示的拉伸特征 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），选取图 16.36 所示平面为草图平面，进入草图环境，绘制图 16.37 所示的截面草图。

（2）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框的方向区域单击“反向”按钮 ，

的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0，在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项；在布尔区域中选择求差选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。


图 16.35　拉伸特征 3

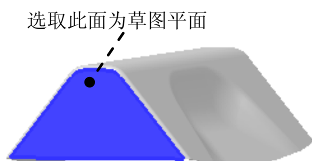


图 16.36　定义草图平面

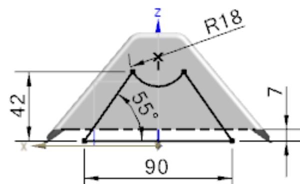


图 16.37　截面草图

Step21. 创建图 16.38 所示的拉伸特征 4。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），选取图 16.39 所示平面为草图平面，进入草图环境，绘制图 16.40 所示的截面草图。

（2）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

Step22. 创建图 16.41 所示的镜像特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 镜像特征(M)...命令，系统弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像体。选取图 16.38 所示的拉伸特征 4 为镜像特征，并单击中键确认；选取 ZX 基准平面为镜像平面。

（3）单击确定按钮，完成镜像特征 2 的创建。


图 16.38　拉伸特征 4


图 16.39　定义草图平面

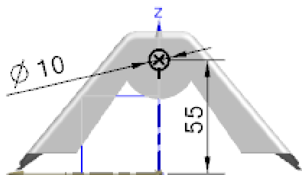


图 16.40　截面草图


图 16.41　镜像特征 2

Step23. 创建图 16.42 所示的边倒圆特征 7。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令（或单击

按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 16.42a 所示的 4 条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 1。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 7 的创建。

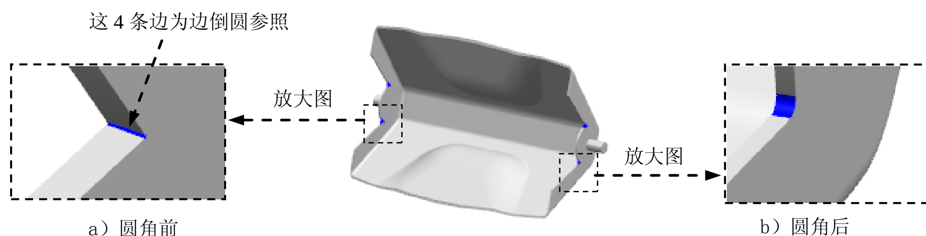


图 16.42　边倒圆特征 7

Step24. 创建边倒圆特征 8。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 16.43 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.6。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 8 的创建。

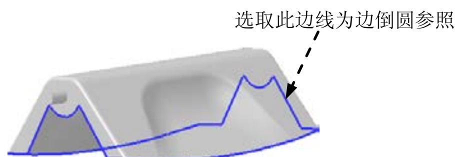


图 16.43　选取边倒圆参照

Step25. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 17　电风扇底座

实例概述:

本实例介绍了电风扇底座的设计过程。此模型的外形设计是本例的一个亮点，另外对一些装饰特征的创建也不容小觑，更重要的是在这些设计过程中相应命令的运用是非常巧妙的。零件模型及相应的模型树如图 17.1 所示。



图 17.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“文件新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 fan_base；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 17.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 17.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。



图 17.2　拉伸特征 1

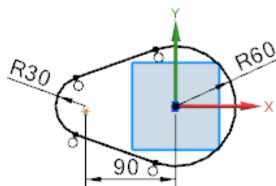


图 17.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 50，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 17.4 所示的拉伸特征 2。

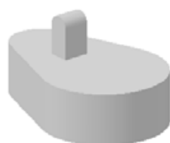
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 17.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 17.4 拉伸特征 2

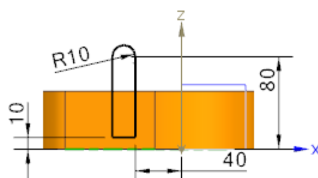


图 17.5 截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12.5，在布尔区域的下拉列表中选择无选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

Step4. 创建图 17.6 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取图 17.7 所示的模型表面为草图平面，绘制图 17.8 所示的截面草图；在“拉伸”对话框中，单击方向区域的反向按钮调整拉伸方向；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 15；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选择拉伸特征 2 作为布尔求差运算的对象；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

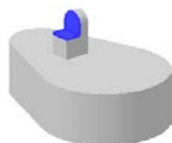

图 17.6 拉伸特征 3



图 17.7 定义草图平面

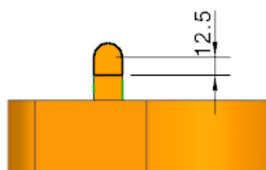


图 17.8 截面草图

Step5. 创建图 17.9 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)...命令，系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置位置。在类型下拉列表框中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在绘图区域中选取图 17.10 所示的孔的放置面，单击确定按钮，系统自动弹出“草图点”对话框，在“草图点”对话框中的按钮，在系统弹出的“点”对话框类型下拉列表中选择圆弧中心/椭圆中心/球心选项，选取图 17.11 所示的圆弧为孔的放置参照，单击确定按钮完成点的创建，单击关闭按钮，关闭“草图点”对话框，然后单击完成草图按钮，退出草图环境。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表框中选择简单选项，在直径文本框中输入值 9，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，完成孔特征 1 的创建。

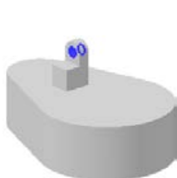


图 17.9　孔特征 1

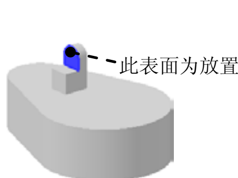


图 17.10　定义孔位置参照

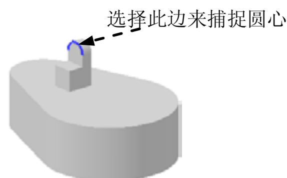


图 17.11　定义孔中心

Step6. 创建图 17.12 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 17.13 所示的两条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 10。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

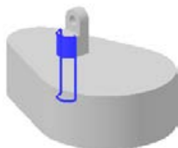


图 17.12　边倒圆特征 1



图 17.13　选取边倒圆参照

Step7. 创建图 17.14 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 17.15 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 5；单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

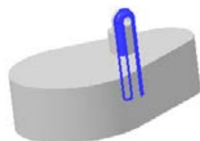


图 17.14　边倒圆特征 2

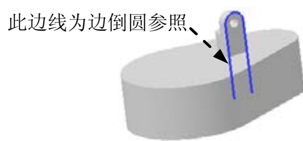


图 17.15　选取边倒圆参照

Step8. 创建图 17.16 所示的边倒圆特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选择图 17.17 所示的边线为边倒圆参照。

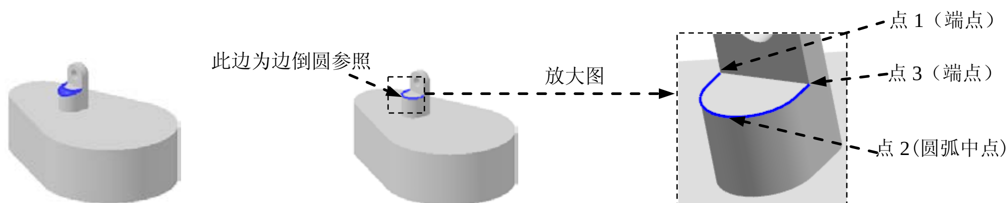


图 17.16 边倒圆特征 3　　图 17.17 选取边倒圆参照　　图 17.18 定义变半径点

（3）定义第 1 个变半径点。在可变半径点区域中单击按钮，系统弹出“点”对话框；选择图 17.18 所示点 1，单击“点”对话框中的确定按钮。在“边倒圆”对话框的可变半径点区域中，V 半径文本框输入 0，在位置下拉列表框中选择弧长百分比选项，在弧长百分比文本框中输入 0，在可变半径点区域中再次单击按钮，进入第 2 个变半径点的创建。

（4）定义第 2 个变半径点。系统弹出“点”对话框，选择图 17.18 所示点 2，单击“点”对话框中的确定按钮。在“边倒圆”对话框的可变半径点区域中，V 半径 2文本框输入 5，在位置下拉列表框中选择弧长百分比选项，在弧长百分比文本框中输入 50，在可变半径点区域中再次单击按钮，进入第 3 个变半径点的创建。

（5）定义第 3 个变半径点。参考“（3）定义第 1 个变半径点”的方法，选择图 17.18 所示点 3，完成第 3 个变半径点的定义，其半径值为 0。

（6）单击< 确定 >按钮，完成变半径边倒圆特征 3 的创建。

注意：设定半径值时也可以在系统弹出的动态输入框中输入。

Step9. 创建图 17.19 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 17.20 所示的截面草图 1。

① 选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)...命令（或者在草图工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框中的类型区域的下拉列表中选择根据极点选项。

③ 绘制图 17.20 所示的截面草图，在“艺术样条”对话框中单击< 确定 >按钮。

（4）对截面草图进行编辑。

① 双击图 17.20 所示的截面草图。

② 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动样条曲线控制点，使其曲率梳呈现图 17.21 所示的光滑的形状。选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

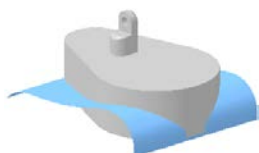


图 17.19　拉伸特征 3

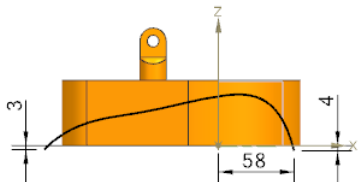


图 17.20　截面草图

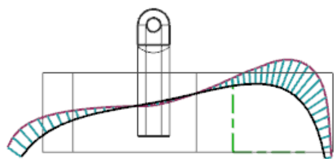


图 17.21　截面草图的曲率梳

④ 在"艺术样条"对话框中单击< 确定 >按钮。

⑤ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（5）确定拉伸开始值和结束值。在"拉伸"对话框限制区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 75，在布尔区域的下拉列表中选择无选项，其他参数采用系统默认设置。

（6）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

Step10. 创建图 17.22 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)...命令（或单击按钮），系统弹出"修剪体"对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取拉伸特征 1 为目标体；选取拉伸特征 3 为工具体（图 17.23）；可在工具区域中单击按钮调整修剪方向。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建。

Step11. 创建求和特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令，弹出"求和"对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 17.24 所示的目标体和工具体。

（3）单击< 确定 >按钮，完成布尔求和特征 1 的创建。

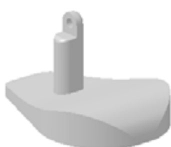


图 17.22　修剪体特征 1

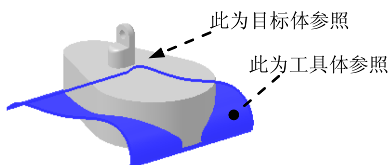


图 17.23　定义目标体和工具体

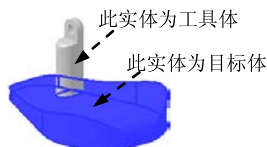


图 17.24　定义目标体和工具体

Step12. 创建图 17.25 所示的边倒圆特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，系统弹出"边倒圆"对话框；选取图 17.26 所示的边线为边倒圆参照；在可变半径点区域中单击按钮，系统弹出"点"对话框，选取图 17.27 所示的 6 个点；系统

重新弹出 “边倒圆”对话框，分别定义此 6 个点的参数：变半径点的圆角半径值为 10，弧长百分比值为 100；变半径点 2 的圆角半径值为 15，弧长百分比值为 0；变半径点 3 的圆角半径值为 8，弧长百分比值为 0；变半径点 4 的圆角半径值为 8，弧长百分比值为 0；变半径点 5 的圆角半径值为 15，弧长百分比值为 0；变半径点 6 的圆角半径值为 10，弧长百分比值为 0（具体操作步骤参照 Step8）；单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 4 的创建。

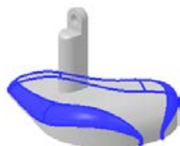


图 17.25　边倒圆特征 4

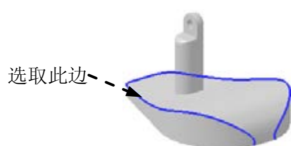


图 17.26　选取边倒圆参照

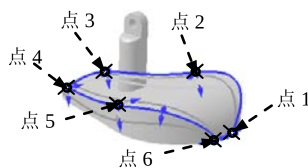


图 17.27　定义变半径点

Step13. 创建图 17.28b 所示的边倒圆特征 5。

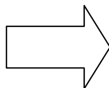
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选择图 17.28a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 20。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 5 的创建。



a）倒圆角前





b）倒圆角后

图 17.28　边倒圆特征 5

Step14. 创建图 17.29 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，创建图 17.29 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)...命令（或者在草图工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

②在“艺术样条”对话框中的类型区域的下拉列表中选择根据极点选项。

③ 绘制图 17.29 草图 1，在“艺术样条”对话框中单击确定按钮。

（4）对草图 1 进行编辑。

① 双击图 17.29 所示的草图 1。

② 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 17.30 所示的光滑的形状，在“艺术样条”

对话框中单击确定按钮。

④ 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

（5）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

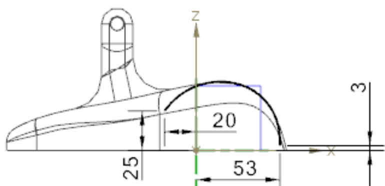


图 17.29　草图 1

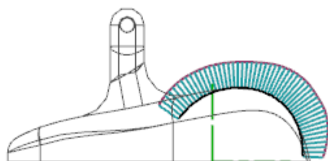


图 17.30　草图 1 的曲率梳

说明：可根据需要调整图 17.29 中的尺寸值。

Step15. 创建图 17.31 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 XZ 基准平面为对象平面；在偏置区域的距离文本框中输入值为 25，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮完成基准平面 1 的创建。

Step16. 创建图 17.32 所示的草图 2。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 1 为草图平面；创建图 17.32 所示的草图 2，并调整草图 2 的曲线使其曲率梳呈现图 17.33 所示的光滑的形状（具体操作步骤参照 Step14）；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

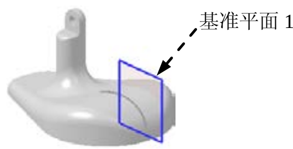


图 17.31　定义基准平面 1

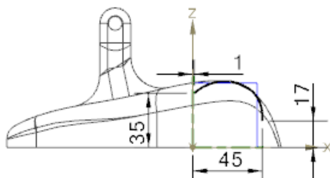


图 17.32　草图 2

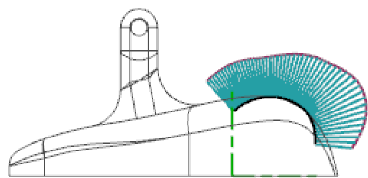


图 17.33　草图 2 的曲率梳

说明：可根据需要进行调整图 17.32 中的尺寸值。

Step17. 创建图 17.34 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 XY 平面为草绘平面；绘制图 17.35 所示的草图 3（圆心与草图 1 进行“点在曲线上”约束）；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

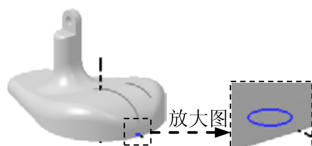


图 17.34 草图 3（建模环境）

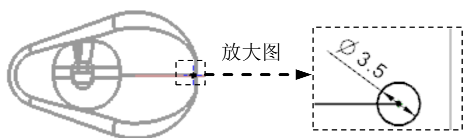


图 17.35 草图 3（草绘环境）

Step18. 创建图 17.36 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)...命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在截面区域中单击按钮，选取草图 3 为截面线串。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，选取图 17.37 所示的曲线为引导线串（此曲线为草图 1 所绘曲线）。

（4）其他设置。采用系统默认的扫掠偏置值，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征 1 的创建。



图 17.36 扫掠特征 1

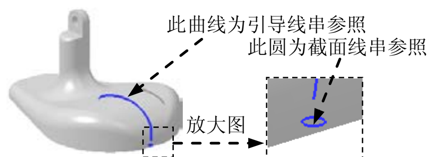


图 17.37 定义剖面线串和引导线串

Step19. 创建图 17.38 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择点和方向选项。选取图 17.39 所示的点为通过点（该点为草图 2 曲线的端点），其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

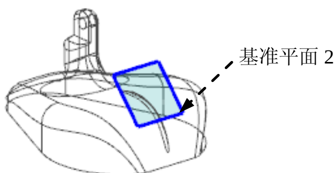


图 17.38 基准平面 2

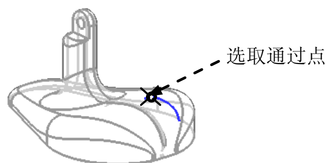


图 17.39 定义通过点

Step20. 创建图 17.40 所示的草图 4。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 2 为草绘平面；绘制图 17.40 所示的草图 4（圆心在草图 2 曲线的端点上）；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step21. 创建图 17.41 所示的扫掠特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)...命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。选择草图 4 为截面线串；选择

图 17.42 所示的曲线作为引导线串（此曲线为草图 2 所绘曲线）；偏置采用系统默认设置值；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征 2 的创建。

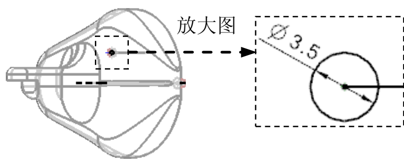


图 17.40　草图 4



图 17.41　扫掠特征 2

Step22. 创建图 17.43 所示的镜像特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)...命令，弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像对象。选取扫掠特征 2 为镜像特征对象。

（3）定义镜像基准面。选取 ZX 基准平面为镜像平面。

（4）单击< 确定 >按钮，完成镜像特征 1 的创建。

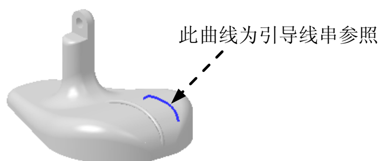


图 17.42　定义引导线串

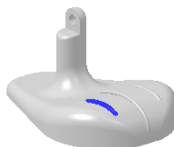
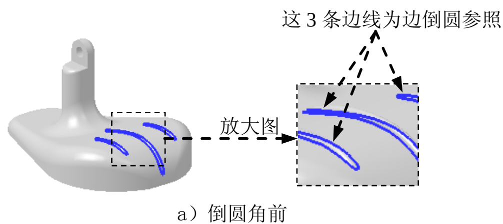
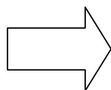


图 17.43　镜像特征 1

Step23. 创建图 17.44b 所示的边倒圆特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 17.44a 所示的三条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 2，单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 6 的创建。



a）倒圆角前





b）倒圆角后

图 17.44　边倒圆特征 6

Step24. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 18　杯　　子

实例概述:

本实例介绍了杯子的设计过程。零件模型及相应的模型树如图 18.1 所示。



图 18.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出"新建"对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 cup；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 18.2 所示的圆柱特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 圆柱体(C)... 命令，系统弹出"圆柱"对话框。

（2）定义圆柱参数。在"圆柱"对话框中 类型 区域的下拉列表中，选择 轴、直径和高度 选项；在"轴"区域的 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项，并选取原点为参考对象；在 直径 文本框中输入值 90，在 高度 文本框中输入值 100，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成圆柱特征的创建。

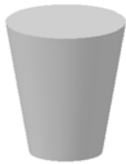
Step3. 创建图 18.3 所示的拔模特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令（或单击 按钮），系统弹出"拔模"对话框。

（2）在"草图"对话框中 类型 区域的下拉列表中，选择 从平面 选项，在 脱模方向 区域 指定矢量 下拉列表选择 -ZC 选项，在 固定平面 区域中单击 按钮，选取图 18.4 所示的平面为固定面，在 要拔模的面 区域中单击 按钮，选取图 18.5 所示的曲面为拔模面，在 角度 1 文本框中输入值 10。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成拔模特征的创建。


图 18.2　圆柱特征


图 18.3　拔模特征

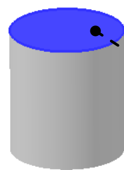


图 18.4　选取拔模固定面

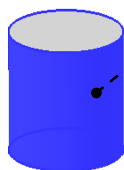


图 18.5　选取拔模面

Step4. 创建图 18.6 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 偏置/缩放(O) ➡ 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框的类型区域下拉列表中选择移除面，然后抽壳选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。在要穿透的面区域中单击按钮，选取图 18.7 所示的面为移除面，在厚度文本框中输入值 4，在备选厚度区域中单击按钮，选取图 18.8 所示的平面为备选厚度参照面，在厚度 1 文本框中输入值 8，采用系统默认抽壳方向。

（4）单击< 确定 >按钮，完成抽壳特征的创建。

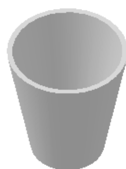

图 18.6　抽壳特征



图 18.7　选取抽壳移除面

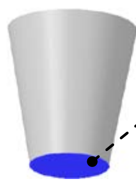


图 18.8　选取备选厚度参照面

Step5. 创建图 18.9 所示的回转特征。

（1）选择命令。选择插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)...命令（或单击按钮），弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中☑ 创建中间基准 CSYS复选框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 18.10 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在指定矢量的下拉列表中选择 ZC 选项，选取原点为回转点；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成回转特征的创建。


图 18.9　回转特征

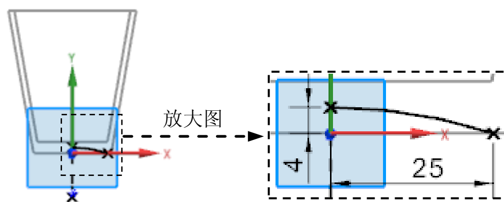


图 18.10　截面草图

Step6. 创建图 18.11 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）创建图 18.12 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)... 命令（或者在工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框中的 类型 区域中选择 通过点 选项。

③ 绘制图 18.12 所示的草图 1，在“艺术样条”对话框中单击 < 确定 > 按钮。

（4）对草图 1 进行编辑。

① 双击图 18.12 所示的草图 1 中的曲线 1。

② 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，在图形区显示草绘曲线的曲率梳。

③ 拖动草绘曲线控制点，使其曲率梳呈现图 18.13a 所示的光滑形状。在“艺术样条”对话框中单击 < 确定 > 按钮。

④ 选中图 18.12 所示的草图 1 中的曲线 1。选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，取消曲率梳的显示。

⑤ 用相同方法对曲线 2 进行编辑，其曲率梳图如图 18.13b 所示。

（5）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

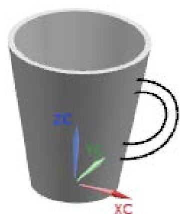


图 18.11　草图 1（建模环境）

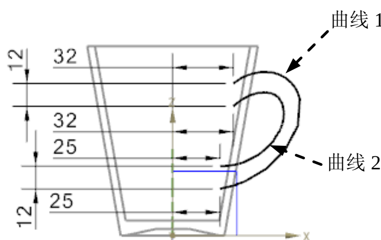
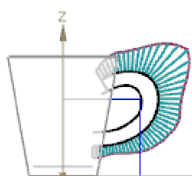
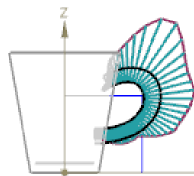


图 18.12　草图 1（草图环境）



a）　曲线 1 的曲率梳



b）　曲线 2 的曲率梳

图 18.13　草图 1 的曲率梳

Step7. 创建图 18.14 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择 曲线上选项，在曲线区域中单击按钮，选取图 18.12 所示的草图 1 中的曲线 1 为参照曲线；在弧长对话框中输入值 0，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面的创建。

Step8. 创建图 18.15 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取基准平面 1 为草图平面，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 18.16 所示的草图 2（经过草图 1 中曲线 1 的端点，并且和曲线 2 相交的圆）。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。



图 18.14　基准平面 1

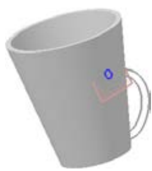


图 18.15　草图 2（建模环境）

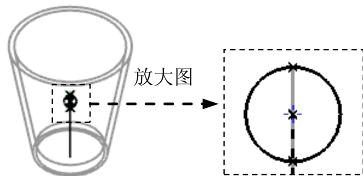


图 18.16　草图 2（草图环境）

Step9. 创建图 18.17 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)...命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在截面区域中单击按钮，选取草图 2 为截面曲线，并单击中键确认。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，分别选取草图 1 的两条曲线为引导线串，并分别单击中键确认，其他参数采用系统默认设置。

Step10. 创建图 18.18 所示的修剪体特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 18.17 所示的扫掠特征 1 为目标体；选取图 18.19 所示的曲面为工具体(注意面选择过滤器中应该调整为单个面)；其他参数采用系统默认设置。



图 18.17　扫掠特征 1

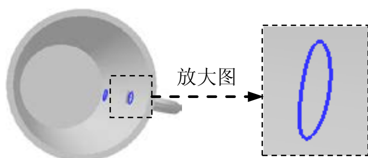


图 18.18　修剪体特征



图 18.19　选取工具体

（3）单击 < 确定 > 按钮完成实体修剪特征的创建。

Step11. 对特征进行布尔求和。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和刀具体。选取图 18.20 所示的实体为目标体，选取图 18.21 所示的曲面为刀具体，单击 < 确定 > 按钮，完成该布尔操作。



图 18.20 选取目标体

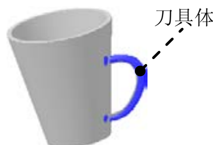


图 18.21 选取刀具体

Step12. 创建图 18.22 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选取图 18.23 所示的两条曲线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

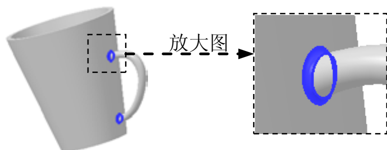


图 18.22 边倒圆特征 1

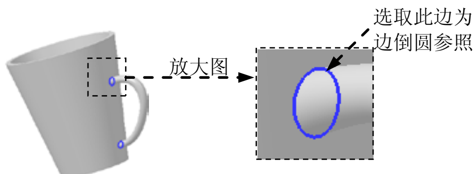


图 18.23 边倒圆参照

Step13. 创建图 18.24 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 18.25 所示的曲线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 3；单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

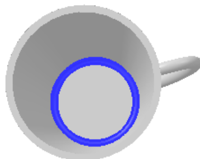


图 18.24 边倒圆特征 2

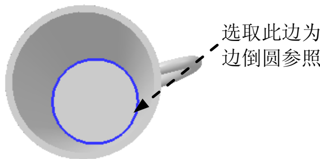


图 18.25 边倒圆参照

Step14. 创建图 18.26 所示的边倒圆特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 18.27 所示的曲线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 1；单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 3 的创建。



图 18.26 边倒圆特征 3

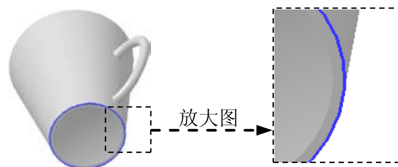


图 18.27 选取边倒圆参照

Step15. 创建图 18.28 所示的边倒圆特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 18.29 所示的曲线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 3；单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 4 的创建。



图 18.28 边倒圆特征 4

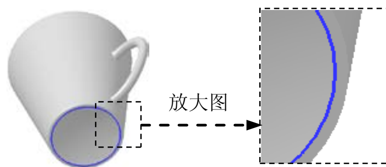


图 18.29 边倒圆参照

Step16. 创建图 18.30 所示的边倒圆特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 18.31 所示的两条边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2；单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 5 的创建。



图 18.30 边倒圆特征 5

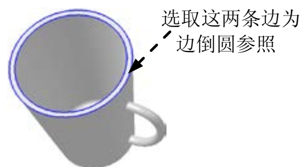


图 18.31 选取边倒圆参照

Step17. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 19　饮水机开关

实例概述：

本实例介绍了饮水机开关的设计过程。通过对曲面的修剪得到产品的外形是本例设计的最大亮点。通过对本实例的学习，读者能够熟练地掌握拉伸、边倒圆、扫掠、修剪片体、有界平面、缝合和镜像等特征的应用。零件模型及相应的模型树如图 19.1 所示。

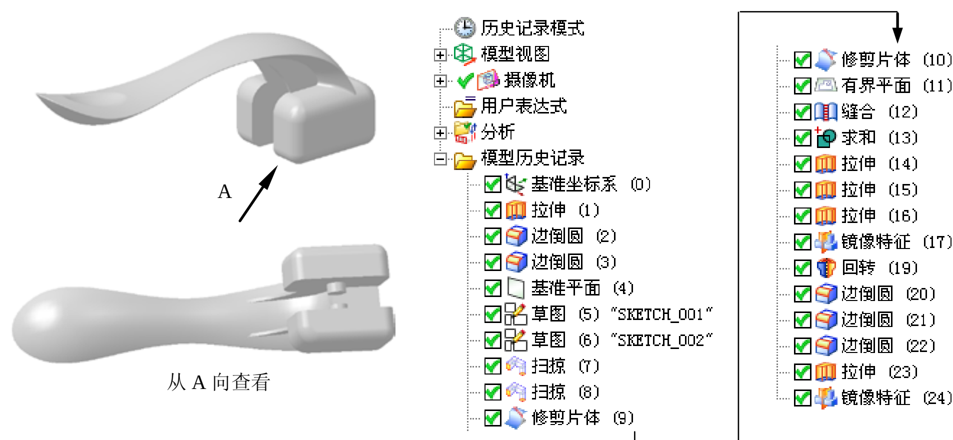


图 19.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 handle；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 19.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

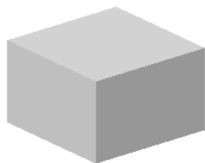
① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 19.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 10，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 19.2　拉伸特征 1

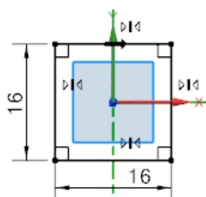


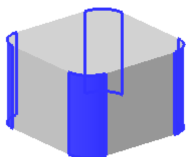
图 19.3　截面草图

Step3. 创建图 19.4 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 19.5 所示的 4 条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 3。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。


图 19.4　边倒圆特征 1

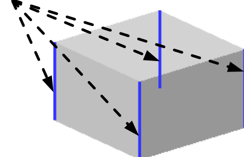


图 19.5　边倒圆参照

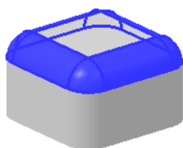
Step4. 创建图 19.6 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 19.7 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 3；单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

Step5. 创建图 19.8 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 XY 基准平面为对象平面；在偏置区域的距离文本框中输入值为 8，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。


图 19.6　边倒圆特征 2

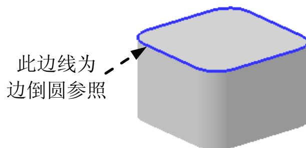


图 19.7　边倒圆参照

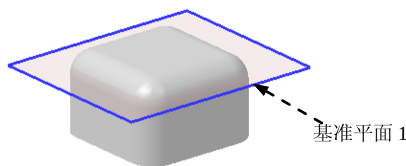


图 19.8　基准平面 1

Step6. 创建图 19.9 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，创建图 19.9 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)...命令（或者在草图工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框中的类型区域的下拉列表中选择 根据极点选项。

③ 绘制图 19.9 草图 1，在“艺术样条”对话框中单击确定按钮。

（4）分别对草图 1 的两条曲线进行编辑。

① 双击图 19.9 所示的草图 1。

② 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 19.10 和图 19.11 所示的光滑的形状。选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

④ 在“艺术样条”对话框中单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

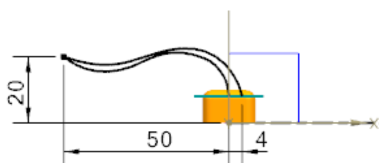
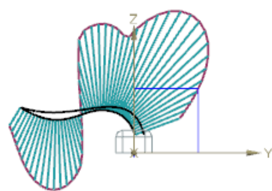
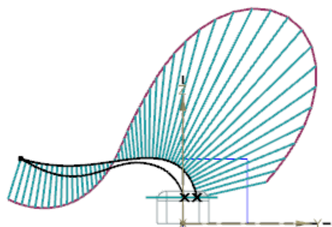


图 19.9 草图 1（草图环境）


图 19.10 草图 1 中曲线 1 的曲率梳

Step7. 创建图 19.12 所示的草图 2。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 1 为草图平面；创建图 19.12 所示的草图 2（草图 2 中的圆弧分别与草图 1 中的曲线 1 和曲线 2 的端点重合，并且原点与 Y 基准轴重合）；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。


图 19.11 草图 1 曲线 2 的曲率梳

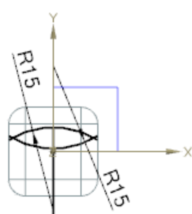


图 19.12 草图 2

Step8. 创建图 19.13 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在截面区域中单击按钮，选取图 19.14 所示的截面线串参照。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，选取图 19.14 所示的引导线串参照。

（4）其他设置。将偏置区域中的第一偏置和第二偏置都设为 0，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

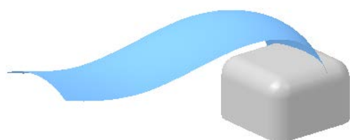


图 19.13　扫掠特征 1

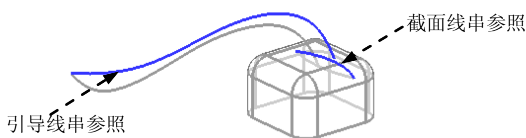


图 19.14　定义截面线串和引导线串参照

Step9. 创建图 19.15 所示的扫掠特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框；选取图 19.16 所示的截面线串参照；选取图 19.16 所示的引导线串参照；其余参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 2 的创建。

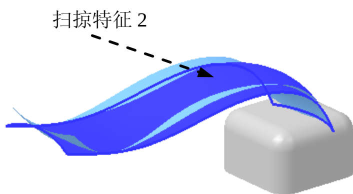


图 19.15　扫掠特征 2

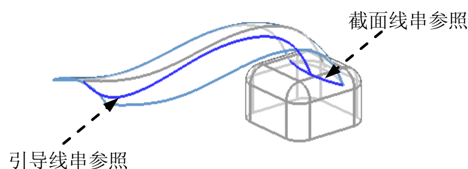


图 19.16　定义截面线串和引导线串参照

Step10. 创建图 19.17 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪的片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选取图 19.18 所示的 Step8 中创建的扫掠特征 1 为目标体。Step9 创建的扫掠特征 2 为边界对象；在区域区域中选中 ⊙ 保持 选项；其他参数采用系统默认设置。

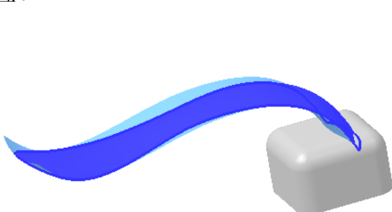


图 19.17　修剪特征 1

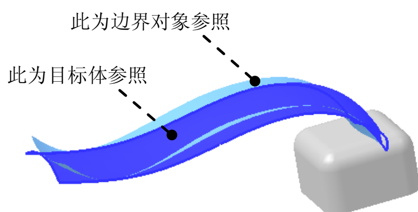


图 19.18　定义目标体和边界对象

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面修剪特征 1 的创建。

Step11. 创建图 19.19 所示的修剪特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪的片体”对话框；选取图 19.20 所示的目标体和边界对象；在 区域 区域中选中 ⊙ 保持 选项；其他参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成曲面修剪特征 2 的创建。

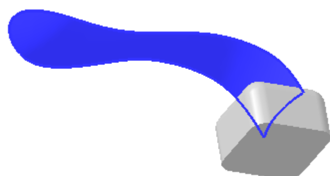


图 19.19 修剪特征 2

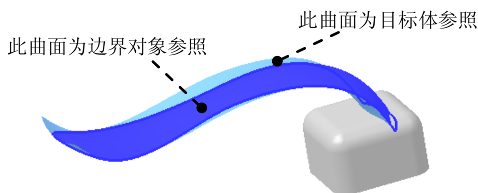


图 19.20 定义目标体和边界对象

Step12. 创建图 19.21 所示的有界平面 1（图中隐藏了实体部分）。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)... 命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义边界。选取图 19.22 所示的曲线串为边界。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成有界平面 1 的创建。

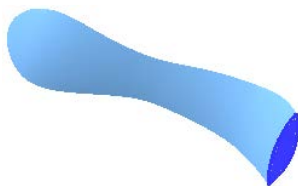


图 19.21 有界平面 1

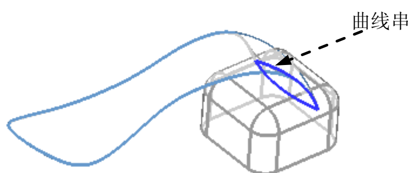


图 19.22 定义有界平面边界

Step13. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项。

（3）定义目标体和工具体。选取修剪特征 2 为目标体；选取修剪特征 1 和有界平面 1 为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮，完成曲面缝合的操作。

Step14. 创建求和特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令，弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 19.23 所示的实体 1 为目标体，曲面 1 为工具体。

（3）单击 确定 按钮，完成布尔求和特征 1 的创建。

Step15. 创建图 19.24 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令；选取 XY 基准平面为草图平面；绘制图 19.25 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；

在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 10，在布尔区域的下拉列表中选择求差选项；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

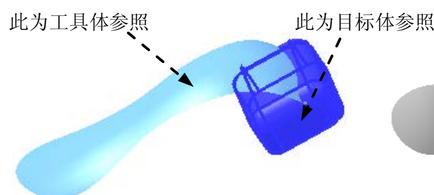
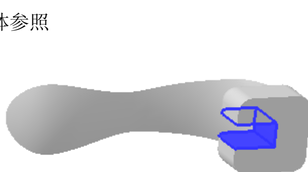


图 19.23　定义目标体和工具体


图 19.24　拉伸特征 2

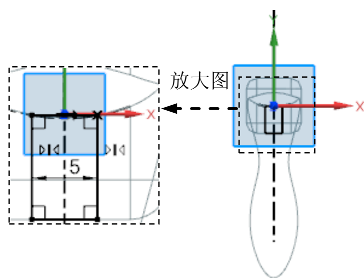
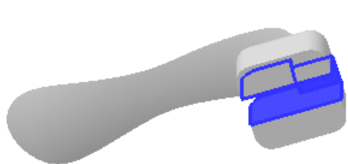


图 19.25　截面草图

Step16. 创建图 19.26 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮）；选取图 19.27 所示的模型表面为草图平面；绘制图 19.28 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择贯通选项，并在方向区域单击按钮；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。


图 19.26　拉伸特征 3

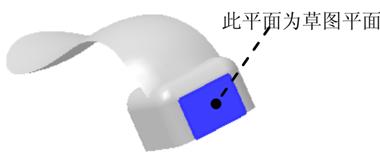


图 19.27　定义草图平面

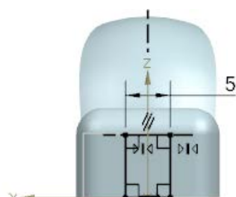
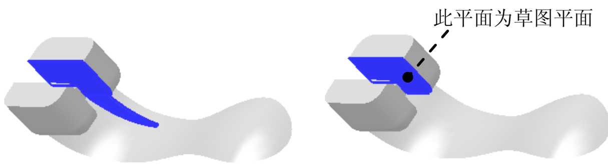


图 19.28　截面草图

Step17. 创建图 19.29 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮）；选取图 19.30 所示的模型表面为草图平面；绘制图 19.31 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.5，并在方向区域单击按钮；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。


图 19.29　拉伸特征 4

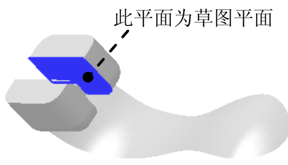


图 19.30　定义草图平面

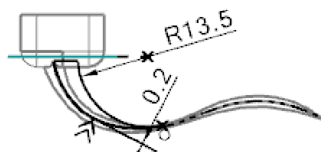


图 19.31　截面草图

Step18. 创建图 19.32 所示的镜像特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 镜像特征(M)...命令，弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像对象。选取拉伸特征 4 为镜像特征对象。

（3）定义镜像基准面。选取 XZ 基准平面为镜像平面。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成镜像特征 1 的创建。

Step19. 创建图 19.33 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)...命令。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 19.34 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。



图 19.32　镜像特征 1



图 19.33　回转特征 1

（3）定义回转轴。在“回转”对话框下拉列表中选择选项，在图形区选取图 19.35 所示的边为回转轴。

（4）在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 1 的创建。

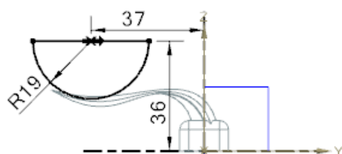


图 19.34　截面草图

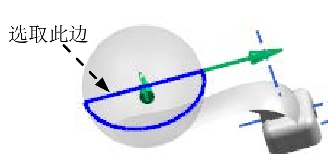


图 19.35　定义回转轴

Step20. 创建边倒圆特征 3。选择图 19.36 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.2。

Step21. 创建边倒圆特征 4。选择图 19.37 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

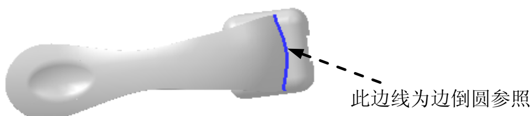


图 19.36　选取边倒圆参照

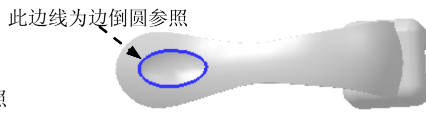


图 19.37　选取边倒圆参照

Step22. 创建边倒圆特征 5。选择图 19.38 所示的边线为边倒圆角参照，其圆角半径值为 0.1。

Step23. 创建图 19.39 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮）；选取图 19.40 所示的模型表面为草图平面，绘制图 19.41 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的

距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择 值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1.5；在布尔区域的下拉列表中选择 求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算，其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

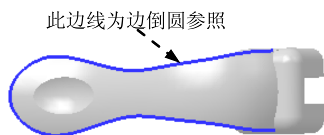


图 19.38　定义边倒圆参照


图 19.39　拉伸特征 5

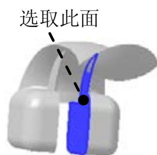


图 19.40　定义草图平面

Step24. 创建图 19.42 所示的镜像特征 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 镜像特征(M)...命令，弹出“镜像特征”对话框；选取拉伸特征 5 为镜像对象；选取 XZ 基准平面为镜像平面；单击< 确定 >按钮，完成镜像特征 2 的创建。

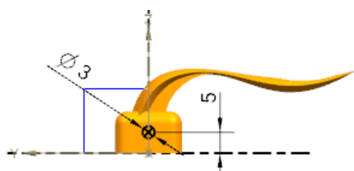


图 19.41　截面草图


图 19.42　镜像特征 2

Step25. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 20　笔　　帽

实例概述:

本实例介绍了笔帽的设计过程。通过练习本例，读者可以掌握回转、拉伸、阵列及拔模等特征的应用，其中引用几何体是本实例的一个亮点。此实例的设计过程中，巧妙地使用了引用几何体和求和特征命令。零件模型及相应的模型树如图 20.1 所示。

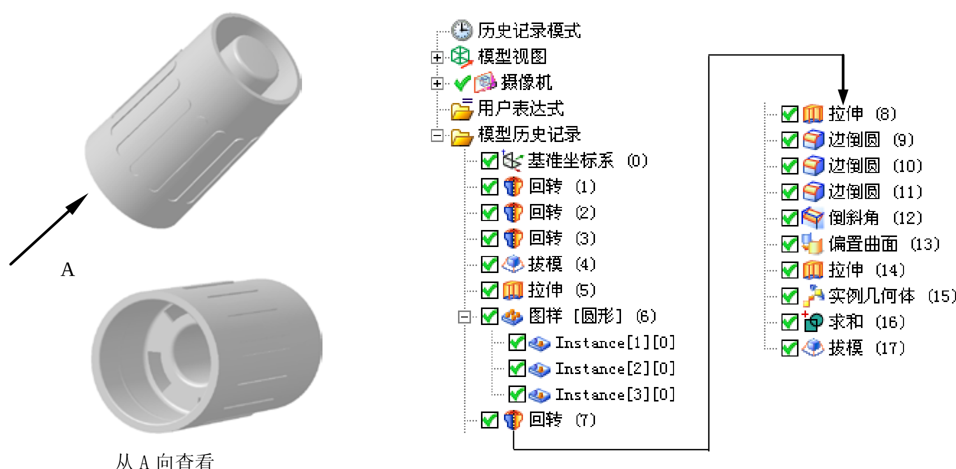


图 20.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 pen_cap，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 20.2 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 20.3 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 ZC 基准轴为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。



图 20.2　回转特征 1

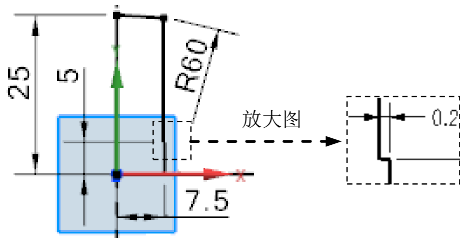


图 20.3　截面草图

Step3. 创建图 20.4 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框，取消选中创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 20.5 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取基准轴 ZC 为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0；在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域中的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。

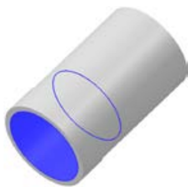


图 20.4　回转特征 2

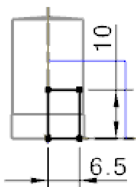


图 20.5　截面草图

Step4. 创建图 20.6 所示的回转特征 3。

选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令，系统弹出“回转”对话框；选取 ZX 基准平面为草图平面，绘制图 20.7 所示的截面草图；在绘图区域中选取基准轴 ZC 为回转轴，选取坐标原点为回转点。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉

列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0；在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360，在 布尔 区域中的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 3 的创建。



图 20.6 回转特征 3

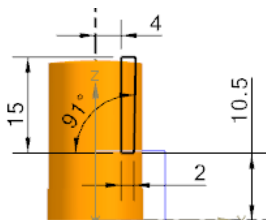


图 20.7 截面草图

Step5. 创建拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）在 类型 区域中选择 从平面 选项，在拔模方向区域中单击 按钮,在其下拉菜单中的选取选择 ZC 选项，定义 ZC 轴正方向为拔模方向，选择图 20.8 所示的模型表面为拔模固定平面,选择图 20.9 所示的模型表面为要拔模的面，在 角度 1 文本框中输入值 2。

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征的创建。

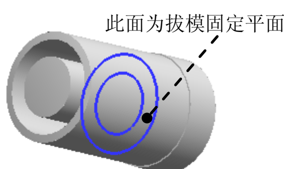


图 20.8 定义拔模固定平面

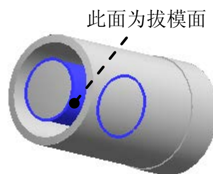


图 20.9 定义拔模面

Step6. 创建图 20.10 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮 ，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取图 20.11 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 20.12 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 贯通 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

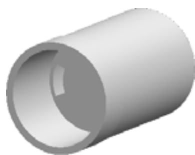


图 20.10　拉伸特征 1

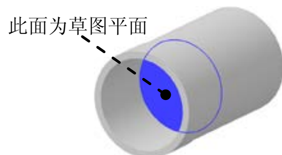


图 20.11　定义草图平面

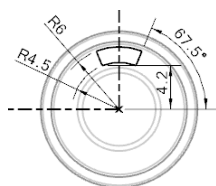


图 20.12　截面草图

Step7. 创建图 20.13 所示的图样特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在模型树中选取 Step6 所创建的拉伸特征 1

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中 阵列定义 区域的 布局 下拉列表中选择 圆形 选项。

（4）指定方向。在 方向 1 区域中，激活 指定矢量，在绘图区选取 ZC 基准轴。

（5）在“对特征形成图样”对话框中 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 的文本框中输入值 4，在 节距角 的文本框中输入值 90。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的 确定 按钮，完成图样的创建。

Step8. 创建图 20.14 所示的回转特征 4。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令，选取 ZX 基准平面为草图平面，绘制图 20.15 所示的截面草图；在绘图区域中选取 ZC 基准轴为回转轴，在“回转”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0；在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360，在 布尔 区域中的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 4 的创建。

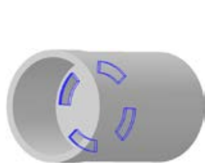


图 20.13　阵列特征



图 20.14　回转特征 4

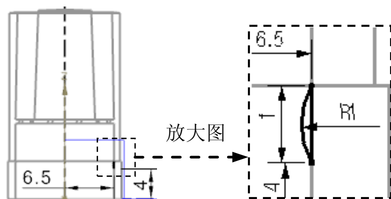


图 20.15　截面草图

Step9. 创建图20.16所示的拉伸特征2。

选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 20.17 所示的平面为草图平面；绘制图 20.18 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 14，定义 ZC 基准轴正方向为拉伸方向；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，选取实体模型为求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

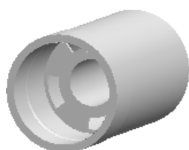


图 20.16　拉伸特征 2

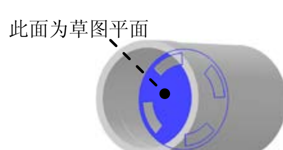


图 20.17　定义草图平面

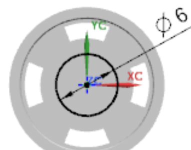


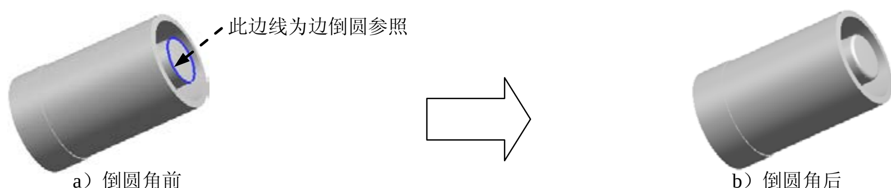
图 20.18　截面草图

Step10. 创建图 20.19b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 20.19a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.2。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。



a）倒圆角前　　b）倒圆角后

图 20.19　边倒圆特征 1

Step11. 创建边倒圆特征 2。选取图 20.20 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.2。

Step12. 创建边倒圆特征 3。选取图 20.21 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径为 0.5。

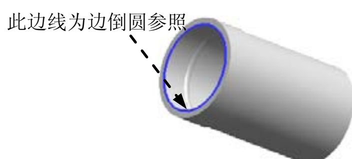


图 20.20　选取边倒圆参照

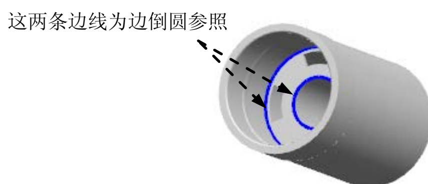
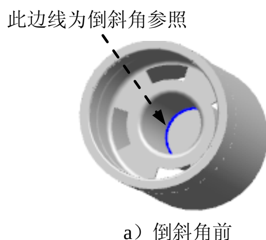


图 20.21　选取边倒圆参照

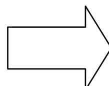
Step13. 创建图 20.22b 所示的倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在边区域中单击按钮，选择图 20.22a 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面下拉列表中选择对称选项；并在距离文本框输入值 1。



a）倒斜角前





b）倒斜角后

图 20.22　倒斜角特征

（3）单击〈确定〉按钮，完成倒斜角特征的创建。

Step14. 创建偏置曲面特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)... 命令（或单击按钮），系统弹出“偏置曲面”对话框。

（2）定义偏置曲面。在 偏置 1 文本框中输入值 0.2，在绘图区域选取图 20.23 所示的曲面，采用系统默认的偏置方向。

（3）单击“偏置曲面”对话框中的〈确定〉按钮，完成偏置曲面特征的创建。

Step15. 创建图 20.24 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 20.25 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 直至选定对象 选项，选取图 20.26 所示的面为拉伸开始面；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至选定对象 选项，选取 Step14 所创建偏置曲面为拉伸终止面。

（4）在 布尔 区域的下拉列表中选择 无 选项，其他参数采用系统默认设置。单击〈确定〉按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

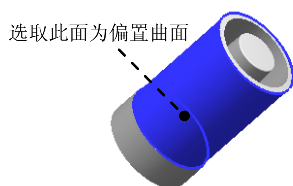


图 20.23　定义偏置曲面



图 20.24　拉伸特征 3

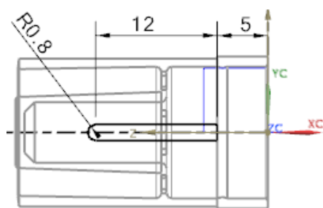


图 20.25　截面草图

Step16. 创建图 20.27b 所示实例几何体特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)... 命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义几何体对象。在 类型 下拉列表中选取 旋转 选项，选取 Step15 所创建的拉伸特征 3，单击 指定矢量 右边的按钮，在绘图区选取 ZC 基准轴，选取坐标原点为旋转中心点。

（3）定义旋转参数。在 角度 文本框中输入 24，在 距离 文本框中输入值 0，在 副本数 文本框中输入值 14。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成实例几何体特征的创建。

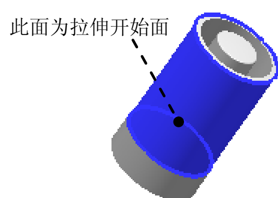
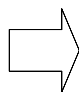


图 20.26 定义拉伸开始面





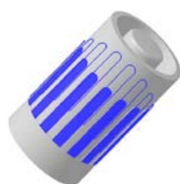


图 20.27 实例几何体特征 1

Step17. 对实体进行求和操作。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) ▸ → 求和(U)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和刀具体。选取图 20.28 所示的特征 1 为目标体，依次选取图 20.29 所示的特征（即 Step15 所创建的拉伸特征 3 和 Step16 所创建的实例几何体特征 1）为刀具体，单击 < 确定 > 按钮，完成该布尔操作。

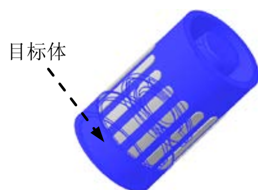


图 20.28 定义目标体

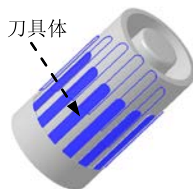


图 20.29 定义刀具体

Step18. 创建拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 拔模(T)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）在 类型 区域中选择 从平面 选项，激活 指定矢量，指定 ZC 基准轴的正方向为拔模方向，选择图 20.30 所示的模型表面为拔模固定平面，选择图 20.31 所示的模型表面为要拔模的面，在 角度 1 的文本框中输入值 1。

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征的创建。

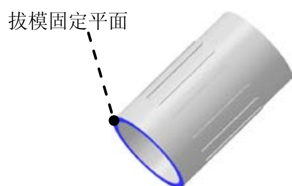


图 20.30 定义拔模固定平面

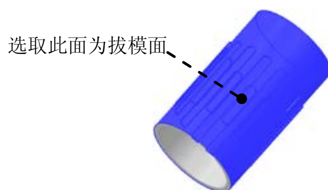


图 20.31 定义拔模面

Step19. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框 过滤器 区域中的 按钮，系统弹出“根据类

型选择”对话框，按住 Ctrl 键选择对话框列表中的片体、基准选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域中的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step20. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 21　插　接　器

实例概述：

本实例介绍了插接器的设计过程。主要运用了实体建模与曲面建模相结合的方法，设计过程中主要运用到了以下命令：拉伸、旋转、有界平面、缝合和阵列等。零件模型及相应的模型树如图 21.1 所示。

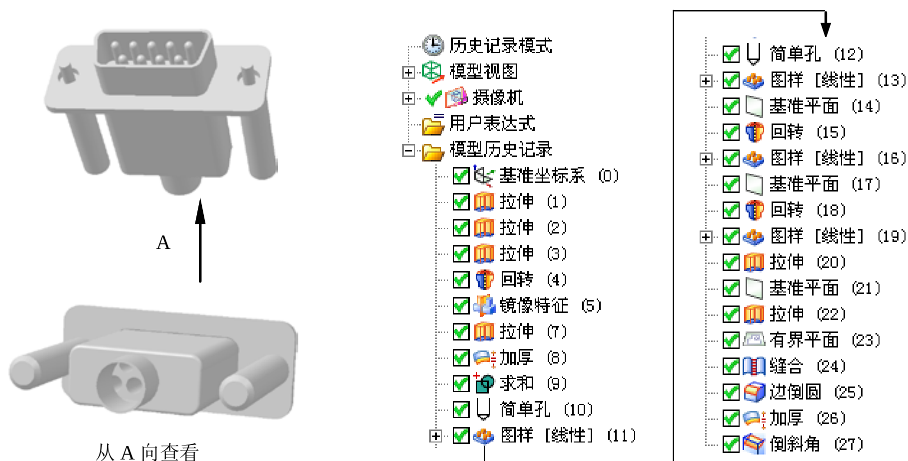


图 21.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选择模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 plug，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 21.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ▸ ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 ZX 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 21.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其

下的距离文本框中输入值 11.5，并单击方向区域的“反向”按钮，定义 YC 基准轴正方向为拉伸方向，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。



图 21.2　拉伸特征 1

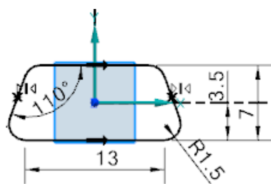


图 21.3　截面草图

Step3. 创建图 21.4 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS 复选框；绘制图 21.5 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1，定义 YC 基准轴负方向为拉伸方向，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

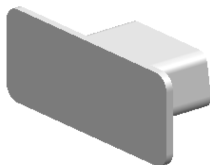


图 21.4　拉伸特征 2

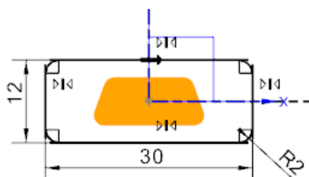


图 21.5　截面草图

Step4. 创建图 21.6 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 21.7 所示的平面为草图平面；绘制图 21.8 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项，并单击方向区域的“反向”按钮；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

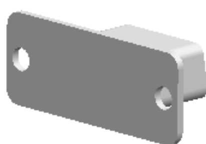


图 21.6　拉伸特征 3

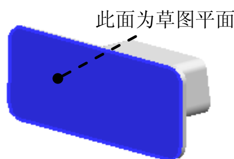


图 21.7　定义草图平面

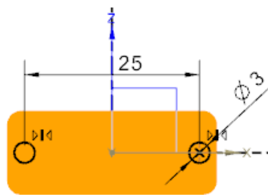


图 21.8　截面草图

Step5. 创建图 21.9 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），

系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 21.10 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。选取图 21.10 所示的直线为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

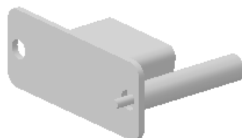
Step6. 创建图 21.11 所示的镜像特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令，系统弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像平面。在镜像平面区域中单击按钮，选取 YZ 基准平面为镜像平面。

（3）定义镜像特征。在模型树中选取 Step5 创建的回转特征 1 为镜像特征。

（4）单击< 确定 >按钮，完成镜像特征的创建。


图 21.9　回转特征 1

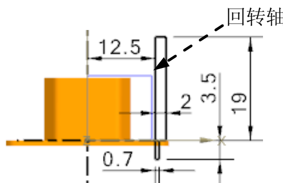
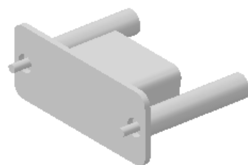
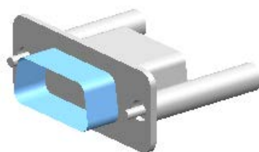


图 21.10　截面草图


图 21.11　镜像特征

Step7. 创建图 21.12 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 21.13 所示的平面为草图平面；绘制图 21.14 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5.5；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；在体类型下拉列表中选择图纸页选项，其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。


图 21.12　拉伸特征 4

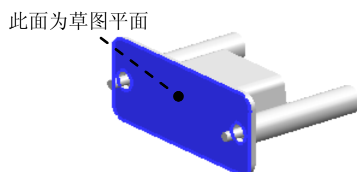
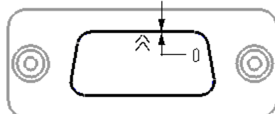


图 21.13　定义草图平面


图 21.14　截面草图

Step8. 创建片体加厚特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 偏置/缩放(O) ➡ 加厚(T)...命令，系统弹出“加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。在面区域中单击按钮，选择 Step7 所创建的拉伸特征 4。

（3）定义厚度值。在偏置 1文本框中输入值 0.5，在偏置 2文本框中输入值 0，采用系统默认的加厚方向。

（4）单击< 确定 >按钮，完成加厚特征的创建。

Step9. 对实体进行求和操作。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 组合(B) ➡ 求和(U)...命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 21.15 所示的特征为目标体，选取图 21.16 所示的特征为工具体，单击< 确定 >按钮，完成该布尔操作。

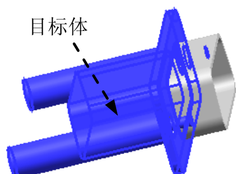


图 21.15　定义目标体

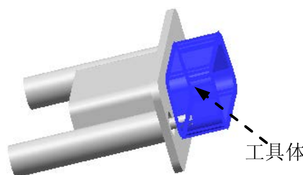


图 21.16　定义工具体

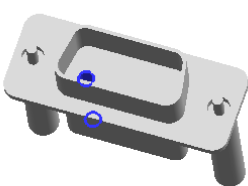
Step10. 创建图 21.17 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在绘图区域中选取图 21.18 所示的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在“草图点”对话框中的下拉列表中选择选项，然后在图 21.18 所示的孔的放置面上单击，单击关闭按钮退出“草图点”对话框；标注图 21.19 所示的尺寸；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 2，在深度限制下拉列表中选择值选项，在深度文本框中输入值 50，在顶锥角文本框中输入值 118，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 1 的创建。


图 21.17　孔特征 1

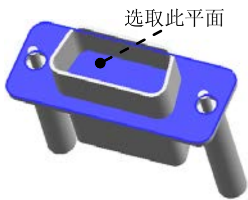


图 21.18　定义孔放置面

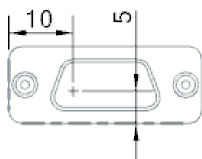


图 21.19　定义孔位置

Step11. 创建图 21.20 所示的阵列特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令，系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step10 所创建孔特征 1。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）在“对特征形成图样”对话框 方向 1 区域 指定矢量 后的下拉列表中选择 XC 选项，在 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 文本框中输入值 5，并在 节距 文本框中输入值 2.5。

（5）单击 确定 按钮，完成阵例特征 1 的创建。

Step12. 创建图 21.21 所示的孔特征 2。参考 Step11 中的孔特征的创建步骤，孔的定义尺寸如图 21.21（b）所示，完成孔特征 2 的创建。

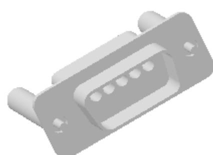
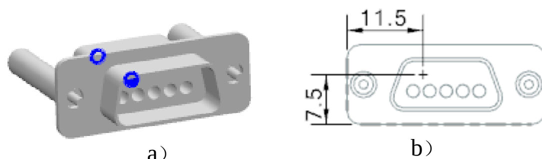


图 21.20 阵列特征 1



a） b）

图 21.21 孔特征 2 及定位尺寸

Step13. 创建图 21.22 所示的阵列特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令，系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step12 所创建孔特征 2。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）在“对特征形成图样”对话框 方向 1 区域 指定矢量 后的下拉列表中选择 XC 选项，在 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 文本框中输入值 4，并在 节距 文本框中输入值 2.5。

（5）单击 确定 按钮，完成阵例特征 2 的创建。

Step14. 创建图 21.23 所示的基准平面 1。

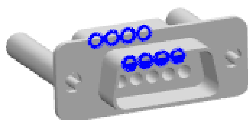


图 21.22 阵列特征 2

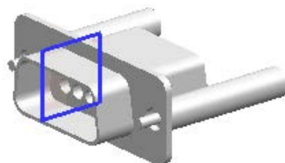


图 21.23 基准平面 1

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在 类型 区域的下拉列表中，选择 按某一距离 选项，在绘图区选

取 YZ 基准平面，在偏置区域的距离文本框中输入值 5，并单击反方向按钮。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step15. 创建图 21.24 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取基准平面 1 为草图平面，单击确定按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 21.25 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。选取图 21.25 所示的直线为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择值选项，并在其下的角度文本框中输入值 360；在布尔区域中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。

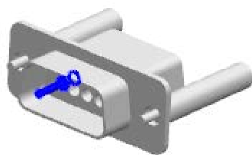


图 21.24　回转特征 2

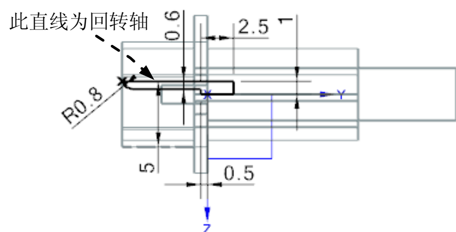


图 21.25　截面草图

Step16. 创建图 21.26 所示的阵列特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)...命令，系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step15 所创建回转特征 1。

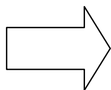
（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框布局下拉列表中选择线性选项。

（4）在“对特征形成图样”对话框方向 1区域指定矢量后的下拉列表中选择XC选项，在间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量文本框中输入值 5，并在节距文本框中输入值 2.5。

（5）单击确定按钮，完成阵例特征 3 的创建。



a）创建前





b）创建后

图 21.26　阵列特征 3

Step17. 创建图 21.27 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在 类型 区域的下拉列表选择 按某一距离 选项，选取 Step14 所创建的基准平面 1，在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值 1.5，并单击“反向”按钮。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step18. 创建如图 21.28 所示的回转特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令，系统弹出“回转”对话框。选取基准平面 2 为草图平面，绘制图 21.29 所示的截面草图；在绘图区域中选取图 21.29 所示的直线为回转轴，在“回转”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0；在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360，在 布尔 区域中的下拉列表中选择 求和 选项，单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 3 的创建。

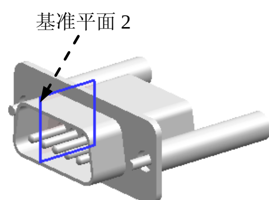


图 21.27 基准平面 2

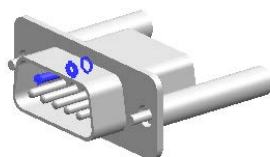


图 21.28 回转特征 3

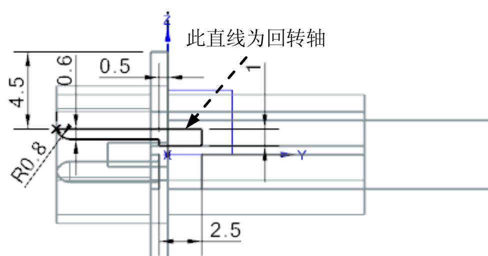


图 21.29 截面草图

Step19. 创建图 21.30 所示的阵列特征 4。

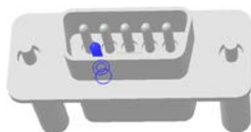
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令，系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step18 所创建回转特征 2。

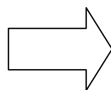
（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）在“对特征形成图样”对话框 方向 1 区域 指定矢量 后的下拉列表中选择 XC 选项，在 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 文本框中输入值 4，并在 节距 文本框中输入值 2.5。

（5）单击 确定 按钮，完成阵例特征 4 的创建。



a）创建前



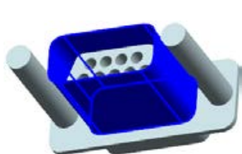


b）创建后

图 21.30 阵列特征 4

Step20. 创建图 21.31 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) →

拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 21.32 所示的平面为草图平面；绘制图 21.33 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 16.5；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；在体类型下拉列表中选择图纸页选项，其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。


图 21.31　拉伸特征 5

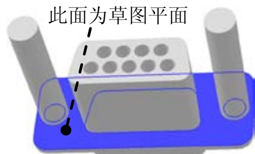


图 21.32　定义草图平面

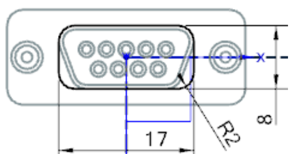


图 21.33　截面草图

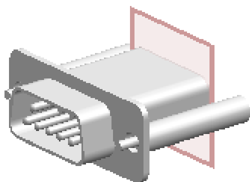
Step21. 创建图 21.34 所示的基准平面 3。

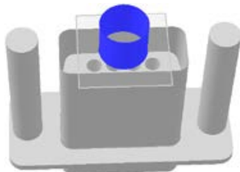
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中，选择按某一距离选项，在绘图区选取 ZX 基准平面，在偏置区域的距离文本框中输入值 16.5。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 3 的创建。

Step22. 创建图 21.35 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取基准平面 3 为草图平面；绘制图 21.36 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5，在布尔区域的下拉列表中选择无选项；在体类型下拉列表中选择图纸页选项，其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。


图 21.34　基准平面 3


图 21.35　拉伸特征 6

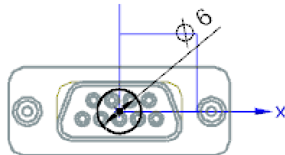


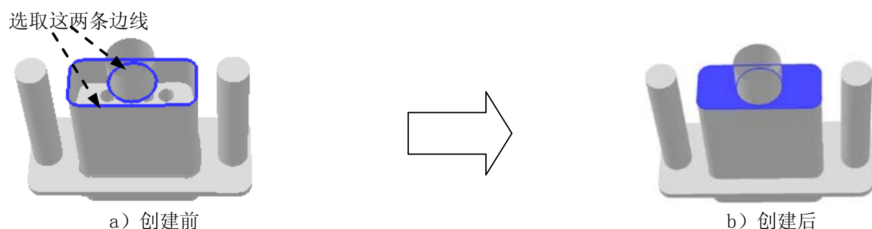
图 21.36　截面草图

Step23. 创建图 21.37b 所示的有界平面特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义边界线串。根据系统选择有界平面的曲线的提示，选取图 21.37a 中所示边线。

（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面 1 的创建。



a）创建前　　b）创建后

图 21.37　有界平面特征 1

Step24. 创建曲面缝合特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在 目标 区域中单击按钮，选取图 21.38 所示的面为缝合目标体；在 刀具 区域中单击按钮，选取图 21.39 所示的面为缝合工具体。

（3）在“缝合”对话框中单击 确定 按钮，完成缝合特征的创建。

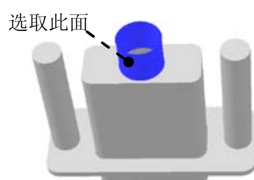


图 21.38　定义目标体

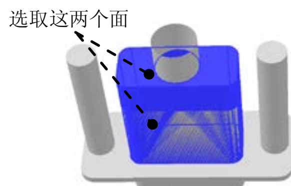


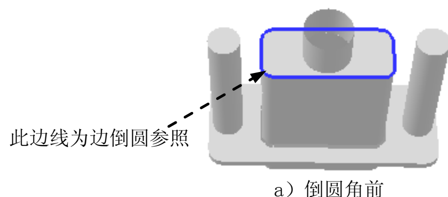
图 21.39　定义工具体

Step25. 创建图 21.40b 所示的边倒圆特征 1。

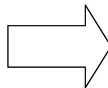
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

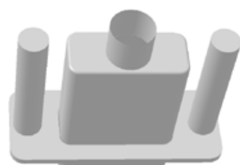
（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选取图 21.40a 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 0.4。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。



a）倒圆角前





b）倒圆角后

图 21.40　边倒圆特征 1

Step26. 创建图 21.41b 片体加厚特征 1。

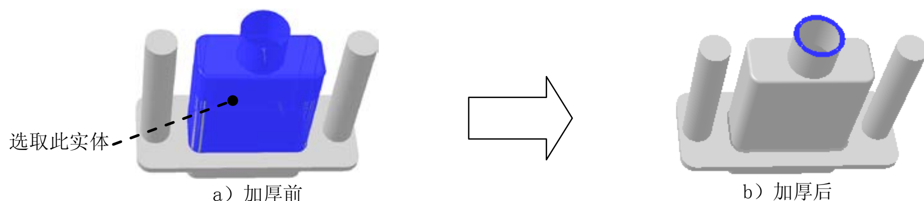
（1）选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令，系统弹出 “加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。在 面 区域中单击按钮，选取图 21.41a 所示的曲面特征。

（3）定义厚度值。在 偏置 1 文本框中输入值 0.3，在 偏置 2 文本框中输入值 0，采用系统

默认的加厚方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成加厚特征 1 的创建。



a）加厚前　b）加厚后

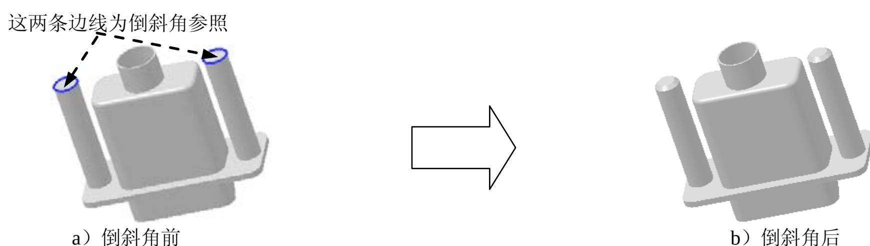
图 21.41　片体加厚特征 1

Step27. 创建图 21.42b 所示的倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令，系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在 边 区域中单击 按钮，选取图 21.42a 所示的两条边线为倒斜角参照，在 偏置 区域的 横截面 下拉列表中选择 对称 选项；并在 距离 文本框输入值 0.6。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征的创建。



a）倒斜角前　b）倒斜角后

图 21.42　倒斜角特征

Step28. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 22　座　　椅

实例概述：

本实例介绍了座椅的设计过程。整个模型的主要设计思路是构建特性曲线，通过曲线得到模型整体曲面；曲线的质量直接影响整个模型面的质量，在本例中对样条曲线的调整是一个难点同时也是关键点。零件模型及相应的模型树如图 22.1 所示。

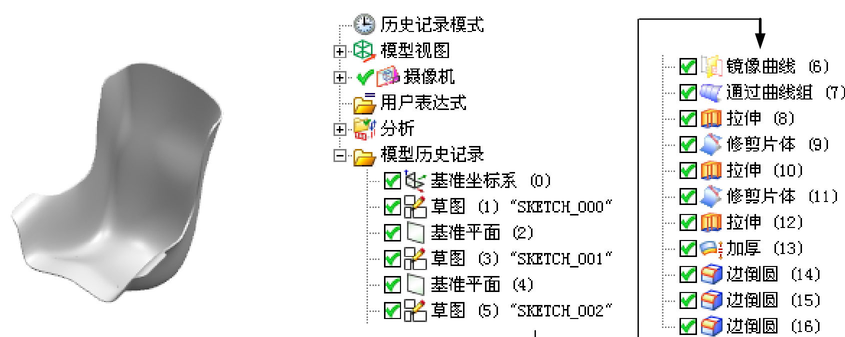


图 22.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出"新建"对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 chair，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 22.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出"创建草图"对话框。

（2）定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，创建图 22.2 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)... 命令（或在草图工具栏中单击"艺术样条"按钮），系统弹出"艺术样条"对话框。

② 在"艺术样条"对话框中的 类型 区域的下拉列表中选择 根据极点 选项。

③ 绘制图 22.2 草图 1，在"艺术样条"对话框中单击 确定 按钮。

（4）对草图 1 进行编辑。

① 双击图 22.2 所示的草图 1。

② 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，在图形区显示草图曲线

的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 22.3 所示的光滑的形状。在“艺术样条”对话框中单击< 确定 >按钮。

④ 选择下拉菜单分析(L) ➡ 曲线(C)▸ ➡ 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

（5）选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

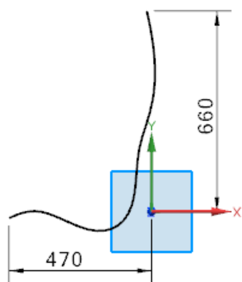


图 22.2　草图 1

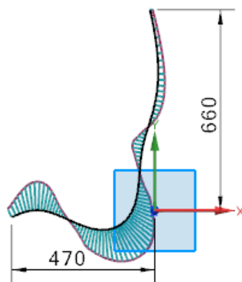


图 22.3　草图 1 的曲率梳

Step3. 创建图 22.4 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 基准/点(D)▸ ➡ 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 YZ 基准平面为对象平面；在偏置区域的距离文本框中输入值 160，单击按钮，定义 XC 基准轴的反方向为参考方向，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step4. 创建图 22.5 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取基准平面 1 为草图平面，选取 Z 轴为竖直方向参照，单击确定按钮。

（3）绘制草图。进入草图环境，绘制图 22.5 所示的草图。

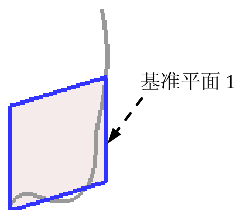


图 22.4　基准平面 1

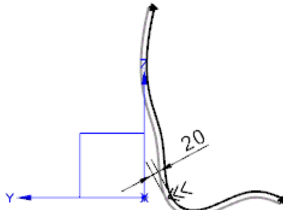


图 22.5　草图 2

（4） 退出草图。选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step5. 创建图 22.6 所示的基准平面 2。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框；在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项，选取 YZ 基准平面为对象平面；在偏置区域距离的文本框中输入值 270，单击按钮，定义 XC 基准轴的反方向为参考方向，其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step6. 创建图 22.7 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 2 为草图平面；选取 Z 轴为竖直方向参照，绘制图 22.8 所示的草图（参照 Step2 调整曲率梳），选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令，退出草图环境。

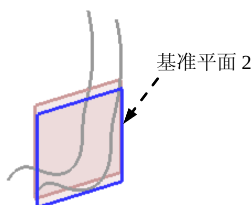


图 22.6 基准平面 2

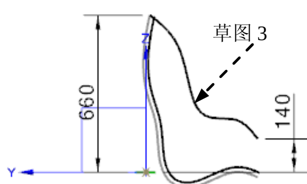


图 22.7 草图 3

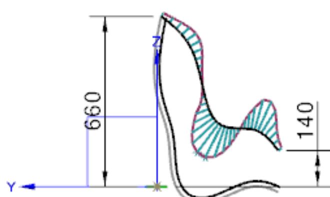


图 22.8 草图 3 的曲率梳

Step7. 创建图 22.9 所示的镜像曲线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 镜像命令，系统弹出“镜像曲线”对话框。

（2）定义镜像曲线。选择 Step4 和 Step6 中所绘制的曲线为镜像曲线。

（3）定义镜像平面。在平面下拉列表框中选择现有平面选项，并单击按钮，选取 YZ 基准平面为镜像平面；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成镜像曲线 1 的创建。

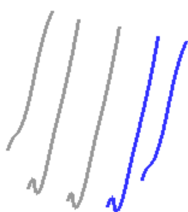
Step8. 创建图 22.10 所示的曲面特征 1。

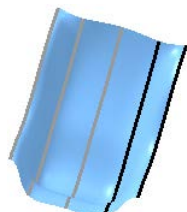
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)...命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面曲线。依次选取图 22.11 所示的曲线 1、曲线 2、曲线 3、曲线 4 和曲线 5 为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）设置输出曲面选项。在输出曲面选项区域中选中☑垂直于终止截面复选项。

（4）单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 1 的创建。


图 22.9 镜像曲线 1


图 22.10 曲面特征 1

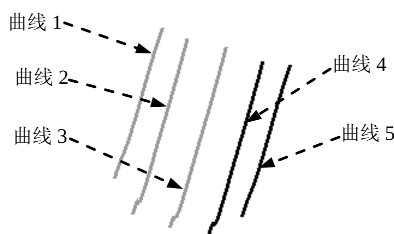


图 22.11 定义截面曲线

Step9. 创建图 22.12 所示的拉伸特征 1。

（1） 选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取基准平面 2 为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 22.13 所示的截面草图（参照 Step2 调整曲率梳）。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。



图 22.12　拉伸特征 1

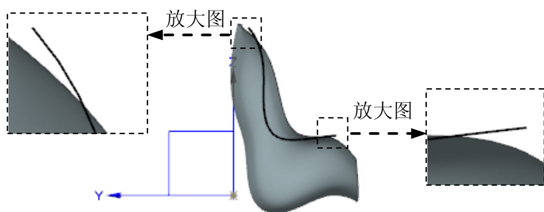


图 22.13　截面草图

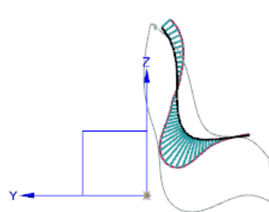


图 22.14　截面草图的曲率梳

（3）确定拉伸属性。在“拉伸”对话框方向区域指定矢量后的下拉列表中选择XC选项，在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-50；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 600，在布尔区域的下拉列表中选择无选项，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step10. 创建图 22.15 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择图 22.16 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中保持选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。

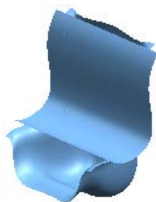


图 22.15 修剪特征 1

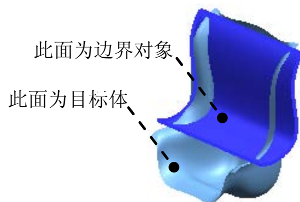
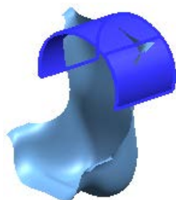


图 22.16　定义目标体和边界对象

Step11. 创建图 22.17 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 22.18 所示的截面草图；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退

出草图环境；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-50；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 300，在布尔区域的下拉列表中选择无选项，其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 22.17　拉伸特征 2

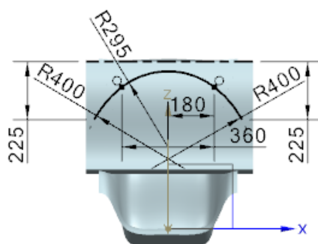
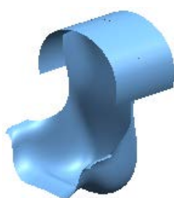


图 22.18　截面草图

Step12. 创建图 22.19 所示的修剪特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框；选取图 22.20 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中保持选项；其他参数采用系统默认设置；单击确定按钮，完成修剪特征 2 的创建。


图 22.19 修剪特征 2

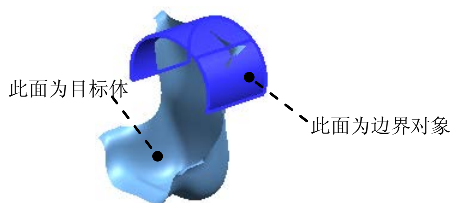


图 22.20　定义目标体和边界对象

Step13. 创建图 22.21 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取 XY 基准平面为草图平面；绘制图 22.22 所示的草图；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-60；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，在其下的距离文本框中输入值 60；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

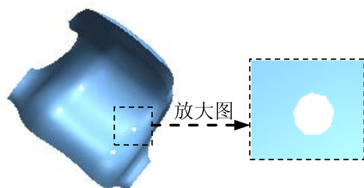


图 22.21　拉伸特征 3

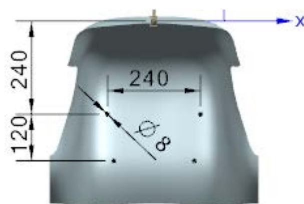


图 22.22　截面草图

Step14. 创建图 22.23 所示的加厚特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令时，系统弹出“加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。选取图 22.24 所示的曲面为加厚对象。

（3）设置参数。在 厚度 区域 偏置 1 的文本框中输入值 7，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成片体加厚特征 1 的创建。

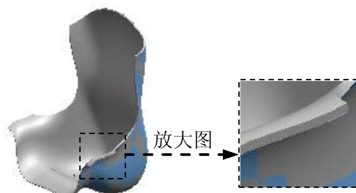


图 22.23　加厚特征 1

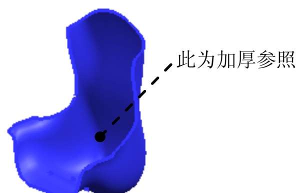


图 22.24　定义加厚对象

Step15. 创建图 22.25 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选择取 22.26 所示的两条边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 30。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

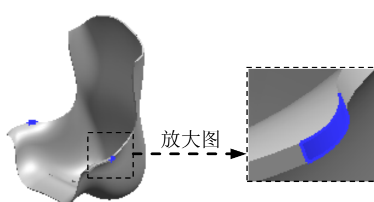


图 22.25　边倒圆特征 1

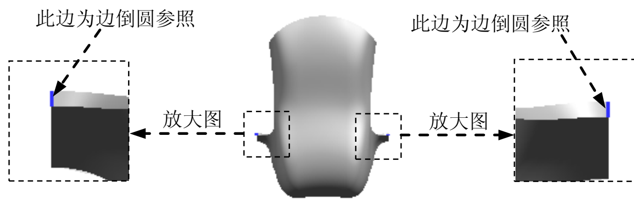


图 22.26　边倒圆参照

Step16. 创建图 22.27 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选取图 22.28 所示的两条边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 20；单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 2 的创建。

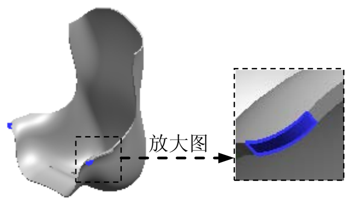


图 22.27　边倒圆特征 2

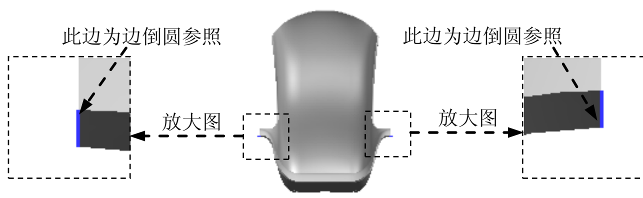


图 22.28　边倒圆参照

Step17. 创建图 22.29 所示的边倒圆特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；在 半径 1 文本框中输入值 30，选取

图 22.30 所示的两条边为边倒圆参照，单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 3 的创建。

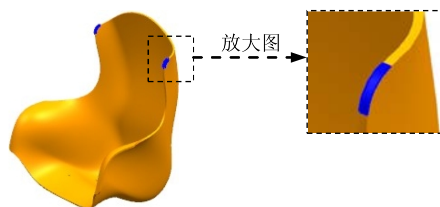


图 22.29 边倒圆特征 3

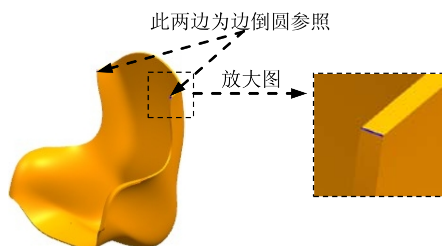


图 22.30 边倒圆参照

Step18. 创建图 22.31 所示的边倒圆特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 細节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，系统弹出“边倒圆”对话框；在半径 1文本框中输入值 2，选取图 22.32 所示的两条边为边倒圆参照，单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 3 的创建。

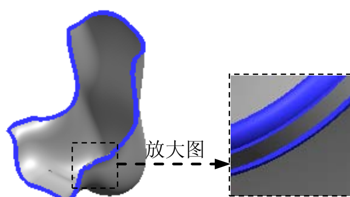


图 22.31 边倒圆特征 3

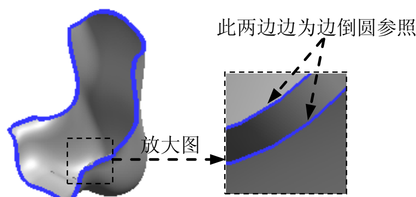


图 22.32 边倒圆参照

Step19. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的草图、片体、曲线和基准选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对象区域中的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step20. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 23　时 钟 外 壳

实例概述:

本例模型是源于生活的一个模型——时钟外壳，当然为了适合讲解对此模型做了必要修整。此例中值得注意的是模型装饰面的设计，并且对于这种非常规则的装饰面创建一个就已足够，其余的通过阵列的方法可以得到，这一点在产品设计中被广泛采用。零件模型及相应的模型树如图 23.1 所示。

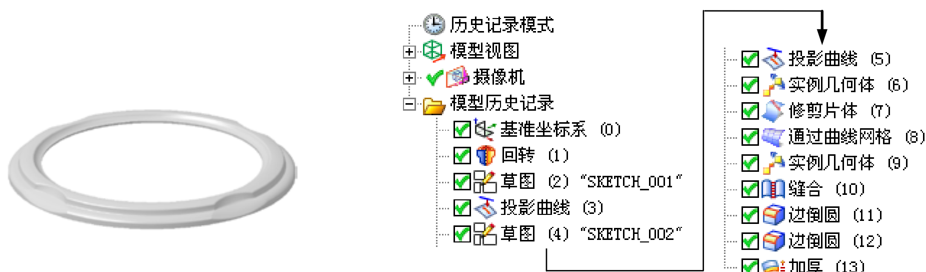


图 23.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 clock_surface，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 23.2 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 23.3 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 ZC 基准轴为旋转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0，在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360；在 体类型 下拉列表中选择 图纸页 选项，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 1 的创建。



图 23.2 回转特征 1

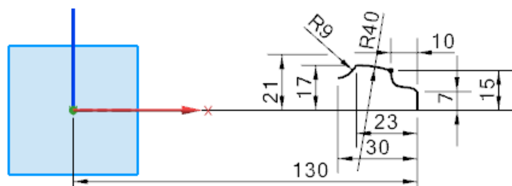


图 23.3 截面草图

Step3. 创建图 23.4 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 23.4 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step4. 创建图 23.5 所示的投影曲线特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)... 命令，系统弹出“投影曲线”对话框。

（2）选取投影曲线。在图形区选取 Step3 所创建的草图 1 为投影曲线，单击中键确认。

（3）选取投影曲面。在图形区选取图 23.6 所示的曲面为投影曲面。

（4）完成投影曲线创建。在 投影方向 区域的下拉列表中选择 沿矢量 选项，在其下的 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；单击 < 确定 > 按钮，完成投影曲线特征 1 的创建。

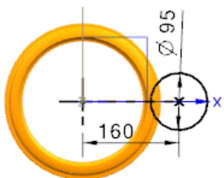


图 23.4 草图 1

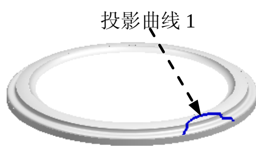


图 23.5 投影曲线特征 1

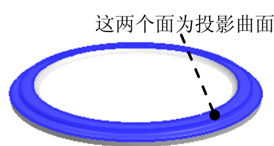


图 23.6 定义投影曲面

Step5. 创建图 23.7 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击“创建草图”对话框中的 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 23.7 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step6. 创建图 23.8 所示的投影曲线特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)... 命令，系统弹出“投影曲线”对话框。

（2）选取投影曲线。在图形区选取 Step5 所创建的草图 2 为投影曲线，单击中键确认。

（3）选取投影曲面。在图形区选取图 23.9 所示的曲面为投影曲面。

（4）完成投影曲线创建。在 投影方向 区域的下拉列表中选择 沿矢量 选项，在其下的 指定矢量 下拉列表中选择 XC 选项；单击 < 确定 > 按钮，完成投影曲线 2 的创建。

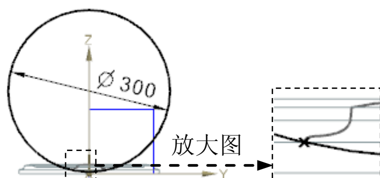


图 23.7　草图 2

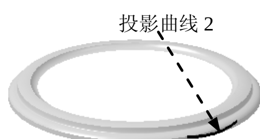


图 23.8　投影曲线特征 2

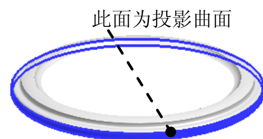


图 23.9　定义投影曲面

Step7. 创建图 23.10 所示的实例几何体特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)... 命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义实例几何体。在 类型 下拉列表中选取 旋转 选项，选取 Step4 和 Step6 所创建的投影曲线特征 1 和 2，在 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；选取坐标原点为旋转点。

（3）定义引用参数。在 角度 文本框中输入 90，在 距离 文本框中输入值 0，在 副本数 文本框中输入值 3。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成实例几何体特征 1 的创建。

Step8. 创建图 23.11 所示的修剪特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体。选取 Step2 所创建的回转特征 1 为修剪的目标体。

（3）定义边界对象。依次选取图 23.12 所示的投影曲线为修剪边界。



图 23.10　实例几何体特征



图 23.11　修剪特征

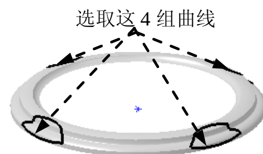


图 23.12　定义修剪对象

（4）投影方向设置。在 投影方向 区域的下拉列表中选择 垂直于面 选项，在 区域 区域中选取 ⦿ 保持 选项。

（5）单击 确定 按钮，完成曲面的修剪。

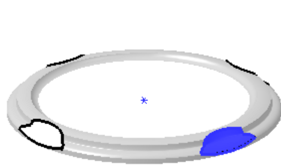
Step9. 创建图 23.13 所示网格曲面特征。

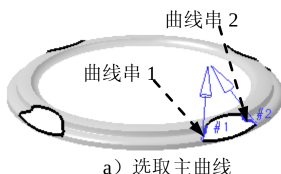
（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令（或在“曲面”工具栏中单击“通过曲线网格”按钮），系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）选择图 23.14a 所示的曲线串 1，单击鼠标中键后选取曲线串 2，并单击中键确认。再次单击中键后，选取图 23.14b 所示的曲线串 3，单击鼠标中键后选取曲线串 4，并单击中键确认。

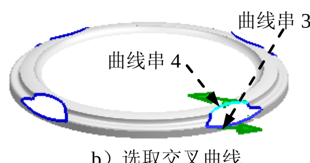
（3）单击 < 确定 > 按钮，完成网格曲面特征的创建。

说明： *在定义主曲线和交叉曲线时，注意调整方向，如图 23.14 所示。*


图 23.13 网格曲面特征



a）选取主曲线



b）选取交叉曲线

图 23. 14 定义网格曲面

Step10. 创建图 23.15 所示的实例几何体特征 2。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)... 命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义实例几何体。在 类型 下拉列表中选取 旋转 选项，选取 Step9 所创建的网格曲面特征，在 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；选取坐标原点为旋转点。

（3）定义引用参数。在 角度 文本框中输入 90，在 距离 文本框中输入值 0，在 副本数 文本框中输入值 3。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成实例几何体 2 的创建。

Step11. 缝合所示的曲面。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在图形区选取图 23.16 所示的曲面为目标体，选取图 23.17 所示的 4 个曲线网格特征为工具体。

（3）在“缝合”对话框中单击 确定 按钮，完成曲面的缝合操作。


图 23.15 实例几何体特征 2



图 23.16 定义目标体

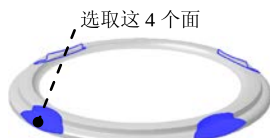


图 23.17 定义工具体

Step12. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选择图 23.18 所示的 8 条边线为边倒圆参照，并在

半径 1 文本框中输入值 0.2。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step13. 创建边倒圆特征 2。选取图 23.19 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

Step14. 创建曲面加厚特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令时，系统弹出“加厚”对话框。

（2）在图形区选取图 23.20 所示的曲面。

（3）在“加厚”对话框中的 偏置 1 文本框中输入值 1，单击 < 确定 > 按钮，完成曲面加厚特征。

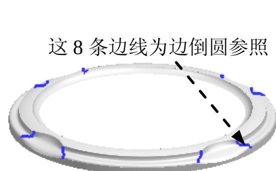


图 23.18　选取边倒圆参照

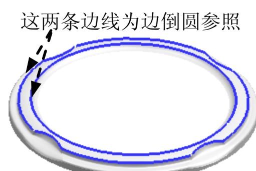


图 23.19　选取边倒圆参照



图 23.20　定义加厚曲面

Step15. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 24　面　板

实例概述：

本实例介绍了一款面板的设计过程。本例模型外形比较规则，所以在设计过程中只绘制相应的特性曲线就足够对产品的外形有很充分的控制。要注意的是本例利用镜像方法得到模型整体，这就对特征曲线的绘制提出比较高的要求，因为镜像后不能有很生硬的过渡。在模型的设计过程中对此有比较好的处理方法。当然这种方法不只是在此例中才适用，更不是唯一的。零件模型及相应的模型树如图 24.1 所示。



图 24.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；；在 名称 文本框中输入文件名称 face_cover；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 24.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，创建图 24.3 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)... 命令（或者在草图工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框的 类型 区域的下拉列表中选择 根据极点 选项，单击“指定极点”按钮。

③ 绘制图 24.3 草图 1，在“艺术样条”对话框中单击 确定 按钮。

（4）对草图 1 进行编辑。

① 双击图 24.3 所示的草图 1。

② 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 24.4 所示的光滑的形状，在“艺术样条”对话框中单击 < 确定 > 按钮。

④ 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，取消曲率梳的显示。

（5）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

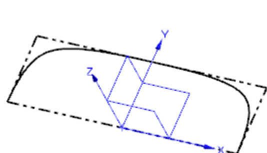


图 24.2　草图 1（建模环境）

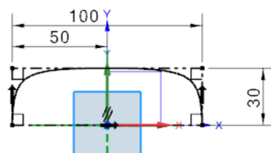


图 24.3　草图 1（草图环境）

Step3. 创建图 24.5 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项。在 平面参考 区域单击 按钮，选取 XY 基准平面为对象平面；在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值为 12，其他参数采用系统默认设置。

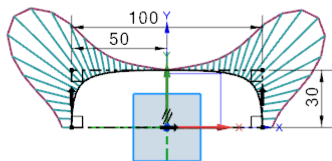


图 24.4　草图 1 的曲率梳

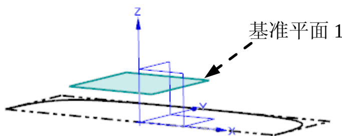


图 24.5　基准平面 1

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step4. 创建图 24.6 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义绘图平面。单击 按钮，选取图 24.5 所示基准平面 1 为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 24.7 所示的草图 2。

（4）创建图 24.6 所示的草图 2。

① 选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)... 命令，或者在草图工具栏

中单击“艺术样条”按钮，系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框中的类型区域的下拉列表中选择根据极点选项。

③ 绘制草图 2，在“艺术样条”对话框中单击< 确定 >按钮。

（5）对草图 2 进行编辑。

① 双击图 24.7 所示的草图 2。

② 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 24.8 所示的光滑的形状。在“艺术样条”对话框中单击< 确定 >按钮。

④ 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

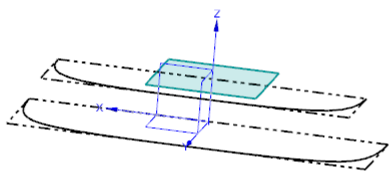


图 24.6　草图 2（建模环境）

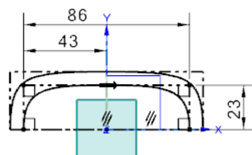


图 24.7　草图 2（草图环境）

（6）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step5. 创建图 24.9 所示的基准平面 2。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框；在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 XY 基准平面为对象平面；在偏置区域的距离文本框中输入值为 5，其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

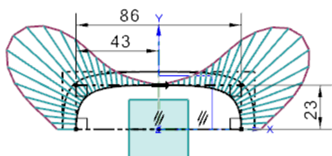


图 24.8　草图 2 曲率梳

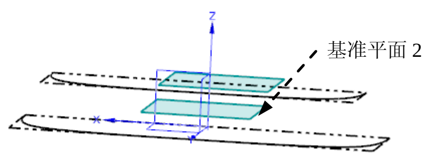


图 24.9　基准平面 2

Step6. 创建图 24.10 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取图 24.9 所示基准平面 2 为草图平面；绘制图 24.11 所示的草图 3，选取下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，参照 Step2 调整曲率梳使其曲率梳呈现图 24.12 所示的光滑的形状；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令，退出草图环境。

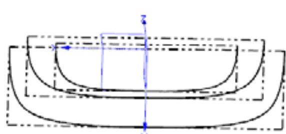


图 24.10　草图 3（建模环境）

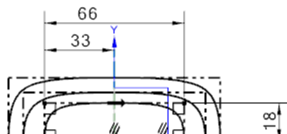


图 24.11　草图 3（草图环境）

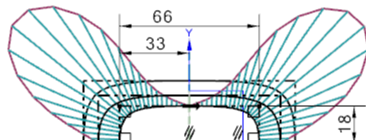


图 24.12　草图 3 的曲率梳

Step7. 创建图 24.13 所示的草图 4。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 ZX 基准平面为草图平面；绘制图 24.13 所示的草图（草图左右对称，圆弧端点为草图 1、草图 2 和草图 3 三条曲线的端点）；选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

Step8. 创建图 24.14 所示的曲面特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）选择曲线。依次选取图 24.15 所示的曲线 1、曲线 2 和曲线 3 为主曲线，并分别单击中键确认，选取曲线 4 和曲线 5 为交叉线串，并分别单击中键确认。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征的创建。

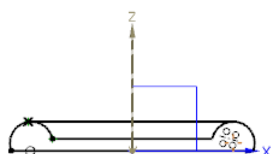


图 24.13　草图 4



图 24.14　曲面特征

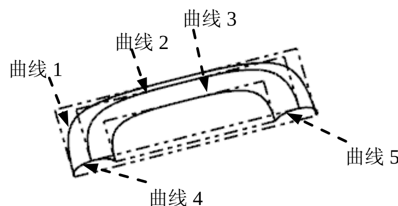


图 24.15　定义曲线特征

Step9. 创建图 24.16 所示的镜像体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像体(B)... 命令，系统弹出“镜像体”对话框。

（2）定义镜像体。选取 Step8 创建的网格曲面特征为镜像体，并单击中键确认；选取 ZX 基准平面为镜像平面。

（3）单击 确定 按钮，完成镜像体特征 1 的创建。

Step10. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项。

（3）定义目标体和刀具体。选择曲面 1 为目标体；选择镜像特征 1 为刀具体。

（4）其他参数采用系统默认设置；单击 确定 按钮，完成缝合曲面的操作。

Step11. 创建图 24.17 所示的草图 5。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 1 为草图平面，选择草图水平方向参考为 XC 轴，单击 确定 按钮进入草图环境；绘制图 24.18 所示的草图 5；选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

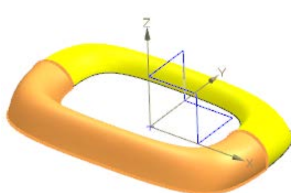


图 24.16　镜像特征 1

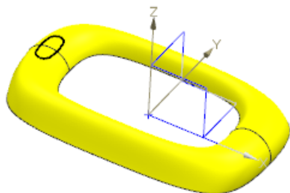


图 24.17　草图 5（建模环境）

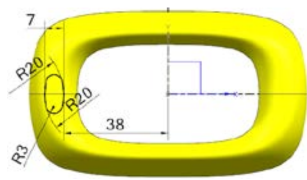


图 24.18　草图 5（草图环境）

Step12. 创建图 24.19 所示的草图 6。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取基准平面 2 为草图平面，选择草图水平方向参考为 X 轴，单击 确定 按钮进入草图环境；绘制图 24.19 所示的草图（草图 6 是由草图 5 偏移得到的曲线）；选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

Step13. 创建图 24.20 所示的草图 7。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 ZX 基准平面为草图平面；绘制图 24.20 所示的草图 7，选取下拉菜单 分析(L) ➡ 曲线(C) ➡ 曲率梳(C) 命令，参照 Step2 调整曲率梳使其曲率梳呈现图 24.21 所示的光滑的形状（样条曲线的两个端点约束在草图 6 和草图 7 的曲线上；绘制前在模型树中隐藏缝合特征、草图 1、草图 2、草图 3 和草图 4）；选择菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

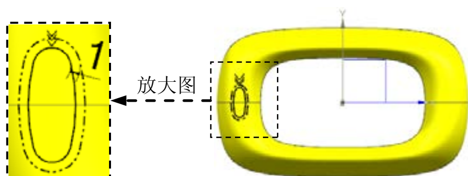
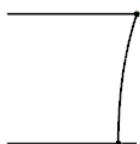
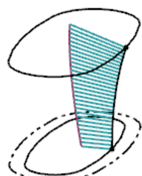


图 24.19 草图 6


图 24.20 草图 7


图 24.21 草图 7 的曲率梳

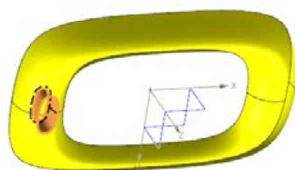
Step14. 创建图 24.22 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在 截面 区域中单击 按钮，选择图 24.23 所示曲线 2 为截面曲线，并单击中键确认。

（3）定义引导线串。在 引导线 区域中单击 按钮，选取图 24.23 所示曲线 1 为引导线 1，并单击中键确认；选取图 24.23 所示曲线 3 为引导线 2，并单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮完成扫掠特征 1 的创建。


图 24.22 扫掠特征 1

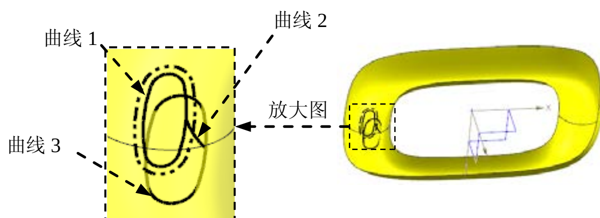


图 24.23 定义截面线串和引导线串

Step15. 创建图 24.24 所示的延伸特征 1

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 修剪(T) ➡ 修剪与延伸(X)... 命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择按距离选项。选取图 24.25 所示边；在延伸区域中的距离的文本框中输入值 2；其他参数采用系统默认设置。



图 24.24　修剪和延伸特征 1

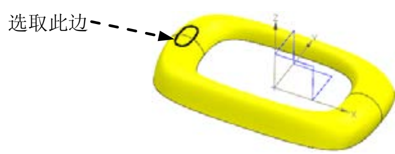


图 24.25　定义修剪和延伸边

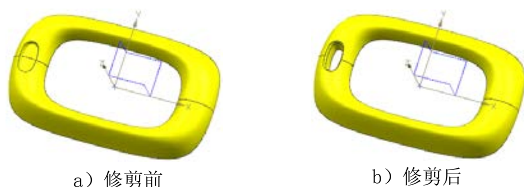
（3）单击确定按钮，完成曲面延伸特征 1 的创建。

Step16. 创建图 24.26 修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择图 24.27 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中 ⊙ 保持选项；投影方向为沿矢量，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。



a）修剪前　　b）修剪后

图 24.26　修剪特征 1

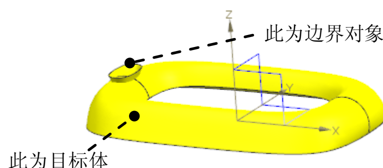
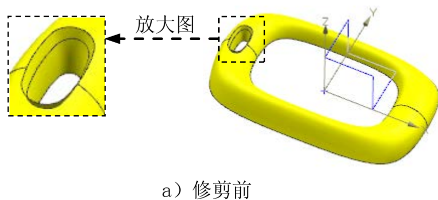
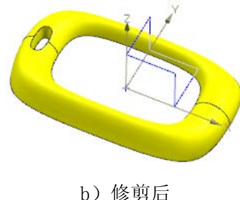


图 24.27　定义目标体和边界对象

Step17. 创建图 24.28 修剪特征 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。选择图 24.29 所示的目标体，图 24.30 所示的边界对象；在区域区域中选中 ⊙ 保持选项；投影方向为沿矢量，其他参数采用系统默认设置。单击确定按钮，完成修剪特征 2 的创建。



a）修剪前



b）修剪后

图 24.28 修剪特征 2

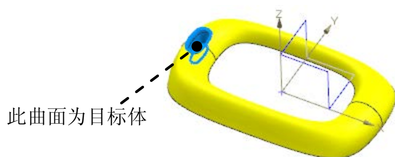


图 24.29　定义目标体

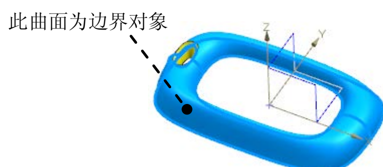


图 24.30　定义边界对象

Step18. 曲面缝合。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框；在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项；选择图 24.31 所示曲面为目标体，选择图 24.32 所示曲面为工具体；其他参数采用系统默认设置。单击 确定 按钮，完成缝合曲面的操作。

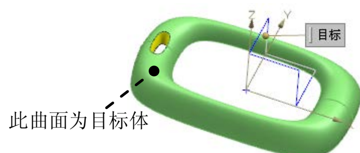


图 24.31 定义目标体

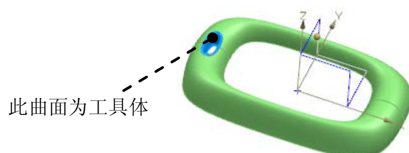


图 24.32 定义工具体

Step19. 创建图 24.33 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选择图 24.34 所示的边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

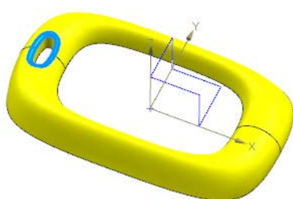


图 24.33 边倒圆特征 1

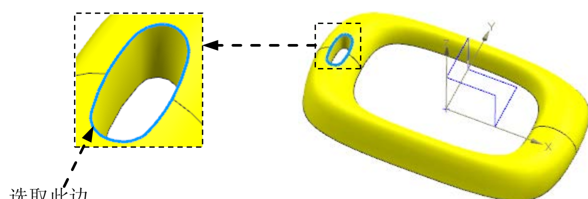


图 24.34 定义边倒圆参照

Step20. 创建图 24.35 所示的片体加厚特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令时，系统弹出“加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。选取图 24.36 所示的曲面为加厚对象。

（3）设置参数。在 厚度 区域中的 偏置 1 文本框中输入值 1，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成片体加厚特征 1 的创建。

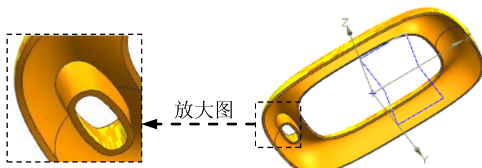


图 24.35 加厚特征 1

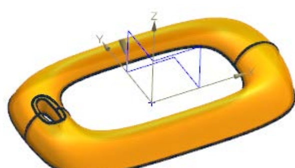


图 24.36 定义加厚对象

Step21. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域中的“类型过滤器”按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的点、草图、片体和基准选项，单击确定按钮。系统返回到“类选择”对话框，单击对象区域中的“全选”按钮。

（3）单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step22. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 25　水 嘴 手 柄

实例概述:

本实例设计的是生活中常用的产品——水嘴手柄。此例的设计思路是先通过绘制产品的外形控制曲线，再通过曲线得到模型的整体曲面特征。在创建曲面时要对可能产生收敛点的曲面有足够的重视，因为很多时候由于收敛点的存在使后续设计无法进行或变得非常复杂，对于收敛点的去除方法本例将有介绍。零件模型及相应的模型树图 25.1 所示。



图 25.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 tap_switch；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 25.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 25.3 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step3. 创建图 25.4 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，在 平面参考 区域单击 ⊕ 按钮，选取 YZ 基准平面为参考平面；在 偏置 文本框中输入值为 80，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成基准平面 1 的创建。

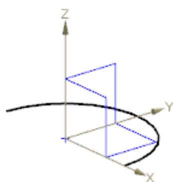


图 25.2　草图 1（建模环境）

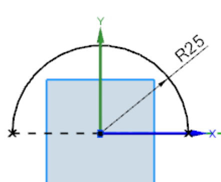


图 25.3　草图 1（草图环境）

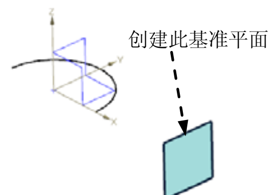


图 25.4　基准平面 1

Step4. 创建图 25.5 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令；选取基准平面 1 为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框；绘制图 25.6 所示的草图 2（半个椭圆形）；单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

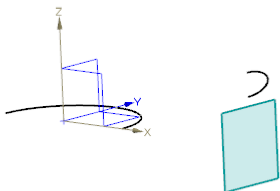


图 25.5　草图 2（建模环境）

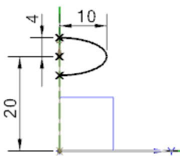


图 25.6　草图 2　（草图环境）

Step5. 创建图 25.7 所示的草图 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令；选取 ZX 基准平面为草图平面；绘制图 25.8 所示的草图 3。

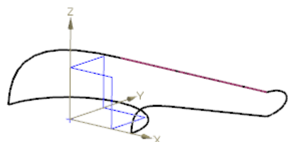


图 25.7　草图 3（建模环境）

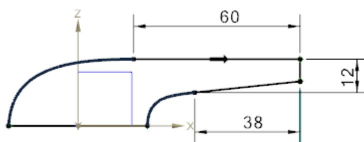


图 25.8　草图 3（草图环境）

（2）对草图 3 进行编辑。

① 分别双击图 25.8 所示的草图 3 中的两条曲线。

② 选择下拉菜单 分析(L) ➡ 曲线(C) ➡ 曲率梳(C) 命令，在图形区显示草绘曲线的曲率梳。

③ 拖动草绘曲线控制点，使其曲率梳呈现图 25.9 所示的光滑的形状。在“艺术样条”对话框中单击 < 确定 > 按钮。

④ 选择下拉菜单 分析(L) ➡ 曲线(C) ➡ 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

（3）选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击 完成草图按钮），退出草图环境。

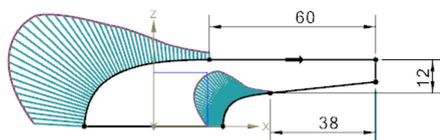


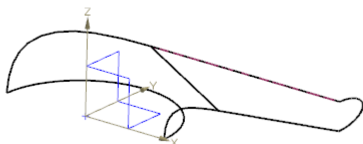
图 25.9　草图 3 的曲率梳

Step6. 创建图 25.10 所示的直线。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 曲线(C) ➡ 直线(L)...命令（或单击按钮），系统弹出“直线”对话框。

（2）在“直线”对话框中起点区域的起点选项下拉列表中选择十点选项，并选取图 25.11 所示的点 1（Step5 中草图 3 的样条曲线和直线的交点）为参考点；在终点或方向区域的终点选项下拉列表中选择十点选项，并选取图 25.11 所示的点 2（Step5 中草图 3 的样条曲线和直线的交点）为参考点。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成直线的创建。


图 25.10　直线

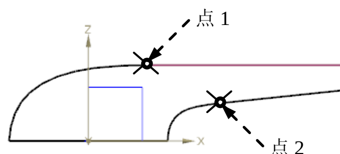


图 25.11　选取参考点

Step7. 创建图 25.12 所示的偏置曲线 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 来自曲线集的曲线(F) ➡ 偏置(O)...命令（或单击按钮），系统弹出“偏置曲线”对话框。

（2）在“偏置曲线”对话框中类型区域的下拉列表中选择 3D 轴向选项，并选取图 25.10 所示的直线为偏置曲线参照，在偏置区域的距离文本框中输入值 10，在指定方向的下拉列表中选择 -YC 选项为偏置方向，其他参数采用系统默认设置。

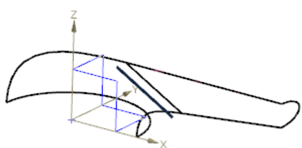
（3）单击 确定 按钮，完成偏置曲线 1 的操作。

Step8. 创建图 25.13 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在类型区域的下拉列表中选择 曲线和点选项，并在曲线和点子类型区域的子类型下拉列表中选择点和曲线/轴选项，然后在参考几何体区域单击按钮，选取图 25.14 所示的直线端点为参考点；单击按钮，选取 Step6 创建的直线特征为参考曲线，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。


图 25.12　偏置曲线特征 1

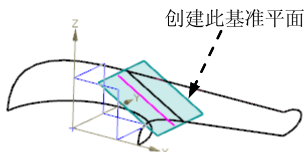


图 25.13　基准平面 2

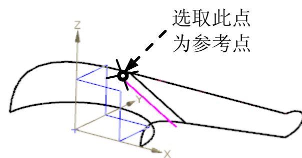
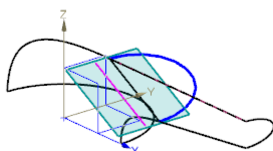


图 25.14　选取参考点

Step9. 创建图 25.15 所示的草图 4。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，选取基准平面 2 为草图平面， 绘制图 25.16 所示的草图 4（此曲线端点与 Step6 中创建的直线端点重合），选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令，退出草图环境。


图 25.15　草图 4（建模环境）

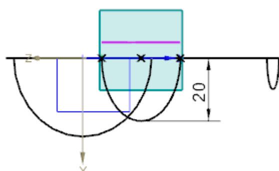


图 25.16　草图 4（草图环境）

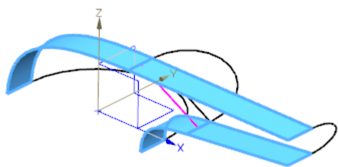
Step10. 创建图 25.17 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) ▸ → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“曲线”按钮，选取图 25.18 所示的两条曲线为拉伸截面。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 10，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 25.17　拉伸特征 1

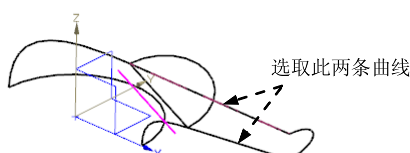


图 25.18　拉伸截面曲线

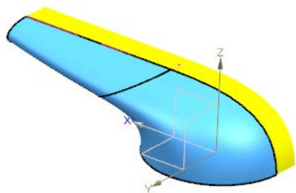
Step11. 创建图 25.19 所示的曲面特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) ▸ → 通过曲线网格(M)... 命令，系统会弹出 “通过曲线网格”对话框。

（2）依次选取图 25.20 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认；再次单击中键后依次选取曲线 3、曲线 4 和曲线 5 为交叉曲线，并分别单击中键确认。

（3）在“通过曲线网格”对话框的连续性区域的第一主线串下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.20 所示的约束曲面 1 为约束面；在最后主线串下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.20 所示的约束曲面 2 为约束面。

（4）在“通过曲线网格”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 1 的创建。


图 25.19　曲面特征 1

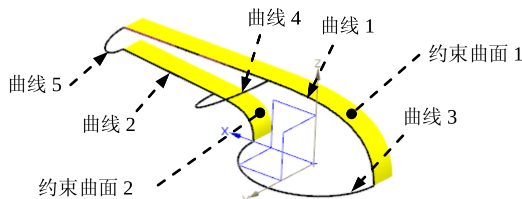


图 25.20　定义曲面特征参照

Step12. 创建图 25.21 所示的镜像体特征 1（隐藏拉伸曲面）。

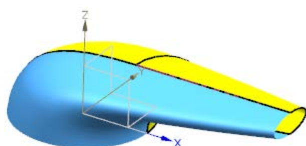
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令，系统弹出“镜像特征”对话框。

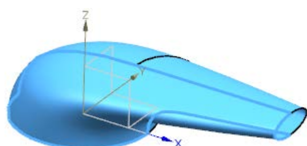
（2）定义镜像特征。选取曲面特征 1 为镜像特征。

（3）定义镜像平面。选取 ZX 基准平面为镜像平面，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮，完成镜像特征 1 的创建

Step13. 创建图 25.22 所示的曲面缝合特征 1。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令；选择图 25.23 所示的目标体和工具体；单击 确定 按钮，完成曲面缝合特征 1 的操作。


图 25.21　镜像特征 1


图 25.22　曲面缝合特征 1

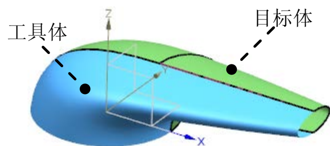


图 25.23　选取缝合特征参照

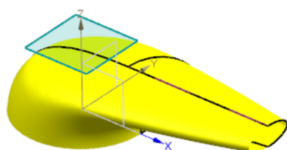
Step14. 创建图 25.24 所示的基准平面 3。

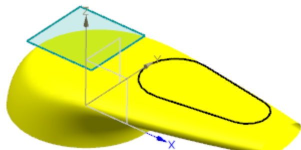
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，在 平面参考 区域单击 ⊕ 按钮，选取 XY 基准平面为参考平面；在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值为 25，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 3 的创建。

Step15. 创建图 25.25 所示的草图 5。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，选取基准平面 3 为草图平面，绘制图 25.26 所示的草图 5，选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令，退出草图环境。


图 25.24　基准平面 3


图 25.25　草图 5（建模环境）

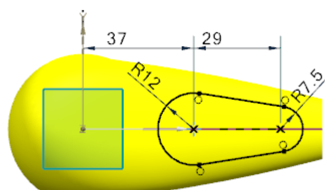


图 25.26　草图 5（草图环境）

Step16. 创建图 25.27 所示的投影曲线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)... 命令，系统弹出“投影曲线”对话框。

（2）定义要投影的曲线。在 要投影的曲线或点 区域单击按钮，选取草图 5 为要投影的曲线。

（3）定义投影对象。选择图 25.28 所示的曲面为投影对象。

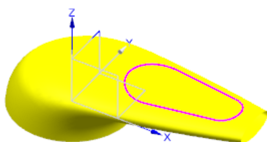


图 25.27　投影曲线 1

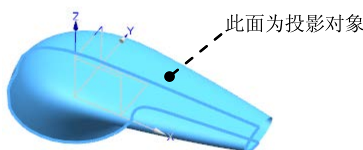


图 25.28　定义投影对象

（4）定义投影方向。在 投影方向 区域中 方向 的下拉列表中选择 沿矢量 选项，在 * 指定矢量 (0) 的下拉列表中选择 -ZC 选项，选中 ☑ 沿矢量投影到最近的点 复选框，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成投影曲线 1 的创建。

Step17. 创建图 25.29 所示的分割面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 分割面(D)... 命令，系统弹出“分割面”对话框。

（2）定义分割面。选择图 25.30 所示的面为要分割的面。

（3）定义分割对象。选择 Step16 创建的投影曲线 1 为分割对象。

（4）定义投影方向。在 投影方向 区域中 投影方向 下拉列表中选择 沿矢量 选项，在 * 指定矢量 (0) 的下拉列表中选择 -ZC 选项；在 设置 区域取消勾选 ☐ 隐藏分割对象 选项；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成分割面 1 的创建。

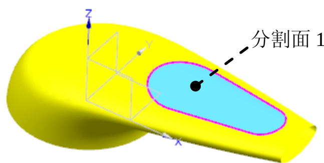


图 25.29　分割面 1

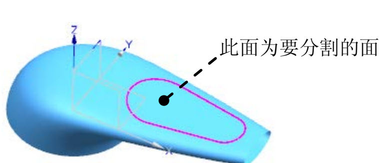


图 25.30　选取要分割的面

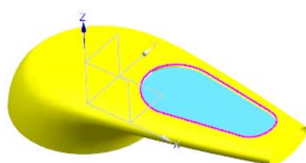


图 25.31　偏置曲面 1

Step18. 创建图 25.31 所示的偏置曲面 1（图中分割面 1 已设为透明显示）。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)... 命令，系统弹出“偏置曲面”对话框。

（2）定义要偏置的曲面。选择 Step17 创建的分割面 1 为要偏置的曲面。

（3）定义偏置距离和方向。在 偏置 1 文本框中输入值 1；并单击“反向”按钮使偏置方向指向模型内部，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成偏置曲面 1 的创建。

Step19. 创建图 25.32 所示的修剪片体 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

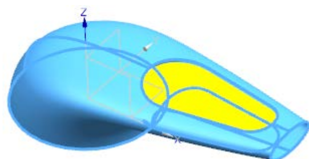


图 25.32 修剪片体 1

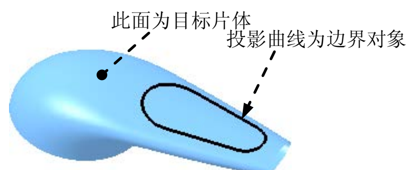


图 25.33 选择目标片体和边界对象

（2）定义目标体和边界对象。选择图 25.33 所示的目标体和边界对象，在 区域 区域中选中 ⊙ 保持 选项，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成修剪片体 1 的创建。

Step20. 创建图 25.34 所示的偏置曲面 1 上的偏置曲线特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 在面上偏置... 命令，系统弹出“面中的偏置曲线”对话框。

（2）在 类型 下拉列表中选择 常数 选项；单击 按钮，选取图 25.35 所示的曲线为要偏置的曲线，在 曲线 区域的 截面线1:偏置1 文本框中输入值 3；单击 面或平面 区域的 按钮，选取 Step18 创建的偏置曲面 1；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成偏置曲线 2 的创建。

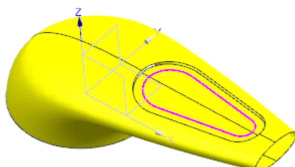


图 25.34 偏置曲线特征 2

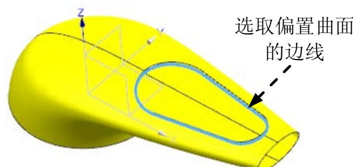


图 25.35 选取曲线

Step21. 创建图 25.36 所示的修剪片体 2。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令；选择图 25.37 所示的目标体，选择偏置曲线 2 为边界对象；在 区域 区域中选中 ⊙ 保持 选项；其他参数采用系统默认设置；单击 确定 按钮，完成修剪片体 2 的创建。

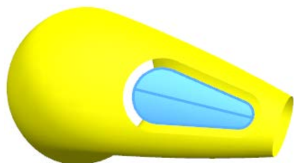


图 25.36 修剪片体 2

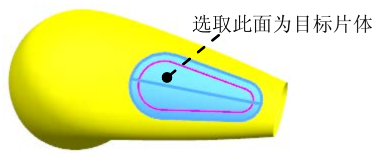


图 25.37 选择目标片体

Step22. 创建图 25.38 所示的曲面特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令，系

统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面曲线。选取图 25.39 所示的曲面边线作为截面 1，并单击中键确认；选取图 25.39 所示的曲面边线作为截面 2，并单击中键确认。

注意：此处需要将前面创建的偏置曲线和投影曲线进行隐藏，以便选取到曲面的边线。



图 25.38　曲面特征 2

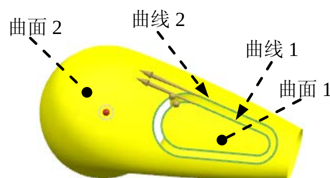


图 25.39　选取截面曲线

（3）在“通过曲线组”对话框的连续性区域的第一截面下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.39 所示的曲面 1 为约束面；在最后截面下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.39 所示的曲面 2 为约束面；在设置区域中取消勾选□ 保留形状选项。

（4）单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 2 的创建。

Step23. 创建曲面缝合特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令；选择图 25.40 所示的曲面 1 为目标体，选择图 25.40 所示的曲面 2 和曲面 3 为工具体；单击确定按钮，完成曲面缝合特征 2 的操作。

Step24. 创建图 25.41 所示的草图 6。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 ZX 基准平面为草图平面；粗略绘制图 25.41 所示的样条曲线。

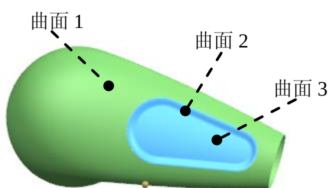


图 25.40 选取片体

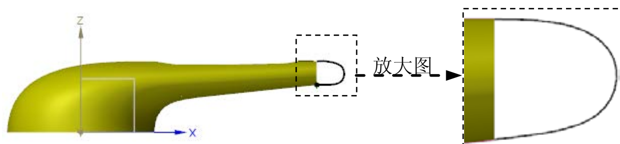


图 25.41　草图 6

（2）对草图 6 进行编辑。

① 双击图 25.41 所示的草图 6 中的样条曲线。

② 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，在图形区显示草绘曲线的曲率梳。

③ 拖动草绘曲线控制点，使其曲率梳呈现图 25.42 所示的光滑的形状。在“艺术样条”对话框中单击< 确定 >按钮。

④ 选择下拉菜单分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C)命令，取消曲率梳的显示。

（3）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令，退出草图环境。

Step25. 创建图 25.43 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击

按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

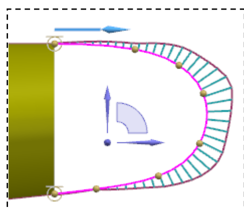


图 25.42 草图 6 的曲率梳



图 25.43 拉伸特征 2

（2）选取 Step24 所创建的草图 6 为拉伸截面。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 4；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

Step26. 创建图 25.44 所示的曲面特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)...命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面线串。选择图 25.45 所示的曲线 1 和曲线 2 为截面线串，并分别单击中键确认。



图 25.44 曲面特征 3

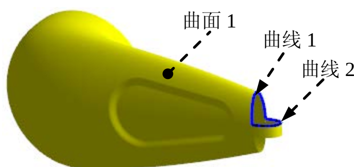


图 25.45 选取截面曲线

（3）在“通过曲线组”对话框连续性区域的第一截面下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.45 所示的曲面 1 为约束面；在最后截面下拉列表中选取G1（相切）选项，并选取图 25.45 所示拉伸特征 2 为约束面；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 3 的创建。

Step27. 创建图 25.46b 所示的镜像体特征 2（隐藏曲面特征 3）。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像体(B)...命令；选取图 25.46a 所示的曲面为要镜像体；选取 XZ 基准平面为镜像平面；单击确定按钮，完成镜像体特征 2 的创建。

Step28. 曲面缝合特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令；选择图 25.47 所示的两个曲面分别为目标体和工具体；单击确定按钮，完成曲面缝合特征 3 的操作。

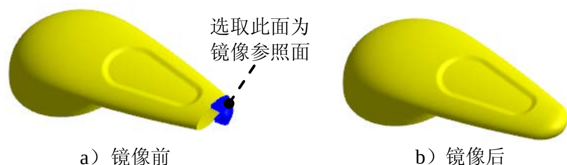


图 25.46　镜像体特征 2

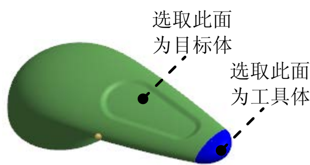


图 25.47　缝合特征 3

Step29. 创建图 25.48 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 25.49 所示的截面草图。



图 25.48　拉伸特征 3

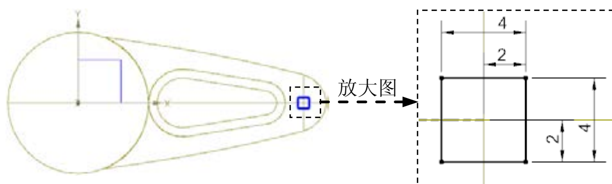


图 25.49　截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 贯通 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统自动选择整个片体为求差对象；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

Step30. 创建图 25.50 所示的曲面特征 4。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）依次选取图 25.51 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认；再次单击中键后选取曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认。



图 25.50　曲面特征 4

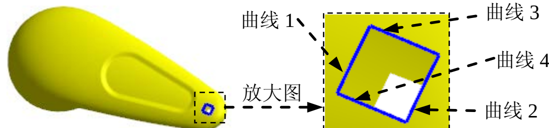


图 25.51　定义曲线

（3）在“通过曲线网格”对话框的 连续性 区域的 第一主线串 下拉列表中选取 G1（相切）选项，并选取图 25.52 所示的缝合曲面为约束面；在 最后主线串 下拉列表中选取 G1（相切）选项，并选取图 25.52 所示的缝合曲面为约束面；在 第一交叉线串 下拉列表中选取 G1（相切）选项，并选取图 25.52 所示的缝合曲面为约束面；在 最后交叉线串 下拉列表中选取 G1（相切）选项，并选取图

25.52 所示的缝合曲面为约束面。

（4）在“通过曲线网格”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 4 的创建。

Step31. 创建图 25.53 所示的曲面特征 5。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统会弹出“通过曲线网格”对话框。

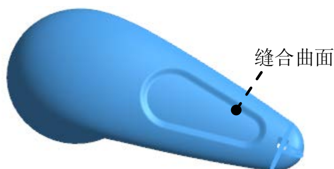


图 25.52 选取约束曲面


图 25.53 曲面特征 5

（2）依次选取图 25.54 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认；再次单击中键后选取曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认。

（3）在“通过曲线网格”对话框的 连续性 区域的 第一主线串 下拉列表中选取 G1(相切) 选项，并选取图 25.55 所示的缝合曲面为约束面；在 最后主线串 下拉列表中选取 G1(相切) 选项，并选取图 25.55 所示的缝合曲面为约束面；在 第一交叉线串 下拉列表中选取 G1(相切) 选项，并选取图 25.55 所示的缝合曲面为约束面；在 最后交叉线串 下拉列表中选取 G1(相切) 选项，并选取图 25.55 所示的缝合曲面为约束面。

（4）在“通过曲线网格”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 5 的创建。

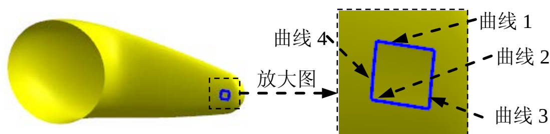


图 25.54 定义曲线

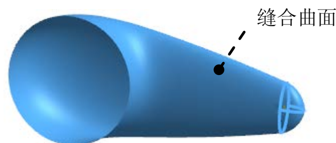


图 25.55 选取约束曲面

Step32. 曲面缝合特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令；选择图 25.55 所示的缝合曲面为目标片体，选取 Step30 创建的曲面特征 4 和 Step31 创建的曲面特征 5 为工具片体；单击 确定 按钮，完成曲面缝合特征 4 的操作。

Step33. 创建图 25.56 所示加厚特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令时，系统弹出“加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。选取图 25.57 所示的曲面为加厚对象。

（3）设置参数。在 厚度 区域中的 偏置 1 文本框中输入值 1.5，并单击反向按钮使得加厚方向指向模型内部，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面加厚特征的创建。

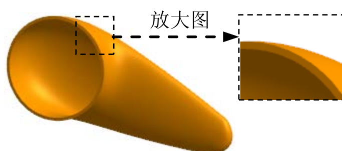


图 25.56　加厚特征

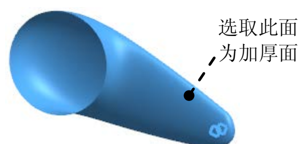


图 25.57　选取加厚对象

Step34. 创建图 25.58 所示的边倒圆特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选择图 25.59 所示的两条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.5。

（3）单击确定按钮完成边倒圆特征的创建。

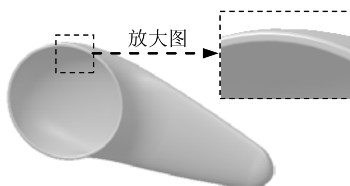


图 25.58　边倒圆特征

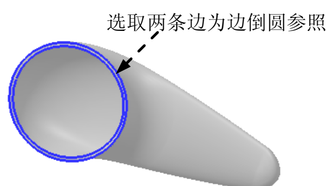


图 25.59　选取边倒圆参照

Step35. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 26　吸尘器上盖

实例概述:

本实例介绍了吸尘器上盖的设计过程。本例模型的主要外形控制线不宜直接创建，采用的是组合投影的方法，即先绘制主要外形控制线在两个方向上的特性曲线（在本例中也是模型外形的控制线），再得到主要外形控制线。这种方法在很多产品设计中都非常适用，希望读者能从中得到启发。零件模型及相应的模型树如图 26.1 所示。

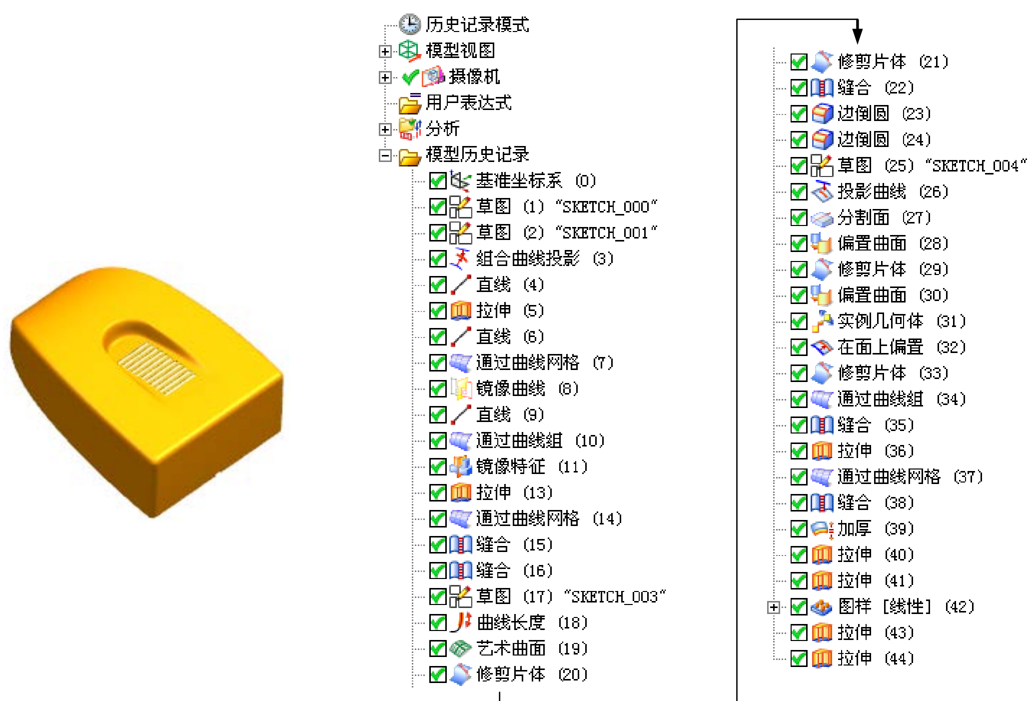


图 26.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 clearner；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 26.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。单击 按钮，选取 XZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 26.2 所示的草图 1。

① 选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 艺术样条(D)... 命令（或者在草图工具栏中单击“艺术样条”按钮），系统弹出“艺术样条”对话框。

② 在“艺术样条”对话框中的 类型 区域的下拉列表中选择 通过点 选项。

③ 绘制图 26.2 所示的艺术样条曲线，在“艺术样条”对话框中单击 < 确定 > 按钮。

（4）对艺术样条曲线进行编辑。

① 双击图 26.2 所示的艺术样条曲线。

② 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，在图形区显示草图曲线的曲率梳。

③ 拖动草图曲线控制点，使其曲率梳呈现图 26.3 所示的光滑形状。在“艺术样条”对话框中单击 确定 按钮。

④ 选择下拉菜单 分析(L) → 曲线(C) → 曲率梳(C) 命令，取消曲率梳的显示。

（5）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

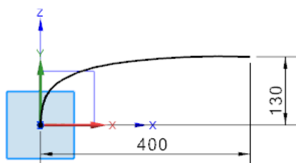


图 26.2 草图 1

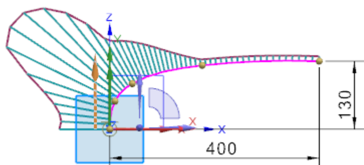


图 26.3 草图 1 的曲率梳

Step3. 创建图 26.4 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 XY 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框；绘制图 26.4 所示的草图 2，并调整曲线使其曲率梳呈现图 26.5 所示的光滑的形状（具体操作步骤参照 Step2）；单击 完成草图 按钮，退出草图环境。

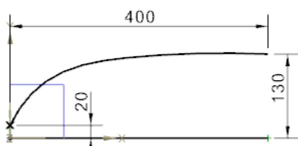


图 26.4 草图 2

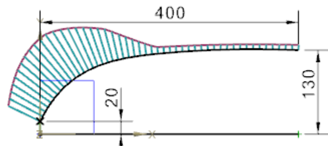


图 26.5 草图 2 的曲率梳

Step4. 创建图 26.6 所示的组合投影特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 组合投影(C)... 命令，系统弹出“组合投影”对话框。

（2）定义曲线串。选择草图 1 所绘的曲线为曲线 1，单击中键确认；选择草图 2 所绘的曲线为曲线 2，单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

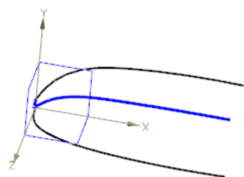
（3）单击 确定 按钮，完成组合投影特征 1 的创建。

Step5. 创建图 26.7 所示的直线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 直线(L)...命令（或单击按钮），系统弹出“直线”对话框。

（2）定义直线。选取图 26.8 所示的草图 1 中曲线端点（点 1）为起点，选取图 26.8 所示的投影曲线的端点（点 2）为终点。

（3）单击 确定 按钮，完成直线 1 的创建。


图 26.6　组合投影特征 1

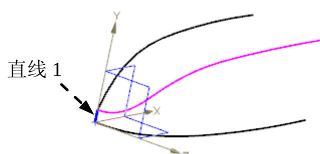


图 26.7　直线 1

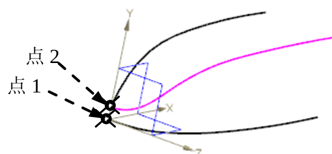


图 26.8　定义起点和终点

Step6. 创建图 26.9 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）定义拉伸截面。选取直线 1 为拉伸截面。

（3）定义拉伸方向。在方向区域中 * 指定矢量 (0) 的下拉列表中选择 -ZC 选项。

（4）确定拉伸开始值和结束值。在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 50；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step7. 创建图 26.10 所示的直线 2。选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 直线(L)...命令，系统弹出“直线”对话框；选取图 26.11 所示的曲线端点（点 1）为起点，选取图 26.11 所示的曲线端点（点 2）为终点。单击 确定 按钮，完成直线 2 的创建。

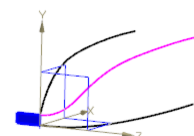

图 26.9　拉伸特征 1



图 26.10　直线 2

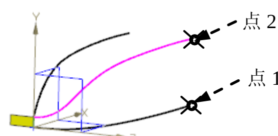


图 26.11　定义起点和终点

Step8. 创建图 26.12 所示的曲面特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)...命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）选择曲线。依次选取图 26.13 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认，再次单击中键后选取曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认。

（3）定义连续性。在连续性区域中交叉曲线下拉列表中选择 G1（相切）选项，选择拉伸特征 1 的平面为约束面；其余下拉列表均选择 G0（位置）选项。

（4）单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 1 的创建。

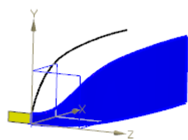


图 26.12　曲面特征 1

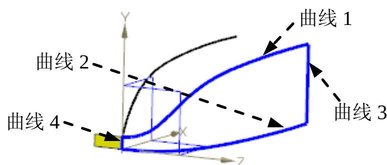


图 26.13　定义主曲线和交叉曲线

Step9. 创建图 26.14 所示的镜像曲线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 镜像(M)命令，系统弹出“镜像曲线”对话框。

（2）定义要镜像的曲线。选择 Step4 中所创建的组合投影曲线为要镜像的曲线。

（3）定义镜像平面。在镜像平面区域中单击按钮，选取 XY 基准平面为镜像平面。

（4）单击确定按钮，完成镜像曲线 1 的创建。

Step10. 创建图 26.15 所示的直线 3。选择下拉菜单插入(S) → 曲线(C) → 直线(L)...命令，系统弹出“直线”对话框；选取图 26.16 所示的曲线端点（点 1）为起点，选取图 26.16 所示的曲线端点（点 2）为终点。单击确定按钮，完成直线 3 的创建。

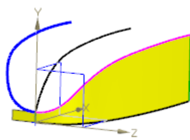


图 26.14　镜像曲线 1

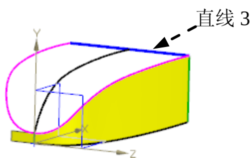


图 26.15　直线 3

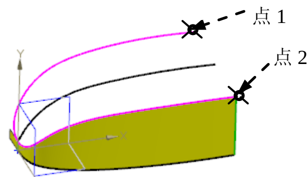


图 26.16　定义起点和终点

Step11. 创建图 26.17 所示的曲面特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)...命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面曲线。依次选取图 26.18 所示的曲线 1、曲线 2 和曲线 3 为截面曲线，并分别单击中键确认。

说明：选取曲线时要在过滤器中选择“单条曲线”选项。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 2 的创建。

Step12. 创建图 26.19 所示的镜像特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)...命令，弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像对象。选取曲面特征 1 为镜像特征对象。

（3）定义镜像平面。选取 XY 基准平面为镜像平面。

（4）单击确定按钮，完成镜像特征 1 的创建。

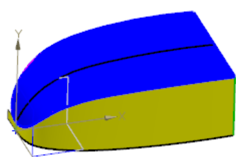


图 26.17 曲面特征 2

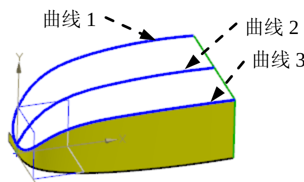


图 26.18 定义截面曲线

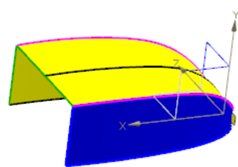


图 26.19 镜像特征 1

Step13. 创建图 26.20 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 26.21 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令，退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 140，并在 方向 区域中的 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 YC 选项。

（4）定义布尔运算。在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，单击按钮，选择图 26.22 所示的曲面为求差对象；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 26.20 拉伸特征 2

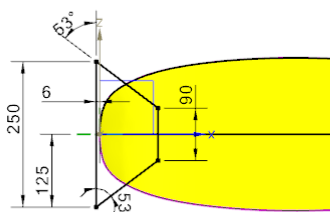


图 26.21 截面草图

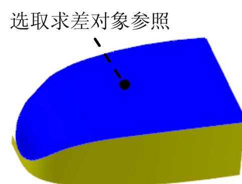


图 26.22 定义求差对象

Step14. 创建图 26.23 所示的曲面特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框；依次选取图 26.24 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认，再次单击中键后选取曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认；在 连续性 区域中 最后主线串 的下拉列表中选择 G1（相切）选项，选择图 26.24 所示的曲面为约束面；参照此方法，分别定义第一交叉线串和最后交叉线串与相同的曲面相切；单击 < 确定 > 按钮，完成曲面特征 3 的创建。

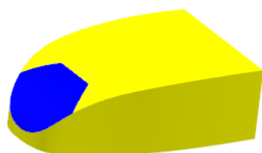


图 26.23 曲面特征 3

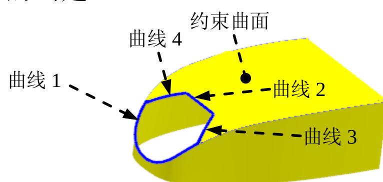


图 26.24 定义主曲线和交叉线串

Step15. 创建曲面缝合 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置缝合类型。在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项。

（3）定义目标体和工具体。选择曲面特征 2 为目标体，选择曲面特征 3 为工具体（图 26.25）；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮，完成曲面缝合 1 的创建。

Step16. 创建曲面缝合 2。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框；在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项；选择图 26.26 所示的曲面为目标体；选择图 26.26 所示的曲面为工具体；其他参数采用系统默认设置，单击 确定 按钮，完成曲面缝合 2 的创建。

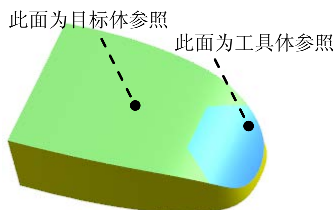


图 26.25　定义目标体和工具体

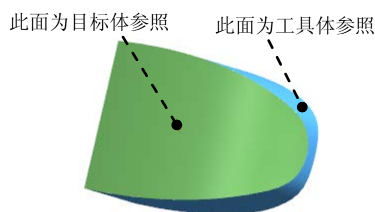


图 26.26　定义目标体和工具体

Step17. 创建图 26.27 所示的草图 3。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 XY 基准平面为草图平面；绘制图 26.27 所示的草图；选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step18. 编辑曲线长度。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 曲线(V) → 长度(L)... 命令，系统弹出“曲线长度”对话框。

（2）编辑曲线。选择图 26.28 所示的曲面边线为编辑对象；在 极限 区域的 开始 文本框中输入值 3，在 结束 文本框中输入值 3；其他参数采用系统默认设置值。

（3）单击 确定 按钮完成编辑曲线长度的操作。

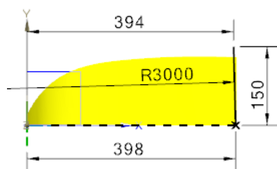


图 26.27　草图 3

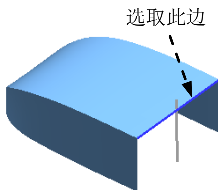


图 26.28　定义编辑曲线

Step19. 创建图 26.29 所示的艺术曲面特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 艺术曲面(U)... 命令，系统弹出“艺术曲面”对话框。

（2）定义截面线串。选择 Step17 创建的草图 3 所绘曲线为截面线串。

（3）定义引导线串。选择 Step18 所编辑的曲线为引导曲线；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成艺术曲面特征 1 的创建。

Step20. 创建图 26.30 所示的修剪片体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择图 26.31 所示的目标体和边界对象，在区域区域中选中⊙保持选项，其他参数采用系统默认设置。

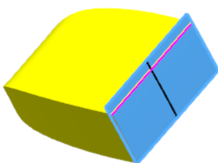


图 26.29 艺术曲面特征 1

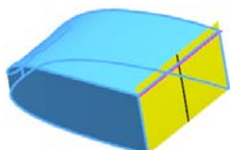


图 26.30 修剪片体特征 1

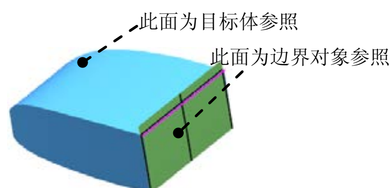


图 26.31 定义目标体和边界对象

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。

Step21. 创建图 26.32 所示的修剪片体特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框；选择图 26.33 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中⊙保持选项；其他参数采用系统默认设置，单击确定按钮，完成曲面修剪特征 2 的创建。

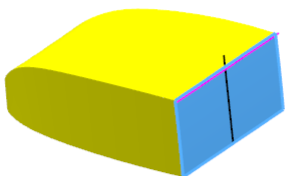


图 26.32 修剪特征 2

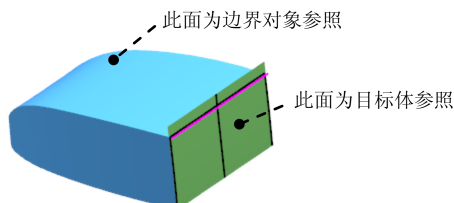


图 26.33 定义目标体和边界对象

Step22. 创建曲面缝合 3。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框；在类型区域的下拉列表中选择片体选项；选择图 26.34 所示的目标体和工具体；其他参数采用系统默认设置，单击确定按钮，完成曲面缝合 3 的创建。

Step23. 创建图 26.35 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选择图 26.36 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 10。

（3）单击确定按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

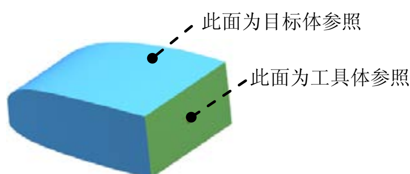
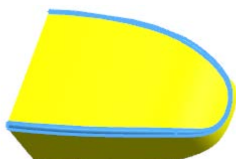


图 26.34　定义目标体和工具体


图 26.35　边倒圆特征 1

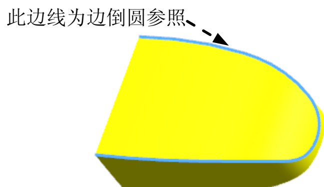
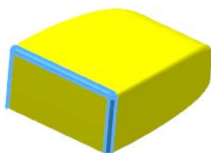


图 26.36　边倒圆参照

Step24. 创建图 26.37 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，系统弹出“边倒圆”对话框；选择图 26.38 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 10；单击 确定 按钮，完成边倒圆特征 2 的创建。

Step25. 创建图 26.39 所示的草图 4。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 26.39 所示的草图 4；选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。


图 26.37　边倒圆特征 2

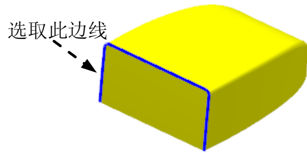


图 26.38　边倒圆参照

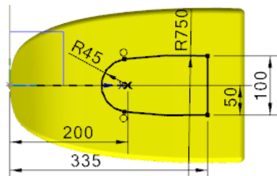


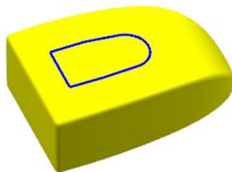
图 26.39　草图 4

Step26. 创建图 26.40 所示的投影曲线 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)... 命令，系统弹出“投影曲线”对话框。

（2）定义要投影的曲线。在 要投影的曲线或点 区域单击 按钮，选择草图 4 为要投影的曲线。

（3）定义投影对象。选择图 26.41 所示的曲面为投影对象。


图 26.40　投影曲线 1

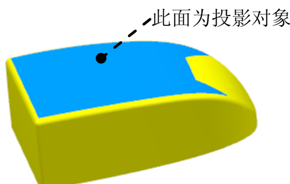


图 26.41　定义投影对象

（4）定义投影方向。在 投影方向 区域中 方向 的下拉列表中选择 沿矢量 选项，在 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 YC 选项；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮完成投影曲线 1 的创建。

Step27. 创建图 26.42 所示的分割面 1。

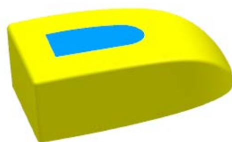
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 分割面(D)... 命令，系统弹出“分割面”对话框。

（2）定义分割面。选择图 26.43 所示的面为要分割的面。

（3）定义分割对象。选择投影曲线 1 为分割对象。

（4）定义投影方向。在投影方向区域中投影方向的下拉列表中选择沿矢量选项，在指定矢量 (0)的下拉列表中选择YC选项；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成分割面 1 的创建。


图 26.42 分割面 1

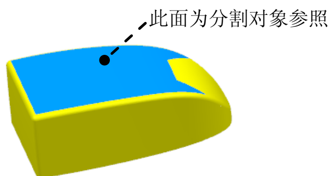


图 26.43 定义分割对象

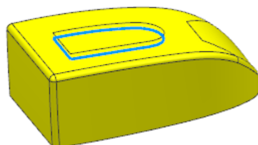
Step28. 创建图 26.44 所示的偏置曲面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)...命令，系统弹出“偏置曲面”对话框。

（2）定义偏置曲面。选择图 26.45 所示的面为偏置曲面。

（3）定义偏置距离。在偏置 1的文本框中输入值 10；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成偏置曲面 1 的创建。


图 26.44 偏置曲面 1

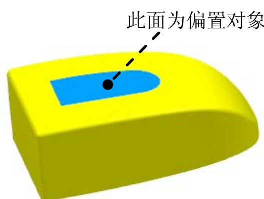
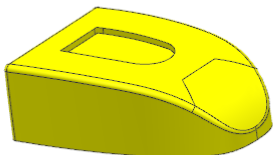


图 26.45 定义偏置对象

Step29. 创建图 26.46 所示的修剪片体特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框；选择图 26.47 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中保持选项，其他参数采用系统默认设置，单击确定按钮，完成修剪特征 3 的创建。


图 26.46 修剪特征 3

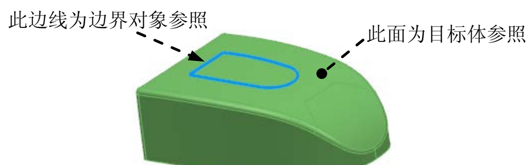


图 26.47 定义目标体

Step30. 创建图 26.48 所示的偏置曲面 2。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)...命令，系统弹出“偏置曲面”对话框；选择偏置曲面 1 为偏置对象；在偏置 1的文本框中输入值 10，并单击“反向”按钮，其他参数采用系统默认设置，单击< 确定 >

按钮完成偏置曲面 2 的创建（完成后隐藏偏置曲面 1）。

Step31. 创建实例几何体特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)... 命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义几何体对象。在类型下拉列表中选取 旋转 选项，选取 Step30 所创建的偏置曲面 2，从指定矢量右边的下拉列表框中选择“两点”选项，在绘图区选取图 26.49 所示两点。

（3）定义旋转参数。在角度文本框中输入-10，在距离文本框中输入值 0，在副本数文本框中输入值 1。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成实例几何体的创建，如图 26.50 所示，编辑完成后隐藏偏置曲面 2。

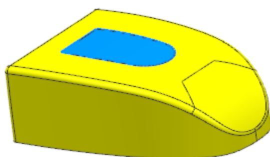


图 26.48　偏置曲面 2

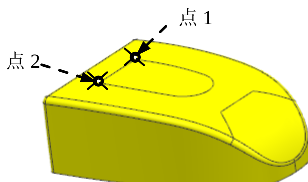


图 26.49　定义直线

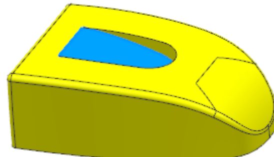


图 26.50　实例几何体 1

Step32. 创建图 26.51 所示的实例几何体 1 上的在面上的偏置 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 在面上偏置... 命令，系统弹出“面中的偏置曲线”对话框。

（2）在类型下拉列表中选择 常数 选项；单击按钮，选取图 26.52 所示的曲线为要偏置的曲线，在曲线区域的截面线1:偏置1文本框中输入值 15；单击面或平面区域的按钮，选取 Step31 创建的实例几何体 1；在修剪和延伸偏置曲线区域选中 ☑ 延伸至面的边 复选框，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成在面上的偏置 1 的创建。



图 26.51　在面上的偏置 1

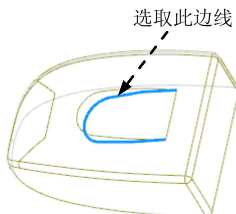


图 26.52　定义曲线

Step33. 创建图 26.53 所示的修剪特征 4 选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪片体”对话框；选择图 26.54 所示的目标体，选择在面上的偏置 1 为边界对象；在区域区域中选中 ⊙ 保持 选项；其他参数采用系统默认设置，单击 确定 按钮，完成修剪特征 4 的创建。


图 26.53 修剪特征 4

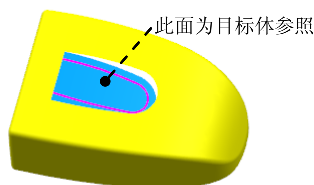


图 26.54 定义目标体

Step34. 创建图 26.55 所示的曲面 4。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令，系统弹出“通过曲线组”对话框；依次选取图 26.56 所示的曲线 1 和曲线 2 为截面曲线，并分别单击中键确认；在 连续性 区域中的 第一截面 下拉列表中选择 G1(相切) 选项，选择图 26.56 所示的曲面 1 为约束面；在 最后截面 的下拉列表中选择 G1(相切) 选项，选择图 26.56 所示的曲面 2 为约束面；单击 确定 按钮，完成曲面 4 的创建。


图 26.55 曲面 4

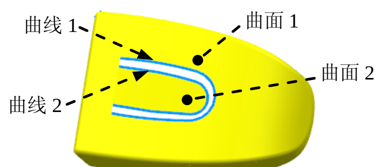


图 26.56 定义曲线和约束面

Step35. 创建曲面缝合 4。选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框；在 类型 区域的下拉列表中选择 片体 选项；选择图 26.57 所示的曲面为目标体和工具体；其他参数采用系统默认设置，单击 确定 按钮，完成缝合曲面 4 的创建。

Step36. 创建图 26.58 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 26.59 所示的截面草图；在 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 贯通 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，单击 按钮，选择 Step35 创建的缝合曲面为求差对象；其他参数采用系统默认设置，单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

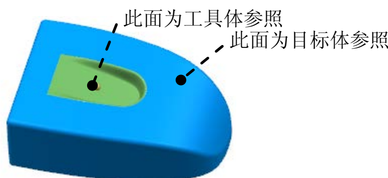


图 26.57 定义目标体和工具体


图 26.58 拉伸特征 3

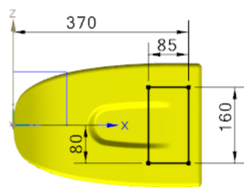


图 26.59 截面草图

Step37. 创建图 26.60 所示的曲面 5。选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框；依次选取图 26.61 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认；曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认；在 连续性 区域中 第一主线串 的下拉列表中选择 G1(相切) 选项，选择图 26.62 所示的曲面为

相切面；参照此方法，定义最后主线串、第一交叉线串和最后交叉线串的相切面均为图 26.61 所示的曲面；单击< 确定 >按钮，完成曲面 5 的创建。



图 26..60 曲面 5

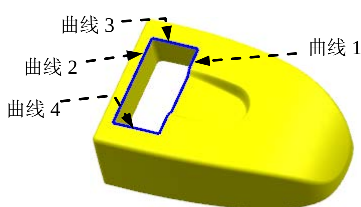


图 26.61 定义主曲线和交叉曲线



图 26.62 定义相切面

Step38. 创建曲面缝合 5。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出"缝合"对话框；在类型区域的下拉列表中选择片体选项；选择图 26.63 所示的曲面为目标体和工具体；其他参数采用系统默认设置，单击确定按钮，完成缝合曲面 5 的创建。

Step39. 创建图 26.64 所示的片体加厚特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)...命令，系统弹出"加厚"对话框。

（2）定义加厚对象。选取图 26.65 所示的曲面为加厚对象。

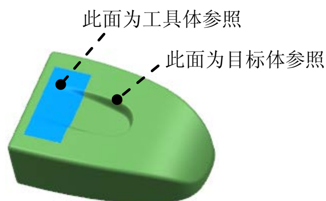


图 26.63 定义目标体和工具体

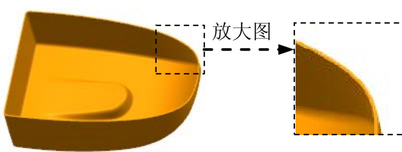


图 26.64 加厚特征 1

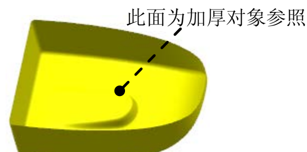


图 26.65 定义加厚对象

（3）设置参数。在厚度区域中偏置 1的文本框中输入值 2.5；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成片体加厚特征 1 的创建。

Step40. 创建拉伸特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出"拉伸"对话框；选取 XY 基准平面为草图平面；绘制图 26.66 所示的截面草图；在"拉伸"对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 150；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选取 Step39 所创建的加厚特征 1 为求差对象；其他参数采用系统默认设置，单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

Step41. 创建图 26.67 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出"拉伸"对话框；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 26.68 所示的截面草图；在"拉伸"对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选

项，并在其下的距离文本框中输入值 150，在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选取 Step39 所创建的加厚特征 1 为求差对象；其他参数采用系统默认设置，单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

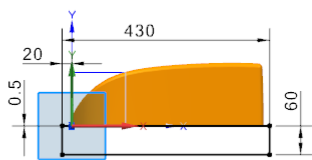


图 26.66 截面草图



图 26.67 拉伸特征 5

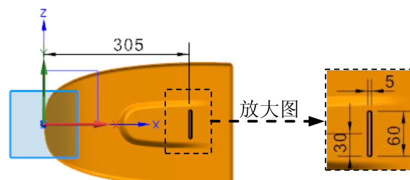


图 26.68 截面草图

Step42. 创建图 26.69 所示的图样特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)...命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）定义要阵列的特征。在绘图区选取 Step41 所创建的拉伸特征 5。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的布局下拉列表中选择线性选项。

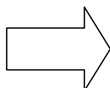
（4）定义方向。在方向 1区域中激活* 指定矢量，选取 X 基准轴并单击按钮。

（5）定义阵列参数。在方向 1区域中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 11，在节距文本框中输入值 10。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的确定按钮，完成图样的创建。



a）阵列前





b）阵列后

图 26.69 图样（线性）特征

Step43. 创建图 26.70 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 26.71 所示的截面草图；在“拉伸”对话框方向区域中单击按钮；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1.5；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统自动选取实体模型为求差对象；其他参数采用系统默认设置，单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。

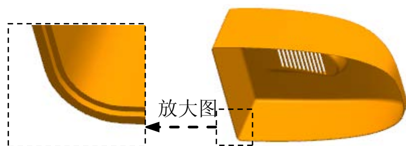


图 26.70 拉伸特征 6

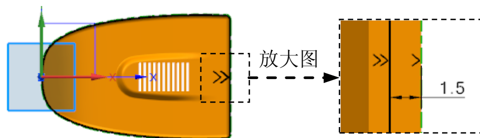


图 26.71 截面草图

Step44. 创建图 26.72 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框；选取 YZ 基准平面为草图平面；绘制图 26.73 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 100；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 500；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统自动选取实体模型为求差对象；其他参数采用系统默认设置，单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

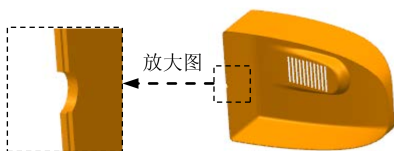


图 26.72 拉伸特征 7

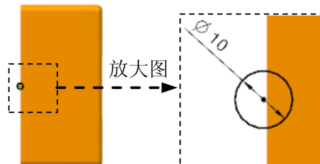


图 26.73 截面草图

Step45. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 27　矿 泉 水 瓶

实例概述：

本实例介绍了矿泉水瓶的设计过程。通过对本实例的学习，读者能熟练地掌握边倒圆、通过曲线组、扫掠、修剪体、实例几何体、求和、求差和抽壳等特征的应用。零件及模型树如图 27.1 所示。

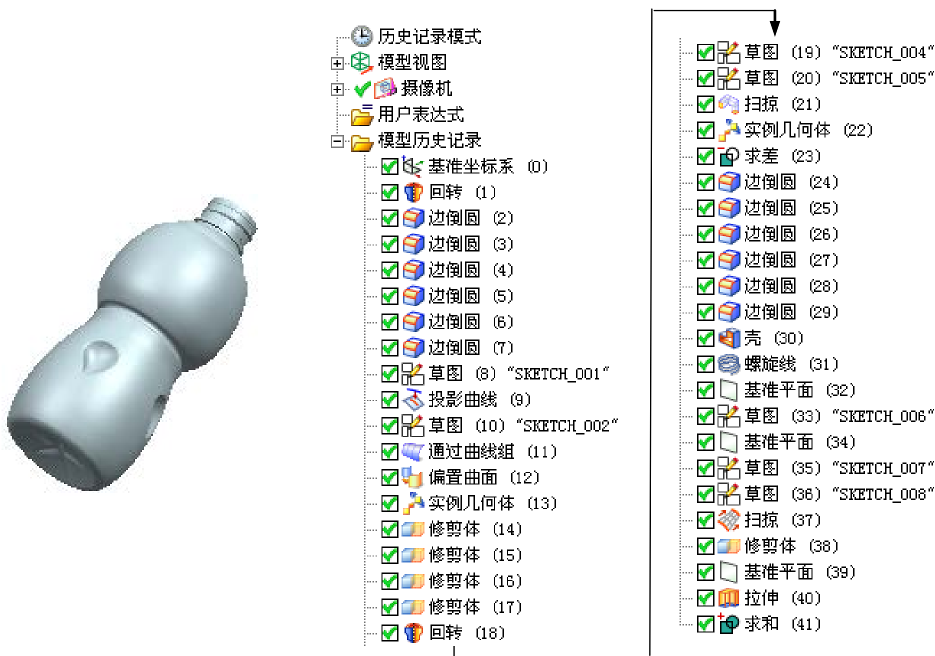


图 27.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 bottle；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 27.2 所示的回转特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)... 命令（或单击 按钮），弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 27.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。



图 27.2　回转特征 1

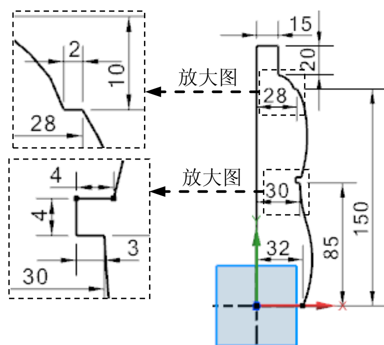


图 27.3　截面草图

（3）定义回转轴。在指定矢量下拉列表中选择ZC选项，并定义原点为回转点。

（4）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。

Step3. 创建图 27.4b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）选取图 27.4a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 5。

（3）在“边倒圆”对话框中单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

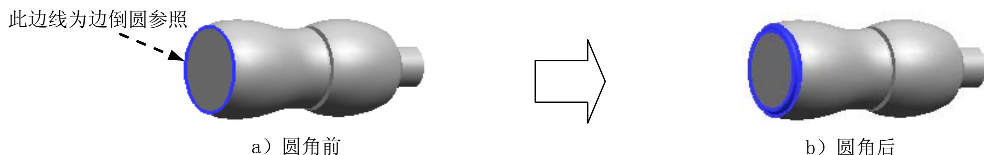


图 27.4　边倒圆特征 1

Step4. 创建图 27.5b 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.5a 所示的两条边线为边倒圆参照，其半径值为 2。

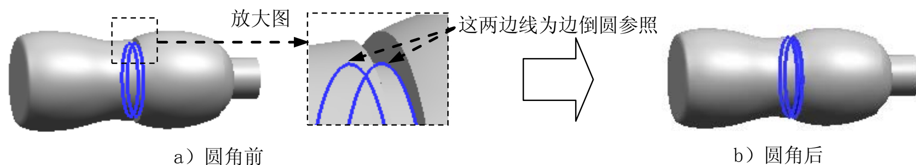


图 27.5　边倒圆特征 2

Step5. 创建图 27.6b 所示的边倒圆特征 3。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.6a 所示的两条边线为边倒圆参照，其半径值为 2。

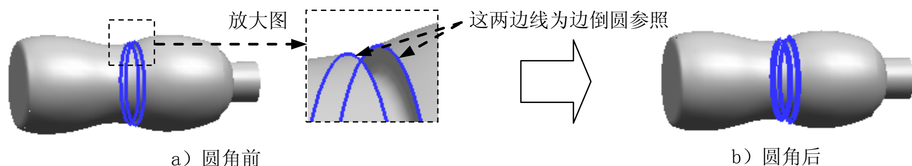
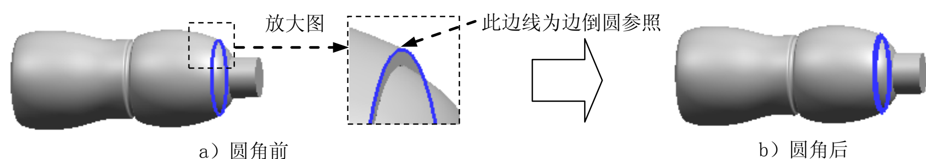


图 27.6　边倒圆特征 3

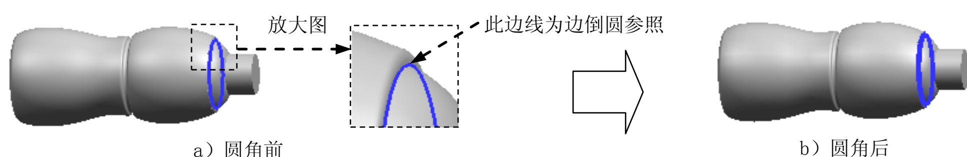
Step6. 创建图 27.7b 所示的边倒圆特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令；选取图 27.7a 所示的边线为边倒圆参照，其半径值为 2。



a）圆角前　　b）圆角后

图 27.7　边倒圆特征 4

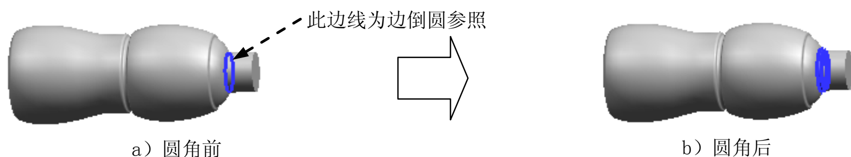
Step7. 创建图 27.8b 所示的边倒圆特征 5。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令；选取图 27.8a 所示的边线为边倒圆参照，其半径值为 2。



a）圆角前　　b）圆角后

图 27.8　边倒圆特征 5

Step8. 创建图 27.9b 所示的边倒圆特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令；选取图 27.9a 所示的边线为边倒圆参照，其半径值为 3。



a）圆角前　　b）圆角后

图 27.9　边倒圆特征 6

Step9. 创建图 27.10 所示的草图 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出"创建草图"对话框。

（2）选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 27.10 所示的草图 1。

说明：绘制草图时使用"通过点"模式的艺术样条曲线。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step10. 创建图 27.11 所示的投影曲线 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 投影(P)...命令，系统弹出"投影曲线"对话框。

（2）选择草图 1 为投影曲线。

（3）选择图 27.12 所示的曲面为投影对象。

（4）在投影方向区域的方向下拉列表中选择沿矢量选项，在* 指定矢量 (0)下拉列表中选择XC

选项。其他参数采用系统默认设置。

（5）在“投影曲线”对话框中单击< 确定 >按钮，完成投影曲线 1 的创建。

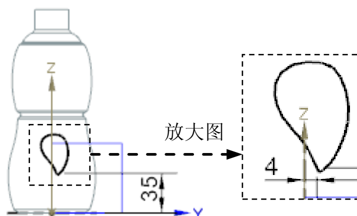


图 27.10　草图 1

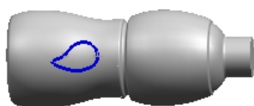


图 27.11　投影曲线 1

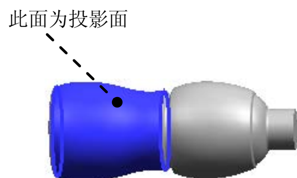


图 27.12　定义投影面

Step11. 创建图 27.13 所示的草图 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)...命令；选取 XZ 基准平面为草图平面；绘制图 27.13 所示的草图 2：先创建点 1，选择下拉菜单插入(S) ➡ 来自曲线集的曲线(F) ➡ 交点(N)...命令，系统弹出“交点”对话框。在要相交的曲线区域中单击按钮，选取图 27.11 所示的投影曲线 1，单击循环解按钮切换到图 27.13 所示的点 1 的位置，单击确定按钮，完成点 1 的创建；用同样的方法，创建点 2。绘制草图中圆弧，并将圆弧的两个端点约束在点 1 和点 2 上。

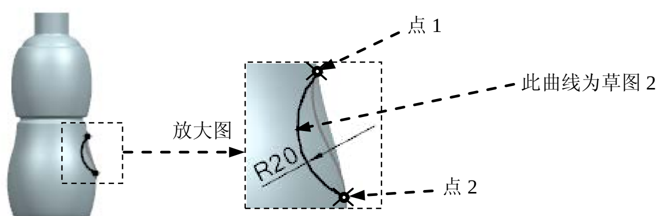


图 27.13　草图 2

Step12. 创建图 27.14 所示的曲面特征 1（瓶体已隐藏）。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 网格曲面(M) ➡ 通过曲线组(T)...命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）依次选取图 27.15 所示的曲线 1、草图 2 和曲线 2（曲线 1 和曲线 2 为投影曲线 1 的部分曲线，单击“选择条”工具条中的按钮后可选取曲线 1 和曲线 2）为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）在“通过曲线组”对话框补片类型区域的输出曲面选项下拉列表中选择单个选项，单击< 确定 >按钮，完成曲面特征 1 的创建。



图 27.14　曲面特征 1

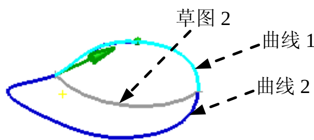


图 27.15　定义截面线串

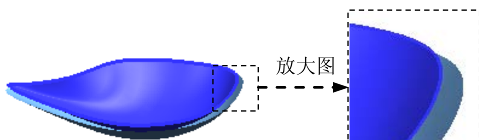


图 27.16　偏置曲面 1

Step13. 创建图 27.16 所示的偏置曲面 1（创建偏置曲面 1 之前隐藏瓶体）。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)...命令，系统弹出“偏置曲面”对话框。

（2）选择曲面特征 1 为偏置曲面。

（3）在要偏置的面区域的偏置 1文本框中输入值 1；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮完成偏置曲面 1 的创建。

Step14. 创建实例几何体特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)...命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义实例几何体。在类型下拉列表中选取旋转选项，在绘图区选取 Step13 所创建的偏置曲面 1，在指定矢量下拉列表中选择ZC选项；选取坐标原点为旋转点。

（3）定义引用参数。在角度文本框中输入 90，在距离文本框中输入值 0，在副本数文本框中输入值 3。

（4）单击< 确定 >按钮，完成实例几何体特征 1 的创建。

Step15. 创建图 27.17 所示的修剪体特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）选取图 27.18 示的实体为目标体和工具体（偏置曲面 1）。

（3）在“修剪体”对话框中单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建。



图 27.17 修剪体特征 1

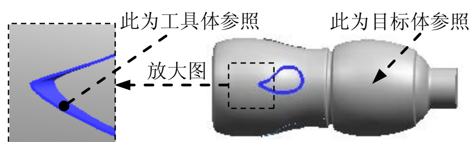


图 27.18 定义目标体和工具体

Step16. 创建图 27.19 所示的修剪体特征 2。参考 Step15 的操作步骤和图 27.19、图 27.20 所示，选取实例几何体特征 1 中的第 1 个曲面做工具体，完成修剪体特征 2 的创建。



图 27.19 修剪体特征 2

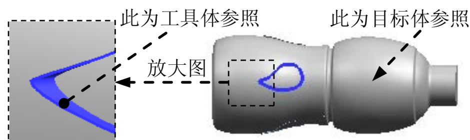


图 27.20 定义目标体和工具体

Step17. 创建图 27.21 所示的修剪体特征 3。参考 Step15 的操作步骤和图 27.21、图 27.22 所示，选取实例几何体特征 1 中的第 2 个曲面做工具体，完成修剪体特征 3 的创建。



图 27.21 修剪体特征 3

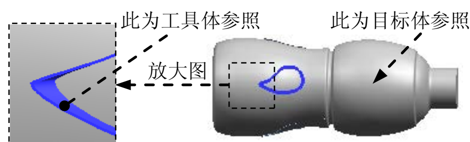


图 27.22 定义目标体和工具体

Step18. 创建图 27.23 所示的修剪体特征 4。参考 Step15 的操作步骤和图 27.23、图 27.24 所示，选取实例几何体特征 1 中的第 3 个曲面做工具体，完成修剪体特征 4 的创建。

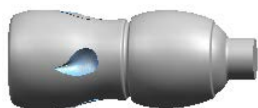


图 27.23 修剪体特征 4

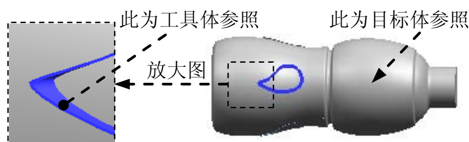


图 27.24 定义目标体和工具体

Step19. 创建图 27.25 所示的回转特征 2。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)...命令（或单击按钮），弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 27.26 所示的截面草图（圆弧中心约束到 Z 轴上）。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）在轴区域的指定矢量下拉列表中选择 ZC↑ 选项，并定义原点为回转点。

（4） 在布尔区域的布尔下拉列表中选择求差选项，选取图 27.27 所示的实体为求差对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 2 的创建。

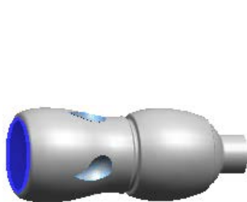


图 27.25 回转特征 2

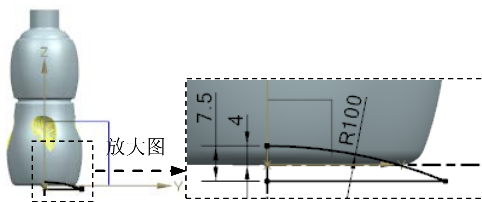


图 27.26 截面草图

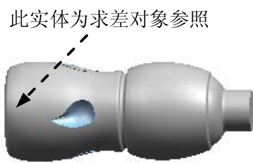


图 27.27 定义求差对象

Step20. 创建图 27.28 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令；选取 ZX 基准平面为草图平面；绘制图 27.28 所示的草图 3。

Step21. 创建图 27.29 所示的草图 4。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令；选取 YZ 基准平面为草图平面；绘制图 27.29 所示的草图 4（草图 4 所绘的椭圆圆心约束在草图 3 圆弧端点上）。

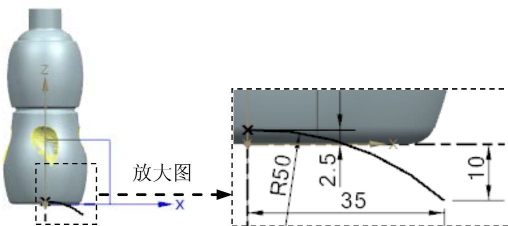


图 27.28 草图 3

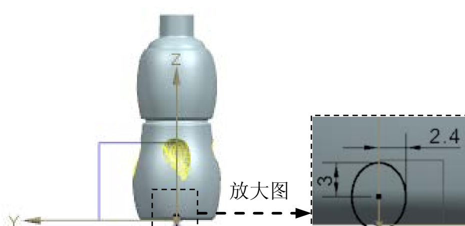


图 27.29 草图 4

Step22. 创建图 27.30 所示的扫掠特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义扫掠参数。选择草图 4 为截面线串；选取草图 3 为引导线串；在 布尔 区域的下拉列表中选择 无 选项；其余参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

Step23. 创建图 27.31 所示的实例几何体特征 2。

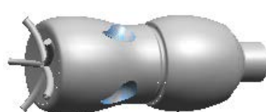
（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)... 命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义实例几何体。在 类型 下拉列表中选取 旋转 选项，选取 Step22 所创建的扫掠特征 1，在 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；选取坐标原点为旋转点。

（3）定义引用参数。在 角度 文本框中输入 72，在 距离 文本框中输入值 0，在 副本数 文本框中输入值 4。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成实例几何体特征 2 的创建。


图 27.30　扫掠特征 1


图 27.31　实例几何体特征 2

Step24. 创建图 27.32 所示的求差特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求差(S)... 命令，弹出“求差”对话框。

（2）选取图 27.33 所示的目标体和工具体。

（3）在“求差”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成布尔求差特征 1 的创建。


图 27.32　求差特征 1

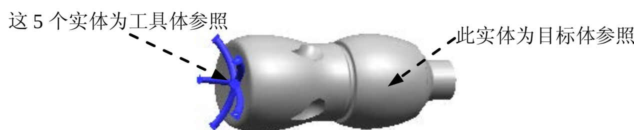
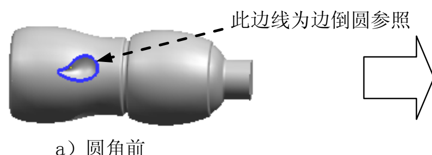


图 27.33　定义目标体和工具体

Step25. 创建图 27.34b 所示的边倒圆特征 7。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令；选取图 27.34a 所示的边线（修剪特征 1 的边线）为边倒圆参照，其半径值为 2。



a）圆角前

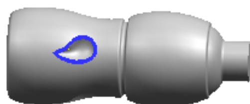

b）圆角后

图 27.34　边倒圆特征 7

Step26. 创建图 27.35b 所示的边倒圆特征 8。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L)

➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.35a 所示的边线（修剪特征 2 的边线）为边倒圆参照，其半径值为 2。

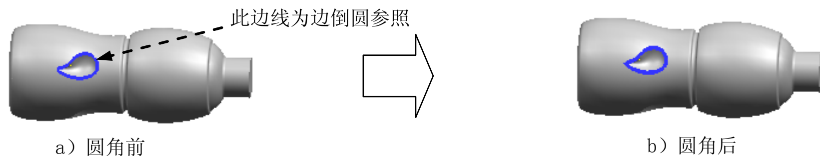


图 27.35　边倒圆特征 8

Step27. 创建图 27.36b 所示的边倒圆特征 9。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.36a 所示的边线（修剪特征 3 的边线）为边倒圆参照，其半径值为 2。

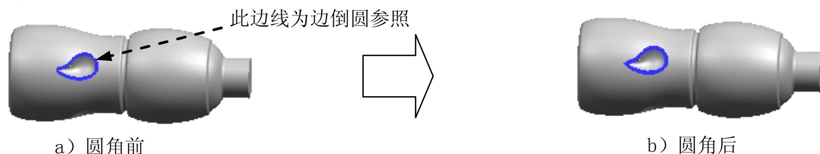


图 27.36　边倒圆特征 9

Step28. 创建图 27.37b 所示的边倒圆特征 10。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.37a 所示的边线（修剪特征 4 的边线）为边倒圆参照，其半径值为 2。

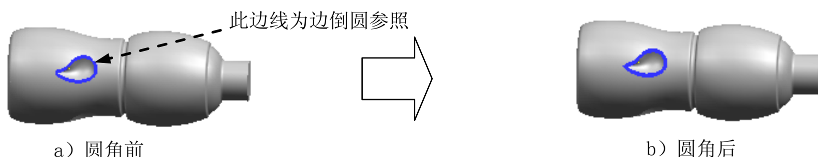


图 27.37　边倒圆特征 10

Step29. 创建图 27.38b 所示的边倒圆特征 11。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.38a 所示的 5 条边线为边倒圆参照，其半径值为 5。

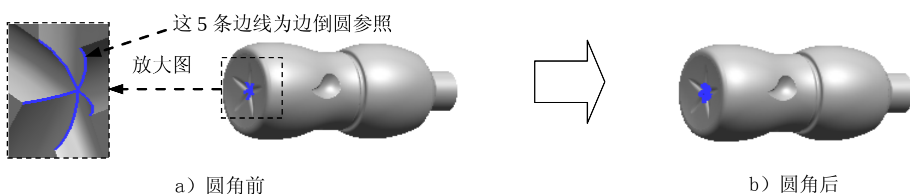


图 27.38　边倒圆特征 11

Step30. 创建图 27.39b 所示的边倒圆特征 12。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令；选取图 27.39a 所示的 5 条边线为边倒圆参照，其半径值为 5。

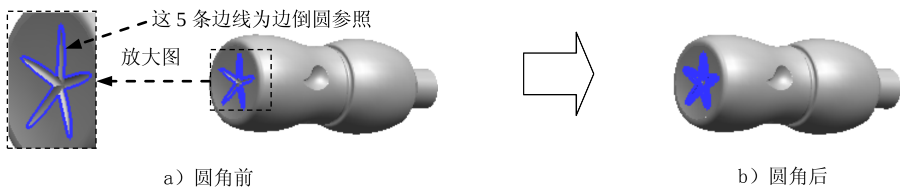


图 27.39　边倒圆特征 12

Step31. 创建图 27.40 所示的抽壳特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）在“抽壳”对话框 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）选择图 27.41 所示的面为移除面，并在 厚度 文本框中输入值 0.5；其他参数采用系统默认设置值。

（4）在“抽壳”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征 1 的创建。

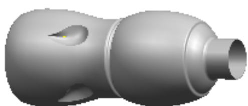


图 27.40　抽壳特征 1

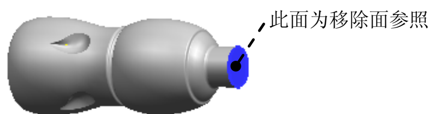


图 27.41　定义移除面

Step32. 创建图 27.42 所示的螺旋线。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 曲线(C) → 螺旋线(X)... 命令，系统弹出“螺旋线”对话框。

（2）在 圈数 文本框中输入值 4，在 螺距 文本框中输入值 5，在 半径方法 区域选中 输入半径 复选框，在 半径 文本框中输入值 13，在 旋转方向 区域选中 右旋 单选项，单击 点构造器 按钮，系统弹出“点”对话框。

（3）在“点”对话框中 类型 下拉列表框选择 圆弧中心/椭圆中心/球心 选项，选取图 27.43 所示的圆弧，系统重新弹出“螺旋线”对话框。

（4）在“螺旋线”对话框中单击 确定 按钮，完成螺旋线的创建。

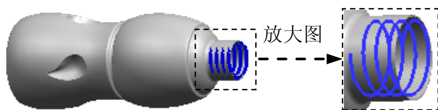


图 27.42　螺旋线

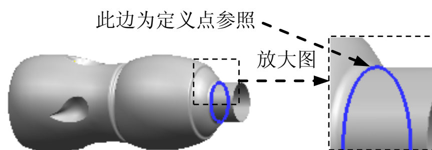


图 27.43　定义螺旋线起点

Step33. 创建图 27.44 所示的基准平面 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）在“基准平面”对话框的 类型 区域的下拉列表中选择 点和方向 选项。

（3）选取图 27.45 所示的螺旋线的上端点（点 1）；在 指定矢量 下拉列表中选择 YC 选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step34. 创建图 27.46 所示的草图 5。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令；选取基准平面 1 为草图平面；绘制图 27.46 所示的草图 5（草图 5 所绘圆的圆心约束在

螺旋曲线上)。

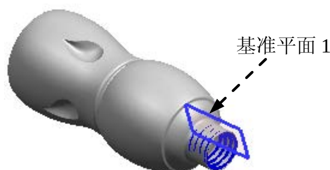


图 27.44　基准平面 1

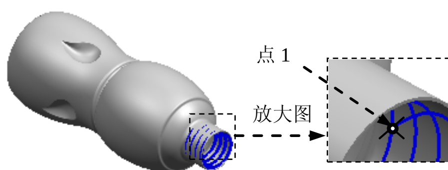


图 27.45　定义点

Step35. 创建图 27.47 所示的基准平面 2。

(1) 选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

(2) 在“基准平面”对话框的 类型 区域的下拉列表中选择 点和方向 选项。

(3) 选取螺旋线的下端点（螺旋线的另一个端点）；其他参数采用系统默认设置。

(4) 在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。

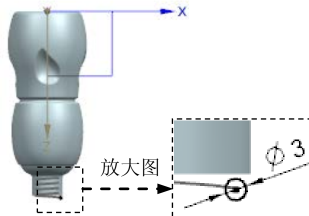


图 27.46　草图 5

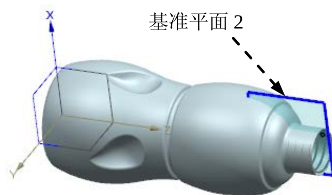


图 27.47　基准平面 2

Step36. 创建图 27.48 所示的草图 6。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令；选取基准平面 2 为草图平面；绘制图 27.48 所示的草图 6（草图 6 中竖直线的中点约束在图 27.48 所示的螺旋线的相应位置上）。

Step37. 创建图 27.49 所示的草图 7。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令；选取基准平面 2 为草图平面；绘制图 27.49 所示的草图 7（草图 7 所绘圆的圆心约束在螺旋曲线的端点上，如图 27.49 所示）。

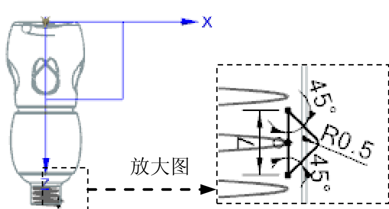


图 27.48　草图 6

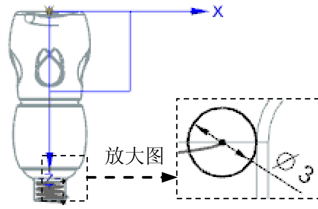


图 27.49　草图 7

Step38. 创建图 27.50 所示的扫掠特征 2。

(1) 选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)... 命令，系统弹出“扫掠”对话框。

(2) 依次选取草图 7 所绘的曲线、草图 6 所绘的曲线和草图 5 所绘的曲线为截面曲线，并分别单击中键确认，再单击中键确定。

说明：选取截面曲线时，系统自动产生矢量方向应为同向，否则不是图 27.50 所示的扫掠特征 2。

（3）选取螺旋线为引导线 1，并单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

（4）在“扫掠”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征 2 的创建。

Step39. 创建图 27.51 所示的修剪体特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)... 命令；选取 Step38 创建的扫掠特征 2 为目标体，选取图 27.52 所示的曲面（瓶口外表面）为工具体；在 工具 区域中使用按钮调整修剪方向向内；单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 5 的创建。

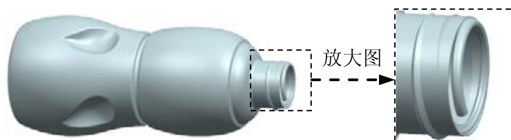


图 27.50 扫掠特征 2

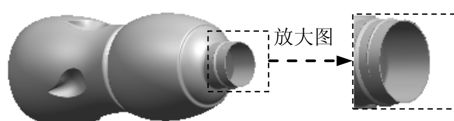


图 27.51 修剪体特征 5

Step40. 创建图 27.53 所示的基准平面 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项。在 平面参考 区域单击按钮，选取 XY 基准平面为对象平面；在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值 162；其他参数采用系统默认设置。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 3 的创建。

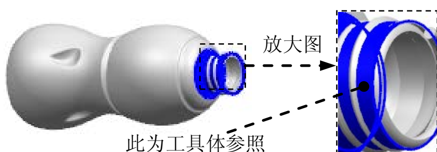


图 27.52 定义目标体和工具体

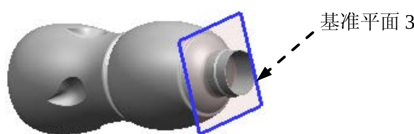


图 27.53 基准平面 3

Step41. 创建图 27.54 所示的拉伸特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取基准平面 3 为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 27.55 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入

值 1.5，在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC↑选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，选取图 27.56 所示的实体为求和对象；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

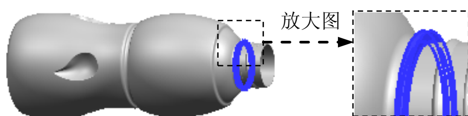


图 27.54　拉伸特征 1

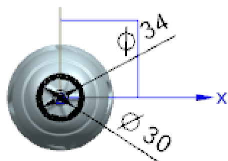


图 27.55　截面草图

Step42. 创建求和特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令，弹出“求和”对话框。

（2）选取图 27.57 所示的为目标体和工具体。

（3）在“求和”对话框中单击< 确定 >按钮，完成布尔求和特征 1 的创建。

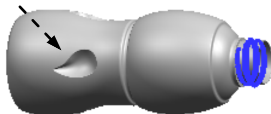


图 27.56　定义求和对象

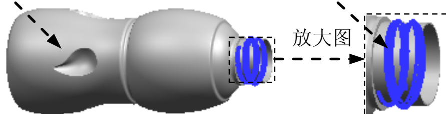


图 27.57　定义目标体和工具体

Step43. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 28　轴承的设计

实例概述：

本实例详细讲解了轴承的创建和装配过程：首先是创建轴承的内环、保持架及钢球，它们分别生成各自的模型文件，然后装配模型，并在装配体中创建零件模型。其中，在创建外环时运用了“在装配体中创建零件模型”方法。装配组件模型如图 28.1 所示。

Stage1．创建零件模型——轴承内环

下面将介绍轴承内环的设计过程，如图 28.2 所示。

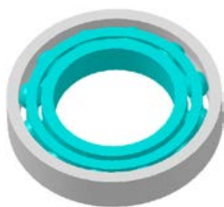


图 28.1　轴承设计



图 28.2　轴承内环

Step1．新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 bearing_in，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2．创建图 28.3 所示的回转特征 1。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 28.4 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区中选取 YC 基准轴为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的 极限 区域中的 开始 下拉列表中选择 值 选项，在其下的 角度 文本框中输入值 0，在 结束 下拉列表中选择 值 选项，在其下的 角度 文本框中输入值 360，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征 1 的创建。



图 28.3　回转特征 1

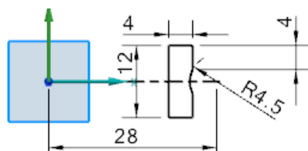


图 28.4　截面草图

Step3. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A)命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) → 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统再次弹出“类选择”对话框。

（4）单击全选选项后的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中选择输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择2，然后单击图层控制区域的设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step4. 编辑对象的显示。

（1）选择命令。选择下拉菜单编辑(E) → 对象显示(J)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（2）定义显示对象。单击 Step2 所创建的回转特征，单击确定按钮，系统弹出“编辑对象显示”对话框。

（3）修改对象的显示属性。单击颜色后的选项，系统弹出“颜色”对话框，调节颜色 ID 为 168，然后单击 Enter 键，单击确定按钮，完成颜色选择；在线型下拉列表框中选择虚线，在宽度下拉列表框中选择粗线宽度。

（4）单击确定按钮，完成编辑对象显示。

Step5. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

Stage2. 创建零件模型——轴承保持架

下面介绍轴承保持架的设计过程，模型零件及相应的模型树，如图 28.5 所示。

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) → 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模型选项卡的模板区域中选取模板类型为模型，在名称文本框中输入文件名称

bearing_ring，单击 确定 按钮，进入建模环境。

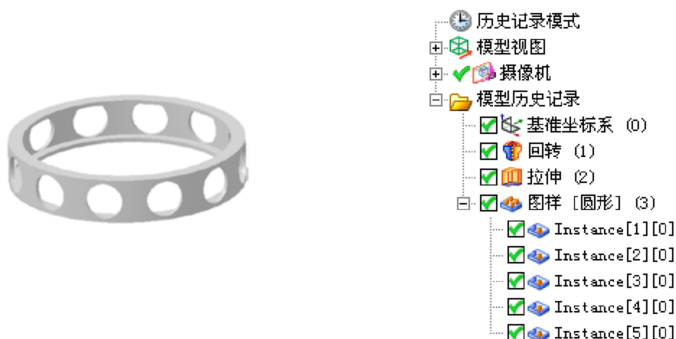


图 28.5　零件模型及模型树

Step2. 创建图 28.6 所示的回转特征 2。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击 截面 区域中的 按钮，系统弹出“创建草图”对话框，选中 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 28.7 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区中选取 YC 基准轴为回转轴。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 0，在 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 角度 文本框中输入值 360，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成回转特征 2 的创建。



图 28.6　回转特征 2

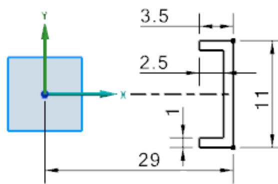


图 28.7　截面草图

Step3. 创建图 28.8 所示的拉伸特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框，

取消选中□ 创建中间基准 CSYS复选框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 28.9 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项，采用系统默认方向；在布尔区域中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征的创建。

Step4. 创建图 28.10 所示的陈列特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)...命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在模型树中选取 Step3 所创建的拉伸特征。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的布局下拉列表中选择圆形选项。

（4）指定旋转轴。在旋转轴区域中，在* 指定矢量区域的下拉列表中选择选项。

（5）在“对特征形成图样”对话框中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 12，在节距角的文本框中输入值 30。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的确定按钮，完成图样的创建。


图 28.8　拉伸特征

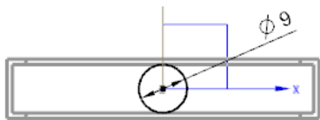


图 28.9　截面草图


图 28.10　阵列特征 1

Step5. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A)命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) → 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统弹出“类选择”对话框。

（4）单击全选选项后的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择☑2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐

藏。

Step6. 编辑对象的显示。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 对象显示(J)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（2）定义显示对象。单击 Step2 所创建的回转特征，单击 确定 按钮，系统弹出“编辑对象显示”对话框。

（3）修改对象的显示属性。单击 颜色 后的 选项，系统弹出“颜色”对话框，调节颜色 ID 为 138，然后单击 Enter 键，单击 确定 按钮，完成颜色选择；在 线型 下拉列表框中选择虚线，在 宽度 下拉列表框中选择粗线宽度。

（4）单击 确定 按钮，完成编辑对象显示。

Step7. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

Stage3. 创建零件模型——钢球

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 ball，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 28.11 所示的球特征。



图 28.11 球特征

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 球(S)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“球”对话框。

（2）定义球参数。在 类型 下拉列表框中选择 中心点和直径 选项；接受系统默认的坐标原点（0，0，0）为中心点；在 直径 文本框中输入值 9；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成球体特征的创建。

Step3. 编辑对象的显示。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 对象显示(J)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（2）定义显示对象。单击 Step2 所创建的球特征，单击 确定 按钮，系统弹出“编辑对象显示”对话框。

（3）修改对象的显示属性。单击 颜色 后的 选项，系统弹出“颜色”对话框，调节颜色 ID 为 138，然后单击 Enter 键，单击 确定 按钮，完成颜色选择；在 线型 下拉

列表框中选择虚线，在宽度下拉列表框中选择粗线宽度。

（4）单击确定按钮，完成编辑对象显示。

Step4. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

Stage4. 装配模型

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) ➡ 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模型选项卡的模板区域中选取模板类型为装配，在名称文本框中输入文件名称 bearing_asm，单击确定按钮，进入装配环境。

Step2. 添加图 28.12 所示的轴承内环。

（1）添加部件。在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 bearing_in.prt，单击OK按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择绝对原点选项，单击确定按钮，此时轴承内环已被添加到装配文件中。

Step3. 添加图 28.13 所示的轴承保持架并定位。

（1）添加部件。选择下拉菜单装配(A) ➡ 组件(C) ➡ 添加组件(A)...命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 bearing_ring.prt，单击OK按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择绝对原点选项，单击确定按钮，此时轴承保持架已被添加到装配文件中。

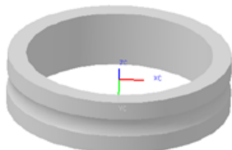


图 28.12　添加轴承内环

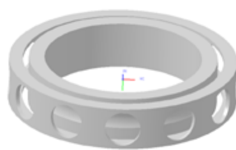


图 28.13　添加轴承保持架

Step4. 添加图 28.14 所示的钢球并定位。

（1）添加部件。选择下拉菜单装配(A) ➡ 组件(C) ➡ 添加组件(A)...命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 ball.prt，单击OK按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择选择原点选项，单击确定按钮，系统弹出“点”对话框。在X文本框中输入值 0，在Y文本框中输入值 0，在Z文本框中输入值 28，单击确定按钮，此时钢球已被添加到装配文件中。

Step5. 创建图 28.15 所示的阵列特征 2。

（1）选择下拉菜单装配(A) ➡ 组件(C) ➡ 创建组件阵列(I)...命令，系统弹出“类

选择”对话框。

（2）定义阵列特征。在绘图区选取 Step4 所添加的轴承滚珠，单击 确定 按钮，系统弹出“创建组件阵列”对话框。

（3）定义阵列参数。在弹出的“创建组件阵列”对话框中的 阵列定义 选项组中选择 ⊙ 圆形 选项，单击 确定 按钮，在系统弹出的“创建圆形阵列”对话框中选择 ⊙ 圆柱面 单选项，在绘图区选取图 28.16 所示的圆柱面，在对话框的 总数 文本框中输入值 12，在 角度 文本框中输入值 30，单击 确定 按钮，完成阵列特征 2 的创建。

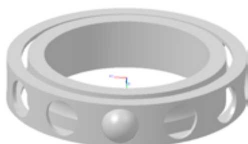


图 28.14 添加钢球



图 28.15 阵列特征 2

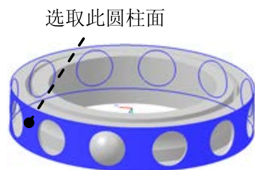


图 28.16 选取圆柱面

Stage5．在装配体中创建轴承外环

下面介绍轴承外环的创建过程，模型零件及相应的模型树，如图 28.17 所示。



图 28.17 轴承外环特征

Step1. 添加部件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 新建组件(C)... 命令，系统弹出“新组件文件”对话框，选取模板类型为 模型，输入文件名称 bearing_out，单击 确定 按钮，系统弹出“新建组件”对话框。采用系统的默认设置，单击对话框中的 确定 按钮。

Step2. 单击左边资源工具条中的“装配导航器”按钮，右击装配导航器中的 bearing out 选项，在弹出的快捷菜单中选择 设为工作部件；然后选择下拉菜单 开始 → 所有应用模块 → 建模(M)... 命令，进入建模环境。

Step3. 创建图 28.18 所示的求交曲线特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 来自体的曲线(U) → 求交(I)... 命令，系统弹出“相交曲线”对话框。

（2）定义相交曲线。在绘图区选取图 28.19 所示的球(所选择球面要与 XY 基准面垂直)，单击中键后选取 XY 基准平面。

注意：选取球时，需要将 选择条 工具条中的“选择范围”下拉列表设为 整个装配。

（3）单击< 确定 >按钮，完成求交曲线特征的创建。

说明：创建此曲线的目的是为了方便下一步绘制回转剖面草图时添加有效的约束。

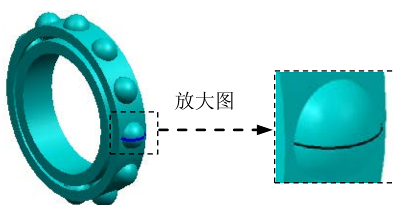


图 28.18　求交曲线特征



图 28.19　定义相交平面

Step4. 创建图 28.20 所示的回转特征 3。

（1）选择命令。选择 插入(S) → 设计特征(E) → 回转(R)... 命令（或单击按钮），系统弹出“回转”对话框。

（2）定义回转特征截面。

① 单击截面区域中的按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

② 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

③ 进入草图环境，绘制图 28.21 所示的截面草图。

④ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在绘图区域中选取 YC 基准轴为回转轴，选取坐标原点为旋转点。

（4）定义回转角度。在“回转”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的角度文本框中输入值 0，在结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的角度文本框中输入值 360，在布尔区域的下拉列表中选择 无 选项；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转特征的创建。



图 28.20　回转特征 3

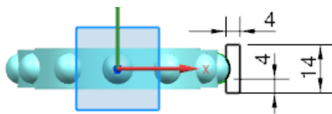


图 28.21　截面草图

Step5. 编辑对象的显示。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 对象显示(J)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（2）定义显示对象。在绘图区选取 Step4 所创建的回转特征 3，单击 确定 按钮，系统弹出“编辑对象显示”对话框。

（3）修改对象的显示属性。单击颜色后的选项，系统弹出“颜色”对话框，调节颜色 ID 为 83，然后单击 Enter 键，单击 确定 按钮，完成颜色选择；在线型下拉列表框中选择虚线，在宽度下拉列表框中选择粗线宽度。

（4）单击 确定 按钮，完成编辑对象显示。

Step6. 转换成工作部件。单击右边资源工具条中的“装配导航器”按钮，在装配导航器中的 bearing_asm 部件上右击，在弹出的快捷菜单中选择 设为工作部件 命令，将其设置为工作部件。

Step7. 替换引用集。选中 bearing_out 组件右击，在弹出的快捷菜单里选中 替换引用集 ➡ MODEL。此时设计的模型显示出来。

Step8. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

实例 29　台灯的设计

29.1　概　　述

下面通过介绍图 29.1.1 所示的台灯的设计，学习和掌握产品装配的一般过程，熟悉装配的操作流程。本实例先通过设计每个零部件，然后再到装配，循序渐进，由浅入深地展示一个完整模型的设计过程。

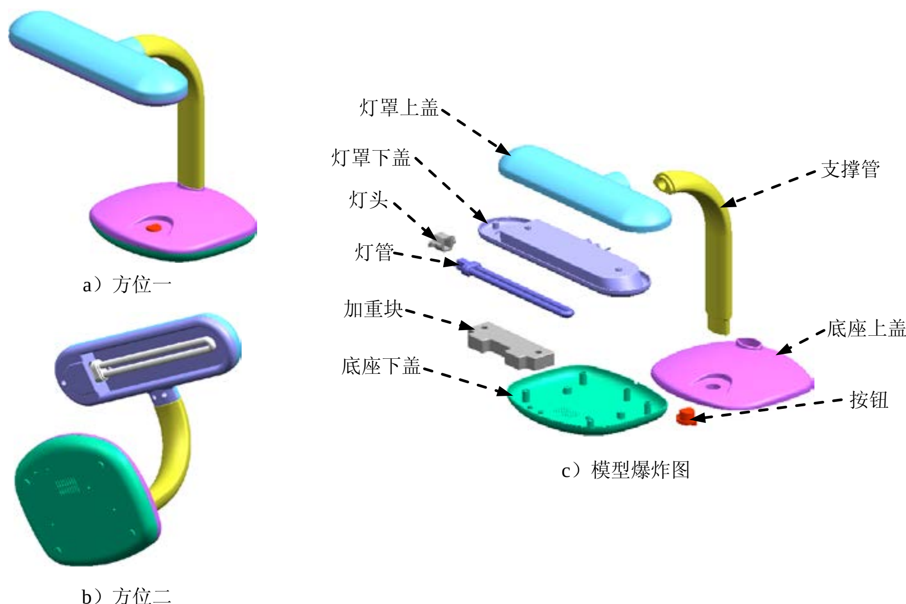


图 29.1.1　台灯的设计

29.2　加　重　块

本节将重点介绍加重块的设计过程。读者通过对该零件进行设计，可以进一步加深对拔模特征、拉伸特征、孔特征和圆角特征的学习，设计过程中应注意创建倒角的先后顺序。零件模型及相应的模型树如图 29.2.1 所示。

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 aggravate_block，单击 确定 按钮，进入建模环境。

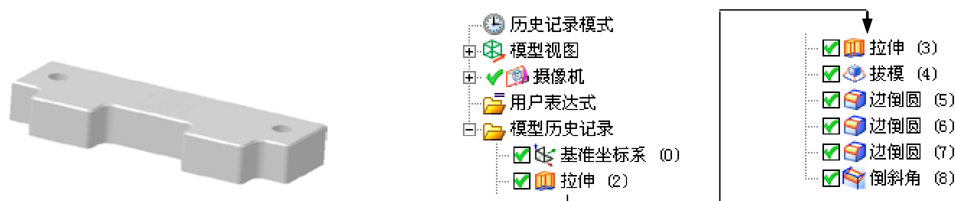


图 29.2.1　零件模型及模型树

Step2. 创建图 29.2.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.2.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 20；采用系统默认的拉伸方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

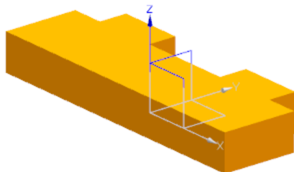


图 29.2.2　拉伸特征 1

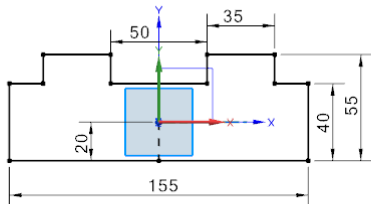


图 29.2.3　截面草图

Step3. 创建图 29.2.4 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

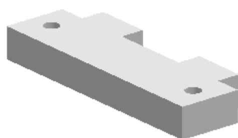
① 定义草图平面。单击按钮，选取图 29.2.5 所示的模型表面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.2.6 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 贯通 选项，并单击“反向”按钮；在 布尔 区域中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 29.2.4　拉伸特征 2

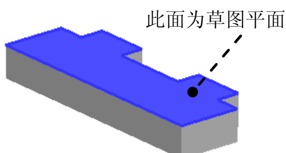


图 29.2.5　定义草图平面

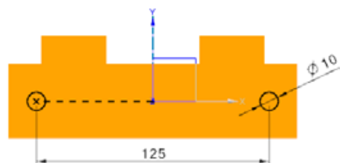


图 29.2.6　截面草图

Step4. 创建拔模特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 拔模(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择 从平面选项，在 指定矢量的下拉列表中选取ZC选项，以 ZC 轴的正方向为脱模方向。选择图 29.2.7 所示的平面为固定平面，单击中键确认，选取图 29.2.8 所示的面为要拔模的面，在角度文本框中输入值 5。

（3）单击“拔模”对话框中的< 确定 >按钮，完成拔模特征 1 的创建。

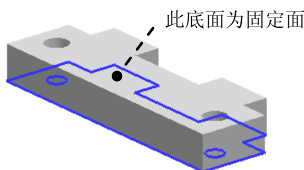


图 29.2.7　定义拔模固定面

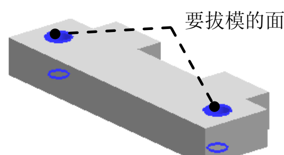


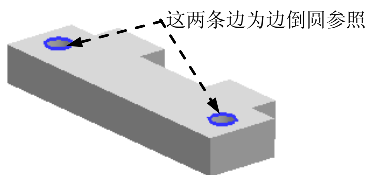
图 29.2.8　定义拔模面

Step5. 创建图 29.2.9b 所示的边倒圆特征 1。

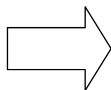
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选择图 29.2.9a 所示的两条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 3。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前



b）圆角后

图 29.2.9　边倒圆特征 1

Step6. 创建边倒圆特征 2。选取图 29.2.10 所示的 4 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 5。

Step7. 创建边倒圆特征 3。选取图 29.2.11 所示的 8 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

Step8. 创建倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在边区域中单击按钮，选取图 29.2.12 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面文本框选择对称选项；并在距离文本框输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征的创建。

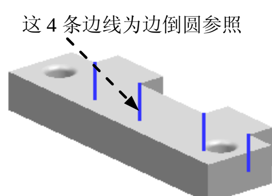


图 29.2.10 选取边倒圆参照

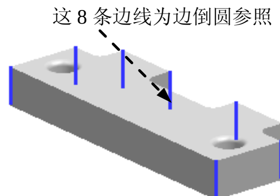


图 29.2.11 选取边倒圆参照

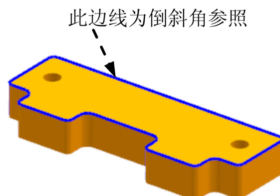


图 29.2.12 倒斜角参照

Step9. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A) 命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单 格式(R) → 移动至图层(M)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统返回到“类选择”对话框。

（4）单击“全选”按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单 格式(R) → 图层设置(S)... 命令，系统弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择 2，单击图层控制区域的设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step10. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

29.3 按 钮

本节介绍按钮的设计过程。通过练习本例，读者可以温习拔模特征、拉伸特征、圆角特征以及孔特征的运用。零件模型及相应的模型树如图 29.3.1 所示。



图 29.3.1 零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 button，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.3.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.3.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 14；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

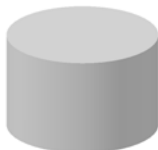


图 29.3.2　拉伸特征 1

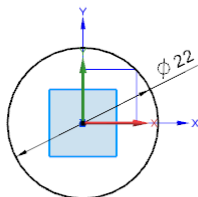


图 29.3.3　截面草图

Step3. 创建拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在 类型 区域中选择 从平面 选项，在 指定矢量 下拉列表中选取 ZC 选项；选择图 29.3.4 所示的模型表面为固定平面，单击鼠标中键，选取图 29.3.5 所示的面为要拔模的面，在 角度 1 文本框中输入值 2。

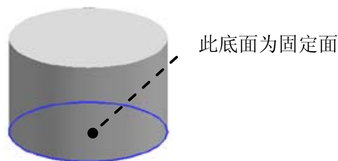


图 29.3.4　定义拔模固定平面

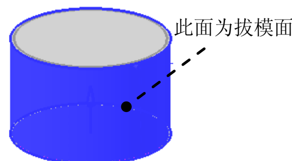


图 29.3.5　定义拔模面

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征的创建。

Step4. 创建图 29.3.6 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选

框；绘制图 29.3.7 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的开始下拉列表中选择贯通选项，在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择贯通选项；在布尔区域中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 29.3.6 拉伸特征 2

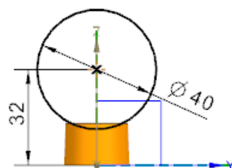


图 29.3.7 截面草图

Step5. 创建边倒圆特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

(2) 在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 29.3.8 所示的两条边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2。

(3) 单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

Step6. 创建边倒圆特征 2。选取图 29.3.9 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

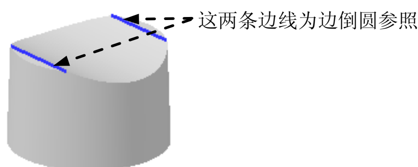


图 29.3.8 选取边倒圆参照

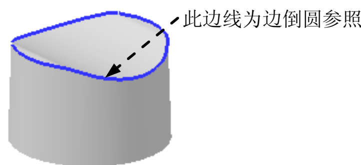


图 29.3.9 选取边倒圆参照

Step7. 创建图 29.3.10 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面；绘制图 29.3.11 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 5，在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。



图 29.3.10 拉伸特征 3

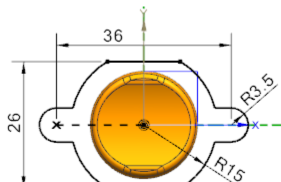


图 29.3.11 截面草图

Step8. 创建图 29.3.12 所示的孔特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

(2) 定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择 常规孔 选项，单击 * 指定点 (0) 右方的

按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 29.3.13 所示的圆弧边线，完成孔中心点的指定。

（3）定义孔的的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 5，在沉头深度文本框中输入值 2，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成孔特征 1 的创建。



图 29.3.12　孔特征 1

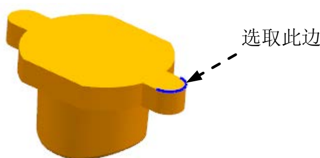


图 29.3.13　定义孔位置

Step9. 创建图 29.3.14 所示的孔特征 2。参照 Step8 的操作步骤，选取图 29.3.15 所示的圆弧边线，其余参数设置同孔特征 1，完成孔特征 2 的创建。

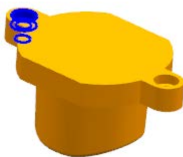


图 29.3.14 孔特征 2

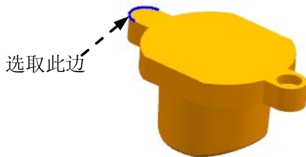


图 29.3.15 定义孔位置

Step10. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A)命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) → 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统再次弹出“类选择”对话框。

（4）单击全选选项后的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step11. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

29.4　灯　　头

本节将介绍灯头的设计过程。通过练习本例，读者可以温习拉伸特征、边倒圆特征、倒斜角特征以及孔特征的运用。零件模型及相应的模型树如图 29.4. 1 所示。

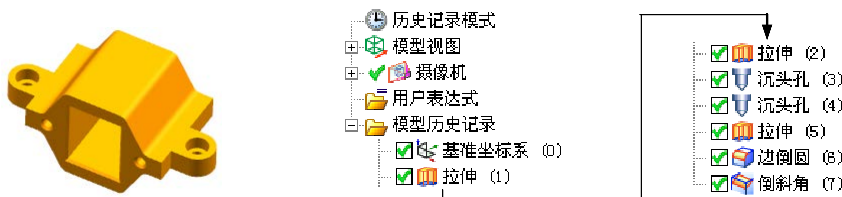


图 29.4.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 light_socket，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.4.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.4.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。选取 ZC 轴作为拉伸方向，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 22；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。



图 29.4.2　拉伸特征 1

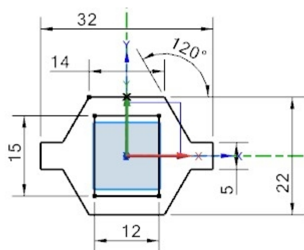


图 29.4.3　截面草图

Step3. 创建图 29.4.4 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框；绘制图 29.4.5 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2.5；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 29.4.4　拉伸特征 2

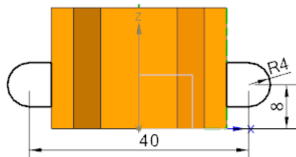


图 29.4.5　截面草图

Step4. 创建图 29.4.6 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择 常规孔 选项；单击 * 指定点 (0) 右方的 按钮，确认“选择条”工具条中的 按钮被按下，选择图 29.4.7 所示的圆弧边线，完成孔中心点的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择 沉头 选项，在 沉头直径 文本框中输入值 5，在 沉头深度 文本框中输入值 3，在 直径 文本框中输入值 3，在 深度限制 下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成孔特征 1 的创建。


图 29.4.6　孔特征 1

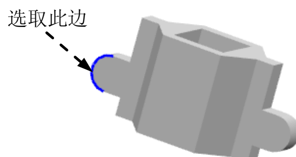
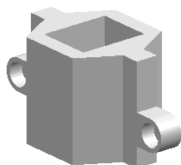


图 29.4.7　定义孔位置

Step5. 创建图 29.4.8 所示的孔特征 2。参照 Step4 的操作步骤，选取图 29.4.9 所示的圆弧边线，其余参数设置同孔特征 1，完成孔特征 2 的创建。


图 29.4.8　孔特征 2

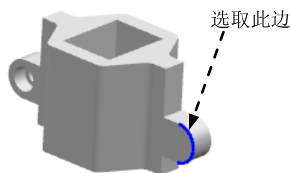
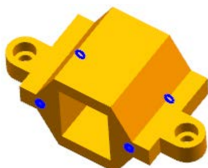


图 29.4.9　定义孔位置

Step6. 创建图 29.4.10 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.4.11 所示的模型表面为草图平面；绘制图 29.4.12 所示的截面草图；选取 ZC 轴为拉伸方向，在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 15；在布尔区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。


图 29.4.10　拉伸特征 3

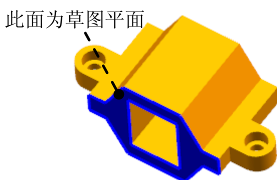


图 29.4.11　定义草图平面

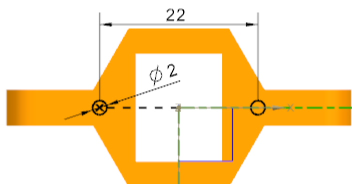


图 29.4.12　截面草图

Step7. 创建边倒圆特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 29.4.13 所示的 8 条边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 2。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征的创建。

Step8. 创建倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 倒斜角(C)... 命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在边域中单击按钮，选取图 29.4.14 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面文本框选择 对称 选项；并在距离文本框输入值 0.5。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成倒斜角特征的创建。

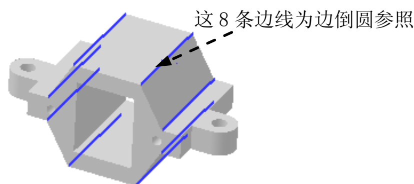


图 29.4.13 选取边倒圆参照

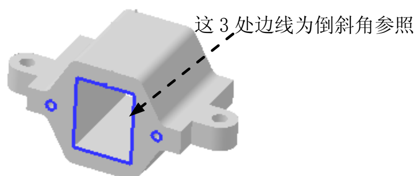


图 29.4.14 选取倒斜角参照

Step9. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A) 命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单 格式(R) → 移动至图层(M)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择 基准 选项，单击对话框中的 确定 按钮，系统再次弹出“类选择”对话框。

（4）单击全选选项后的按钮，单击 确定 按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击 确定 按钮。

（5）选择下拉菜单 格式(R) → 图层设置(S)... 命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择 2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击 关闭 按钮，完成对象的隐藏。

Step10. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

29.5　灯　　管

本节将介绍灯管的设计过程。通过设计该零件读者可以熟悉对拉伸特征、圆角特征和扫掠特征的运用。零件模型及相应的模型树如图 29.5.1 所示。



图 29.5.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 light，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.5.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 29.5.2 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step3. 创建图 29.5.3 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框，绘制图 29.5.3 所示的草图 2。

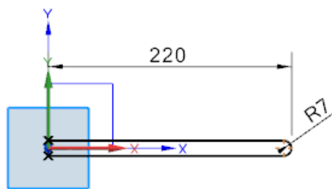


图 29.5.2　草图 1

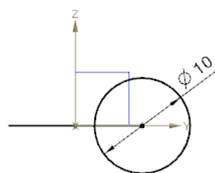


图 29.5.3　草图 2

说明：草图 2 中的圆心与 Step2 所创建的草图 1 的端点重合。

Step4. 创建图 29.5.4 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)... 命令（或单击工具栏中的按钮），系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在 截面 区域中单击按钮，在绘图区域中选取 Step3 所创建的草图 2，采用系统默认方向。

（3）定义扫掠引导线。在 引导线（最多 3 根）区域中单击按钮，在绘图区域中选取 Step2 所创建的草图 1，采用系统默认方向。

（4）单击“扫掠”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征的创建。

Step5. 创建图 29.5.5 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 YZ 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.5.6 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。选取−XC 方向为拉伸方向，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 3，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

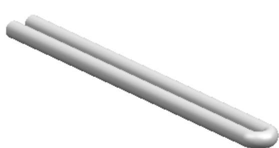

图 29.5.4 扫掠特征


图 29.5.5 拉伸特征 1

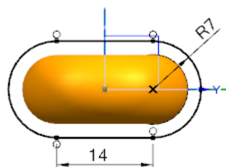


图 29.5.6 截面草图

Step6. 创建图 29.5.7 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.5.8 所示的模型表面为草图平面，绘制图 29.5.9 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 10，采用系统默认的拉伸方向；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 29.5.7 拉伸特征 2

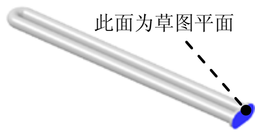


图 29.5.8 定义草图平面

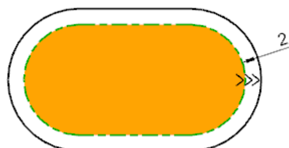


图 29.5.9 截面草图

Step7. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 29.5.10 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1 文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

Step8. 创建边倒圆特征 2。选取图 29.5.11 所示边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

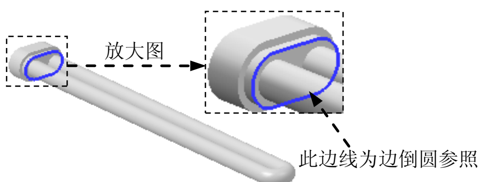


图 29.5.10　选取边倒圆参照

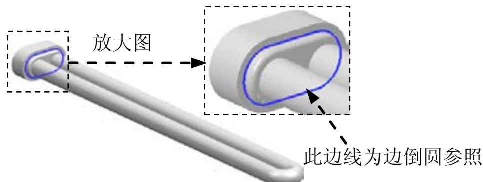


图 29.5.11　选取边倒圆参照

Step9. 创建边倒圆特征 3。选取图 29.5.12 所示边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

Step10. 创建图29.5.13所示的拉伸特征3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.5.14 所示的模型表面为草图平面，绘制图 29.5.15 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 22，采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

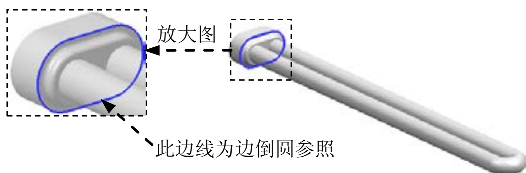


图 29.5.12　选取边倒圆参照



图 29.5.13　拉伸特征 3



图 29.5.14　定义草图平面

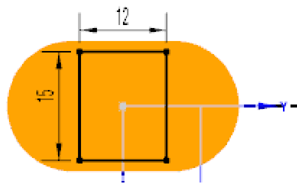


图 29.5.15　截面草图

Step11. 创建图 29.5.16 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.5.17 所示的模型表面为草图平面，绘制图 29.5.18 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 22，

采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

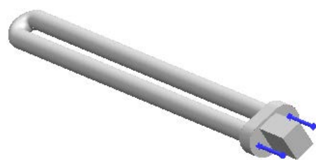


图 29.5.16 拉伸特征 4

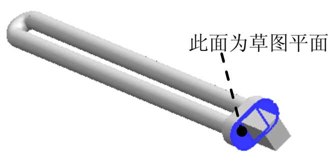


图 29.5.17 定义草图平面

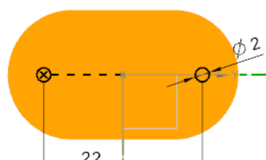


图 29.5.18 截面草图

Step12. 创建边倒圆特征 4。选取图 29.5.19a 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.8。

Step13. 创建边倒圆特征 5。选取图 29.5.19b 所示的 4 条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

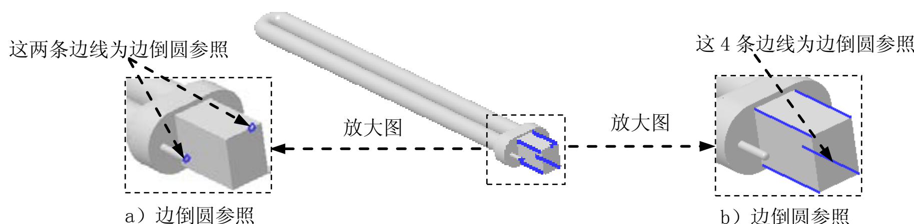


图 29.5. 19 选取边倒圆参照

Step14. 创建边倒圆特征 6。选取图 29.5.20a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

Step15. 创建边倒圆特征 7。选取图 29.5.20b 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

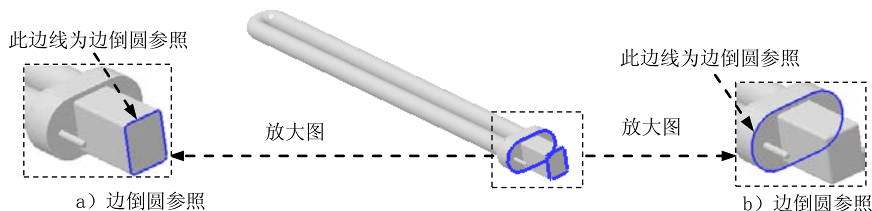


图 29.5.20 选取边倒圆参照

Step16. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A)命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) → 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择草图和基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统弹出“类选择”话框。

（4）单击全选选项后的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单 格式(R) → 图层设置(S)... 命令，弹出“图层设置”对话框，在 图层 列表框中选择 ☑2，然后单击 设为不可见 右边的按钮，单击 关闭 按钮，完成对象的隐藏。

Step17. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

29.6　支　撑　管

本节将介绍支撑管的设计过程。通过设计该零件，读者可以进一步加深对拉伸特征和圆角特征的运用。零件模型及相应的模型树如图 29.6. 1 所示。

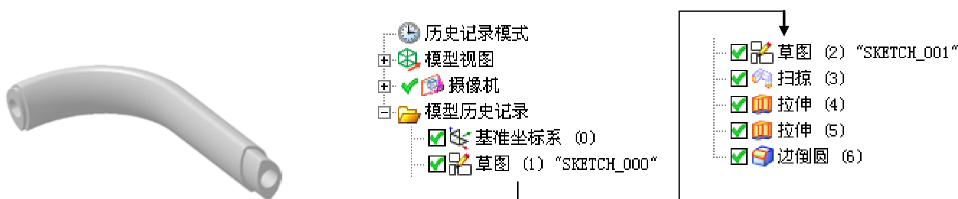


图 29.6.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 brace_pipe，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.6.2 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 29.6.2 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step3. 创建图 29.6.3 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 ☐ 创建中间基准 CSYS 复选框，绘制图 29.6.3 所示的草图 2。

Step4. 创建图 29.6.4 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面线串。在 截面 区域中单击按钮，选取 Step2 所创建的草图 1 为扫掠的截面线串，并单击中键确认。

（3）定义引导线串。在引导线区域中单击按钮，选取 Step3 所创建的草图 2 为扫掠的引导线串。

（4）定义其他参数。采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征的创建。

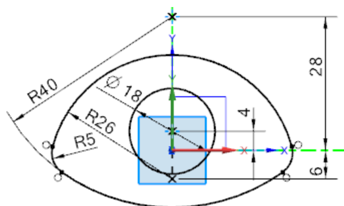


图 29.6.2　草图 1

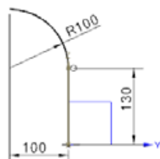


图 29.6.3　草图 2


图 29.6.4　扫掠特征

Step5. 创建图 29.6.5 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取图 29.6.6 所示的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.6.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 25；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 29.6.5　拉伸特征 1

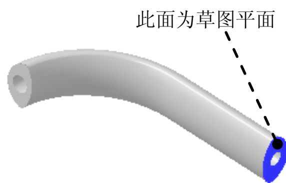


图 29.6.6　定义草图平面

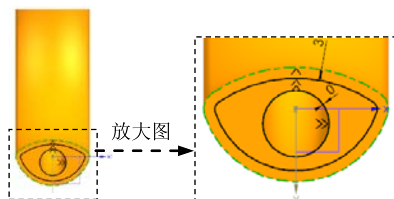


图 29.6.7　截面草图

Step6. 创建图 29.6.8 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 29.6.9 所示的面为草图平面，绘制图 29.6.10 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 29.6.8　拉伸特征 2

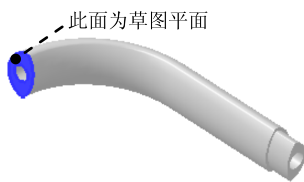


图 29.6.9　定义草图平面

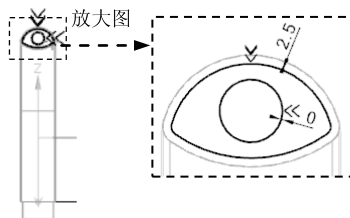


图 29.6.10　截面草图

Step7. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击按钮，选择图 29.6.11 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

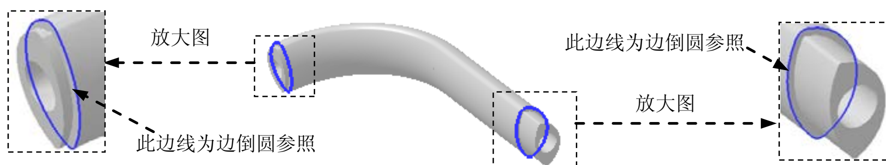


图 29.6.11　选取边倒圆参照

Step8. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A) 命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单 格式(R) → 移动至图层(M)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在 过滤器 区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择 草图 和 基准 选项，单击对话框中的 确定 按钮，系统弹出“类选择”对话框。

（4）单击 全选 选项后的按钮，单击 确定 按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在 目标图层或类别 文本框中输入值 2，单击 确定 按钮。

（5）选择下拉菜单 格式(R) → 图层设置(S)... 命令，弹出“图层设置”对话框，在 图层 列表框中选择 2，然后单击 设为不可见 右边的按钮，单击 关闭 按钮，完成对象的隐藏。

Step9. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

29.7 底 座 下 盖

本节将介绍底座下盖的设计过程。读者通过该零件的设计，可以进一步掌握实体拉伸、抽壳、拔模、孔和镜像体等命令的应用。零件模型及相应的模型树如图 29.7.1 所示。

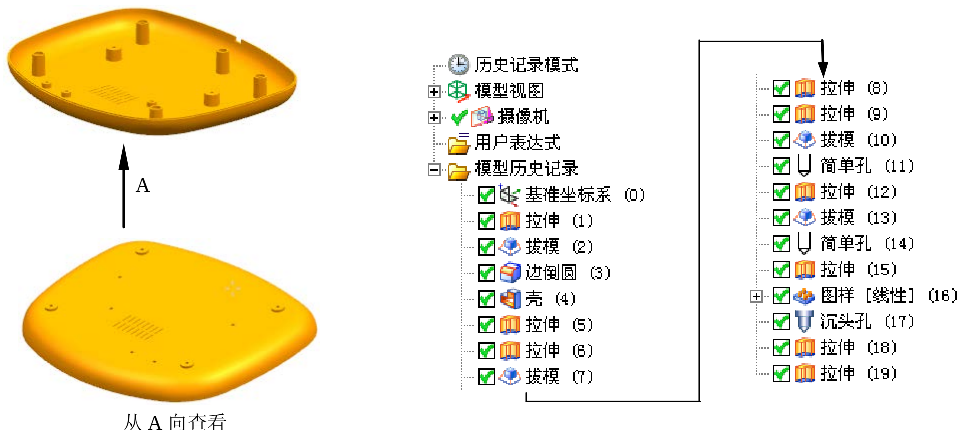


图 29.7.1　零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 base_down_cover；单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.7.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.7.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。



图 29.7.2　拉伸特征 1

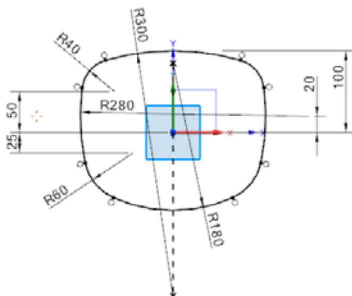


图 29.7.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 20；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建拔模特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)...命令，系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在类型区域中选择从平面选项；在脱模方向区域的指定矢量的下拉列表中选取-ZC选项；选择图 29.7.4 所示的平面为固定平面，单击中键确认；选取图 29.7.5 所示的面为要拔模的面，在角度 1文本框中输入值 5。

（3）单击“拔模”对话框中的< 确定 >按钮，完成拔模特征 1 的创建。

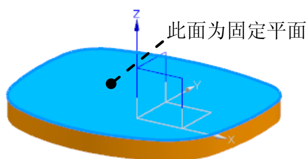


图 29.7.4　定义固定平面

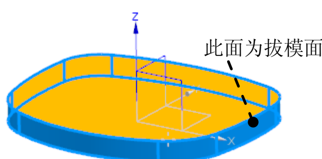


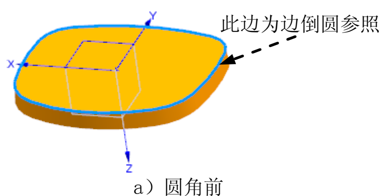
图 29.7.5　定义拔模面

Step4. 创建图 29.7.6b 所示的边倒圆特征 1。

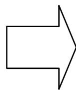
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

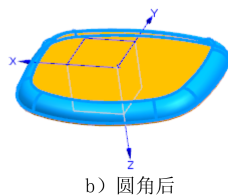
（2）定义边倒圆。选取图 29.7.6a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 18。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）圆角前





b）圆角后

图 29.7.6　边倒圆特征 1

Step5. 创建图 29.7.7 的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框类型区域的下拉列表中选择移除面，然后抽壳选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。选择图 29.7.8 所示的面为移除面，在厚度文本框中输入值 2，且方向朝内，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成抽壳特征的创建。



图 29.7.7 抽壳特征 1

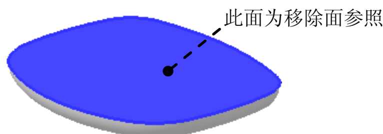


图 29.7.8 定义移除面

Step6. 创建图 29.7.9 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，进入草绘环境；绘制图 29.7.10 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值-2；在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 20；采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象；其他参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 29.7.9 拉伸特征 2

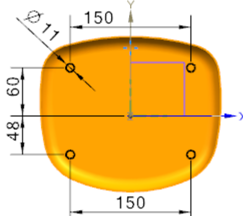


图 29.7.10 截面草图

Step7. 创建图 29.7.11 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.7.12 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 21；采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

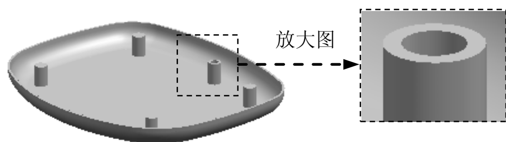


图 29.7.11 拉伸特征 3

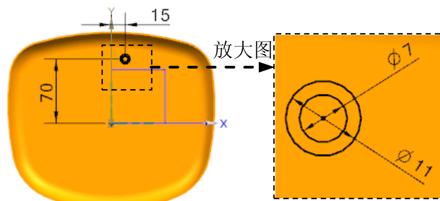


图 29.7.12 截面草图

Step8. 创建拔模特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令；在脱模方向区域的 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；选取图 29.7.13 所示的面为固定平面；选取图 29.7.14 所示的面为拔模面；在角度 1 文本框中输入值 1；其他参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 2 的创建。

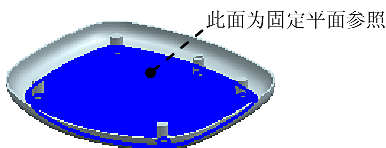


图 29.7.13　定义固定平面

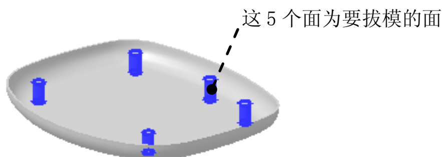


图 29.7.14　定义拔模面

Step9. 创建图 29.7.15 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.7.16 所示的模型表面为草图平面，绘制图 29.7.17 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2，并在 方向 区域中单击 按钮；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

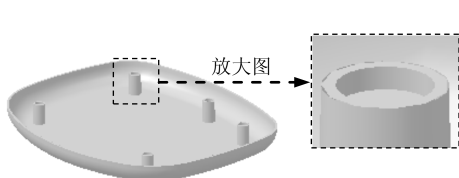


图 29.7.15　拉伸特征 4

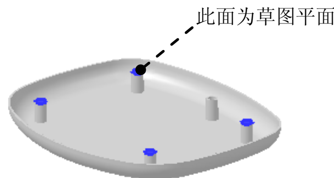


图 29.7.16　定义草图平面

Step10. 创建图 29.7.18 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.7.19 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 限制 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 限制 区域 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 12，采用系统默认的拉伸方向；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

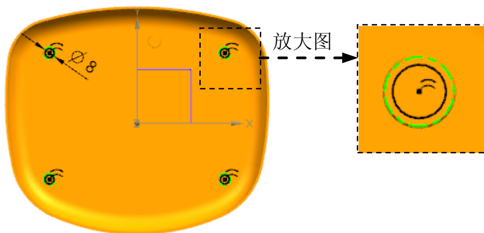


图 29.7.17　截面草图

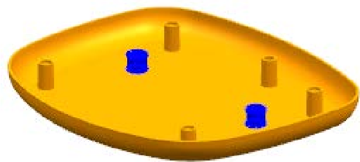


图 29.7.18　拉伸特征 5

Step11. 创建拔模特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令；在 脱模方向 区域的 指定矢量 下拉列表中选择 ZC 选项；选取图 29.7.20 所示的面为固定平面；选取图 29.7.21 所示的面为拔模面；在 角度 1 文本框中输入值 5；其他参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 3 的创建。

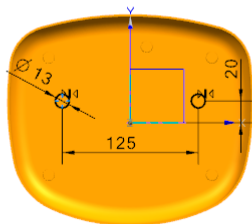


图 29.7.19　截面草图

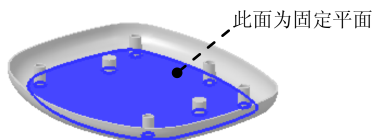


图 29.7.20　定义固定平面

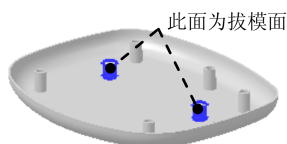


图 29.7.21　定义拔模面

Step12. 创建图 29.7.22 所示的简单孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)...命令（或在“成形特征”工具条中单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择常规孔选项；单击指定点 (0)右方的按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 29.7.23 所示的两条圆弧边线，完成孔中心点的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 1 的创建。

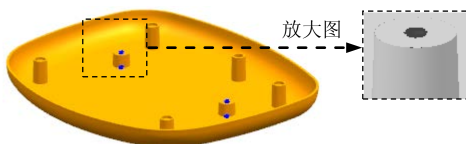


图 29.7.22　简单孔特征 1

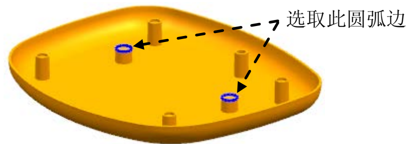


图 29.7.23　定义孔位置

Step13. 创建图 29.7.24 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.7.25 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 6，采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。

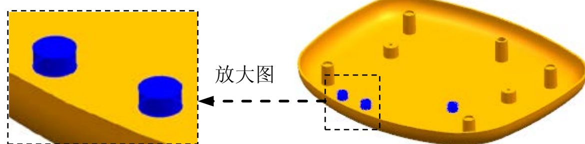


图 29.7.24　拉伸特征 6

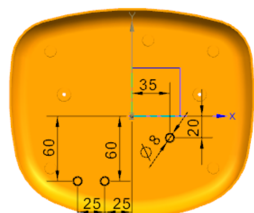


图 29.7.25　截面草图

Step14. 创建拔模特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)...命令；在指定矢量下拉列表中选择ZC选项；选取图 29.7.26 所示的面为固定平面；选取 Step13

创建的拉伸特征 6 的圆柱侧面为拔模面；在角度 1文本框中输入值 1；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成拔模特征 4 的创建。

Step15. 创建图 29.7.28 所示的简单孔特征 2。参照 Step12 的操作方法，选取图 29.7.27 所示的圆弧边作为定位点，创建相同参数的简单孔。

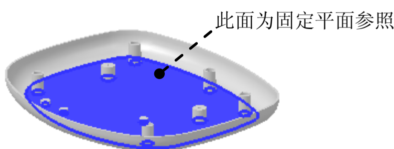


图 29.7.26　定义固定平面

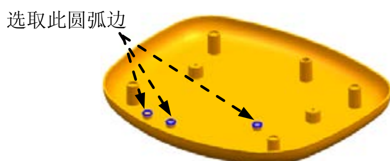


图 29.7.27　定义孔位置

Step16. 创建图 29.7.28 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.7.29 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 6；采用系统默认的拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

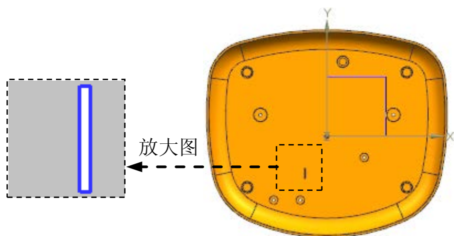


图 29.7.28　拉伸特征 7

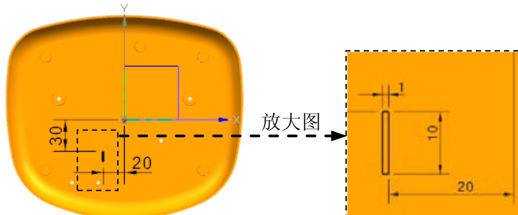


图 29.7.29　截面草图

Step17. 创建图 29.7.30 所示的图样特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)...命令（或单击按钮），系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）定义要阵列的特征。在绘图区选取 Step41 所创建的拉伸特征 5。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框中阵列定义区域的布局下拉列表中选择线性选项。

（4）定义方向 1。在方向 1区域中激活* 指定矢量，选取 X 基准轴定义方向 1。

（5）定义方向 1 阵列参数。在方向 1区域中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 11，在节距文本框中输入值 4。

（6）定义方向 2。在方向 2区域中选中☑ 使用方向 2选项，激活* 指定矢量然后选取 Y 基准轴定义方向 2。

（7）定义方向 2 阵列参数。在方向 2区域中间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量的文本框中输入值 2，在节距文本框中输入值 12。

（6）单击“对特征形成图样”对话框中的确定按钮，完成图样的创建。

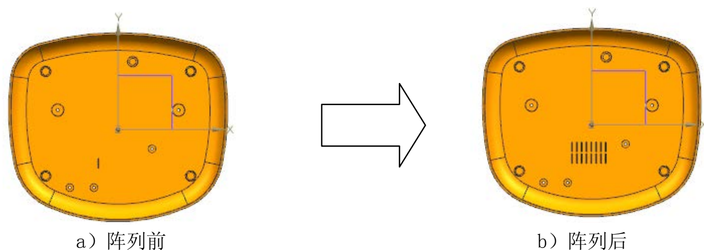

a）阵列前　　b）阵列后

图 29.7.30　图样特征 1

Step18. 创建图 29.7.31 所示的沉头孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或在工具条中单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择常规孔选项；单击* 指定点 (0)右方的按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 29.7.35 所示的 4 条圆弧边线，完成孔中心点的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 6，在沉头深度文本框中输入值 17，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击确定按钮完成沉头孔特征 1 的创建。

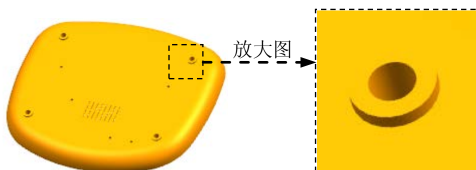


图 29.7. 31　沉头孔特征 1

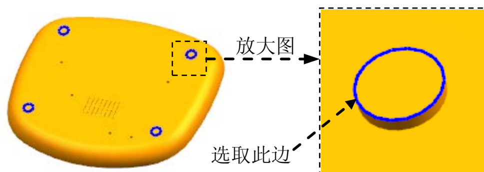


图 29.7. 32　定义孔位置

Step19. 创建图29.7.33 所示的拉伸特征8。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.7.34 所示的面为草图平面，绘制图 29.7.35 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1；并在方向区域中单击按钮；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。

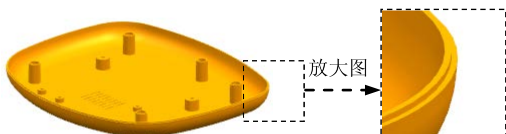


图 29.7.33　拉伸特征 8

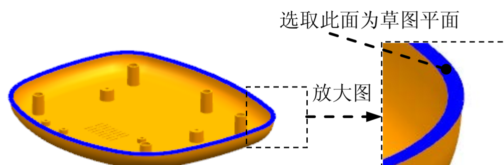


图 29.7.34　定义草图平面

Step20. 创建图29.7.36 所示的拉伸特征9。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 ZX 基准平面为草图平面，绘制图 29.7.37 所示的截面草图；选取 YC 方向为拉伸方向，在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 122；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 9 的创建。

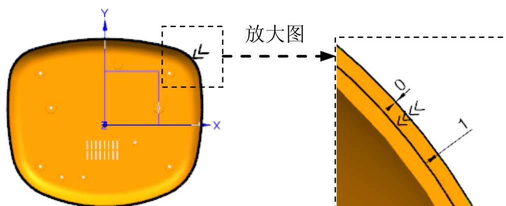


图 29.7.35　截面草图

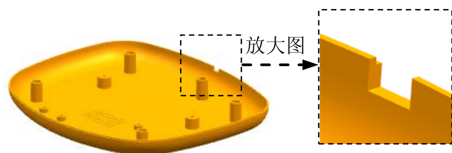


图 29.7.36　拉伸特征 9

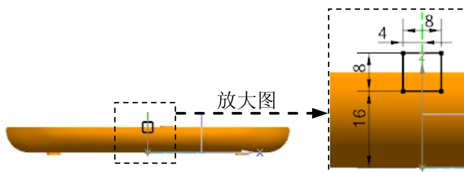


图 29.7.37　截面草图

Step27. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框中的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的 草图 和 基准 选项，单击 确定 按钮。系统返回到“类选择”对话框，单击对话框中的 按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step28. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

29.8　底 座 上 盖

本节将介绍底座上盖的设计过程。在该零件设计过程中运用了拉伸特征、片体的修剪特征、缝合特征、拔模特征、孔特征、镜像体特征、加厚片体特征和扫掠特征等。零件模型及相应的模型树如图 29.8.1 所示。



图 29.8.1 零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 base_top_cover，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.8.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击 按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.8.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

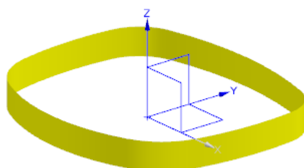


图 29.8.2 拉伸特征 1

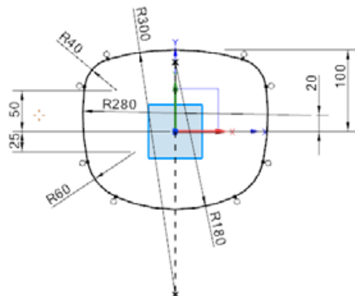


图 29.8.3 截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 25；在设置区域的体类型下拉列表中选择图纸页，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 29.8.4 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS复选框；单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 29.8.4 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step4. 创建图 29.8.5 所示的草图 2。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，选取 YZ 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.5 所示的草图 2。

Step5. 创建图 29.8.6 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)...命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义扫掠截面。在截面区域中单击按钮，在绘图区中选取 Step4 所创建的草图 2，并单击中键确认。

（3）定义扫掠引导线。在引导线（最多 3 根）区域中单击按钮，在绘图区中选取 Step3 所创建的草图 1，并单击中键确认。

（4）单击“扫掠”对话框中的< 确定 >按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

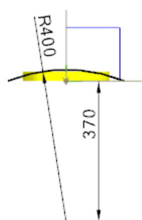


图 29.8.4　草图 1

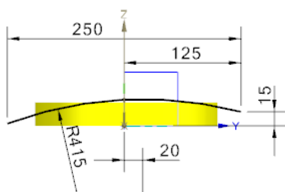


图 29.8.5　草图 2

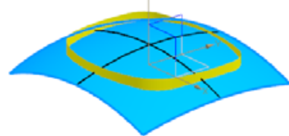


图 29.8.6　扫掠特征 1

Step6. 创建图 29.8.7 所示的修剪片体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令（或单击按钮），系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义修剪的片体。选取图 29.8.8 所示的面为修剪的目标体，并单击中键确认，选取图 29.8.9 所示的面为边界对象；调整选择区域下面的⊙ 保持选项或者⊙ 舍弃选项（参看说明）。

（3）单击确定按钮，完成修剪体特征 1 的创建。



图 29.8.7　修剪片体特征 1

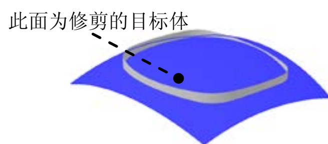


图 29.8.8　定义修剪的目标体

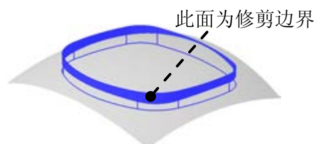


图 29.8.9　定义修剪边界

说明：创建“修剪片体”特征时，在区域区域中选择⊙保持选项还是选择⊙舍弃选项，根据鼠标所点击的目标片体的部位的不同而不同，可根据需要调整。

Step7. 创建图 29.8.10 所示的修剪片体特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)...命令（或单击按钮），系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义修剪的片体。选取图 29.8.11 所示面为修剪的目标片体，并单击中键确认，选取图 29.8.12 所示的面为边界对象；调整选择区域下面的⊙保持选项或者⊙舍弃选项。

（3）单击确定按钮，完成修剪片体特征 2 的创建。



图 29.8.10　修剪片体特征 2

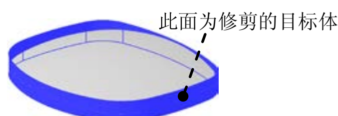


图 29.8.11　定义修剪目标体

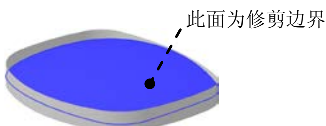


图 29.8.12　定义修剪边界

Step8. 创建曲面缝合特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在目标区域中单击按钮，选取图 29.8.13 所示的面为缝合的目标片体；在工具区域中单击按钮，选取图 29.8.14 所示的面为缝合工具片体。

（3）在“缝合”对话框中单击确定按钮，完成缝合特征的创建。

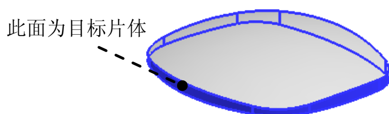


图 29.8.13　定义目标片体

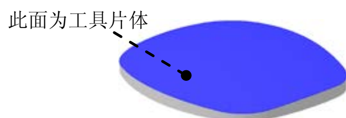


图 29.8.14　定义工具片体

Step9. 创建图 29.8.15b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 29.8.15a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 8。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

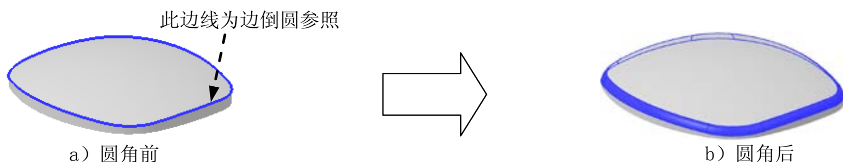


图 29.8.15　边倒圆特征 1

Step10. 创建图 29.8.16 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XZ 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.17 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 100；其他参数采用系统默认设置。单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

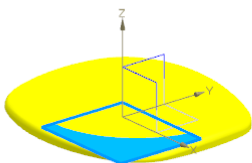


图 29.8.16　拉伸特征 2

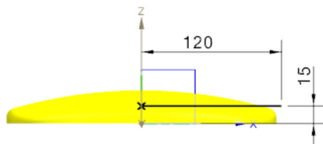


图 29.8.17　截面草图

Step11. 创建图 29.8.18 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.19 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 50；其他参数采用系统默认设置。单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

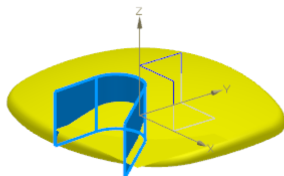


图 29.8.18　拉伸特征 3

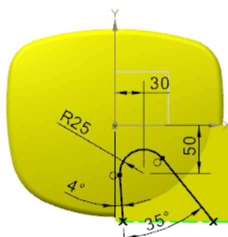


图 29.8.19　截面草图

Step12. 创建图 29.8.20b 所示的修剪片体特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令（或单击 按钮），选取图 29.8.20a 所示面为修剪的目标片体，选取图 29.8.21 所示的面为修剪的边界对象；单击 确定 按钮，完成修剪片体特征 3 的创建。

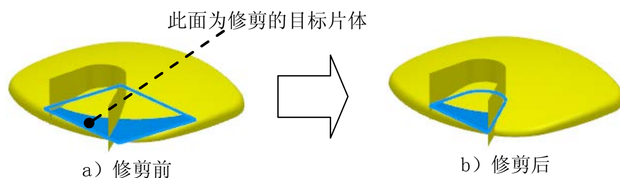


图 29.8.20　修剪片体特征 3

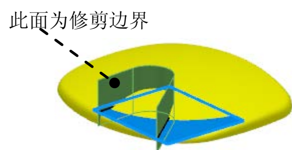
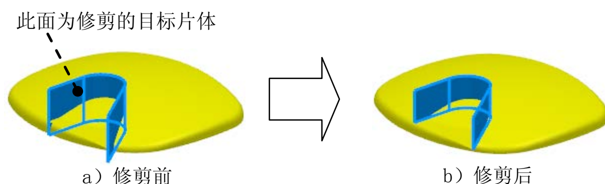


图 29.8.21　定义修剪边界

Step13. 创建图 29.8.22b 所示的修剪片体特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令，选取图 29.8.22a 所示面为修剪的目标片体，选取图 29.8.23 所示的面为修剪的边界对象；单击 确定 按钮，完成修剪片体特征 4 的创建。



a）修剪前　　b）修剪后

图 29.8.22　修剪特征 4

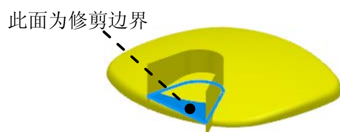


图 29.8.23　定义修剪边界

Step14. 创建曲面缝合特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在 目标 区域中单击按钮，选取图 29.8.24 所示的面为缝合的目标片体；在 工具 区域中单击按钮，选取图 29.8.25 所示的面为缝合工具片体。

（3）在“缝合”对话框中单击 确定 按钮，完成缝合特征的创建。

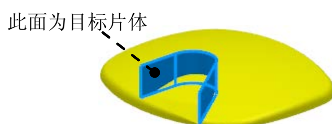


图 29.8.24　定义目标片体

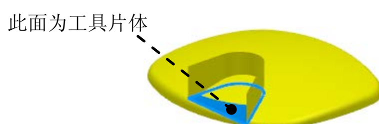


图 29.8.25　定义工具片体

Step15. 创建修剪片体特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令，选取图 29.8.26 所示面为修剪的目标片体，选取图 29.8.27 所示的面为修剪的边界对象；单击 确定 按钮，完成修剪片体特征 5 的创建。

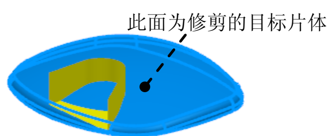


图 29.8.26　定义修剪的目标片体

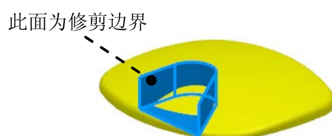


图 29.8.27　定义修剪边界

Step16. 创建图 29.8.28 所示的修剪片体特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)... 命令，选取图 29.8.29 所示面为修剪的目标片体，在绘图区域中单击鼠标中键，选取图 29.8.30 所示的面为修剪的边界对象；单击 确定 按钮，完成修剪片体特征 6 的创建。


图 29.8.28　修剪特征 6

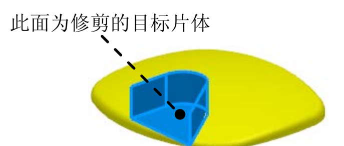


图 29.8.29　定义修剪的目标片体

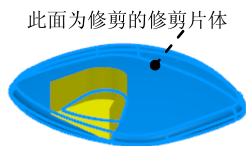


图 29.8.30　定义修剪边界

Step17. 创建曲面缝合特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在目标区域中单击按钮，选取图 29.8.31 所示的面为缝合的目标片体；在工具区域中单击按钮，选取图 29.8.32 所示的面为缝合工具片体。

（3）单击 确定 按钮，完成缝合特征的创建。

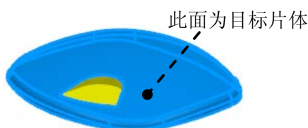


图 29.8.31　定义目标片体

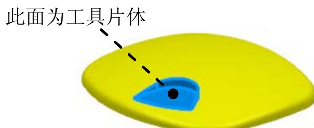


图 29.8.32　定义工具片体

Step18. 创建拔模特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）在类型区域中选择 从平面 选项，在 指定矢量 的下拉列表中选取 ZC 选项，定义 ZC 基准轴的正方向为拔模方向；选择图 29.8.33 所示的面为拔模固定平面，然后单击鼠标中键，选择图 29.8.34 所示的面链为要拔模的面，在角度 1 的文本框中输入值 1。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成拔模特征的创建。

Step19. 创建边倒圆特征 2。选取图 29.8.35 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

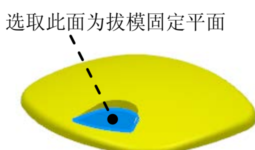


图 29.8.33　定义拔模固定平面



图 29.8.34　定义拔模的面

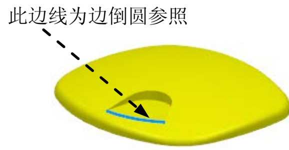


图 29.8.35　选取边倒圆参照

Step20. 创建边倒圆特征 3。选取图 29.8.36a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

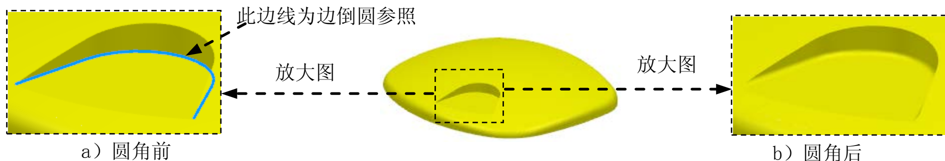


图 29.8.36　选取边倒圆参照

Step21. 创建边倒圆特征 4。选取图 29.8.37a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

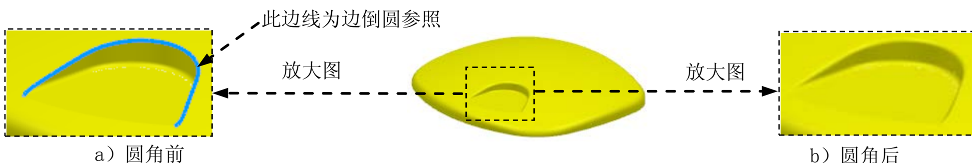


图 29.8.37　选取边倒圆参照

Step22．创建片体加厚特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)... 命令，系统弹出 “加厚” 对话框。

（2）定义加厚对象。在 面 区域中单击 按钮，选取图 29.8.38 所示的曲面。

（3）定义厚度值。在 偏置 1 文本框中输入值 2，在 偏置 2 文本框中输入值 0，并单击反方向按钮 。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成加厚特征的创建。

Step23．创建图 29.8.39 所示的基准平面 1（隐藏片体）。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出 “基准平面” 对话框。

（2）定义基准平面参照。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，在绘图区选取 XY 基准平面，在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值 5。

（3）在 “基准平面” 对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。



图 29.8.38 定义加厚面

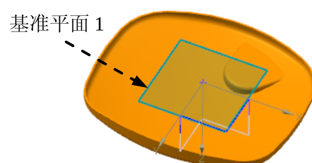


图 29.8.39 基准平面 1

Step24．创建图 29.8.40 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取基准平面 1 为草图平面，绘制图 29.8.41 所示的截面草图；在 “拉伸” 对话框的 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 27，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，采用系统默认的求和对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。


图 29.8.40 拉伸特征 4

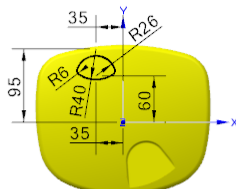


图 29.8.41 截面草图

Step25．创建图 29.8.42 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.8.43 所示的模型表面为草图平面，绘制图 29.8.44 所示的截面草图；在 “拉伸” 对话框中，单击 “反向” 按钮 ；在 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，

并在其下的距离文本框中输入值 25；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

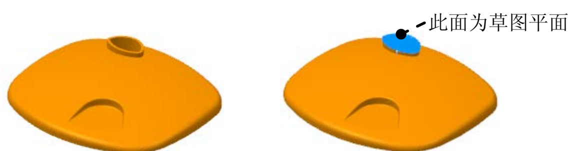


图 29.8.42　拉伸特征 5　　图 29.8.43　定义草图平面

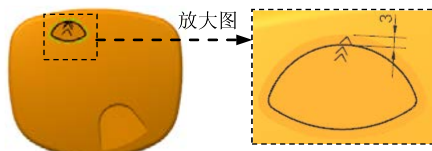


图 29.8.44　截面草图

Step26. 创建图 29.8.45 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.46 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-1；在极限区域的结束下拉列表中选择直至下一个选项，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。



图 29.8.45　拉伸特征 6

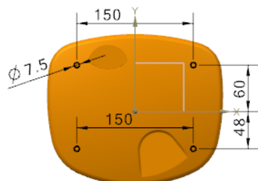


图 29.8.46　截面草图

Step27. 创建图 29.8.47 所示的基准平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中，选择按某一距离选项，在绘图区选取 XY 基准平面，在偏置区域的距离文本框中输入值 2。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step28. 创建图 29.8.48 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取基准平面 2 为草图平面，绘制图 29.8.49 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择直至下一个选项，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

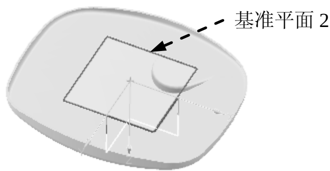


图 29.8.47　基准平面 2



图 29.8.48　拉伸特征 7

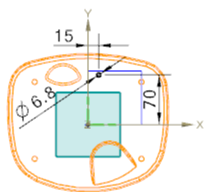


图 29.8.49　截面草图

Step29. 创建图 29.8.50 所示的简单孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择常规孔选项；单击* 指定点 (0)右方的按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 29.8.51 所示的 4 条圆弧边线，完成孔中心点的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择值选项，在深度文本框中输入值 10，在顶锥角文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 1 的创建。



图 29.8.50　简单孔特征 1

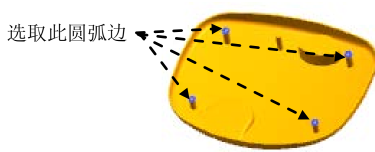


图 29.8.51　定义孔位置

Step30. 创建图 29.8.52 所示的简单孔特征 2。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在模型中选取图 29.8.53 所示的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的放置位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在草图中单击一点，然后单击关闭按钮退出“草图点”对话框；标注图 29.8.54 所示的尺寸；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。选取草图点，在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 12，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成孔特征 3 的创建。



图 29.8.52　孔特征 3

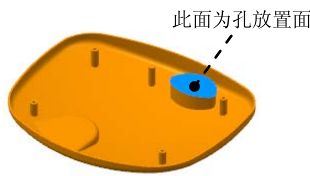


图 29.8.53　定义孔放置面

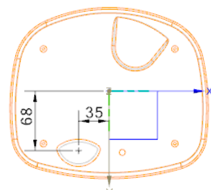


图 29.8.54　定义孔位置

Step31. 创建图 29.8.55 所示的拉伸特征 8。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 Step23 所创建的基准平面 1 为草图平面，绘制图 29.8.56 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文

本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择直至下一个选项，在布尔区域的下拉列表中选择求和选项；单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。


图 29.8.55　拉伸特征 8

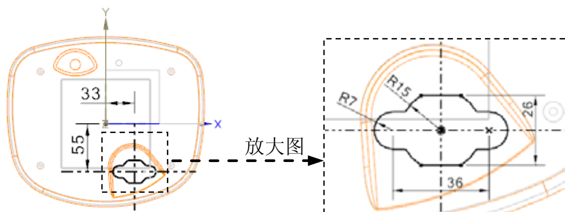


图 29.8.56　截面草图

Step32. 创建图 29.8.57 所示的简单孔特征 3。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在模型中选取图 29.8.61 所示的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的放置位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在草图中单击一点，然后单击关闭按钮退出“草图点”对话框。约束该点和图 29.8.59 所示圆弧边线的圆心点重合，然后单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择简单选项，在直径文本框中输入值 22，在深度限制下拉列表中选择值选项，在深度文本框中输入值 20，在顶锥角文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成孔特征 4 的创建。


图 29.8.57　孔特征 4



图 29.8.58　定义孔放置面

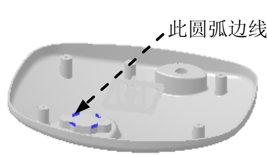


图 29.8.59　定义孔位置

Step33. 创建边倒圆特征 5。选取图 29.8.60a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

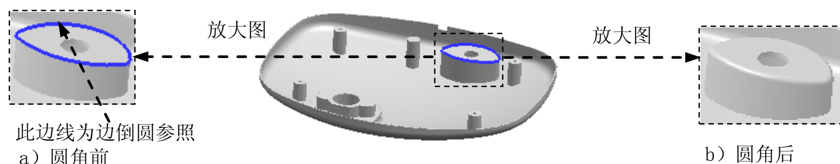


图 29.8.60　边倒圆特征 5

Step34. 创建边倒圆特征 6。选取图 29.8.61a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

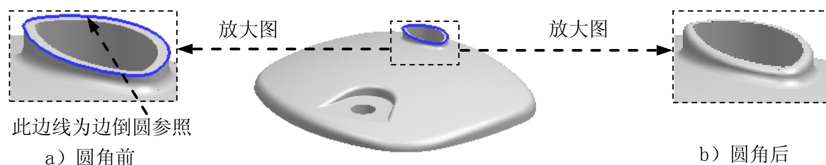


图 29.8.61 边倒圆特征 6

Step35. 创建边倒圆特征 7。选取图 29.8.62a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 3。

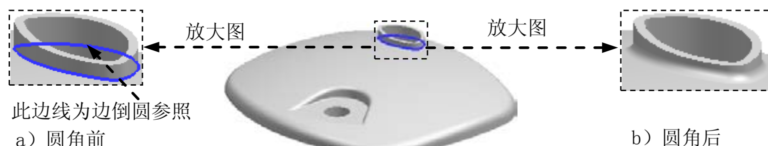


图 29.8.62 边倒圆特征 7

Step36. 创建拔模特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拔模”对话框。

（2）定义拔模特征。在 类型 区域中选择 从平面 选项，在 指定矢量 的下拉列表中选取 -ZC 选项，定义 ZC 基准轴的反方向为拔模方向。选择图 29.8.63 所示的平面为固定平面，选取图 29.8.64 所示的面为要拔模的面，在 角度 1 的文本框中输入值 1。

（3）单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 2 的创建。

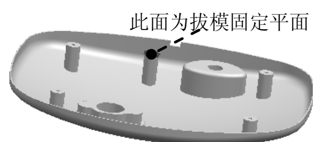


图 29.8. 63 定义拔模固定平面

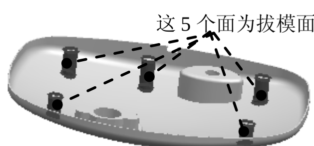


图 29.8.64 定义拔模面

Step37. 创建图 29.8.65 所示的孔特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在 类型 下拉列表中选择 常规孔 选项；单击 指定点 (0) 区域右方的按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 28.9.66 所示的两条圆弧边线，完成孔中心点位置的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在 成形 下拉列表中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 3，在 深度限制 下拉列表中选择 值 选项，在 深度 文本框中输入值 8，在 顶锥角 文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮完成孔特征 5 的创建。

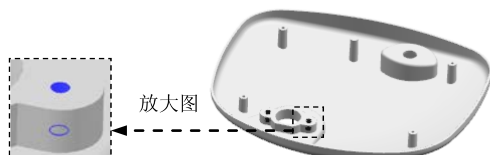


图 29.8.65　孔特征 5

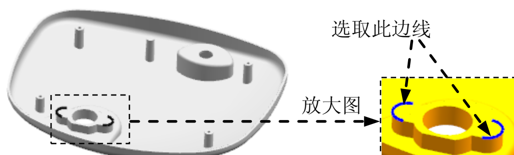


图 29.8.66　定义孔位置

Step38. 创建图 29.8.67 所示的拉伸特征 9。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.68 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 1；并采用系统默认的拉伸方向；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 9 的创建。

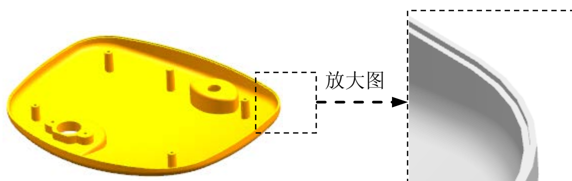


图 29.8.67　拉伸特征 9

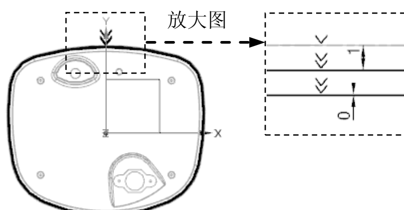


图 29.8.68　截面草图

Step39. 创建图 29.8.69 所示的拉伸特征 10。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取 XZ 基准平面为草图平面，绘制图 29.8.70 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 贯通 选项；并在 方向 区域的 指定矢量(0) 下拉列表中选择 YC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，采用系统默认的求差对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 10 的创建。

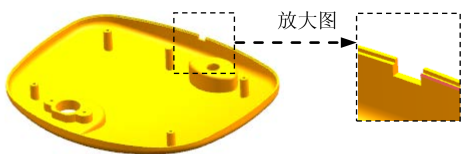


图 29.8.69　拉伸特征 10

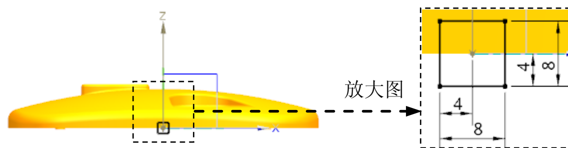


图 29.8.70　截面草图

Step40. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单 编辑(E) ➡ 显示和隐藏(H) ➡ 全部显示(A) 命令，隐藏的所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单 格式(R) ➡ 移动至图层(M)... 命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在 过滤器 区域中单击 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选

择草图，并按住 Ctrl 键依次选取片体和基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统返回到“类选择”对话框。

（4）单击“全选”按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step41. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

29.9 灯 罩 下 盖

本节将介绍灯罩下盖的设计过程。该零件设计过程中运用了拉伸特征、修剪片体、缝合、孔、镜像体、片体加厚和扫掠等特征命令。所建的零件模型及相应的模型树如图 29.9.1 所示。



图 29.9.1 零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) → 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模型选项卡的模板区域中选取模板类型为模型；在名称文本框中输入文件名称 Lamp_chimney_down_cover；单击确定按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.9.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击

按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单击按钮，选取 XY 基准平面为草图平面，选中设置区域的创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.9.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

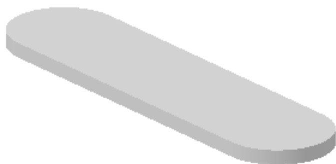


图 29.9.2　拉伸特征 1

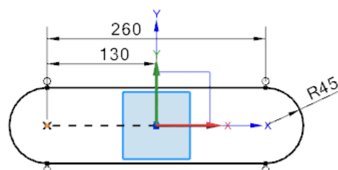


图 29.9.3　截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；其他参数采用系统默认设置。

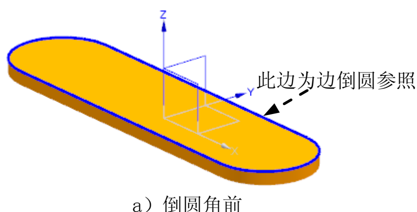
（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 创建图 29.9.4b 所示的边倒圆特征 1。

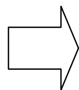
（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

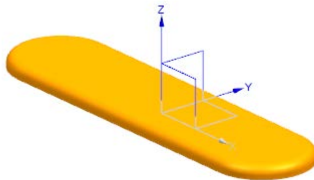
（2）定义边倒圆。选取图 29.9.4a 所示的边线为倒圆角参照，并在半径 1文本框中输入值 8。

（3）单击确定按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。



a）倒圆角前





b）倒圆角后

图 29.9.4　边倒圆特征 1

Step4. 创建图 29.9.5 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），，选取图 29.9.6 所示的模型表面为草图平面，取消选中设置区域的创建中间基准 CSYS复选框；绘制图 29.9.7 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 3；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，采用系统默认的求和对象；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

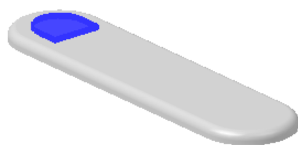


图 29.9.5 拉伸特征 2

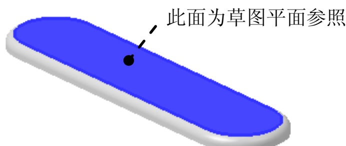


图 29.9.6 定义草图平面

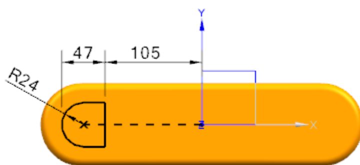


图 29.9.7 截面草图

Step5. 创建图 29.9.8b 所示的边倒圆特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令，选取图 29.9.8a 所示的拉伸特征 2 的上端面边缘为倒圆角参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2；单击 确定 按钮完成边倒圆特征 2 的创建。

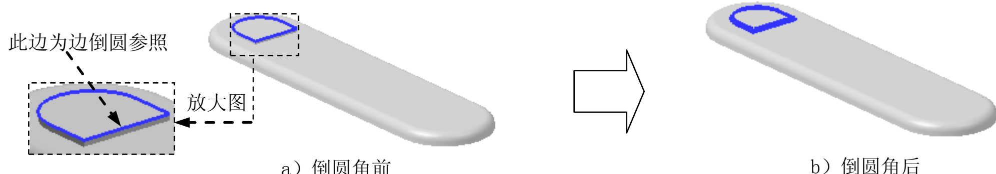


图 29.9.8 边倒圆特征 2

Step6. 创建图 29.9.9 的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。选取图 29.9.10 所示的面为移除面，并在 厚度 文本框中输入值 2；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征 1 的创建。

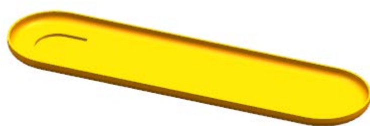


图 29.9.9 抽壳特征 1

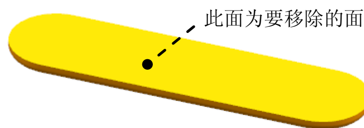


图 29.9.10 定义移除面

Step7. 创建图 29.9.11 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项。在 平面参考 区域单击 按钮，选取 XY 基准平面为对象平面；在 偏置 区域 距离 文本框中输入值 13，并单击 “反向”按钮 ，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step8. 创建图 29.9.12 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草

图”对话框。

（2）定义草图平面。单击按钮，选取基准平面 1 为草图平面，取消选中设置区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 29.9.12 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

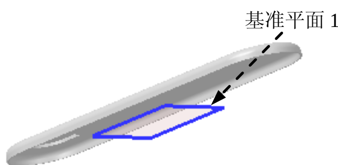


图 29.9.11　基准平面 1

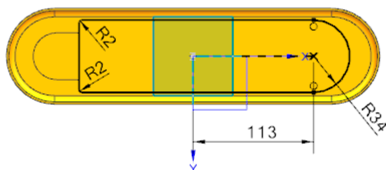


图 29.9.12　草图 1

Step8. 创建图 29.9.13 所示的草图 2。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，选取图 29.9.14 所示的模型表面为草图平面；绘制图 29.9.13 所示的草图 2。

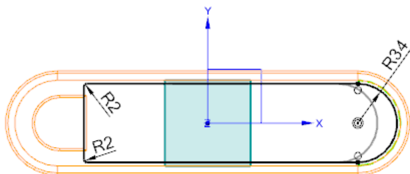


图 29.9.13　草图 2

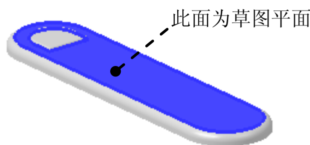


图 29.9.14　定义草图平面

Step10. 创建图 29.9.15 所示的曲面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)...命令，系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义截面曲线。依次选取草图 1 和草图 2 为截面曲线，并分别单击中键确认。

（3）其他参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成曲面 1 的创建。

Step11. 创建图 29.9.16 所示的修剪体特征 1（曲面 1 已被隐藏）。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取抽壳特征 1 为目标体，选取曲面 1 为工具体并单击工具区域中的反向按钮调整修剪方向。

注意：选取曲面 1 时，需要在选择条的“面规则”下拉列表中选择体的面。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建。

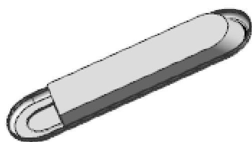


图 29.9.15　曲面 1

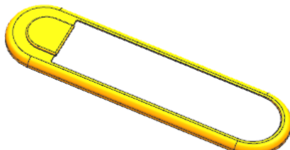
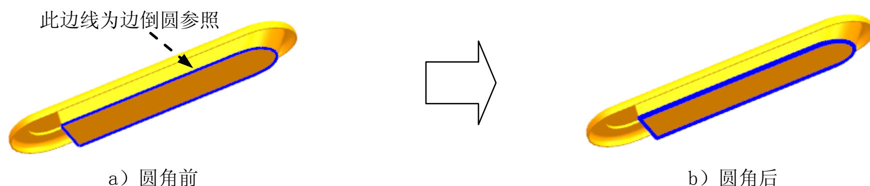


图 29.9.16　修剪体特征 1

Step12. 创建图 29.9.17b 所示的边倒圆特征 3。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令；选择图 29.9.17a 所示的边线为倒圆角参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2；单击 确定 按钮，完成边倒圆特征 3 的创建。



a）圆角前　　b）圆角后

图 29.9.17　边倒圆特征 3

Step13. 创建图 29.9.18 的抽壳特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令；在“抽壳”对话框 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项；选择图 29.9.19 所示的面为移除面，并在 厚度 文本框中输入值 2；调整抽壳方向向内；其他参数采用系统默认设置；单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征 2 的创建。

Step14. 创建求和特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 组合(B) → 求和(U)... 命令，弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 29.9.20 所示的目标体和工具体。

（3）单击 确定 按钮，完成布尔求和特征 1 的创建。

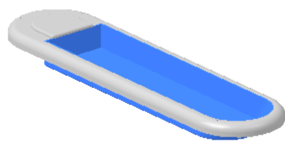


图 29.9.18　抽壳特征 2

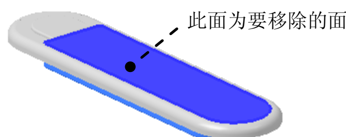


图 29.9.19　定义移除面

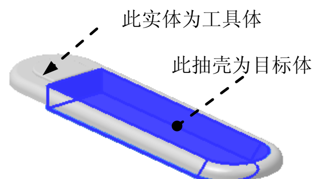
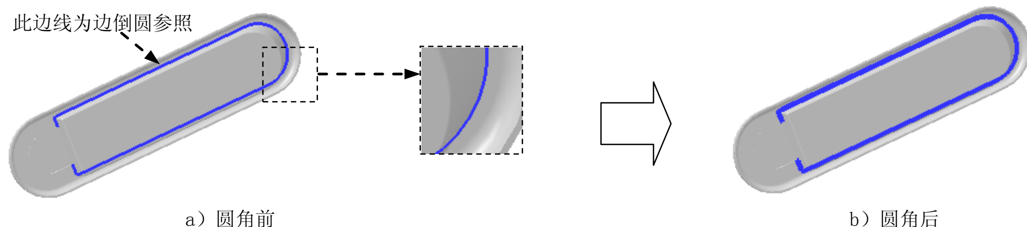


图 29.9.20　定义目标体和工具体

Step15. 创建图 29.9.21b 所示的边倒圆特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令；选择图 29.9.21a 所示的边线为倒圆角参照，并在 半径 1 文本框中输入值 2；单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 4 的创建。



a）圆角前　　b）圆角后

图 29.9.21　边倒圆特征 4

Step16. 创建图 29.9.22b 所示的边倒圆特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令；选择图 29.9.22a 所示的边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 4；单击 确定 按钮，完成边倒圆特征 5 的创建。

Step17. 创建图 29.9.23 所示的基准平面 2。选择下拉菜单插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)...命令；在类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 XZ 基准平面为对象平面；在偏置区域距离的文本框中输入值为 65，并单击“反向”按钮；其他参数采用系统默认设置；单击< 确定 >按钮，完成基准平面 2 的创建。

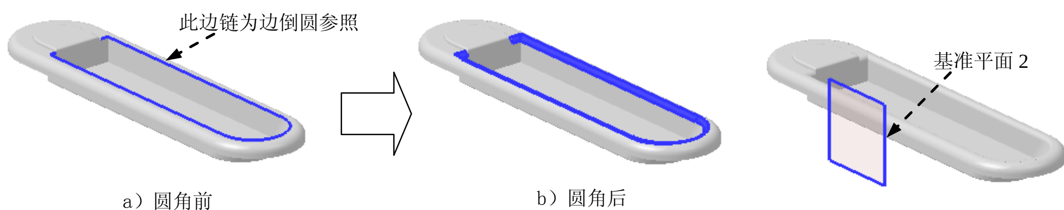


图 29.9.22　边倒圆特征 5　　图 29.9.23　基准平面 2

Step18. 创建图 29.9.24 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，选取基准平面 2 为草图平面；绘制图 29.9.25 所示的截面草图；在“拉伸”对话框方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择YC选项；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择直至下一个选项；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

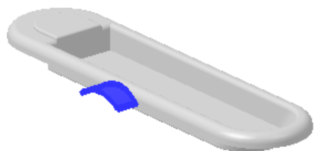


图 29.9.24　拉伸特征 3

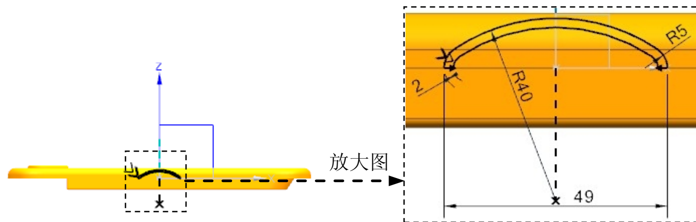


图 29.9.25　截面草图

Step19. 创建抽取特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 抽取体(E)...命令，系统弹出“抽取体”对话框。

（2）定义抽取类型。在类型区域的下拉列表中选择面选项。

（3）定义抽取面。选取图 29.9.26 所示的 3 个面为要复制的面。

（4）参数设置。在设置区域中选中☑ 固定于当前时间戳记选项；其他参数采用系统默认设置。

（5）单击确定按钮，完成抽取特征的创建。

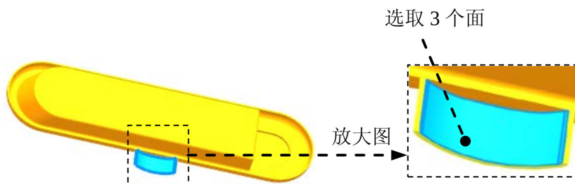


图 29.9.26　定义抽取面

Step20. 创建图 29.9.29 延伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪与延伸(N)...命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择按距离选项。选取图29.9.30 所示边；在延伸区域中的距离文本框中输入值 4；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面的延伸特征 1。

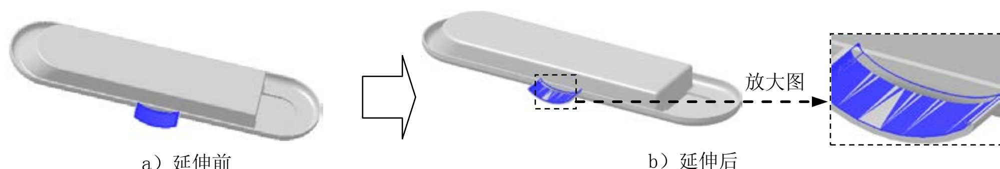


图 29.9.29　延伸特征 1

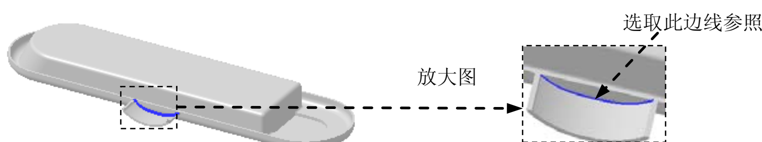


图 29.9.30　选取边线

Step22. 创建图 29.9.31 修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 29.9.32 所示的实体为目标体，选取图 29.9.33 所示的曲面 1 为工具体。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建。

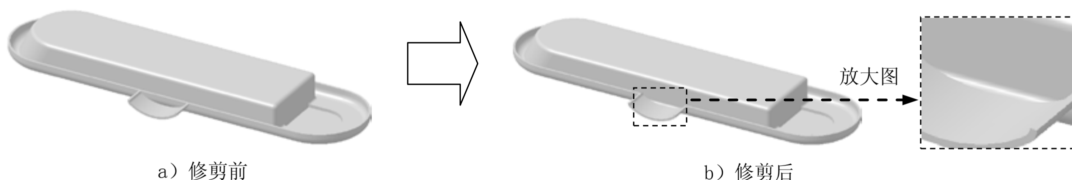


图 29.9.31　修剪特征

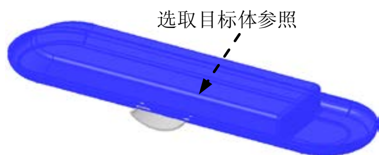


图 29.9.32　定义目标体

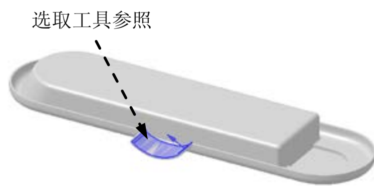


图 29.9.33　定义工具体

Step23. 创建求和特征 2。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令，弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 29.9.34 所示的目标体，选取图 29.9.35 所示的工具体。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成布尔求和特征 2 的创建。

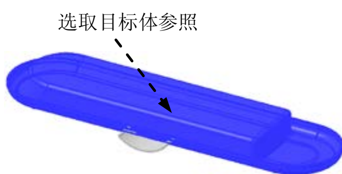


图 29.9.34　定义目标体

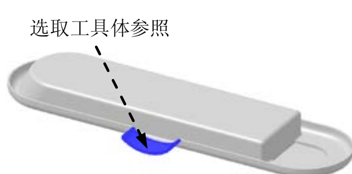


图 29.9.35　定义工具体

Step24. 创建图 29.9.36 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面；取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框，绘制图 29.9.37 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值-4；在 极限 区域 结束 下拉列表中选择 直至下一个 选项；并在 方向 区域的 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 ZC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

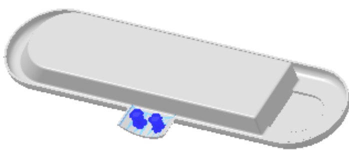


图 29.9.36　拉伸特征 4

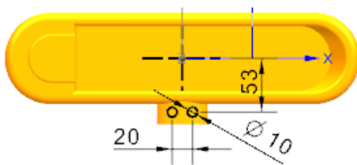


图 29.9.37　截面草图

Step25. 创建图 29.9.38 所示的基准平面 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)... 命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在 类型 区域的下拉列表中选择 相切 选项。在 子类型 下拉列表中选择 通过点 选项；选取图 29.9.39 所示的曲面为对象平面；单击 按钮，系统弹出“点”的对话框，在 类型 区域的下拉列表中选择 交点 选项，选取 YZ 基准平面为平面对象，按鼠标中键确认，再选取图 29.9.40 所示的曲线为相交曲线，单击 确定 按钮；系统重新弹出“基准平面”对话框，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 3 的创建。

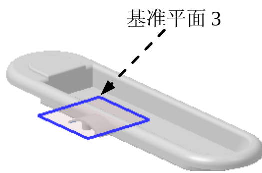


图 29.9.38　基准平面 3

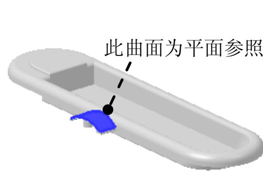


图 29.9.39　定义对象平面

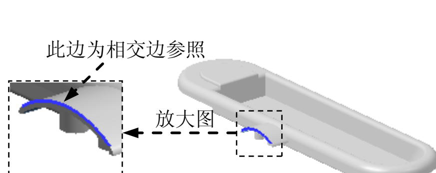


图 29.9.40　定义相交边

Step26. 创建图 29.9.41a 所示的孔特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 孔(H)... 命令，系统弹出

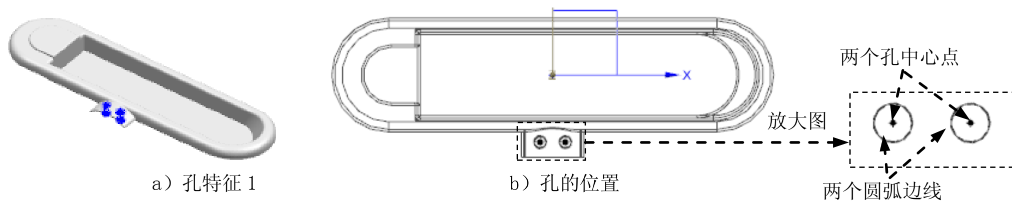
“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后选取 Step25 中创建的基准平面 3 为的孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在草图中单击两点，单击关闭按钮，退出“草图点”对话框；添加约束使这两个点分别与图 29.9.41 所示的两个圆弧边线的圆心点重合；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的方向。在方向区域的孔方向下拉列表中选择沿矢量，在指定矢量右侧的下拉列表中选择-ZC选项。

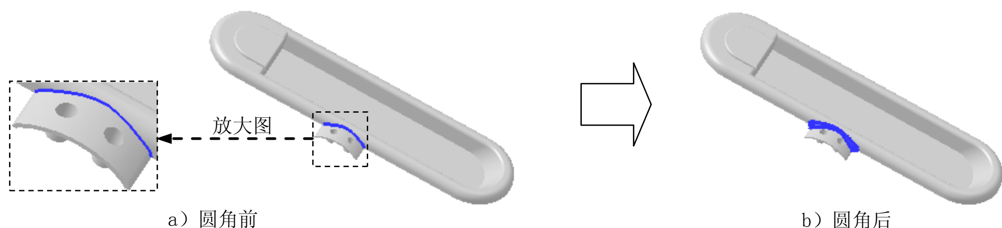
（5）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 8，在沉头深度文本框中输入值 8，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 1 的创建。



a）孔特征 1　　b）孔的位置

图 29.9.41　孔特征 1 及孔的位置

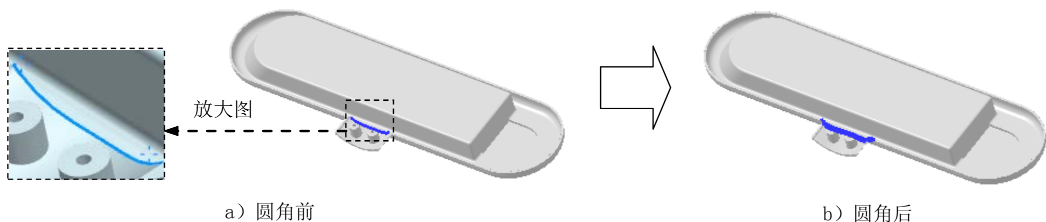
Step27. 创建图 29.9.42b 所示的边倒圆特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令，选取图 29.9.42a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 4；单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 6 的创建。



a）圆角前　　b）圆角后

图 29.9.42　边倒圆特征 6

Step28. 创建图 29.9.43b 所示的边倒圆特征 7。选取图 29.9.43a 所示的边为边倒圆参照，其圆角半径值为 6。



a）圆角前　　b）圆角后

图 29.9.43　边倒圆特征 7

Step29. 创建图 29.9.44b 所示的边倒圆特征 8。选择图 29.9.44a 所示的边为边倒圆参照，其圆角半径值为 2。

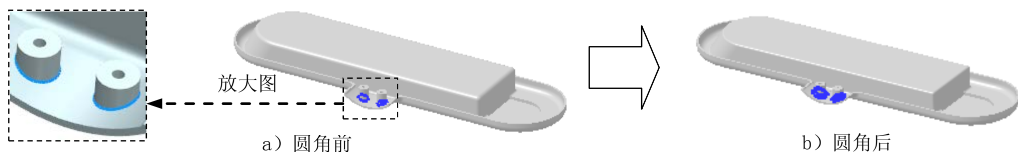


图 29.9.44　边倒圆特征 8

Step30. 创建图29.9.45所示的拉伸特征5。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 29.9.46 所示的面为草图平面选取 X 基准轴为水平方向参照；绘制图 29.9.47 所示的截面草图；在“拉伸”对话框中；在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表选择-ZC选项；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

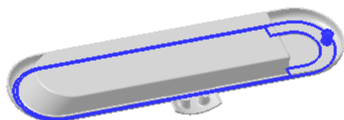


图 29.9.45　拉伸特征 5

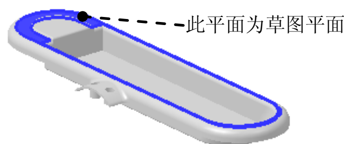


图 29.9.46　定义草图平面

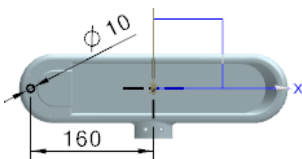


图 29.9.47　截面草图

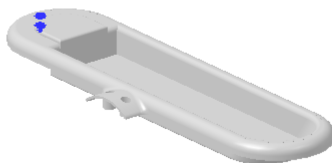


图 29.9.48　孔特征 2

Step31. 创建图 29.9.48 所示的孔特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在绘图区域中选取图 29.9.46 所示面为孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在草图中单击一点，单击关闭按钮，退出“草图点”对话框；添加约束使这个点与图 29.9.47 所示的圆弧圆心点重合；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 8，在沉头深度文本框中输入值 8，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选

择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 2 的创建。

Step32. 创建图 29.9.49 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 29.9.50 所示的面为草图平面；绘制图 29.9.51 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 4；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。



图 29.9.49　拉伸特征 6

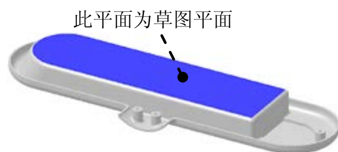


图 29.9.50　定义草图平面

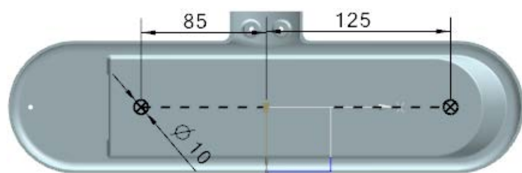


图 29.9.51　截面草图

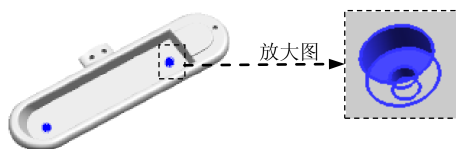


图 29.9.52　孔特征 3

Step33. 创建图 29.9.52 所示的孔特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及放置平面。在类型下拉列表中选择常规孔选项，单击“孔”对话框中的“绘制截面”按钮，然后在绘图区域中选取图 29.9.53 所示面为孔的放置面，单击确定按钮，进入草图环境。

（3）定义孔的位置。系统自动弹出“草图点”对话框，在草图中单击两点，单击关闭按钮，退出“草图点”对话框；添加约束使这两个点分别与图 29.9.54 所示的两个圆弧边（即拉伸特征 6 的圆柱边）的圆心点重合；单击完成草图按钮，退出草图环境。

（4）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择沉头选项，在沉头直径文本框中输入值 8，在沉头深度文本框中输入值 4，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择贯通体选项，其余参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮完成孔特征 3 的创建。

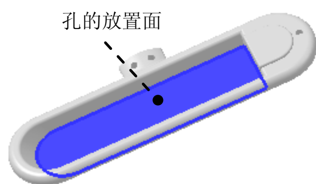


图 29.9.53　定义放置面



图 29.9.54　定义孔位置

Step34. 创建图 29.9.55 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 29.9.56 所示的面为草图平面；绘制图 29.9.57 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择直至选定对象选项，选取图 29.9.56 所示的面为选定对象；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在方向区域的指定矢量(0)下拉列表中选择XC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

Step35. 创建图 29.9.58 所示的草图 3。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令；选取基准平面 2 为草图平面；绘制图 29.9.58 所示的草图 3；选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。



图 29.9.55　拉伸特征 7

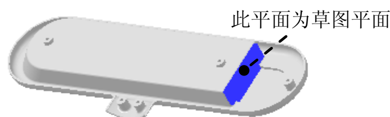


图 29.9.56　定义草图平面

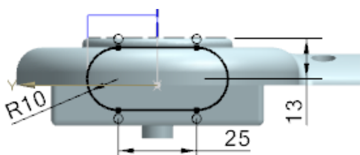


图 29.9.57　截面草图

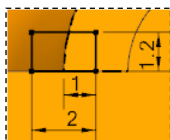


图 29.9.58　草图 3

Step36. 创建图 29.9.59b 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)...命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面。在截面区域中单击按钮，选择草图 3 为截面线串。

（3）定义引导线。在引导线区域中单击按钮，选择图 29.9.59a 所示的曲线为引导线串。

（4）定义其他参数。偏置采用系统默认设置；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项。

（5）单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

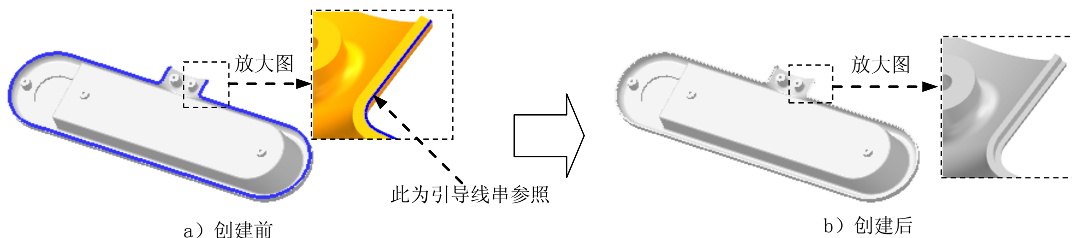


图 29.9.59　扫掠特征 1

Step37. 创建图 29.9.60 所示的拉伸特征 8。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取基准平面 2 为草图平面；绘制图 29.9.61 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值

0；在极限区域结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 2；在方向区域的指定矢量(0)下拉列表中选择-YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置；单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。

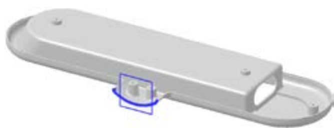


图 29.9.60 拉伸特征 8

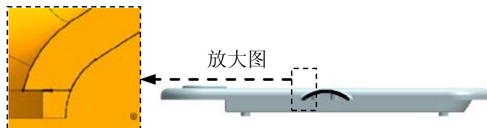


图 29.9.61 截面草图

Step38. 创建图 29.9.62b 所示的倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 倒斜角(C)...命令，系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）定义倒斜角。选取图 29.9.62a 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域横截面的下拉列表中选择对称选项，在距离文本框中输入值 1；在设置区域的偏置方法下拉列表中选择偏置面并修剪选项。

（3）单击< 确定 >按钮，完成倒斜角特征的创建。

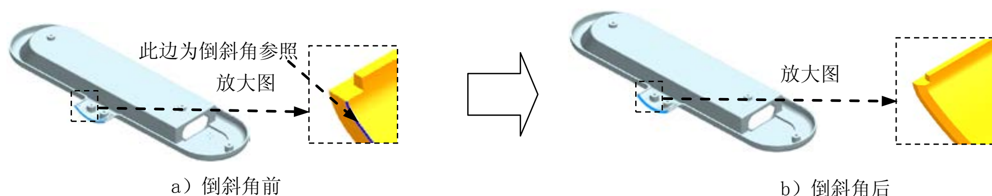


图 29.9.62 倒斜角特征

Step39. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) ➡ 显示和隐藏(H) ➡ 全部显示(A)命令，所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) ➡ 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在“类选择”对话框的过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择曲线选项，并按住 Ctrl 键依次选取草图、片体和基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统再次弹出“类选择”对话框。

（4）单击“类选择”对话框对象区域中的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) ➡ 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层列表框中选择 2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step40. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) ➡ 保存(S)命令，即可保存零件模型。

29.10 灯 罩 上 盖

本节将介绍灯罩上盖的设计过程。该零件的设计过程中运用了拉伸特征、片体的修剪特征、缝合特征、拔模特征、孔特征、镜像体特征、加厚特征和扫掠特征等。所建的零件模型及相应的模型树如图 29.10.1 所示。

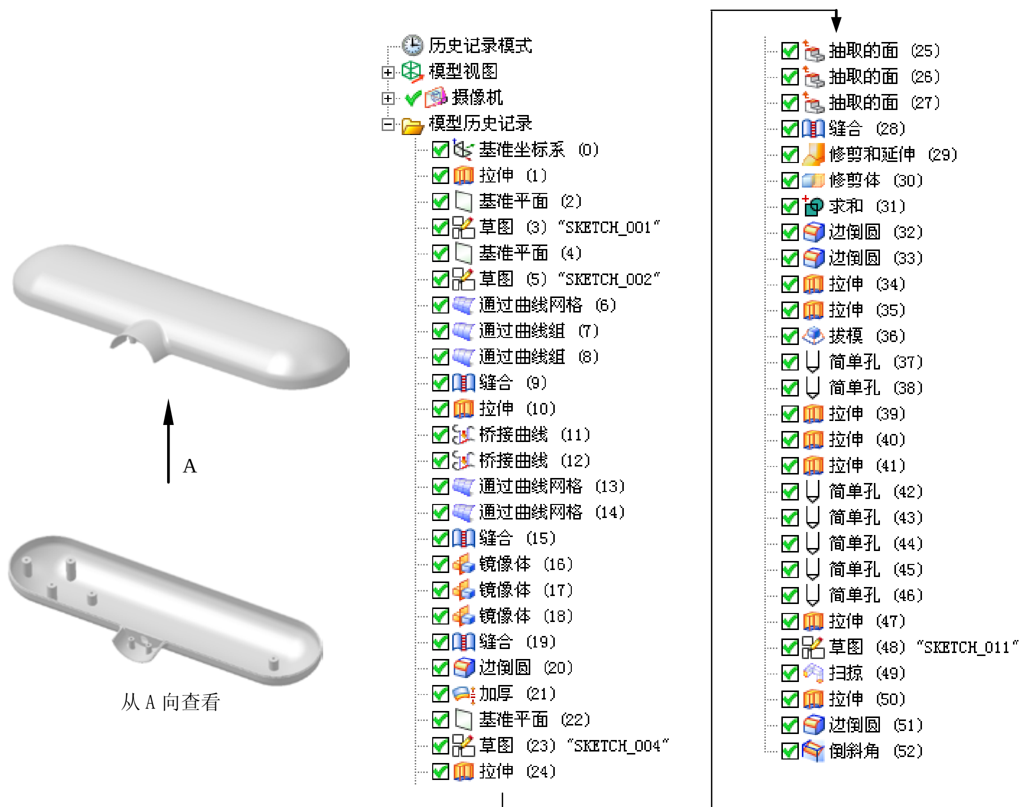


图 29.10.1 零件模型及模型树

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型，在 名称 文本框中输入文件名称 lamp_chimney_top_cover，单击 确定 按钮，进入建模环境。

Step2. 创建图 29.10.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 29.10.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 10；在 指定矢量 下拉列表中选择 ZC↑ 选项；在 体类型 下拉列表中选择 图纸页 选项，其他参数采用系统默认设置。

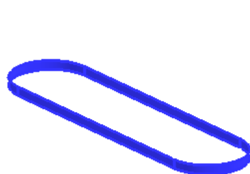
（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

Step3. 添加图 29.10.4 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在 类型 区域的下拉列表中选择 按某一距离 选项，在绘图区选取 YZ 基准平面，在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值130，并单击“反向”按钮，定义 XC 基准的反方向为基准面参照。

（3）在“基准平面”对话框中单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 1 的创建。


图 29.10.2 拉伸特征 1

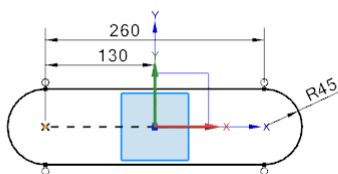
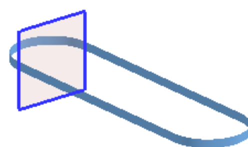


图 29.10.3 截面草图


图 29.10.4 基准平面 1

Step4. 创建图 29.10.5 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取基准平面 1 为草图平面，取消选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 29.10.5 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step5. 创建图 29.10.6 所示的基准平面 2。选择下拉菜单 插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)... 命令（或单击 按钮），在 类型 区域的下拉列表中，选择 按某一距离 选项，在绘图区选取 YZ 基准平面，在 偏置 区域的 距离 文本框中输入值 130，定义 X 基准轴的正方向为基准面参照。单击 < 确定 > 按钮，完成基准平面 2 的创建。

Step6. 创建图 29.10.7 所示的草图 2。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令（或单击 按钮），选取 Step5 所创建的基准平面 2 为草图平面，单击 确定 按钮，绘制图 29.10.7 所示的草图 2。选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图

按钮），退出草图环境。

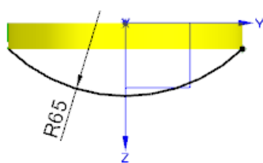
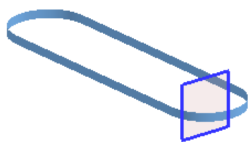


图 29.10.5　草图 1


图 29.10.6　基准平面 2

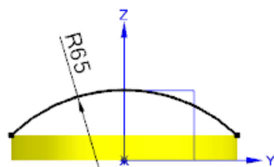


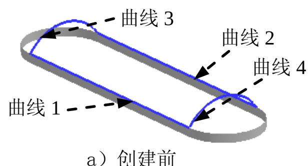
图 29.10.7　草图 2

Step7. 创建图 29.10.8b 所示的网格曲面特征 1。

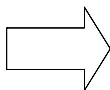
（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）定义曲线串。选取图 29.10.8a 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认，选取图 29.10.8a 所示的曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成网格曲面特征 1 的创建。



a）创建前



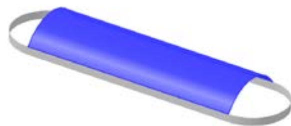

b）创建后

图 29.10.8　网格曲面特征 1

注意：选取曲线串后，图形区显示的箭头矢量应该处于截面线串的同侧，否则生成的片体将被扭曲。

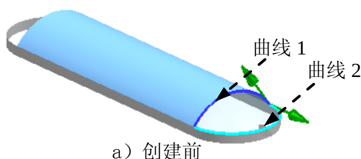
Step8. 创建图 29.10.9b 所示网格曲面特征 2。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

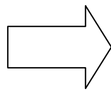
（2）定义曲线串。选取图 29.10.9a 所示的曲线 1，单击鼠标中键后选取曲线 2，取消选中 输出曲面选项 区域的 垂直于终止截面 复选框，在 连续性 区域中的 第一截面 下拉列表中选择 G1（相切）选项，并单击 按钮，选取 Step7 所创建的网格曲面特征 1。

（3）其他设置。注意在 设置 区域勾选 保留形状 选项，其他参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮，完成网格曲面特征 2 的创建。

注意：在定义网格曲面特征时，应注意曲线的方向，如图 29.10.9a 所示。



a）创建前



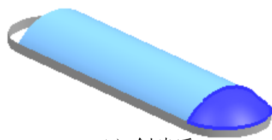

b）创建后

图 29.10.9　网格曲面特征 2

Step9. 创建图 29.10.10b 所示网格曲面特征 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令，系统弹出“通

过曲线网格”对话框。

（2）定义曲线串。选择图 29.10.10a 所示的曲线 1，单击鼠标中键后选取曲线 2，在连续性区域的第一截面下拉列表中选择G1（相切）选项，并单击按钮，选取 Step7 所创建的网格曲面特征 1。

（3）其他设置。注意在设置区域勾选☑ 保留形状选项，其他参数采用系统默认设置，单击< 确定 >按钮，完成网格曲面特征 3 的创建。

注意：*在定义网格曲面特征时，注意调整各曲线的方向，如图 29.10.10 所示。*

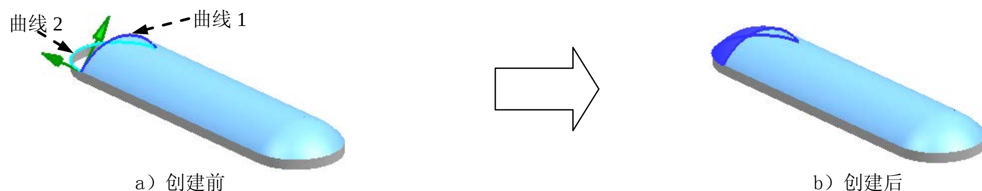


图 29.10.10　网格曲面特征 3

Step10. 创建曲面缝合特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在目标区域中单击按钮，选取图 29.10.11 所示的面为缝合的目标片体；在刀具区域中单击按钮，选取图 29.10.12 所示的三个面为缝合工具片体。

（3）单击确定按钮，完成缝合特征 1 的创建。

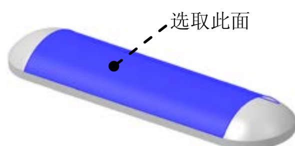


图 29.10.11　定义目标片体

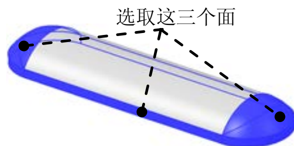


图 29.10.12　定义工具片体

Step11. 创建图 29.10.13 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.10.14 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

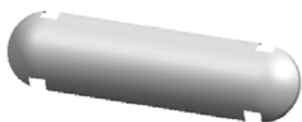


图 29.10.13　拉伸特征 2

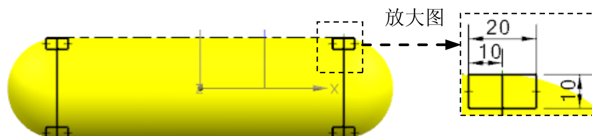


图 29.10.14　截面草图

Step12. 创建图 29.10.15 所示的桥接曲线特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 桥接(B)...命令，系统弹出“桥接曲线”对话框。

（2）定义桥接曲线。在“桥接曲线”对话框中的起始对象区域中单击按钮，选取图 29.10.16 所示的曲线 1，在终止对象区域中单击按钮，选取图 29.10.16 所示的曲线 2，在形状控制区域的类型的下拉列表中选取相切幅值选项，在起点和终点文本框中分别输入值 1，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成桥接曲线特征 1 的创建。

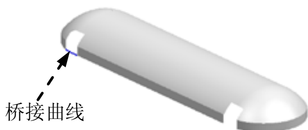


图 29.10.15　桥接曲线特征 1

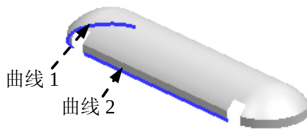


图 29.10.16　定义桥接曲线

Step13. 创建图 29.10.17 所示的桥接曲线特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 来自曲线集的曲线(F) → 桥接(B)...命令（或单击按钮），系统弹出“桥接曲线”对话框。

（2）定义桥接曲线。在“桥接曲线”对话框中的起始对象区域中单击按钮，选取图 29.10.18 所示的曲线 1，在终止对象区域中单击按钮，选取图 29.10.18 所示的曲线 2，在形状控制区域的类型的下拉列表中选取相切幅值选项，在起点和终点文本框中分别输入值 1，其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成桥接曲线特征 2 的创建。

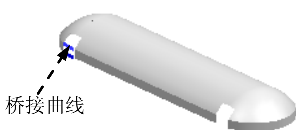


图 29.10.17　桥接曲线特征 2

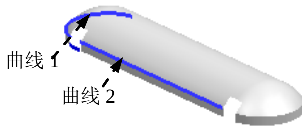


图 29.10.18　定义桥接曲线

Step14. 创建图 29.10.19 所示网格曲面特征 4。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线网格(M)...命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）定义主曲线。选择图 29.10.20 所示的曲线 1 和曲线 2 为主曲线，并分别单击中键确认。

（3）定义交叉曲线。在交叉曲线区域中单击按钮，选择图 29.10.20 所示的曲线 3 和曲线 4 为交叉曲线，并分别单击中键确认。

（4）单击< 确定 >按钮，完成网格曲面特征 4 的创建。

注意：在定义网格曲面特征时，注意调整各曲线的方向，如图 29.10.20 所示。

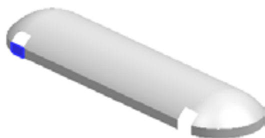


图 29.10.19　网格曲面特征 4

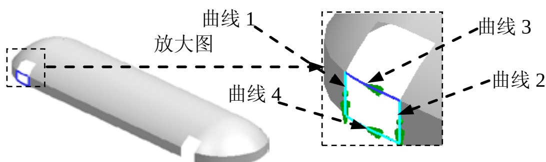


图 29.10.20　定义网格曲面特征 4

Step15. 创建图 29.10.21b 所示网格曲面特征 5。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 网格曲面(M) ➡ 通过曲线网格(M)... 命令，系统弹出“通过曲线网格”对话框。

（2）定义主曲线。选取图 29.10.22 所示的曲线 1 和曲线 2，并分别单击中键确认。

（3）定义交叉曲线。在 交叉曲线 区域中单击按钮，选取图 29.10.22 所示的曲线 3 和曲线 4，并分别单击中键确认。

（4）定义连续性。在 连续性 区域中 第一主线串 的下拉列表中选择 G1（相切） 选项，并单击按钮，选取图 29.10.23 所示的曲面， 第一交叉线串 的下拉列表中选择 G1（相切） 选项，并单击按钮，选取图 29.10.23 所示的曲面，其他参数采用系统默认设置。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成网格曲面特征 5 的创建。

注意： *在定义网格曲面特征时，注意调整各曲线的方向，如图 29.10.23 所示。*



图 29.10.21　网格曲面特征 5

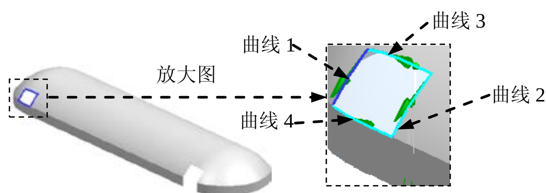


图 29.10.22　定义网格曲面特征 5

Step16. 创建曲面缝合特征 2。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 组合(B) ➡ 缝合(W)... 命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）定义缝合对象。在 目标 区域中单击按钮，选取图 29.10.24 所示的面为缝合的目标片体；在 刀具 区域中单击按钮，选取图 29.10.25 所示的面为缝合工具片体。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成缝合特征 2 的创建。

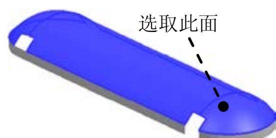


图 29.10.23　定义网格曲面特征 5

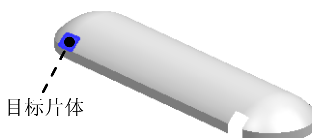


图 29.10.24　定义目标片体

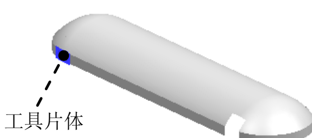


图 29.10.25　定义工具片体

Step17. 创建图 29.10.26b 所示的镜像体特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) ➡ 关联复制(A) ➡ 镜像体，系统弹出“镜像体”对话

框。

（2）定义镜像体。单击按钮，选取图 29.10.26a 所示的曲面。

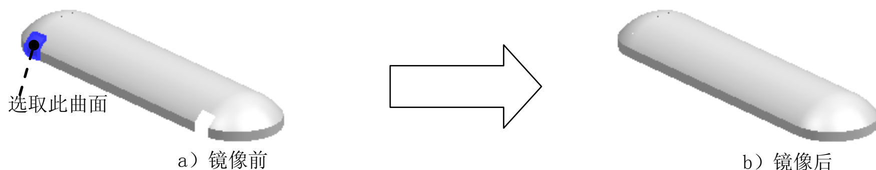


图 29.10.26　镜像体特征 1

（3）定义镜像平面。单击按钮，选取 YZ 基准平面。

（4）单击确定按钮，完成镜像体特征 1 的操作。

Step18. 创建图 29.10.27b 所示的镜像体特征 2。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像体，系统弹出“镜像体”对话框。

（2）定义镜像体。单击按钮，选取图 29.10.27a 所示的两个曲面。

（3）定义镜像平面。单击按钮，选取 ZX 基准平面。

（4）单击确定按钮，完成镜像体特征 2 的操作。

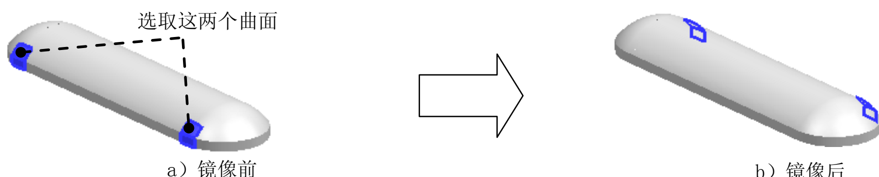


图 29.10.27　镜像体特征 2

Step19. 创建曲面缝合特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，在目标区域中单击按钮，选取图 29.10.28 所示的面为缝合的目标片体；在刀具区域中单击按钮，选取图 29.10.29 所示的面为缝合工具片体，单击确定按钮，完成缝合特征 3 的创建。

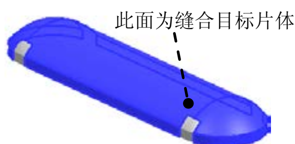


图 29.10.28　定义缝合目标片体

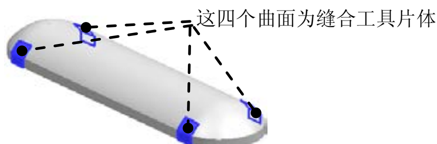


图 29.10.29　定义缝合工具片体

Step20. 创建图 29.10.30 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 29.10.30a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 8。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

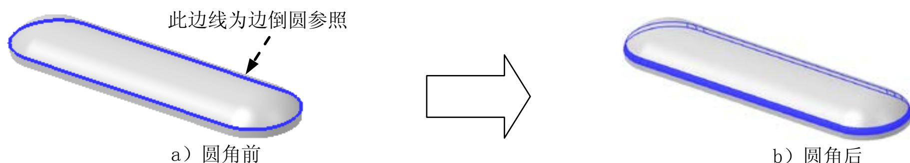


图 29.10.30 边倒圆特征 1

Step21. 创建图 29.10.31 所示的加厚特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 加厚(T)...命令，系统弹出“加厚”对话框。

（2）定义加厚对象。在面区域中单击按钮，选取图 29.10.32 所示的曲面。

（3）定义厚度值。在偏置 1文本框中输入值 2，在偏置 2文本框中输入值 0，并单击“反向”按钮，使其方向朝内。

（4）单击< 确定 >按钮，完成加厚特征的创建。

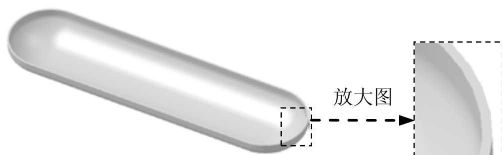


图 29.10.31 曲面加厚

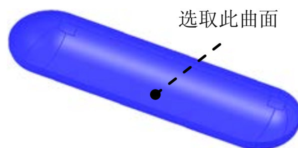


图 29.10.32 定义加厚特征

Step22. 创建图 29.10.33 所示的基准平面 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 基准/点(D) → 基准平面(D)...命令（或单击按钮），系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面参照。在类型区域的下拉列表中，选择按某一距离选项，在绘图区选取 ZX 基准平面，在偏置区域的距离文本框中输入值 65，定义 Y 基准轴的正方向为参考方向。

（3）在“基准平面”对话框中单击< 确定 >按钮，完成基准平面 3 的创建。

Step23. 创建图 29.10.34 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取基准平面 3 为草图平面，绘制图 29.10.35 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择直至下一个选项；在的指定矢量下拉列表中选择-YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；其他参数采用系统默认设置。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

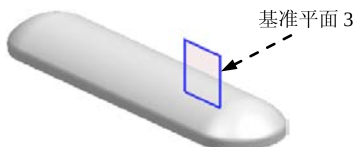


图 29.10.33 基准平面 3

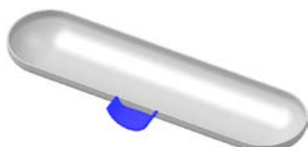


图 29.10.34 拉伸特征 3

Step24. 创建抽取特征 1。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 抽取体(E)... 命令，系统弹出“抽取体”对话框。

（2）定义抽取对象。在 类型 区域中选择 面 选项，在 面 区域中 面选项 的下拉列表中选择 单个面 选项，选取图 29.10.36 所示的面为要抽取的对象，取消选中 设置 区域的所有复选框，。

（3）单击 确定 按钮，完成抽取特征 1 的创建。

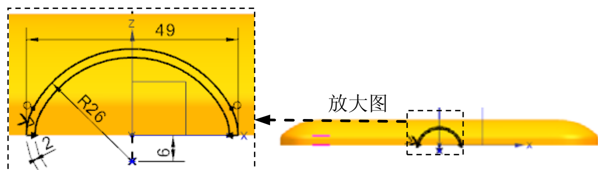


图 29.10.35　截面草图

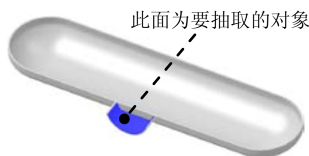


图 29.10.36　抽取特征 1

Step25. 创建抽取特征2。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 抽取体(E)... 命令，在 类型 区域中选择 面 选项，在 面 区域中 面选项 的下拉列表中选择 单个面 选项，选取图 29.10.37 所示的面为抽取对象，单击 确定 按钮，完成抽取特征 2 的创建。

Step26. 创建抽取特征 3。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 抽取体(E)... 命令，弹出“抽取体”对话框。

（2）定义抽取对象。在 类型 区域中选择 面 选项，在 面 区域中 面选项 的下拉列表中选择 单个面 选项，选取图 29.10.38 所示的面为抽取对象。

（3）单击 确定 按钮，完成抽取特征 3 的创建。

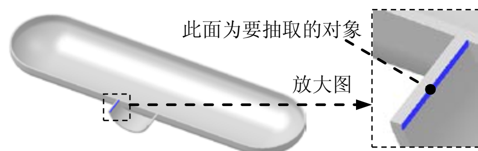


图 29.10.37　抽取特征 2

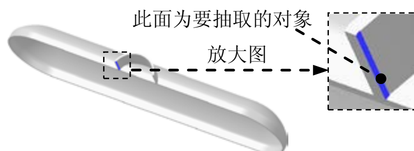


图 29.10.38　抽取特征 3

Step27. 创建曲面缝合特征4。选择下拉菜单 插入(S) → 组合体(B) → 缝合(W)... 命令，在 目标 区域中单击按钮，选取图 29.10.39 所示的面为缝合的目标片体；在 刀具 区域中单击按钮，依次选取 Step25 和 Step26 所创建的抽取特征为缝合工具片体。单击 确定 按钮，完成缝合特征 4 的创建。

Step28. 创建图 29.10.40 所示曲面延伸特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪与延伸(N)... 命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

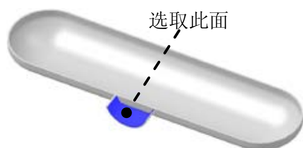


图 29.10.39 定义目标片体

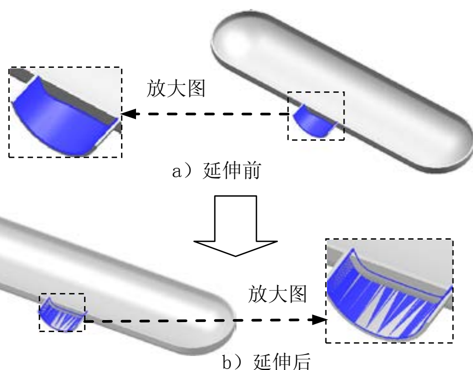


图 29.10.40 曲面延伸特征

（2）定义修剪和延伸对象。在类型区域中选择按距离选项，在绘图区选取图 29.10.41 所示的边线，在距离文本框中输入值 4。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面延伸特征的创建。

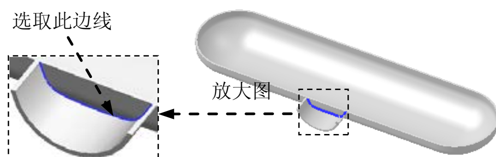


图 29.10.41 定义曲面延伸特征

Step29. 创建修剪体特征。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义修剪对象。选取图 29.10.42 所示的特征作为修剪目标体，单击鼠标中键，选取图 29.10.43 所示的曲面为修剪工具体，采用系统默认的修剪方向。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征的创建。

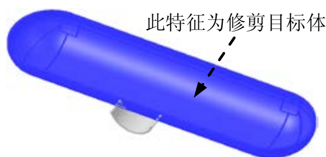


图 29.10.42 定义修剪目标体

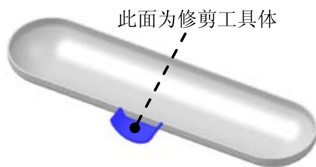


图 29.10.43 定义修剪工具体

Step30. 创建求和特征。

（1） 选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 求和(U)...命令（或单击按钮），系统弹出“求和”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 29.10.44 所示的实体为目标体，选取 29.10.45 所示的实体为工具体，单击< 确定 >按钮，完成求和特征的创建。

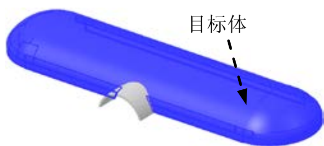


图 29.10.44　定义求和目标体

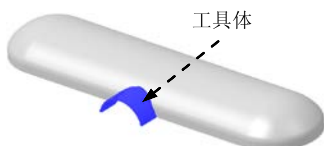


图 29.10.45　定义求和工具体

Step31. 创建边倒圆特征 2。选取图 29.10.46a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 4。

说明：为了便于选取边倒圆的边线，可将曲面进行隐藏。

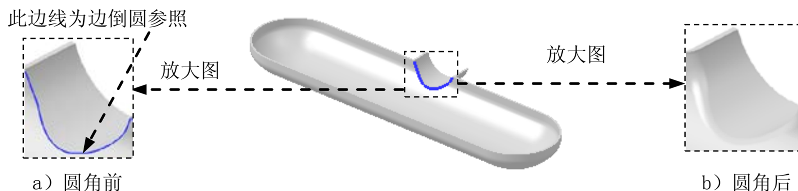


图 29.10.46　选取边倒圆参照

Step32. 创建边倒圆特征 3。选取图 29.10.47a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 4。

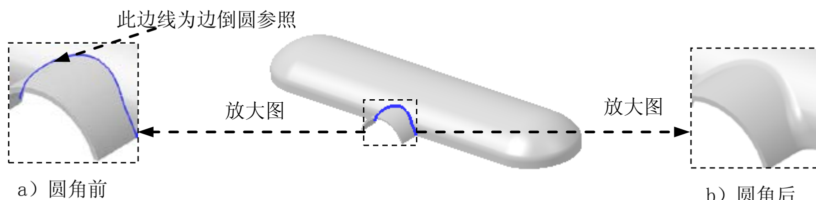


图 29.10.47　选取边倒圆参照

Step33. 创建图 29.10.48 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.10.49 所示的平面为草图平面，绘制图 29.10.50 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算。单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

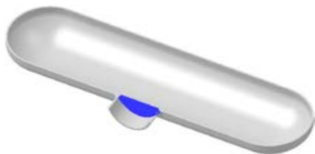


图 29.10.48　拉伸特征 4

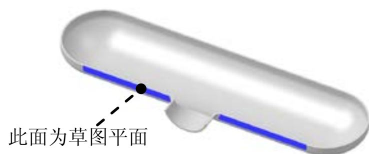


图 29.10.49　定义草图平面

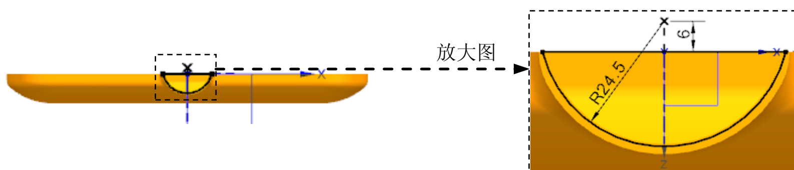


图 29.10.50　截面草图

Step34. 创建图 29.10.51 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.10.52 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 4；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至下一个 选项；在 指定矢量 下拉列表中选择 ZC↑ 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算。单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 5 的创建。



图 29.10.51　拉伸特征 5

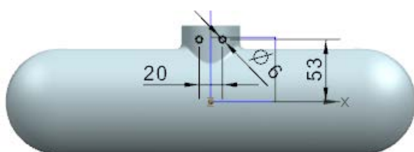


图 29.10.52　截面草图

Step35. 创建拔模特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 拔模(T)... 命令，系统弹出“拔模”对话框。

(2) 定义拔模特征。在 类型 区域中选择 从平面 选项，在 指定矢量 的下拉列表中选取 -ZC 选项，定义 Z 基准轴的反方向为拔模方向。选择图 29.10.53 所示的平面为固定平面，选取图 29.10.54 所示的面为要拔模的面，在 角度 1 的文本框中输入值 1。

(3) 单击“拔模”对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拔模特征 1 的创建。

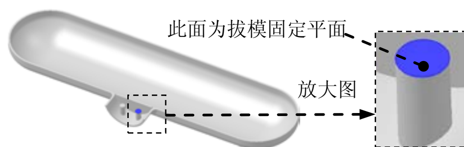


图 29.10.53　定义拔模固定平面

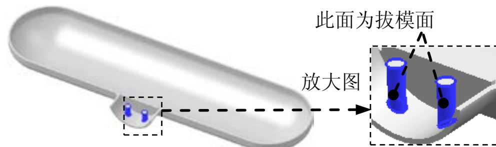


图 29.10.54　定义拔模面

Step36. 创建图 29.10.55 所示的孔特征 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“孔”对话框。

(2) 定义孔的类型及位置。在 类型 下拉列表中选择 常规孔 选项；单击 指定点 (0) 区域右方的 按钮，确认“选择条”工具条中的 按钮被按下，选择图 29.10.56 所示的圆弧边线，完成孔中心点位置的指定。

(3) 定义孔的形状和尺寸。在 成形 下拉列表中选择 简单 选项，在 直径 文本框中输入值 3，在 深度限制 下拉列表中选择 值 选项，在 深度 文本框中输入值 10，在 顶锥角 文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击 < 确定 > 按钮完成孔特征 1 的创建。

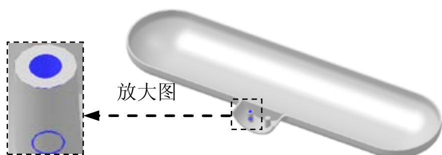


图 29.10.55　孔特征 1

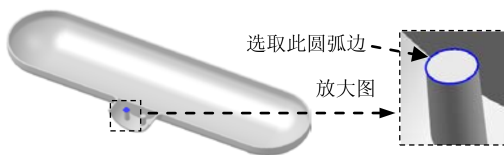


图 29.10.56　定义孔位置

Step37. 创建图 29.10.57 所示的孔特征 2。参考 Step36 创建孔特征 1 的操作步骤，选择图 29.10.58 所示的圆弧边线来完成孔中心点位置的指定，其余参数设置同孔特征 1，完成孔特征 2 的创建。

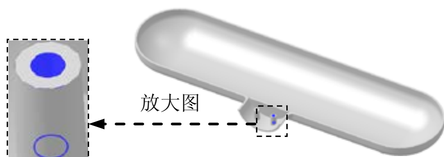


图 29.10.57　孔特征 2



图 29.10.58　定义孔位置

Step38. 创建边倒圆特征 4。选取图 29.10.59a 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 1。

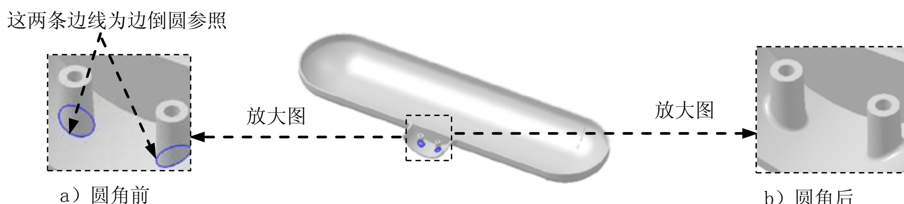


图 29.10.59　边倒圆特征 4

Step39. 创建图 29.10.60 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 XY 基准平面为草图平面，绘制图 29.10.61 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 4；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至下一个 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算。单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 6 的创建。



图 29.10.60　拉伸特征 6

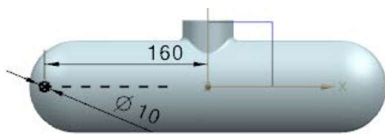


图 29.10.61　截面草图

Step40. 创建图 29.10.62 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 YX 基准平面为草图平面，绘制图 29.10.63 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 4；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至下一个 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择

求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。


图 29.10.62 拉伸特征 7

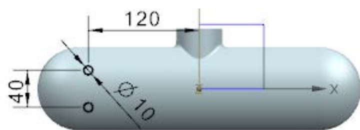


图 29.10.63 截面草图

Step41. 创建图 29.10.64 所示的拉伸特征 8。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取 YX 基准平面为草图平面，绘制图 29.10.65 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择 值 选项，并在其下的距离文本框中输入值 18；在极限区域的结束下拉列表中选择 直至下一个 选项；在布尔区域的下拉列表中选择 求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算。单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。


图 29.10.64 拉伸特征 8

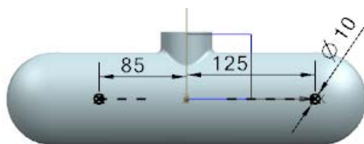


图 29.10.65 截面草图

Step42. 创建图 29.10.66 所示的孔特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 孔(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“孔”对话框。

（2）定义孔的类型及位置。在类型下拉列表中选择 常规孔 选项；单击* 指定点 (0)区域右方的按钮，确认“选择条”工具条中的按钮被按下，选择图 29.10.67 所示的圆弧边线，完成孔中心点位置的指定。

（3）定义孔的形状和尺寸。在成形下拉列表中选择 简单 选项，在直径文本框中输入值 3，在深度限制下拉列表中选择值选项，在深度文本框中输入值 15，在顶锥角文本框中输入值 0，其余参数采用系统默认设置，单击确定按钮，完成孔特征 3 的创建。

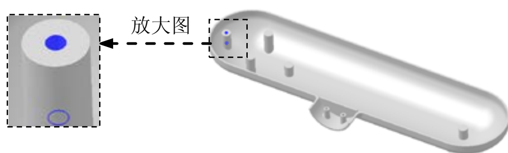


图 29.10.66 孔特征 3

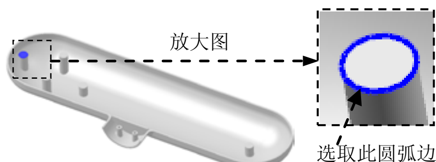


图 29.10.67 定义孔放置面

Step43. 创建图 29.10.68 所示的孔特征 4。参考 Step42 创建孔特征 3 的操作步骤，选择图 29.10.69 所示的圆弧边线来完成孔中心点位置的指定，在深度文本框中输入值 10，其余参数设置同孔特征 3，完成孔特征 4 的创建。

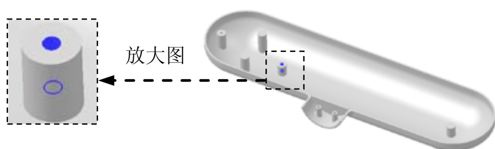


图 29.10.68　孔特征 4



图 29.10.69　定义孔位置

Step44. 创建图 29.10.70 所示的孔特征 5。参考 Step42 创建孔特征 3 的操作步骤，选择图 29.10.71 所示的圆弧边线来完成孔中心点位置的指定，在深度文本框中输入值 10，其余参数设置同孔特征 3，完成孔特征 5 的创建。

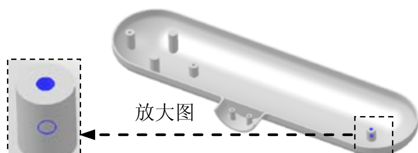


图 29.10.70　孔特征 5

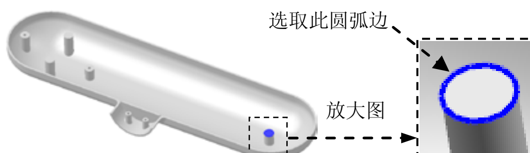


图 29.10.71　定义孔位置

Step45. 创建图 29.10.72 所示的孔特征 6。参考 Step42 创建孔特征 3 的操作步骤，选择图 29.10.73 所示的圆弧边线来完成孔中心点位置的指定，在深度文本框中输入值 10，其余参数设置同孔特征 3，完成孔特征 6 的创建。

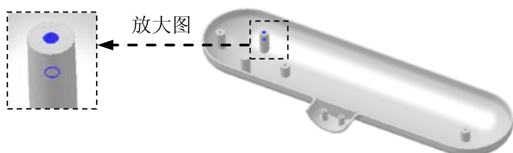


图 29.10.72　孔特征 6



图 29.10. 73　定义孔位置

Step46. 创建图 29.10.74 所示的孔特征 7。参考 Step42 创建孔特征 3 的操作步骤，选择图 29.10.75 所示的圆弧边线来完成孔中心点位置的指定，在深度文本框中输入值 10，其余参数设置同孔特征 3，完成孔特征 7 的创建。

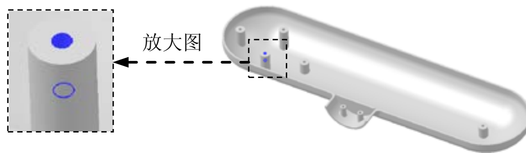


图 29.10.74　孔特征 7



图 29.10.75　定义孔位置

Step47. 创建图 29.10.76 所示的拉伸特征 9。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，选取图 29.10.77 所示的平面为草图平面，绘制图 29.10.78 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择贯通选项；在指定矢量下拉列表中选择YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 9 的创建。



图 29.10.76 拉伸特征 9

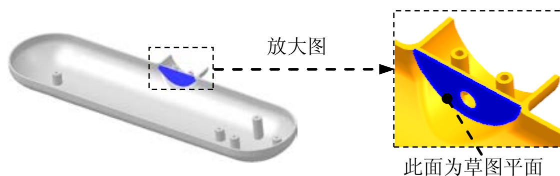


图 29.10.77 定义草图平面

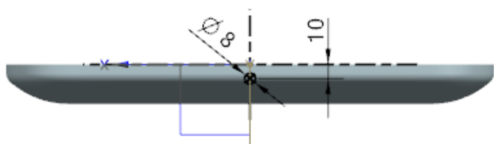


图 29.10.78 截面草图

Step48. 创建图 29.10.79 所示的草图 3。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，选取基准平面 3 为草图平面，单击 确定 按钮，绘制图 29.10.79 所示的草图 3，选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

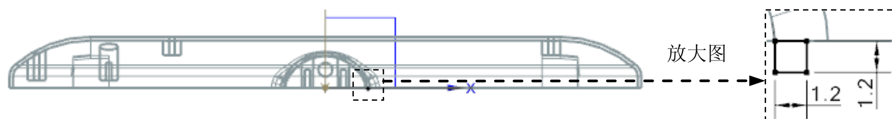


图 29.10.79 草图 3

Step49. 创建图 29.10.80b 所示的扫掠特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 扫掠(W) → 沿引导线扫掠(G)... 命令，系统弹出“沿引导线扫掠”对话框。

（2）定义截面。在 截面 区域中单击 按钮，选择 Step48 所创建的草图 3 为截面线串。

（3）定义引导线。在 引导线 区域中单击 按钮，选择图 29.9.80a 所示的曲线为引导线串。

（4）定义其他参数。偏置采用系统默认设置；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项。

（5）单击 < 确定 > 按钮，完成扫掠特征的创建。

注意：选取截面线串时，需要调整 选择条 工具条中的“曲线规则”为 相连曲线 选项。

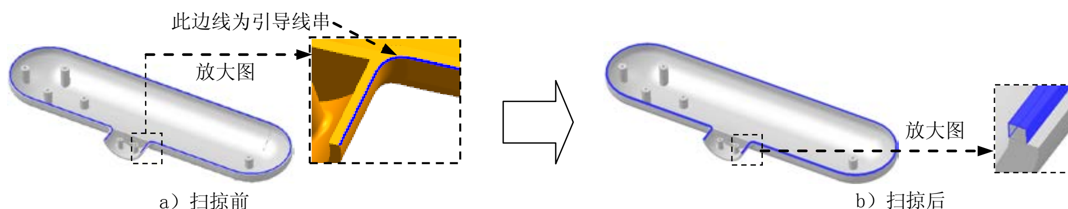


图 29.10.80 扫掠特征

Step50. 创建图 29.10.81 所示的拉伸特征10。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 29.10.82 所示的平面为草图平面，绘制图 29.10.83 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和

运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 10 的创建。



图 29.10.81　拉伸特征 10

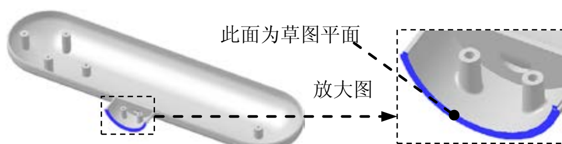


图 29.10.82　定义草图平面

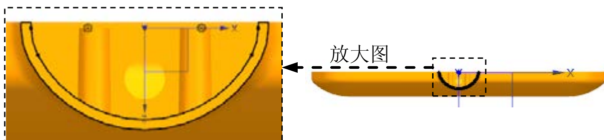


图 29.10.83　截面草图

Step51. 创建边倒圆特征 5。选取图 29.10.84 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.5。

Step52. 创建倒斜角特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 倒斜角(C)...命令（或单击按钮），系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）在边域中单击按钮，选择图 29.10.85 所示的边线为倒斜角参照，在偏置区域的横截面文本框选择对称选项，在距离文本框输入值 1；在设置区域的偏置方法下拉列表中选择偏置面并修剪选项。

（3）单击< 确定 >按钮，完成倒斜角特征的创建。

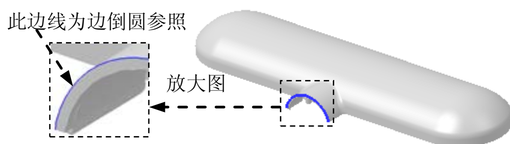


图 29.10.84　选取边倒圆参照

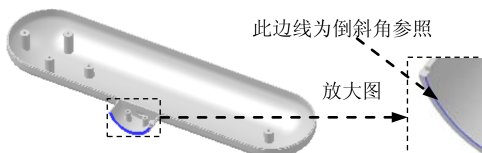


图 29.10.85　选取倒斜角参照

Step53. 将对象移动至图层并隐藏。

（1）显示隐藏对象。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 全部显示(A)命令，所有对象将会处于显示状态。

（2）定义要移动的对象。选择下拉菜单格式(R) → 移动至图层(M)...命令，系统弹出“类选择”对话框。

（3）在“类选择”对话框的过滤器区域中单击按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框；在此对话框中选择曲线选项，并按住 Ctrl 键依次选取草图、片体和基准选项，单击对话框中的确定按钮，系统再次弹出“类选择”对话框。

（4）单击“类选择”对话框对象区域中的按钮，单击确定按钮，此时系统弹出“图层移动”对话框，在目标图层或类别文本框中输入值 2，单击确定按钮。

（5）选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在图层

列表框中选择☑2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step54. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

29.11 零 件 装 配

本节介绍台灯的整个装配过程，使读者进一步熟悉 UG 的装配操作。读者可以从随书光盘目录 D:\ugnx8.5\work\ch29 中找到该装配体中的所有零部件。

Stage1．创建子装配 1——底座组件（图 29.11.1）



图 29.11.1 底座组件（装配图）

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) → 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模型选项卡的模板区域中选取模板类型为装配，在名称文本框中输入文件名称 base_asm，在文件夹文本框中输入文件路径 D:\ugnx8.5\work\ch29，单击确定按钮，进入装配环境。

Step2. 在系统弹出的“添加组件”对话框中单击取消按钮，选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在显示的下拉列表中选择所有图层，然后在图层列表框中选择☑2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

说明：此步骤的目的是为了后面添加的组件中的图层 2 都是处于不可见的状态，也就是将组件中的一些曲面进行隐藏，以便于在装配环境中操作。

Step3. 添加图 29.11.2 所示的底座下盖并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)...命令，在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 base_down_cover.prt，单击OK按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择绝对原点选项，单击确定按钮，此时底座下盖已被添加到装配文件中。

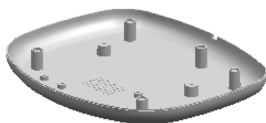


图 29.11.2 添加底座下盖

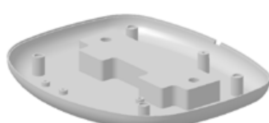


图 29.11.3 添加加重块

Step4. 添加图 29.11.3 所示的加重块并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 aggravate_block.prt，单击 OK 按钮，系统弹出“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域中的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 首选接触 选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.4 所示的面 1，然后在图形区选取图 29.11.4 所示的面 2，在 预览 区域中勾选 ☑ 在主窗口中预览组件 选项，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.5 所示，此时完成组件的接触约束。

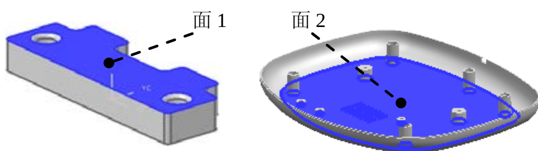


图 29.11.4　定义接触对象

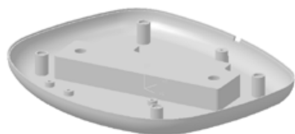
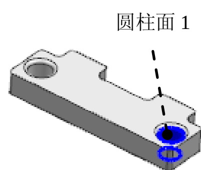


图 29.11.5　添加接触约束后

说明：由于鼠标选取的位置不同，加重块的位置可能与图示有所不同。

② 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.6 所示的圆柱面 1，在图形区选取图 29.11.6 所示圆柱面 2，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.7 所示。

说明：在图形区选取时，可以先在 预览 区域中取消选中 ☐ 在主窗口中预览组件 选项，这样便于选取模型表面。



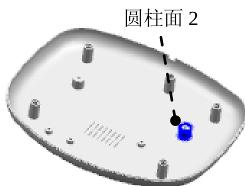


图 29.11.6　定义第 1 对中心轴对象

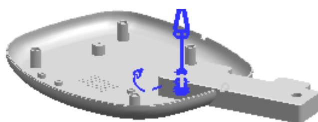
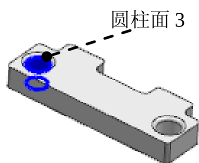


图 29.11.7　添加第 1 次中心约束后

③ 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，选取图 29.11.8 所示的圆柱面 3 和圆柱面 4，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.9 所示。



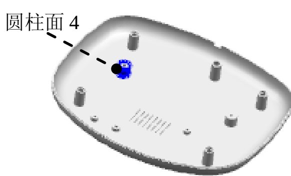


图 29.11.8　定义第 2 对中心轴对象



图 29.11.9　添加第 2 次中心约束后

（4）单击 取消 按钮，完成加重块的添加。

Step5. 添加图 29.11.10 所示的底座上盖并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击 按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 base_top_cover.prt，单击 OK 按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 首选接触 选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.11 所示的模型表面，然后在图形区选取图 29.11.12 所示的模型表面，单击 应用 按钮，完成组件的接触约束，结果如图 29.11.10 所示。



图 29.11.10 添加底座上盖

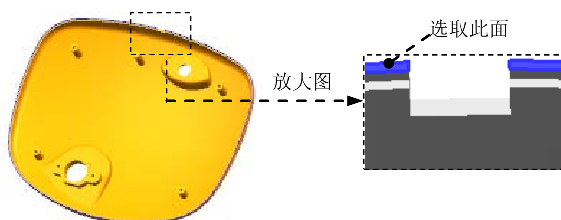


图 29.11.11 定义接触面 1

② 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，选取图 29.11.13 所示的底座上盖圆弧面 1 以及图 29.11.14 所示底座下盖圆弧面 1，单击 应用 按钮。

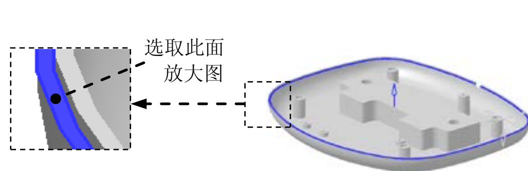


图 29.11.12 定义接触面 2

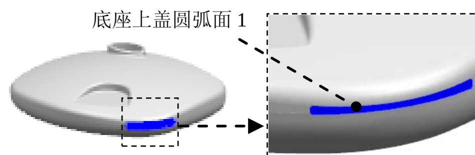


图 29.11.13 定义第 1 个中心对象

③ 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，在图形区选取图 29.11.15 所示的底座上盖圆弧面 2 以及图 29.11.16 所示底座下盖圆弧面 2，单击 < 确定 > 按钮，完成底座上盖的添加。

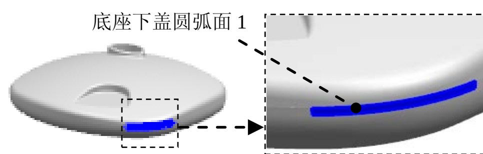


图 29.11.14 定义第 2 个中心对象

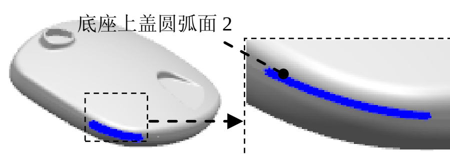


图 29.11.15 定义第 3 个中心对象

Step6. 隐藏底座下盖。在图形区右击图 29.11.17 所示的底座下盖，从弹出的快捷菜单中选择 隐藏(H) 选项，即可隐藏底座下盖。

说明：也可以在装配导航器的模型树中右击 base_down_cover，从弹出的快捷菜单中选择 隐藏 选项，即可隐藏底座下盖。

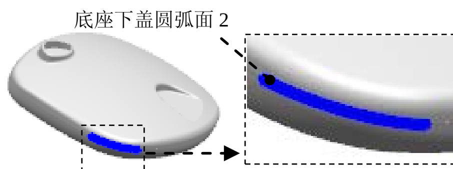


图 29.11.16　定义第 4 个中心对象

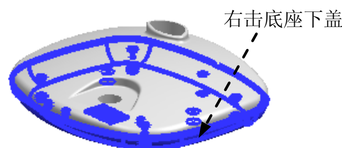


图 29.11.17　选取底座下盖

Step7. 添加图 29.11.18 所示的台灯开关并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击 按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 button.prt，单击 OK 按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域中的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，在“组件预览”窗口中选择图 29.11.19 所示的圆柱面 1，然后在图形区选取 29.11.20 所示的圆柱面 2，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.21 所示。


图 29.11.18　添加灯开关

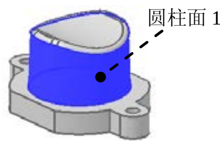


图 29.11.19　定义中心约束对象



图 29.11.20　定义中心约束对象


图 29.11.21　添加中心约束后

② 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 首选接触 选项，在图形区中选取图 29.11.22 所示的模型表面，然后在图形区选取图 29.11.23 所示的模型表面，单击 应用 按钮。



图 29.11.22　定义接触面 3

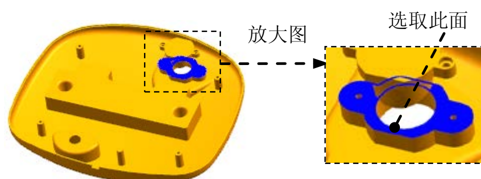


图 29.11.23　定义接触面 4

③ 在类型下拉列表中选择平行选项，选择图 29.11.24 所示的面，然后选择图 29.11.25 所示的面，单击应用按钮，结果如图 29.11.24 所示。

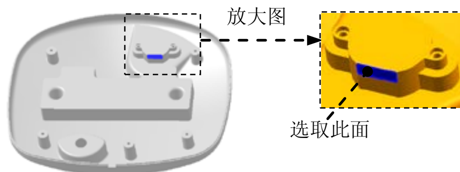


图 29.11.24　定义平行对象 1

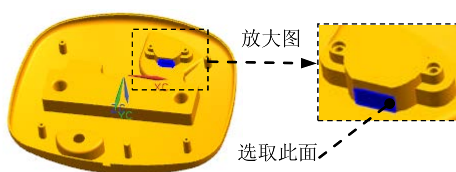


图 29.11.25　定义平行对象 2

（4）在“装配约束”对话框单击取消按钮，完成台灯开关的添加。

Step8. 取消底座下盖的隐藏。单击左侧资源板中的“装配导航器”按钮，右击 base_down_cover（底座下盖），从弹出的快捷菜单中选择显示选项，即可显示底座下盖。

Step9. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

Stage2. 创建子装配 2——灯头组件（图 29.11.26）

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) → 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模板选项卡中选取模板类型为装配，在名称文本框中输入文件名称 lamp_chimney_asm，在文件夹文本框中输入文件路径 D:\ugnx8.5\work\ch29，单击确定按钮，进入装配环境。

Step2. 在系统弹出的“添加组件”对话框中单击取消按钮，选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，弹出“图层设置”对话框，在显示的下拉列表中选择所有图层，然后在图层列表框中选择 2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step3. 添加图 29.11.27 所示的灯罩上盖并定位。


图 29.11.26　装配图


图 29.11.27　添加灯罩上盖

（1）添加部件。选择下拉菜单装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)...命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 lamp_chimney_top_cover，单击OK按钮，系统弹出“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择绝对原点选项，单击确定按钮，此时灯罩上盖已被添加到装配文件中。

Step4. 添加图 29.11.28 所示的灯头并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)...命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部

件名”对话框中选择文件 light_socket.prt，单击 OK 按钮，系统弹出“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择通过约束选项，单击确定按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在类型下拉列表中选择接触对齐选项，在要约束的几何体区域的方位下拉列表中选择首选接触选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.29 所示的模型表面，然后在图形区选取图 29.11.30 所示的模型表面，单击应用按钮，结果如图 29.11.31 所示，此时完成组件的平面接触约束。

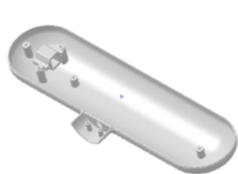


图 29.11.28　添加灯头

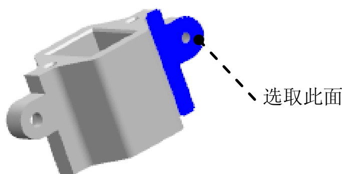


图 29.11.29　定义接触面 1

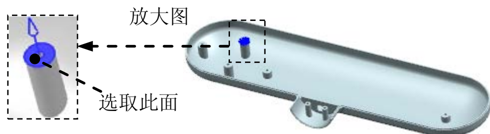


图 29.11.30　定义接触面 2

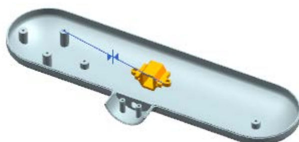
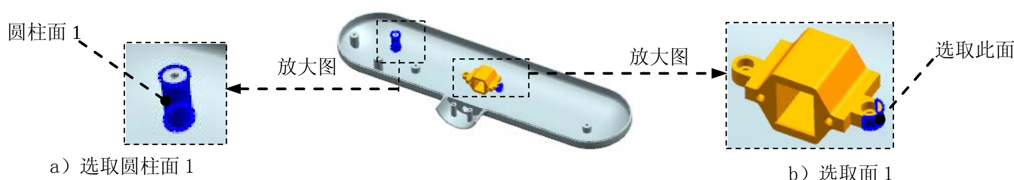


图 29.11.31　添加接触约束后

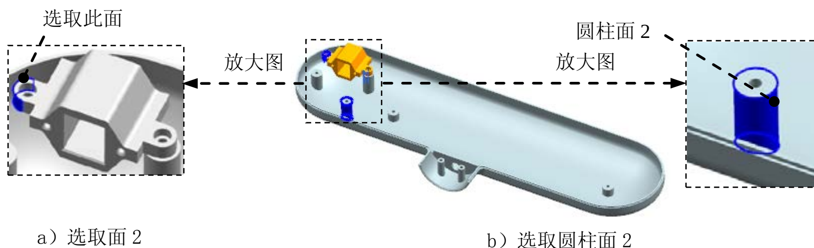
② 在要约束的几何体区域的方位下拉列表中选择自动判断中心/轴选项，在图形区选取图 29.11.32b 所示的模型表面，然后选取图 29.11.32a 所示的圆柱面 1，单击应用按钮，完成中心约束操作。



a）选取圆柱面 1　　b）选取面 1

图 29.11.32　定义中心约束 1

③ 在要约束的几何体区域的方位下拉列表中选择自动判断中心/轴选项，选取图 29.11.33a 所示的模型表面，然后选取图 29.11.33b 所示的圆柱面 2，单击应用按钮，完成中心约束操作。



a）选取面 2　　b）选取圆柱面 2

图 29.11.33　定义中心约束 2

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成灯头的添加。

Step5. 添加图 29.11.34 所示的灯罩下盖并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击 按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 lamp_chimney_down_cover.prt，单击 OK 按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域中的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 首选接触 选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.35 所示的模型表面，然后在图形区选取图 29.11.36 所示的模型表面，单击 应用 按钮，完成组件的平面配对，结果如图 29.11.37 所示。



图 29.11.34 添加灯下盖

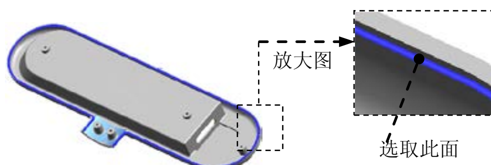


图 29.11.35 定义接触面 1

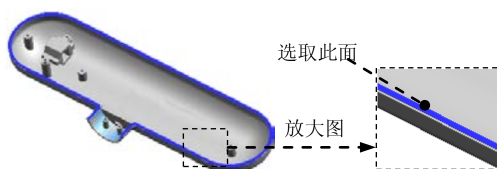
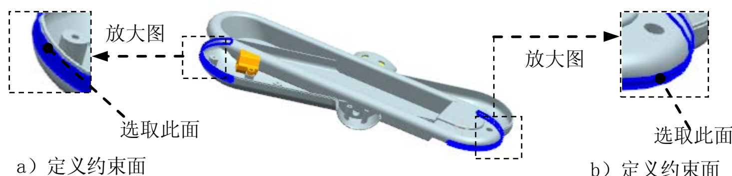


图 29.11.36 定义接触面 2



图 29.11.37 定义接触约束后

② 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，在窗口中选取图 29.11.38b 所示的模型表面，然后选取图 29.11.38a 所示的模型表面，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.34 所示。



a）定义约束面　　b）定义约束面

图 29.11.38 定义中心约束 3

③ 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 自动判断中心/轴 选项，在图形区中选取图 29.11.39 所示的面 1，然后选取图 29.11.39 所示的面 2，单击 应用 按钮，完成中心约束操作。



图 29.11.39　定义中心约束 4

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成灯罩下盖的添加。

Step6. 隐藏灯罩下盖。在图形区右击灯罩下盖特征，从弹出的快捷菜单中选择 隐藏(H) 命令，即可隐藏灯罩下盖。结果如图 29.11.40 所示。

说明：也可以在装配导航器的模型树中右击 Lamp_chimney_down_cover，从弹出的快捷菜单中选择 隐藏 命令，即可隐藏灯罩下盖。

Step7. 添加图 29.11.41 所示的灯管并定位。

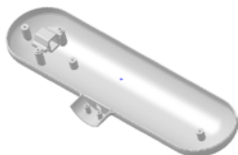


图 29.11.40　隐藏灯罩下盖后

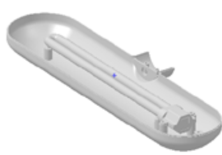


图 29.11.41　添加灯管

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出"添加组件"对话框；在"添加组件"对话框的 打开 区域中单击 按钮，在弹出的"部件名"对话框中选择文件 light.prt，单击 OK 按钮，系统返回到"添加组件"对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域中的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出"装配约束"对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 接触 选项，在"组件预览"窗口中选取图 29.11.42 所示的模型表面，然后在图形区选取图 29.11.43 所示的模型表面，单击 应用 按钮，在图形区选取图 29.11.44b 所示的模型表面，然后选取图 29.11.44a 所示的模型表面，单击 应用 按钮，结果如图 29.11.45 所示。

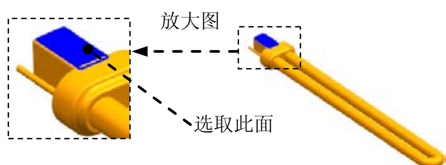


图 29.11.42　定义接触面 5

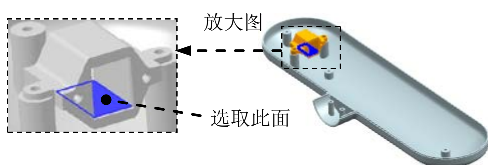


图 29.11.43　定义接触面 6

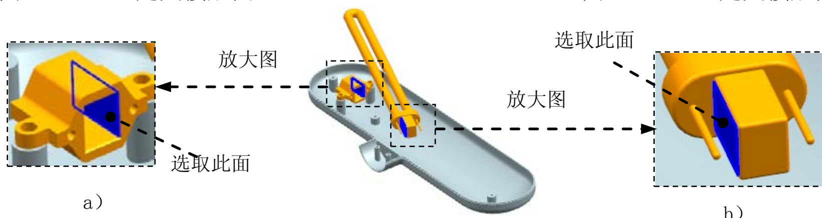


图 29.11.44　定义接触面 7

② 在类型下拉列表中选择距离选项，在窗口中选取图 29.11.46 所示的面 3，然后选取图 29.11.46 所示的面 4，在距离文本框中输入值 0，单击< 确定 >按钮，完成灯管的添加，结果如图 29.11.41 所示。


图 29.11.45 添加接触约束后

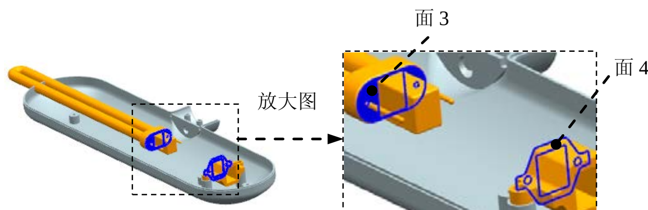


图 29.11.46 定义约束面

Step8. 取消 Step6 所隐藏的灯罩下盖。单击左侧资源板中的“装配导航器”按钮，右击 Lamp_chimney_down_cover（灯罩下盖），从弹出的快捷菜单中选择显示选项，即可显示灯罩下盖。

Step9. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

Stage3．创建总装配（图 29.11.47）

Step1. 新建文件。选择下拉菜单文件(F) → 新建(N)...命令，系统弹出“新建”对话框。在模板区域中选择装配，在名称文本框中输入文件名称 reading_lam_asm.prt，在文件夹文本框中输入文件路径 D:\ugnx8.5\work\ch29，单击确定按钮，进入装配环境。

Step2. 在系统弹出的“添加组件”对话框中单击取消按钮，选择下拉菜单格式(R) → 图层设置(S)...命令，系统弹出“图层设置”对话框，在显示的下拉列表中选择所有图层，然后在图层列表框中选择 2，然后单击设为不可见右边的按钮，单击关闭按钮，完成对象的隐藏。

Step2. 添加图 29.11.48 所示的台灯底座并定位。

（1）添加部件。选择下拉菜单装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)...命令，在“添加组件”对话框的打开区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 base_asm.prt，单击OK按钮，系统弹出“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择绝对原点选项，单击确定按钮，此时台灯底座已被添加到装配文件中。

Step3. 添加图 29.11.49 所示的支撑管并定位。


图 29.11.47 装配图


图 29.11.48 添加底座


图 29.11.49 添加支撑管

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 brace_pipe.prt，单击 OK 按钮，系统返回到“添加组件”对话框。

（2）选择定位方式。在 放置 区域中的 定位 下拉列表中选择 通过约束 选项，单击 确定 按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在 类型 下拉列表中选择 接触对齐 选项，在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 接触 选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.50 所示的面 1，然后在图形区选取图 29.11.51 所示的面 2，单击 应用 按钮。

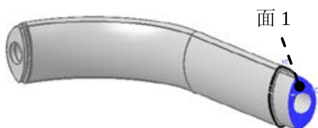


图 29.11.50　定义接触面 1

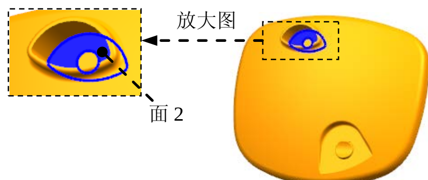


图 29.11.51　定义接触面 2

② 在 要约束的几何体 区域的 方位 下拉列表中选择 接触 选项，在图形区选取图 29.11.52 所示的面 3，然后选取图 29.11.52 所示的面 4，单击 应用 按钮。

③ 在 类型 下拉列表中选择 平行 选项，在图形区选取图 29.11.53 所示的面 5，然后选取图 29.11.53 所示的面 6，单击 < 确定 > 按钮，完成支撑管的添加，结果如图 29.11.49 所示。

说明：为了方便选择参考面，此处将 base_top_cover.prt 部件隐藏，装配完成后再将其显示。

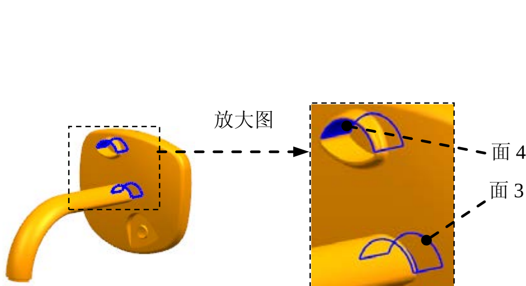


图 29.11.52　定义接触面 3 和 4

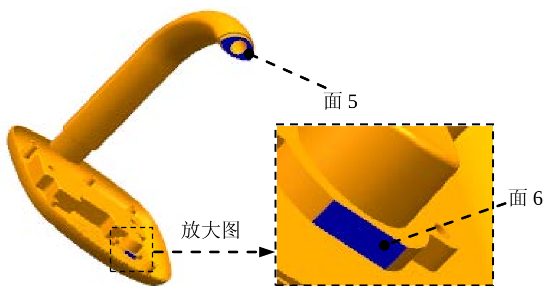


图 29.11.53　定义对齐面

Step4. 添加图 29.11.54 所示的灯头并定位。

（1）添加组件。选择下拉菜单 装配(A) → 组件(C) → 添加组件(A)... 命令，系统弹出“添加组件”对话框；在“添加组件”对话框的 打开 区域中单击按钮，在弹出的“部件名”对话框中选择文件 lamp_chimney_asm.prt，单击 OK 按钮，系统返回到“添加组

件”对话框。

（2）选择定位方式。在放置区域中的定位下拉列表中选择通过约束选项，单击确定按钮，弹出“装配约束”对话框。

（3）添加约束。

① 在类型下拉列表中选择接触对齐选项，在要约束的几何体区域的方位下拉列表中选择接触选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.55 所示的面 7，然后在图形区选取图 29.11.56 所示的面 8，单击应用按钮。

② 在要约束的几何体区域的方位下拉列表中选择接触选项，在“组件预览”窗口中选取图 29.11.57 所示的面 9，然后选取图 29.11.58 所示的面 10，单击应用按钮。



图 29.11.54　添加灯头



图 29.11.55　定义接触面 5

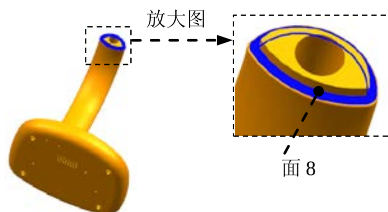


图 29.11.55　定义接触面 6

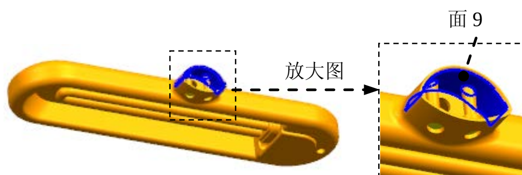


图 29.11.57　定义接触面 7

③ 在类型下拉列表中选择平行选项，在图形区选取图 29.11.59 所示的面 11，然后选取图 29.11.59 所示的面 12，单击< 确定 >按钮，完成灯头的添加。

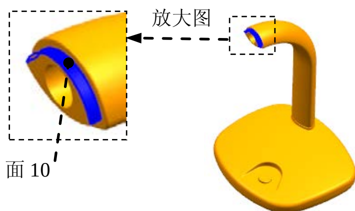


图 29.11.58　定义接触面 8

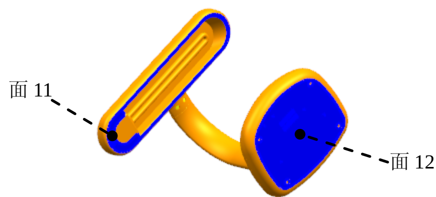


图 29.11.59　定义平行约束

Step5. 保存零件模型。选择下拉菜单文件(F) → 保存(S)命令，即可保存零件模型。

实例 30　遥控器的自顶向下设计

30.1　概　　述

本实例详细讲解了一款遥控器的整个设计过程，该设计过程中采用了最为先进的设计方法——自顶向下（Top_down Design）的设计方法。这种自顶向下的设计方法可以加快产品更新换代的速度，极大提高新产品的上市时间，并且可以获得较好的整体造型。许多家用电器（如电脑机箱、吹风机以及电脑鼠标）都可以采用这种方法进行设计。本例设计的产品成品模型如图 30.1.1 所示。

在使用自顶向下的设计方法进行设计时，我们先引入一个新的概念——控件。控件即控制元件，用于控制模型的外观及尺寸等，控件在设计过程中起着承上启下的作用。最高级别的控件（通常称之为“一级控件”，是在整个设计开始时创建的原始结构模型）所承接的是整体模型与所有零件之间的位置及配合关系；一级控件之外的控件（二级控件或更低级别的控件）从上一级控件得到外形和尺寸等信息，再把这种关系传递给下一级控件或零件。在整个设计过程中一级控件的作用非常重要，创建之初就把整个模型的外观勾勒出来，后续工作都是对一级控件的分割或细化，在整个设计过程中创建的所有控件或零件都与一级控件存在着根本的联系。本例中一级控件是一种特殊的零件模型，或者说它是一个装配体的 3D 布局。



图 30.1.1　遥控器模型

使用自顶向下的设计方法有如下两种方法：

方法一：首先创建产品的整体外形，然后分割产品从而得到各个零部件，再对零部件各个结构进行设计。

方法二：首先创建产品中的重要结构，然后将装配几何关系的线与面复制到各零件，再插入新的零件并进行细节的设计。

本实例采用第一种设计方法，即将创建的产品的整体外形分割而得到各个零件。在 UG NX 8.0 中，用户可以通过选择下拉菜单 工具(T) → 装配导航器(A) ▸ → WAVE 模式(W) 命令或者在“装配导航器”窗口中右击，在弹出的快捷菜单中选择 WAVE 模式 命令进入 WAVE 装配环境。

设置工作部件的方法是选择下拉菜单 装配(A) → 关联控制(O) → 设置工作部件(W) 命令，选择要设计的工作部件；也可以在“装配导航器”窗口中要设置的部件上右击，在弹出的快捷菜单中选择 设为工作部件 命令，将选择的部件设置为工作部件。

本例中遥控器的设计流程图如图 30.1.2 所示。

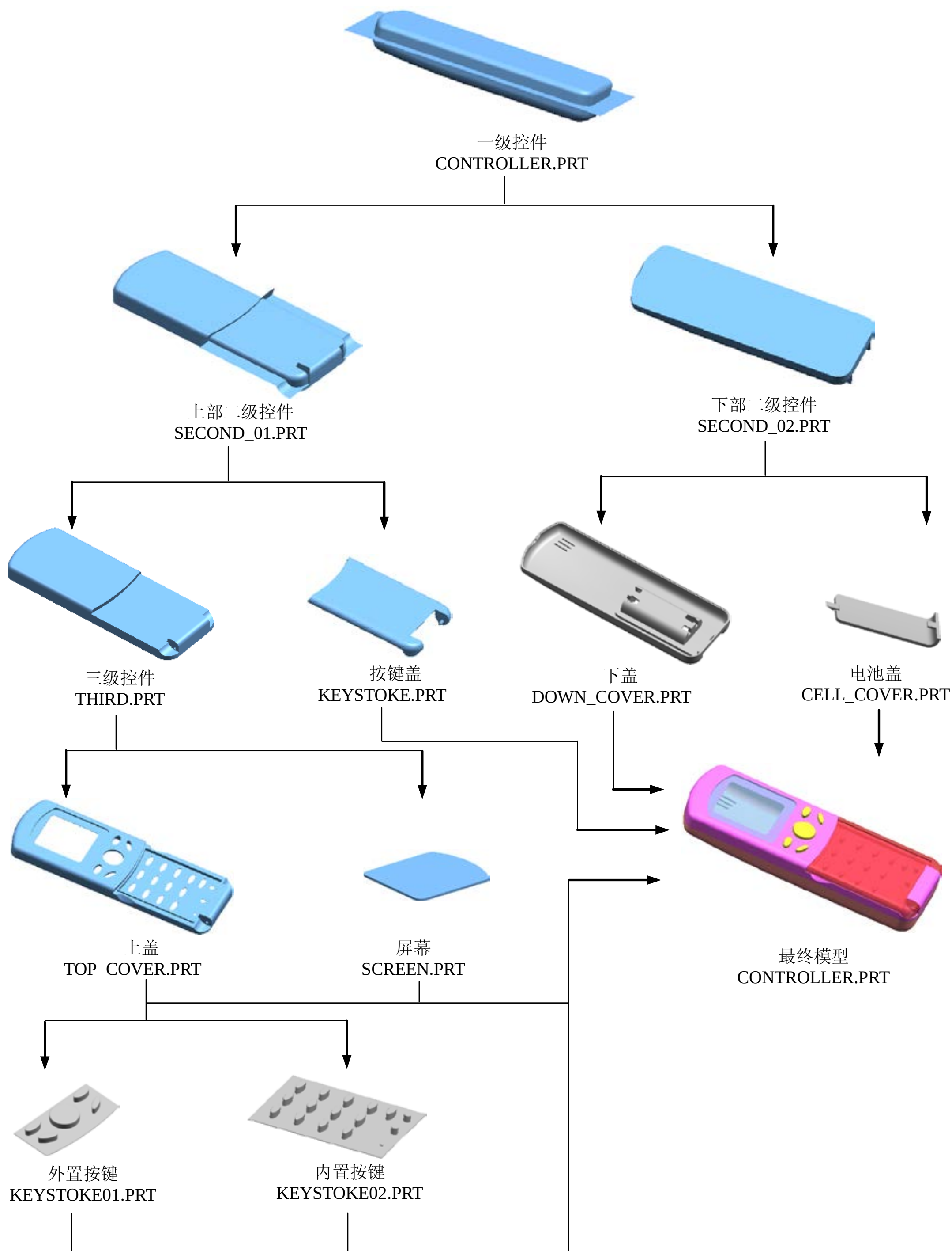


图 30.1.2　设计流程图

30.2　创建一级控件

下面讲解一级控件（CONTROLLER.PRT）的创建过程，一级控件在整个设计过程中起着十分重要的作用，它不仅为两个二级控件提供原始模型，并且确定了遥控器的整体外观形状。零件模型及相应的模型树如图 30.2.1 所示。

Step1. 新建文件。选择下拉菜单 文件(F) ➡ 新建(N)... 命令，系统弹出“新建”对话框。在 模型 选项卡的 模板 区域中选取模板类型为 模型；在 名称 文本框中输入文件名称 controller，单击 确定 按钮，进入建模环境。

说明：本例所建的所有模型应存放在同一文件夹下，制作完成后整个模型将以装配体的形式出现；并且本例所创建的一级控件，在所有的零件设计完成后对其做相应的编辑即是完成后的遥控器模型。

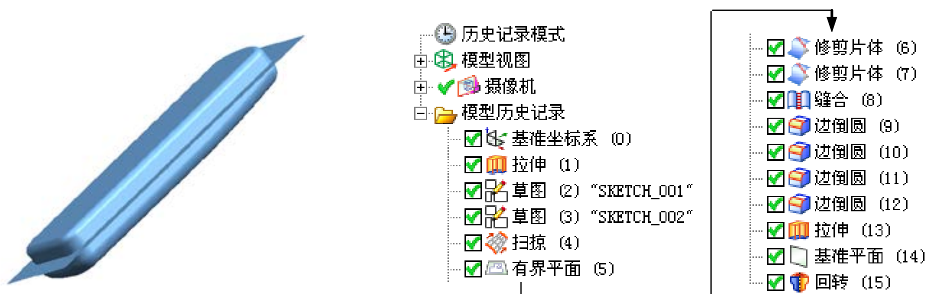


图 30.2.1　零件模型及模型树

Step2. 创建图 30.2.2 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.2.3 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 20；在 设置 区域 体类型 下拉列表中选择 图纸页 选项。其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。



图 30.2.2　拉伸特征 1

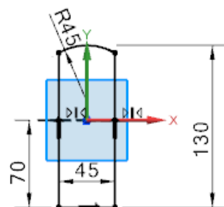


图 30.2.3　截面草图

Step3. 创建图 30.2.4 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.2.4 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

Step4. 创建图 30.2.5 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.2.5 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

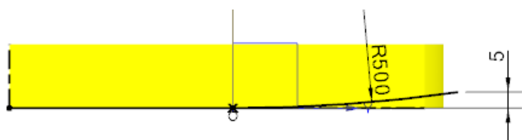


图 30.2.4　草图 1

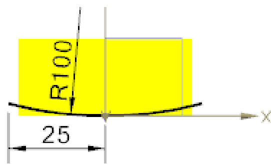


图 30.2.5　草图 2

Step5. 创建图 30.2.6 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 扫掠(W) ➡ 扫掠(S)...命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义截面线串和引导线串。选取草图 1 为截面线串，单击中键确认；选取草图 2 为引导线串，单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

Step6. 创建图 30.2.7 所示的有界平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 曲面(R) ➡ 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义有界平面界限。选取图 30.2.8 所示的曲线。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成有界平面 1 的创建。

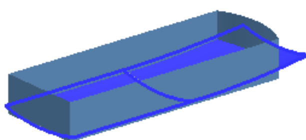


图 30.2.6　扫掠特征 1

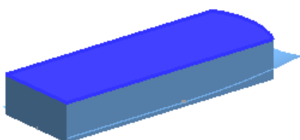


图 30.2.7　有界平面 1

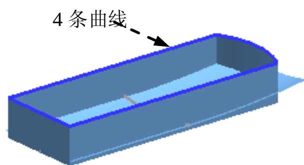


图 30.2.8　定义有界平面

Step7. 创建图 30.2.9 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择图 30.2.10 所示的目标体和边界对象；在区域区域中选中 ⦿ 保持选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成修剪特征 1 的创建。

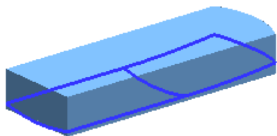


图 30.2.9　修剪特征 1

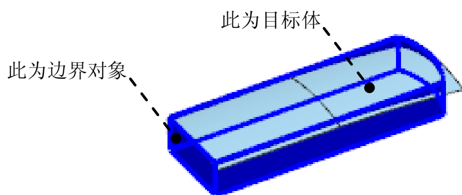


图 30.2.10　定义目标体和边界对象

Step8. 创建图 30.2.11 所示的修剪特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选取图 30.2.12 所示的目标体，选取修剪特征 1 为边界对象；在区域区域中选中 ⦿ 保持选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成修剪特征 2 的创建。

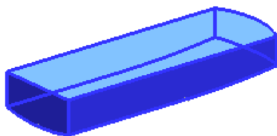


图 30.2.11　修剪特征 2

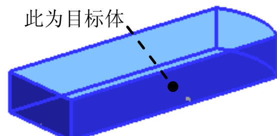


图 30.2.12　定义目标体

Step9. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选取修剪特征 2 为目标体；选取有界平面 1 和修剪特征 1

为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 确定 按钮，完成缝合曲面的操作。

Step10. 创建图 30.2.13b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.2.13a 所示的两条边为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 8。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

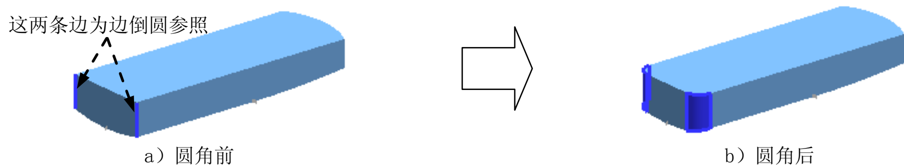


图 30.2.13　边倒圆特征 1

Step11. 创建图 30.2.14b 所示的边倒圆特征 2。选取图 30.2.14a 所示的两条边为边倒圆参照；其圆角半径值为 5。

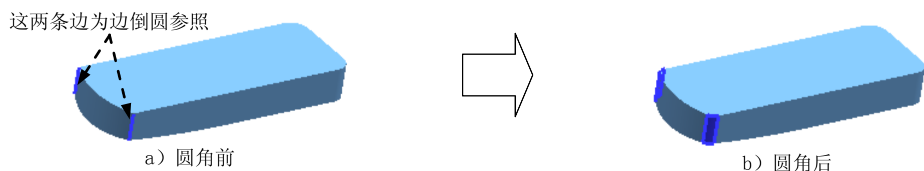


图 30.2.14　边倒圆特征 2

Step12. 创建图 30.2.15b 所示的边倒圆特征 3。选取图 30.2.15a 所示的边线为边倒圆角参照；其圆角半径值为 3。

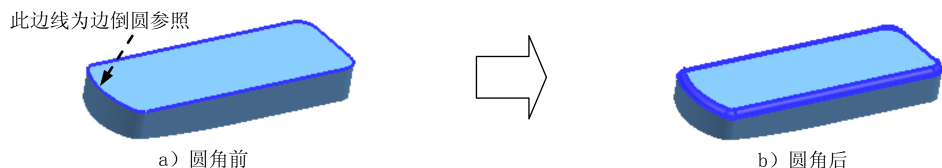


图 30.2.15　边倒圆特征 3

Step13. 创建图 30.2.16b 所示的边倒圆特征 4。选取图 30.2.16a 所示的边线为边倒圆参照；其圆角半径值为 6。

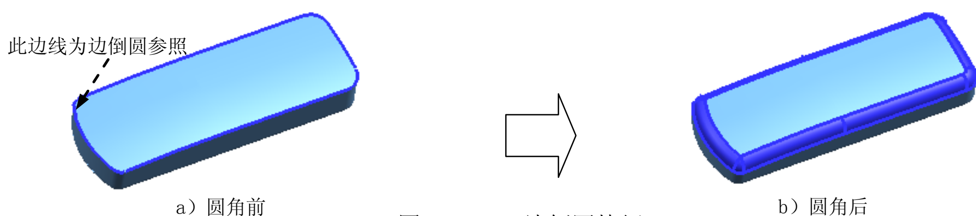


图 30.2.16　边倒圆特征 4

Step14. 创建图 30.2.17 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.2.18 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 30；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

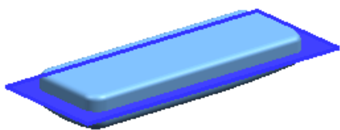


图 30.2.17　拉伸特征 2

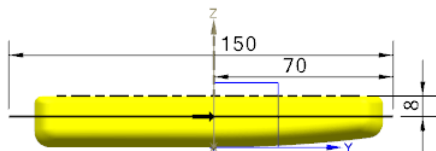


图 30.2.18　截面草图

Step15. 创建图 30.2.19 所示的基准平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 基准/点(D) ➡ 基准平面(D)...命令，系统弹出“基准平面”对话框。

（2）定义基准平面。在“基准平面”对话框类型区域的下拉列表中选择按某一距离选项。在平面参考区域单击按钮，选取 XZ 基准平面为对象平面；在偏置区域的距离文本框中输入值 60；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成基准平面 1 的创建。

Step16. 创建图 30.2.20 所示的回转体 1。

（1）选择命令。选择插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 回转(R)...命令（或单击按钮），弹出“回转”对话框。

（2）单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取基准平面 1 为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.2.21 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）定义回转轴。在指定矢量的下拉列表中选择XC选项，并选取椭圆长轴的一个端点为回转点。

（4）定义布尔运算。在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选择图 30.2.22 所示的特征为布尔求差运算的对象。

（5）单击< 确定 >按钮，完成回转体 1 的创建。

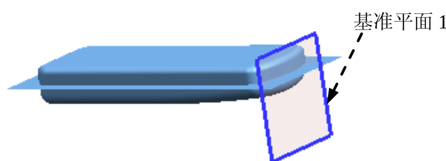


图 30.2.19　基准平面 1

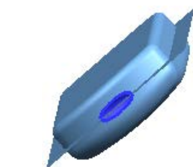


图 30.2.20　回转体 1

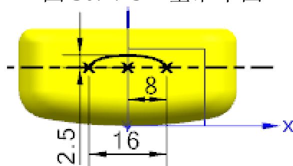


图 30.2.21　截面草图

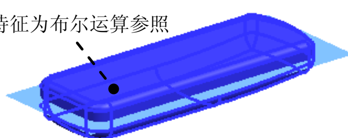


图 30.2.22　定义布尔运算

Step17. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框 过滤器 区域的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的 草图 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮 。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

（4）以同样的方式隐藏所有基准面。

Step18. 保存零件模型。

30.3　创建上部二级控件

下面要创建的上部二级控件（second_01）是从骨架模型中分割出来的一部分，它继承了一级控件的相应外观形状，同时它又作为控件模型为三级控件和按键盖提供相应外观和对应尺寸，也保证了设计零件的可装配性。下面讲解上部二级控件的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.3.1 所示。



图 30.3.1　零件模型及模型

Step1. 创建 second_01 层。

（1）在“装配导航器”窗口中右击弹出快捷菜单（一），在此快捷菜单中选择 WAVE 模式命令，系统进入 WAVE 模式。

（2）在“装配导航器”窗口中的 controller 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别命令，系统弹出 “新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框的 文件名(N): 文本框中输入文件名 second_01，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 过滤器 区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。选取前面创建的整个骨架模型作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（5）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 second_01 层的创建。

（6）在“装配导航器”窗口中的 second_01 选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，此时在新窗口中打开 second_01 文件。

Step2. 创建图 30.3.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.3.3 所示的目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。调整修剪方向使修剪结果如图 30.3.2 所示。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建（隐藏工具体）。

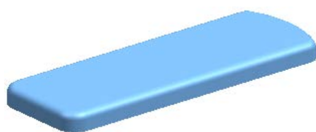


图 30.3.2　修剪体特征 1

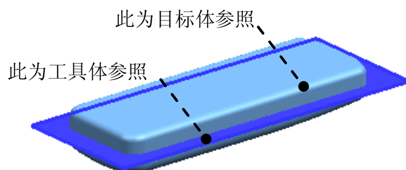


图 30.3.3　定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.3.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复

选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.3.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 30；其他参数采用系统默认设置。

（4）定义拉伸类型。在 设置 区域 体类型 的下拉列表中选择 图纸页 选项。

（5）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

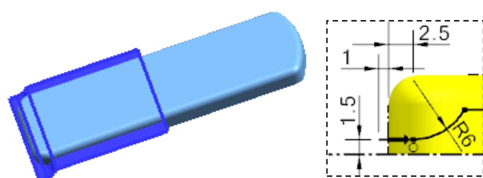


图 30.3.4 拉伸特征 1

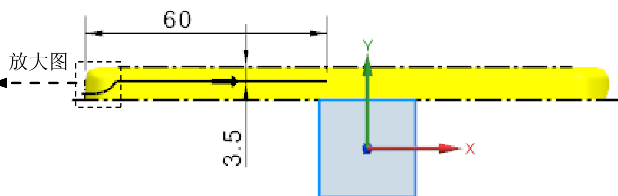


图 30.3.5 截面草图

Step4. 创建图 30.3.6 所示的草图 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.3.6 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step5. 创建图 30.3.7 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选取 YC 轴为水平方向参照，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.3.7 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

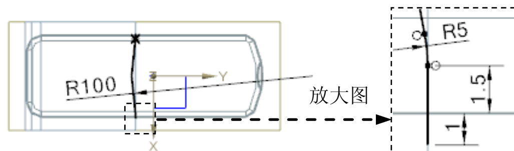


图 30.3.6 草图 1

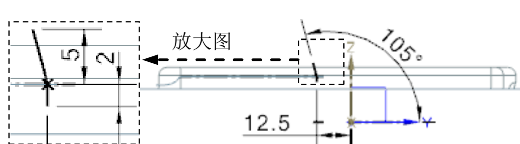


图 30.3.7 草图 2

Step6. 创建图 30.3.8 所示的扫掠特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 扫掠(W) → 扫掠(S)...命令，系统弹出“扫掠”对话框。

（2）定义截面线串和引导线串。选取草图 2 为截面线串，单击中键确认；选取草图 1 为引导线串，单击中键确认；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成扫掠特征 1 的创建。

Step7．创建图 30.3.9 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.3.10 所示的截面草图（草图左下角的端点与拉伸 1 的曲面边线重合）。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 14；其他参数采用系统默认设置。

（4）定义拉伸类型。在设置区域体类型的下拉列表中选择图纸页选项。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

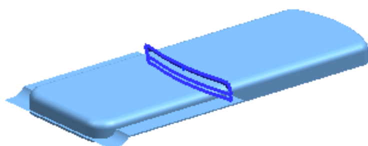


图 30.3.8　扫掠特征 1

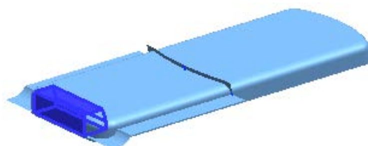


图 30.3.9　拉伸特征 2

Step8．创建图 30.3.11 所示的有界平面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义有界平面界限。选取图 30.3.12 所示的曲线（拉伸特征 2 的边缘）。

（3）单击确定按钮，完成有界平面 1 的创建。系统重新弹出“有界平面”对话框，单击取消按钮退出对话框。

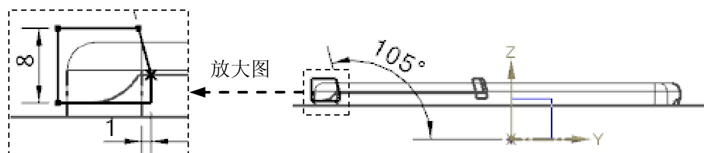


图 30.3.10　截面草图

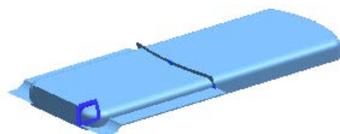


图 30.3.11　有界平面 1

Step9．创建图 30.3.13 所示的有界平面 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义有界平面界限。选取拉伸特征 2 的另一侧边缘为有界平面的边界。

（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面 2 的创建。

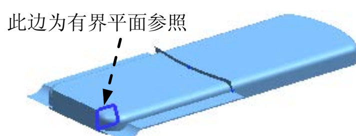


图 30.3.12　定义有界平面界限

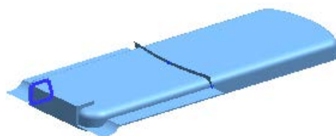


图 30.3.13　有界平面 2

Step10. 创建抽取体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 抽取体(E)...命令，系统弹出“抽取体”对话框。

（2）定义抽取体类型。在类型区域的下拉列表中选择面选项。

（3）定义抽取体面。选取图 30.3.14 所示的面为抽取体面；在设置区域中取消选中☐ 隐藏原先的复选项，其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成抽取体特征 1 的创建。

Step11. 创建抽取体特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 抽取体(E)...命令，系统弹出“抽取体”对话框；在类型区域的下拉列表中选择面选项；选取图 30.3.15 所示的面为抽取体面；在设置区域中选中☑ 隐藏原先的复选项，其他参数采用系统默认设置；单击确定按钮，完成抽取体特征 2 的创建。

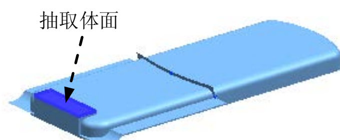


图 30.3.14　抽取体特征 1

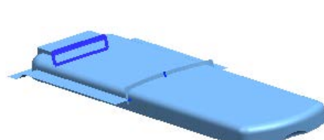


图 30.3.15　抽取体特征 2

Step12. 创建图 30.3.16 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step3 创建的拉伸特征 1 为目标体，选取图 30.3.17 所示的边界对象（其中包括有界平面 1、有界平面 2、抽取体特征 1 和抽取体特征 2）；在区域区域中选中⊙ 保持选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。

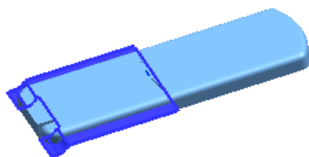


图 30.3.16　修剪特征 1

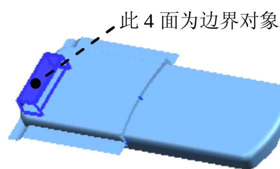


图 30.3.17　定义边界对象

Step13. 创建图 30.3.18 所示的修剪特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)... 命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step8 创建的有界平面 1 为目标体，选取 Step12 创建的修剪特征 1 为边界对象；在 区域 区域中选中 ⊙ 保持 选项（图 30.3.18 加亮部分为保持部分）；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成修剪特征 2 的创建。

Step14. 创建图 30.3.19 所示的修剪特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪的片体(R)... 命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step9 创建的有界平面 2 为目标体，选取 Step12 创建的修剪特征 1 为边界对象；在 区域 区域中选中 ⊙ 保持 选项（保持的为有界平面 1）；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 确定 按钮，完成修剪特征 3 的创建。

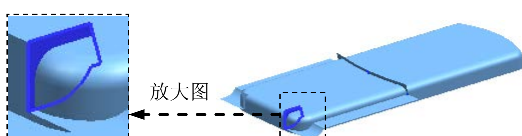


图 30.3.18　修剪特征 2

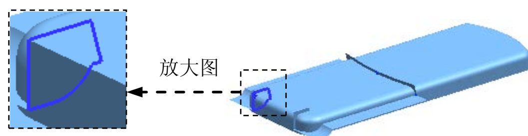


图 30.3.19　修剪特征 3

Step15. 创建图 30.3.20 所示的修剪和延伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪与延伸(N)... 命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在 类型 区域的下拉列表中选择 直至选定对象 选项。选取 Step12 创建的修剪特征 1 的靠近扫掠特征 1 的一侧的边线为目标；选取 Step6 创建的扫掠特征 1 为刀具；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲面的修剪和延伸特征 1。

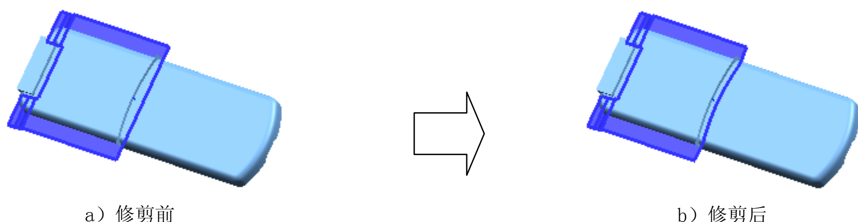


图 30.3.20　修剪和延伸特征 1

Step16. 创建图 30.3.21 所示的修剪和延伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪与延伸(N)... 命令，系统弹

出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择直至选定对象选项。选取 Step6 创建的扫掠特征 1 为目标；选取图 30.3.22 所示的平面为刀具参照，调整修剪方向为 Z 轴正方向；其他参数采用系统默认设置值。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面的修剪和延伸特征 2。

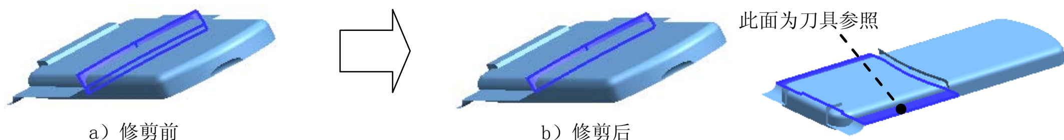


图 30.3.21 修剪和延伸特征 2　　图 30.3.22 定义刀具

Step17. 创建拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 Step13 创建的修剪特征 2 所在平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.3.23 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸参数。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 3，在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-XC选项；在设置区域体类型的下拉列表中选择图纸页选项；其他参数采用系统默认设置值。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

Step18. 创建图 30.3.24 所示的有界平面 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 曲面(R) → 有界平面(P)...命令，系统弹出“有界平面”对话框。

（2）定义有界平面界限。选取拉伸特征 3 的边缘为有界平面的边界。

（3）单击< 确定 >按钮，完成有界平面 3 的创建。



图 30.3.23 截面草图

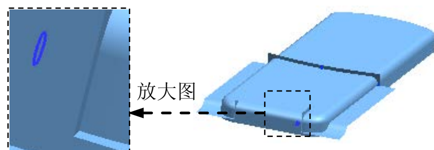


图 30.3.24 有界平面 3

Step19. 创建镜像特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)...命令，弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像对象。选取拉伸特征 3 和有界平面 3 为镜像特征对象。

（3）定义镜像基准面。选取 YZ 基准平面为镜像平面。

（4）单击< 确定 >按钮，完成镜像特征 1 的创建。

Step20. 创建修剪特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step14 创建的修剪特征 3 为目标体，选取图 30.3.25 所示的曲面的边界对象；在区域区域中选中保持选项；其他参数采用系统默认设置值。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪特征 4 的创建。

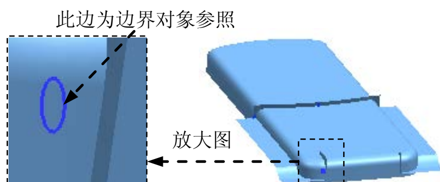


图 30.3.25　定义边界对象

Step21. 创建修剪特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step13 创建的修剪特征 2 为目标体，选取 Step17 创建的拉伸特征 3 的截面草图为边界对象；在区域区域中选中保持选项；其他参数采用系统默认设置值。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪特征 5 的创建。

Step22. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选取 Step12 创建的修剪特征 1 为目标体；选取图 30.3.26 所示的曲面为工具体（共 9 个面）；其他参数采用系统默认设置值。

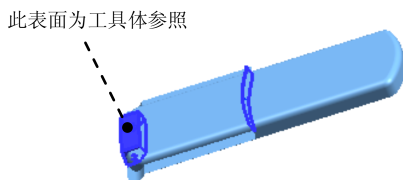


图 30.3.26　定义工具体

（4）单击< 确定 >按钮，完成缝合曲面的操作。

说明：操作前可以将修剪体暂时隐藏，方便工具面的选取。

Step23. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框 过滤器 区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 曲线 和 草图 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step24. 保存零件。

30.4 创建下部二级控件

此处得到的下部二级控件（second_02）是从一级控件中分割出来的另一部分，它继承了一级控件除上部二级控件之外的外观形状，在后面的模型设计过程中它又被分割成下盖和电池盖两个零件。下面讲解下部二级控件的创建过程，零件模型及相应的模型树如图30.4.1所示。

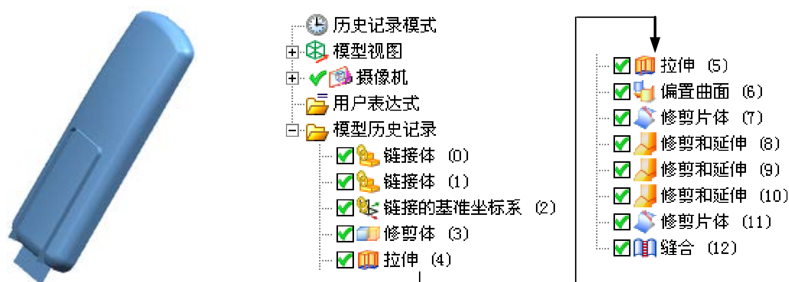


图 30.4.1　零件模型及模型

Step1. 创建 second_02 层。

（1）在“装配导航器”窗口中的 second_01 选项上右击，在此快捷菜单中选择 显示父项 → controller 命令，系统在“装配导航器”中显示 controller 部件。

（2）在“装配导航器”窗口中的 controller 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框的 文件名(N): 文本框中输入文件名 second_02，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统

弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的实体、片体和CSYS选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域的“全选”按钮。选取前面创建的整个骨架模型作为要复制的几何体，单击确定按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（5）在“新建级别”对话框中单击确定按钮，完成 second_02 层的创建。

（6）在“装配导航器”窗口中的 second_02选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择设为显示部件命令，进入模型编辑环境。

Step2. 创建图 30.4.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.4.3 所示的实体为目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。在工具区域中使用按钮调整修剪方向（方向为 Z 轴正向）。

（4）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

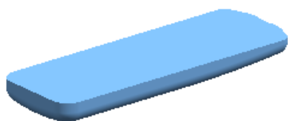


图 30.4.2　修剪体特征 1

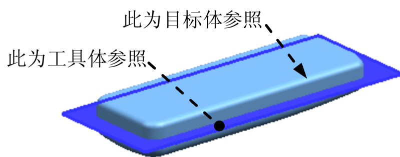


图 30.4.3　定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.4.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中设置区域的☑ 创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.4.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值-2；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值15，在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC↑选项；其他参数采用系统默认设置值。

（4）定义拉伸类型。在设置区域体类型的下拉列表中选择图纸页选项。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

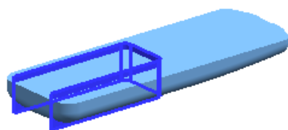


图 30.4.4 拉伸特征 1

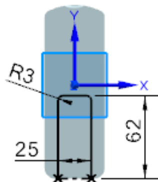


图 30.4.5 截面草图

Step4. 创建图 30.4.6 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XZ 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.4.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 60；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 80，在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-YC选项；其他参数采用系统默认设置值。

（4）定义拉伸类型。在设置区域体类型下拉列表中选择图纸页选项。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

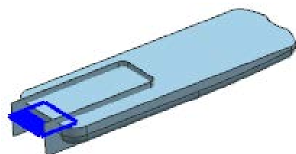


图 30.4.6 拉伸特征 2

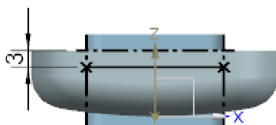


图 30.4.7 截面草图

Step5. 创建图 30.4.8 所示的偏置曲面 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 偏置曲面(O)...命令，系统弹出“偏置曲面”对话框。

（2）定义偏置曲面。选择图 30.4.9 所示的 3 个面为偏置曲面。

（3）定义偏置距离。在偏置 1的文本框中输入值 2；单击按钮调整偏置方向（向 Z 轴正向偏置）；其他参数采用系统默认设置值。

（4）单击< 确定 >按钮完成偏置曲面 1 的创建。

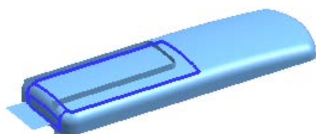


图 30.4.8 偏置曲面 1

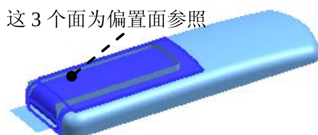


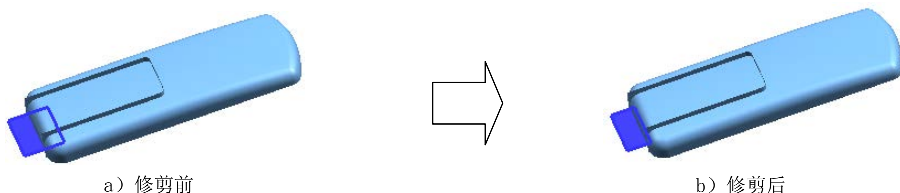
图 30.4.9 定义偏置面

Step6. 创建图 30.4.10 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选取 Step4 创建的拉伸特征 2 为目标体，选取 Step5 创建的偏置曲面 1 为边界对象；在区域区域中选中⊙保持选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。



a）修剪前　　b）修剪后

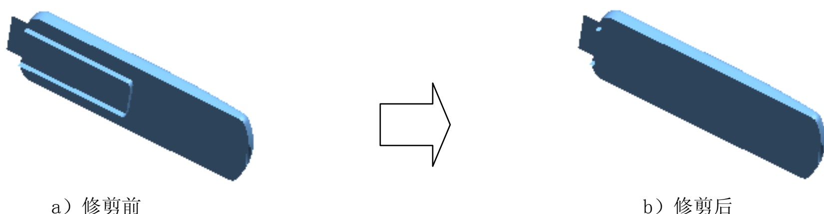
图 30.4.10 修剪特征 1

Step7. 创建图 30.4.11 所示的修剪和延伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪与延伸(N)...命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择直至选定对象选项。选取 Step3 创建的拉伸特征 1 为目标；选取 Step5 创建的偏置曲面 1 为刀具；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面的修剪和延伸特征 1。



a）修剪前　　b）修剪后

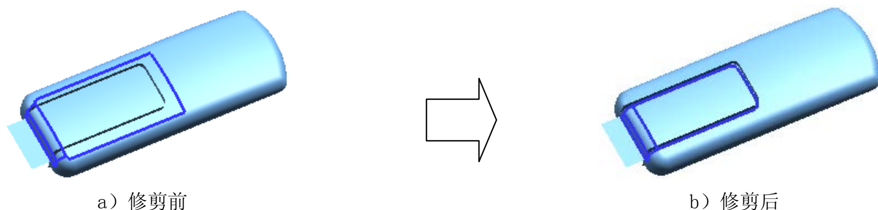
图 30.4.11　修剪和延伸特征 1

Step8. 创建图 30.4.12 所示的修剪和延伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(M) ➡ 修剪与延伸(N)...命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择直至选定对象选项。选取 Step5 创建的偏置曲面 1 为目标；选取 Step7 创建的修剪和延伸特征 1 为刀具；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面的修剪和延伸特征 2。



a）修剪前　　b）修剪后

图 30.4.12　修剪和延伸特征 2

Step9. 创建图 30.4.13 所示的修剪和延伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪与延伸(N)...命令，系统弹出“修剪和延伸”对话框。

（2）定义修剪和延伸边。在类型区域的下拉列表中选择直至选定对象选项。选择 Step7 创建的修剪和延伸特征 1 为目标体；选取 Step6 创建的修剪特征 1 为刀具；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成曲面的修剪和延伸特征 3。

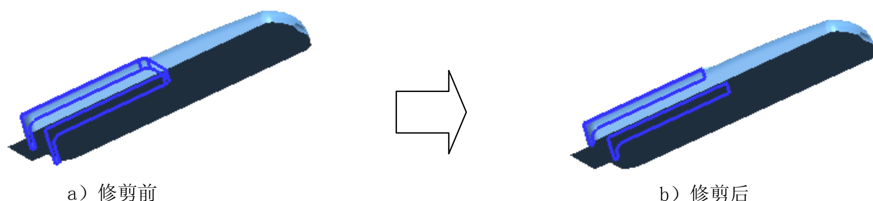


图 30.4.13　修剪和延伸特征 3

Step10. 创建图 30.4.14 所示的修剪特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选取 Step8 创建的修剪和延伸特征 2 为目标体，选取 Step6 创建的修剪特征 1 为边界对象；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击< 确定 >按钮，完成修剪特征 2 的创建。

Step11. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选取 Step10 创建的修剪特征 2 为目标体；选取图 30.4.15 所示的为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成缝合曲面的操作。

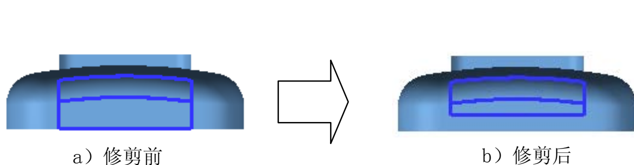


图 30.4.14　修剪特征 2

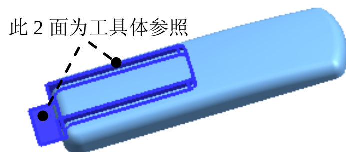


图 30.4.15　定义工具体

Step12. 保存零件模型。

30.5　创建三级控件

三级控件（third）是从上部二级控件上分割出来的一部分（另一部分是后面要创建的“按键盖”零件），同时为上盖和屏幕的创建提供了参考外形及尺寸。下面讲解三级控件的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.5.1 所示。

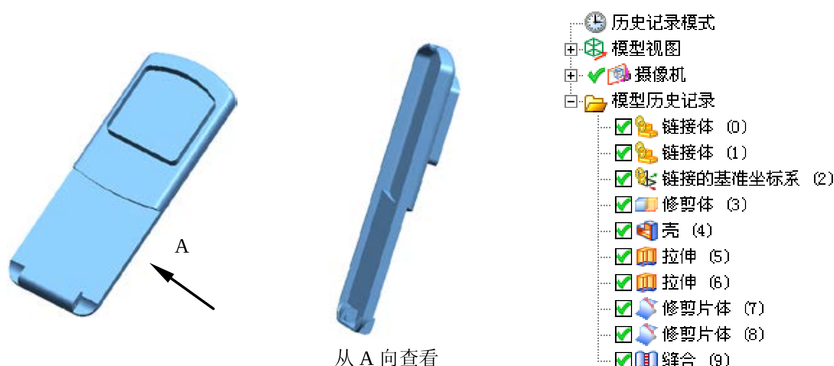


图 30.5.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 third 层。

（1）在“装配导航器”窗口中的 second_02 选项上右击，系统弹出快捷菜单（一）在此快捷菜单中选择 显示父项 → controller 命令，系统在“装配导航器”中显示 controller 部件。

（2）在“装配导航器”窗口中的 second_01 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，对模型进行编辑。

（3）在“装配导航器”窗口中的 second_01 选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别 命令，系统弹出 “新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框的 文件名(N): 文本框中输入文件名 third，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（5）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 过滤器 区域的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。选取前面创建的整个控件模型作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（6）在“新建级别”对话框中单击确定按钮，完成 third 层的创建。

（7）在“装配导航器”窗口中的 third 装配部件上右击，系统弹出快捷菜单（四），在此快捷菜单中选择设为显示部件命令，对模型进行编辑。

Step2. 创建图 30.5.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)...命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.5.3 所示的实体为目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。在工具区域中使用按钮，调整修剪方向（修剪方向为 Z 轴正向）。

（4）单击< 确定 >按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

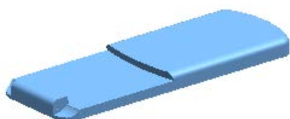


图 30.5.2 修剪体特征 1

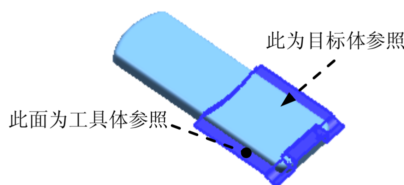


图 30.5.3 定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.5.4 的抽壳特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框的类型区域下拉列表中选择移除面，然后抽壳选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。选取图 30.5.5 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 1.2，采用系统默认的抽壳方向。

（4）单击< 确定 >按钮，完成抽壳特征 1 的创建。

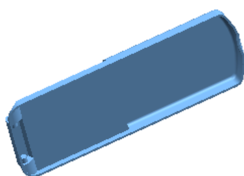


图 30.5.4 抽壳特征 1

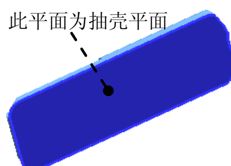


图 30.5.5 定义抽壳平面

Step4. 创建图 30.5.6 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.5.7 所示的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

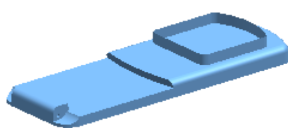
② 进入草图环境，绘制图 30.5.8 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC↑选项；在布尔区域的下拉列表中选择无选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）定义拉伸类型。在设置区域的体类型下拉列表中选择图纸页选项。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 30.5.6　拉伸特征 1

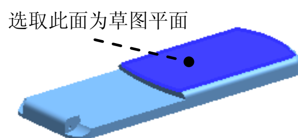


图 30.5.7　定义草图平面

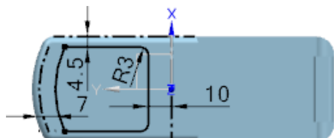


图 30.5.8　截面草图

Step5. 创建图 30.5.9 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

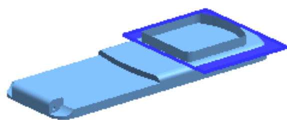
② 进入草图环境，绘制图 30.5.10 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 30；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-XC选项；其他参数采用系统默认设置值。

（4）定义拉伸类型。在设置区域体类型的下拉列表中选择图纸页选项。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 30.5.9　拉伸特征 2

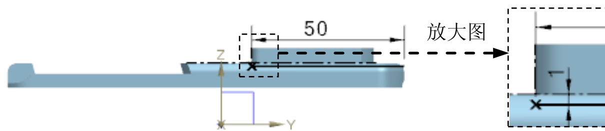


图 30.5.10　截面草图

Step6. 创建图 30.5.11 所示的修剪特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(T) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step4 创建的拉伸特征 1 为目标体，选取 Step5 创建的拉伸特征 2 为边界对象；在区域区域中选中保持选项；其他参数采用系统默认设置。

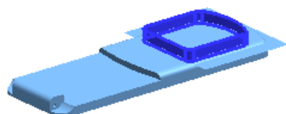
（3）单击确定按钮，完成修剪特征 1 的创建。

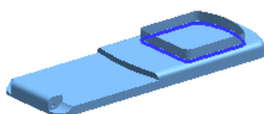
Step7. 创建图 30.5.12 所示的修剪特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 修剪(M) → 修剪片体(R)...命令，系统弹出“修剪片体”对话框。

（2）定义目标体和边界对象。选择 Step5 创建的拉伸特征 2 为目标体，选取 Step6 创建的修剪特征 1 为边界对象；在区域区域中选中◉ 舍弃选项；其他参数采用系统默认设置。

（3）单击确定按钮，完成修剪特征 2 的创建。


图 30.5.11　修剪特征 1


图 30.5.12　修剪特征 2

Step8. 曲面缝合。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 组合(B) → 缝合(W)...命令，系统弹出“缝合”对话框。

（2）设置对话框选项。在类型区域的下拉列表中选择片体选项。

（3）定义目标体和工具体。选取 Step6 创建的修剪特征 1 为目标体；选取 Step7 创建的修剪特征 2 为工具体；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击确定按钮，完成缝合曲面的操作。

说明：在选取修剪特征 2 时可暂时将实体隐藏，待完成缝合曲面后再将其显示。

Step9. 保存零件模型。

30.6　创 建 上 盖

上盖（top_cover）虽然是以一个单独的零件从三级控件上被分割出来的，但是它仍然为内置按键和外置按键提供必需的参考。下面讲解上盖的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.6.1 所示。



图 30.6.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 top_cover 层。

（1）在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中选择 third 选项，并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 WAVE ➡ 新建级别命令。在弹出的子菜单中选择新建级别命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（2）在“新建级别”对话框中单击 指定部件名 按钮，系统弹出“选择部件名”对话框。在文件名(N): 文本框中输入部件名 top_cover，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的实体、片体和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域的“全选”按钮。选取前面创建的整个控件模型作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（5）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 top_cover 层的创建。

Step2. 将部件上盖（top_cover）转为显示部件。在装配导航器中的 top_cover 部件上右击，在弹出的快捷菜单中选择设为显示部件命令。

Step3. 创建图 30.6.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 修剪(T) ➡ 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义修剪片体。选取图 30.6.3 所示的实体特征为修剪的目标体，在绘图区域中单击鼠标中键，选取图 30.6.4 所示的曲面为修剪的工具体，其方向与 XC 基准轴的正方向相同。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

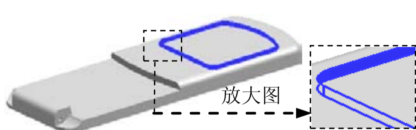


图 30.6.2　修剪体特征 1

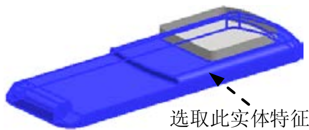


图 30.6.3　定义目标体

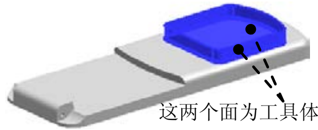


图 30.6.4　定义工具体

Step4. 创建图 30.6.5 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.6.6 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.6.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击完成草图按钮），退出草图环

境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框的极限区域中的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在的指定矢量下拉列表中选择ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，采用系统默认的求差对象。

（4）单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

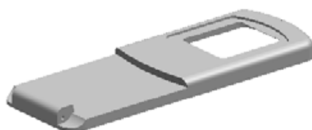


图 30.6.5 拉伸特征 1

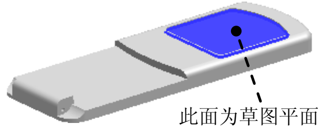


图 30.6.6 定义草图平面

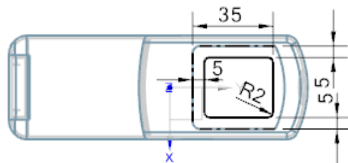


图 30.6.7 截面草图

Step5. 创建图 30.6.8 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.9 所示的平面为草图平面；绘制图 30.6.10 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

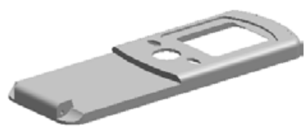


图 30.6.8 拉伸特征 2

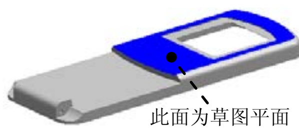


图 30.6.9 定义草图平面

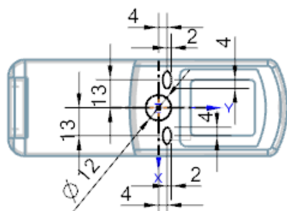


图 30.6.10 截面草图

Step6. 创建图 30.6.11 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.12 所示的平面为草图平面，绘制图 30.6.13 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择对称值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

注意：在绘制图 30.6.13 所示的椭圆 1 时，在弹出的“椭圆”对话框中的大半径文本框中输入值 1.5，在小半径文本框中输入值 4，在角度文本框中输入值−30，其他参数采用系统默认设置。

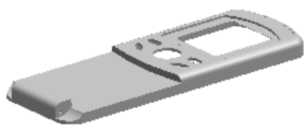


图 30.6.11 拉伸特征 3

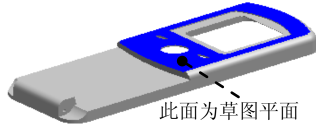


图 30.6.12 定义草图平面

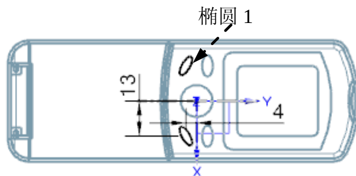


图 30.6.13 截面草图

Step7. 创建图 30.6.14 所示的拉伸特征 4。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) →

拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.15 所示的平面为草图平面；绘制图 30.6.16 所示的截面草图；在方向区域的指定矢量(0)下拉列表中选择-ZC选项；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

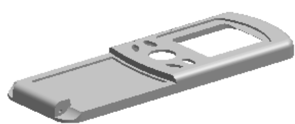


图 30.6.14 拉伸特征 4

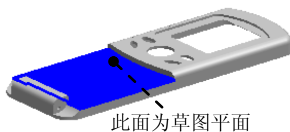


图 30.6.15 定义草图平面

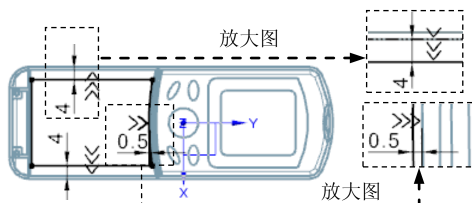


图 30.6.16 截面草图

Step8. 创建图 30.6.17 所示的拉伸特征 5。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.18 所示的平面为草图平面；绘制图 30.6.19 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 1；在指定矢量下拉列表中选择ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

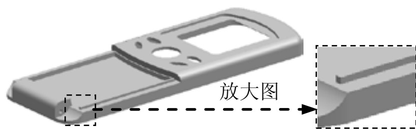


图 30.6.17 拉伸特征 5

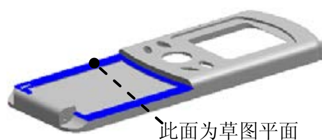


图 30.6.18 定义草图平面

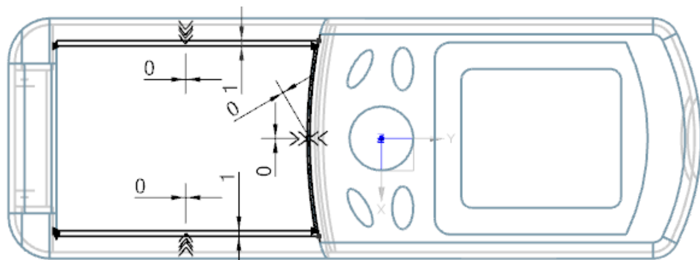


图 30.6.19 截面草图

Step9. 创建图 30.6.20 所示的草图 1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 任务环境中的草图(S)...命令，系统弹出“创建草图”对话框。

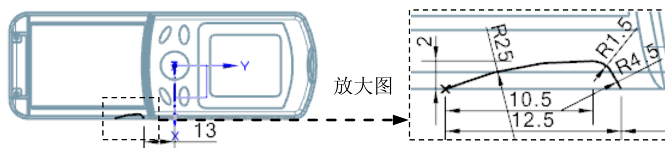


图 30.6.20 草图 1

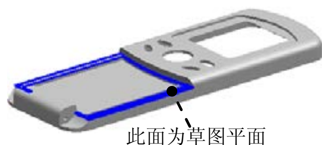


图 30.6.21 定义草图平面

（2）定义草图平面。选取图 30.6.21 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.6.20 所示的草图 1。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

Step10. 创建图 30.6.22 所示的草图 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 任务环境中的草图(S)... 命令，系统弹出“创建草图”对话框。

（2）定义草图平面。选取图 30.6.23 所示的面为草图平面，单击 确定 按钮。

（3）进入草图环境，绘制图 30.6.22 所示的草图 2。

（4）选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

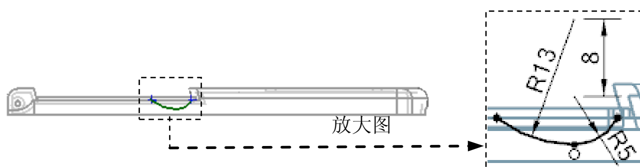


图 30.6.22 草图 2

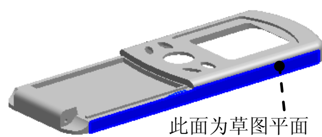


图 30.6.23 定义草图平面

Step11. 创建曲线网格特征。

（1）选择下拉菜单 插入(S) → 网格曲面(M) → 通过曲线组(T)... 命令（或在“曲面”工具栏中单击“通过曲线组”按钮），系统弹出“通过曲线组”对话框。

（2）定义曲线串。选择 Step9 所创建的草图 1，单击中键确认后选取 Step10 所创建的草图 2，在 对齐 区域中的 对齐 下拉列表中选择 根据点 选项；在 输出曲面选项 区域的 补片类型 下拉列表中选择 单个 选项；其它参数采用系统默认设置。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成曲线网格特征的创建。

注意：*在定义曲线串时，所选的曲线的方向如图 30.6.24 所示。*

Step12. 创建图 30.6.25 所示的修剪体特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

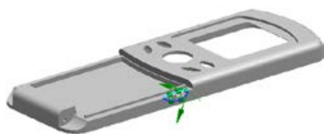


图 30.6.24 定义曲线网格特征

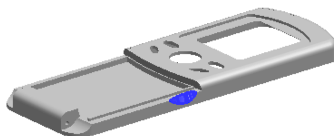


图 30.6.25 修剪体特征 2

（2）定义修剪片体。选取整个实体为修剪的目标体，在绘图区域中单击中键确认，选取 Step11 所创建的曲线网格特征为修剪的工具体，调整修剪方向。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 2 的创建。

Step13. 创建图 30.6.26b 所示的镜像特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 镜像特征(M)... 命令（或单击按钮），系统弹出“镜像特征”对话框。

（2）定义镜像特征。在绘图区图 30.6.26a 所示的特征为镜像特征。

（3）定义镜像平面。在镜像平面区域 平面 区域中单击按钮，选取 ZY 基准平面作为镜像平面。

（4）单击 确定 按钮，完成镜像特征的创建。

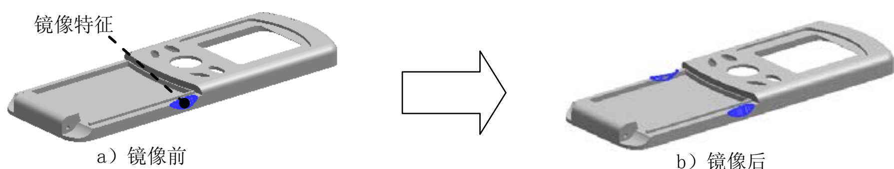


图 30.6.26　镜像特征

Step14. 创建图 30.6.27 所示的拉伸特征 6。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 30.6.28 所示的平面为草图平面，绘制图 30.6.29 所示的截面草图；在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 20，在 方向 区域的 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 -ZC 选项，采用 Z 基准轴的反方向为拉伸方向；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，选取整个模型为求差对象，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 6 的创建。

注意：*在绘制图 30.6.29 所示的截面草图时，在弹出的“椭圆”对话框中的 大半径 文本框中输入值 1.5，在 小半径 文本框中输入值 4，在 角度 文本框中输入值 0，其他参数采用系统默认设置。*



图 30.6.27　拉伸特征 6

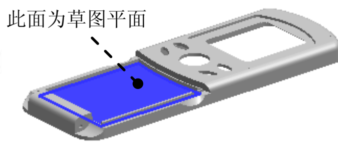


图 30.6.28　定义草图平面

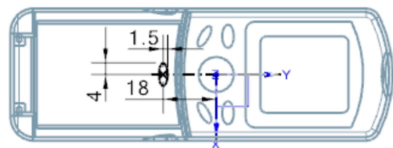


图 30.6.29　截面草图

Step15. 创建图 30.6.30 所示的阵列图样特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 关联复制(A) → 对特征形成图样(A)... 命令，系统弹出“对特征形成图样”对话框。

（2）在绘图区选取 Step14 所创建的拉伸特征 6。

（3）定义阵列类型。在“对特征形成图样”对话框 布局 下拉列表中选择 线性 选项。

（4）定义第一方向阵列属性。在 “对特征形成图样”对话框 方向 1 区域 指定矢量 后的下拉列表中选择 -XC 选项，在 间距 下拉列表中选择 数量和节距 选项，在 数量 文本框中输入值 2，并在 节距 文本框中输入值 12，选中 ☑ 对称 复选框。

（5）定义第二方向阵列属性。在 “对特征形成图样”对话框方向 2区域✔指定矢量后的下拉列表中选择-YC选项，在间距下拉列表中选择数量和节距选项，在数量文本框中输入值 4，并在节距文本框中输入值 9。

（6）单击确定按钮，完成阵列特征的创建。

Step16. 创建图 30.6.31 所示的拉伸特征 7。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.32 所示的平面为草图平面，绘制图 30.6.33 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 20；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-ZC选项，采用 Z 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选取整个模型为求差对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

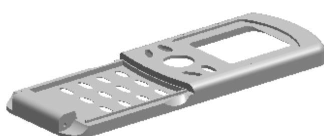


图 30.6.30 阵列图样特征

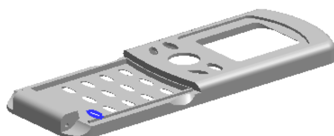


图 30.6.31 拉伸特征 7

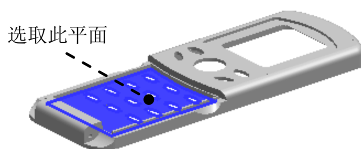


图 30.6.32 定义草图平面

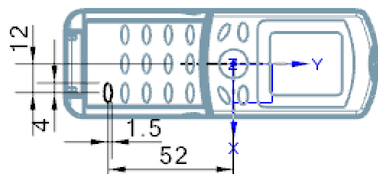


图 30.6.33 截面草图

Step17. 创建图 30.6.34 所示的拉伸特征 8。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.32 所示的平面为草图平面，绘制图 30.6.35 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 20；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-ZC选项，采用 ZC 基准轴的反方向为拉伸方向；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选取整个模型为求差对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。



图 30.6.34 拉伸特征 8

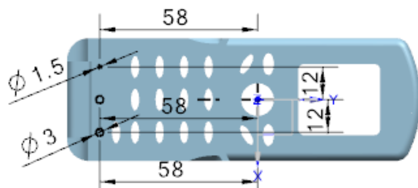


图 30.6.35 截面草图

Step18. 创建图 30.6.36 所示的拉伸特征 9。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.6.37 所示的边线为截面草图；在

“拉伸”对话框中方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-ZC选项，在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.5；在偏置区域的偏置文本框中选取两侧选项，在开始文本框中输入值 0.6，在结束文本框中输入值 0；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 9 的创建。

说明：在选取截面草图时，可在“选择条”工具栏的下拉列表中选择相切曲线选项，再选取图 30.6.37。

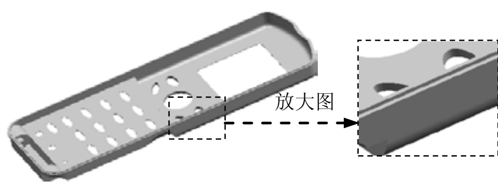


图 30.6.36　拉伸特征 9

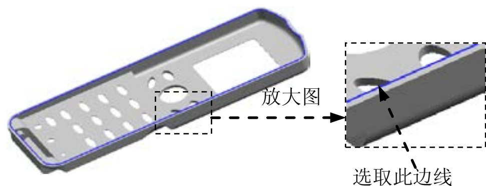


图 30.6.37　定义截面草图

Step19. 创建图30.6.38 所示的拉伸特征10。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取 ZX 基准平面为草图平面；绘制图 30.6.39 所示的截面草图；在“拉伸”对话框中方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择YC选项；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 55；在限制区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 65；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，选取整个模型为求差对象，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 10 的创建。

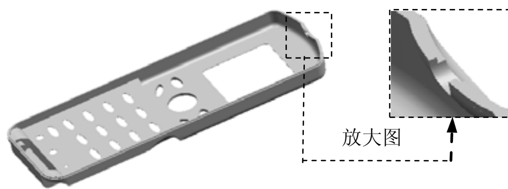


图 30.6.38　拉伸特征 10

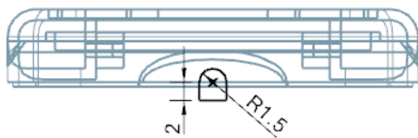


图 30.6.39　截面草图

Step20. 创建图 30.6.40b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 细节特征(L) ➡ 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 30.6.40a 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.5。

（3）单击< 确定 >按钮，完成边倒圆特征 1 的创建。

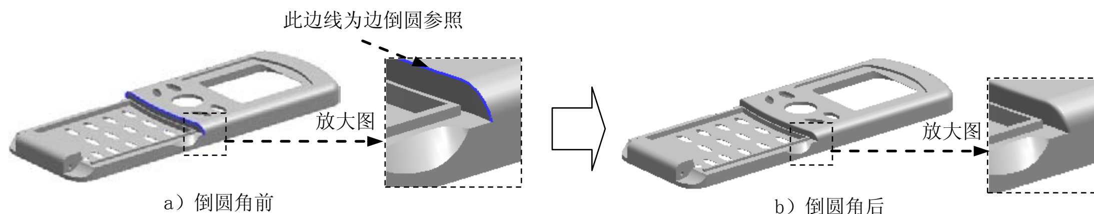


图 30.6.40 边倒圆特征 1

Step21. 创建边倒圆特征 2。选取图 30.6.41 所示的边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.5。

Step22. 创建边倒圆特征 3。选取图 30.6.42 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.5。

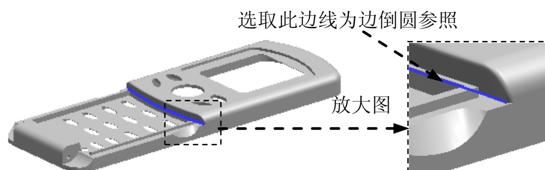


图 30.6.41 选取边倒圆参照

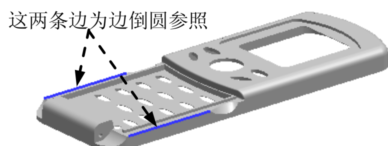


图 30.6.42 选取边倒圆参照

Step23. 创建边倒圆特征 4。选取图 30.6.43 所示的两条边线为边倒圆参照，其圆角半径值为 0.5。

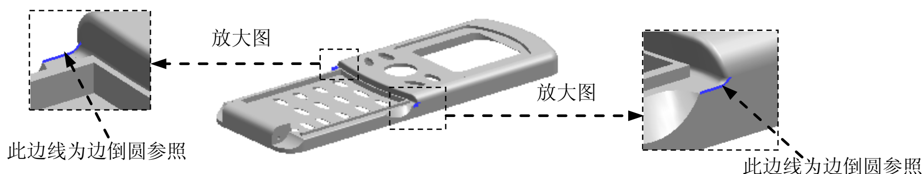


图 30.6.43 选取边倒圆参照

Step24. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框中的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 草图 、片体 ，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框中的按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step25. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

30.7 创 建 屏 幕

屏幕（screen）作为上盖的同级别零件在从三级控件中分割出来后经过细化就是最终的模型零件。下面讲解屏幕的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.7.1 所示。

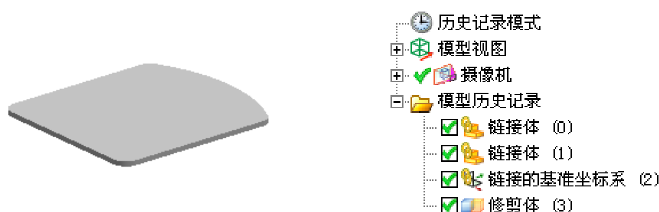


图 30.7.1　修剪体特征 1

Step1. 创建 screen 层。

（1）在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中选择 top_over 选项，并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 显示父项 选项后的子选项 third。选取选取 third 并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 WAVE 命令。在弹出的子菜单中选择 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（2）在“新建级别”对话框中单击 指定部件名 按钮，系统弹出“选择部件名”对话框。在 文件名(N): 文本框中输入部件名 screen，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 过滤器 区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。选取前面创建的整个控件模型作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

注意： *在选取控件中的实体时为了不选到零件 top_cover 中的实体，可暂时将其隐藏。*

（5）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 screen 层的创建。

Step2. 将 screen.prt 部件转为显示部件。在装配导航器中的 screen 部件名上右击，在弹出的快捷菜单中选择 设为显示部件 命令。

Step3. 创建图 30.7.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)... 命令（或单击按钮），系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义修剪片体。选取图 30.7.3 所示的实体特征为修剪的目标体，在绘图区域中单击鼠标中键，选取图 30.7.4 所示的曲面为修剪的工具体，调整修剪方向。

（3）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建。



图 30.7.2　修剪体特征 1

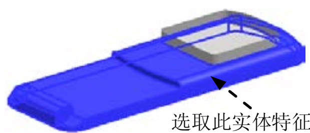


图 30.7.3　定义目标体

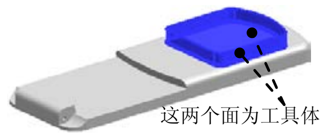


图 30.7.4　定义工具体

Step4. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框中的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 片体 和 基准 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框中的“全选”按钮 。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step5. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

30.8　创建按键盖

按键盖（keystoke）从上部二级控件中继承外观和必要的尺寸，以此为基础进行细化即得到完整的按键盖零件。下面讲解按键盖的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.8.1 所示。

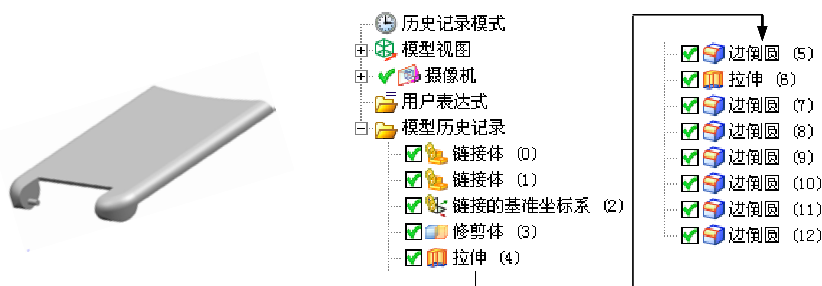


图 30.8.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 keystoke 层。

（1）在“装配导航器”窗口中的 screen 选项上右击，系统弹出快捷菜单（一）在此快捷菜单中选择 显示父项 → second_01 命令，系统在“装配导航器”中显示 second_01 部件。

（2）在“装配导航器”窗口中的 second_01 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框的 文件名(N): 文本框中输入文件名 keystoke，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 过滤器 区域的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的

“全选”按钮。选取前面创建的二级控件 1 中的实体和曲面以及坐标系作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（5）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 keystoke 层的创建。

（6）在“装配导航器”窗口中的 keystoke 选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，对模型进行编辑。

Step2. 创建图 30.8.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(T) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.8.3 所示的实体为目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。调整修剪方向修剪后如图 30.8.2 所示。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

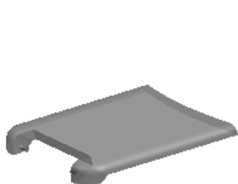


图 30.8.2 修剪体特征 1

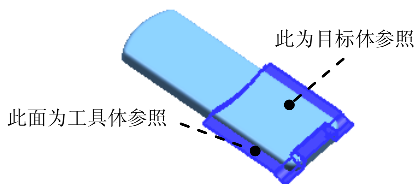


图 30.8.3 定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.8.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 创建中间基准 CSYS 复选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.8.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 30；在 方向 区域的 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 XC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

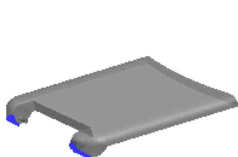


图 30.8.4 拉伸特征 1

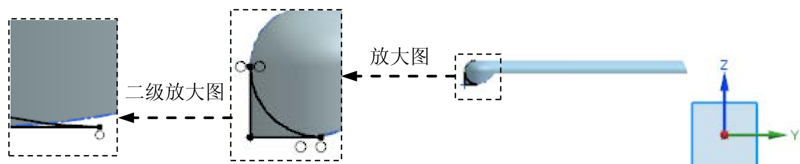


图 30.8.5 截面草图

Step4. 创建图 30.8.6b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.6a 所示的两条边为倒圆角参照，并在半径 1文本框中输入值 2。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

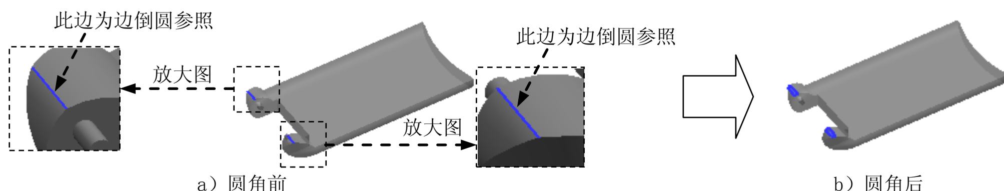


图 30.8.6 边倒圆特征 1

Step5. 创建图 30.8.7 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 ZX 基准平面为草图平面，取消选中设置区域的创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.8.8 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 62.3；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

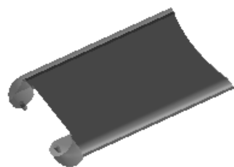


图 30.8.7 拉伸特征 2

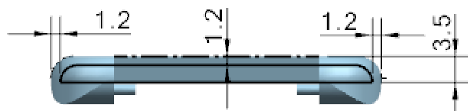


图 30.8.8 截面草图

Step6. 创建图 30.8.9b 所示的边倒圆特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.9a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 150。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 2 的创建。

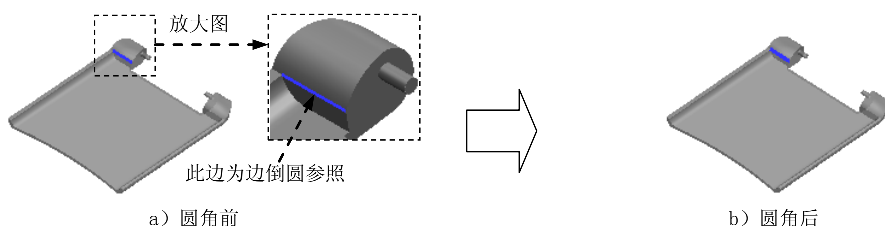


图 30.8.9　边倒圆特征 2

Step7. 创建图 30.8.10b 所示的边倒圆特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 細节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.10a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 5。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 3 的创建。

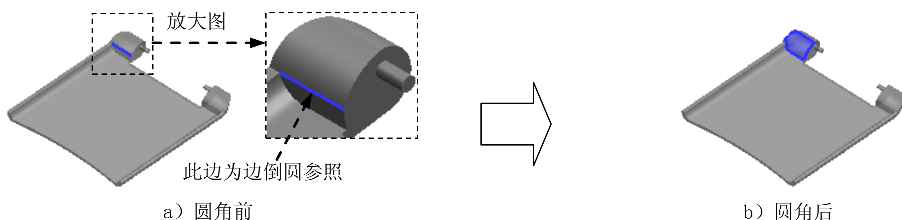


图 30.8.10　边倒圆特征 3

Step8. 创建图 30.8.11b 所示的边倒圆特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 細节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.11a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 150。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 4 的创建。

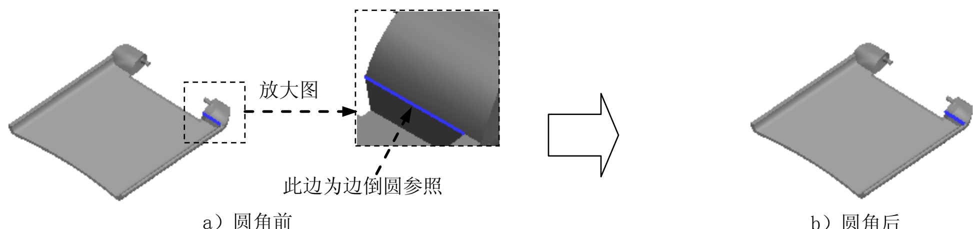


图 30.8.11　边倒圆特征 4

Step9. 创建图 30.8.12b 所示的边倒圆特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 細节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击

按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.12a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 5。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 5 的创建。

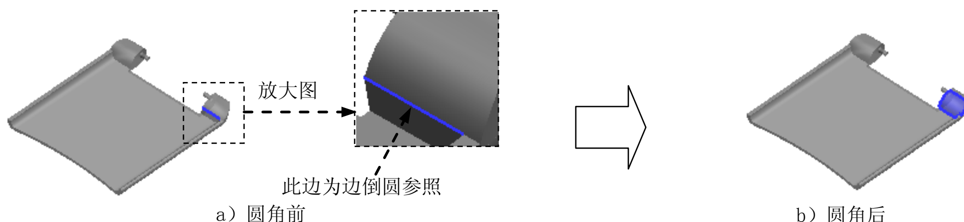


图 30.8.12　边倒圆特征 5

Step10. 创建图 30.8.13b 所示的边倒圆特征 6。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.13a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.5。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 6 的创建。

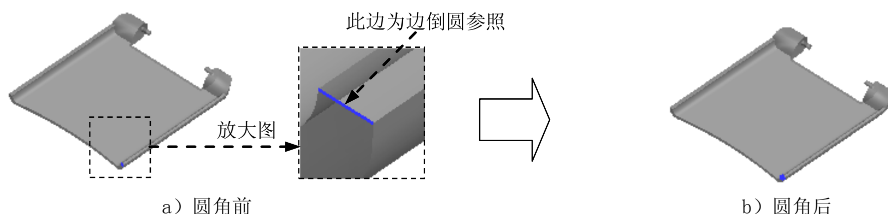


图 30.8.13　边倒圆特征 6

Step11. 创建图 30.8.14b 所示的边倒圆特征 7。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.8.14a 所示的边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.5。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 7 的创建。

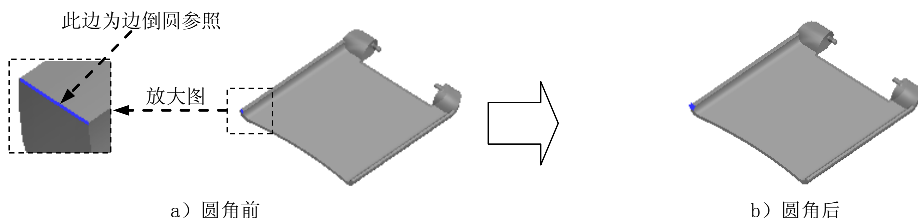


图 30.8.14　边倒圆特征 7

Step12. 保存零件模型。

30.9　创建外置按键

外置按键（keystoke01）从上盖得到必要的基础尺寸后对其进行细化设计同样得到完整的外置按键零件。下面讲解外置按键的创建过程，零件模型及相应的模型树如图 30.9.1 所示。

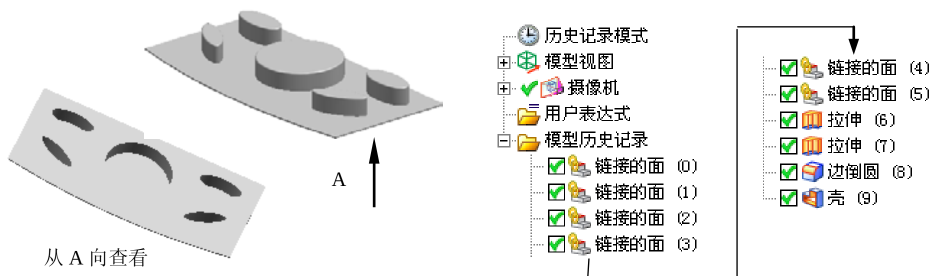


图 30.9.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 keystoke 01 层。

（1）在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中选择 keystoke 选项并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 显示父项 选项后的子选项 second_01。选取 top_cover 并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 设为显示部件 命令。选择 top_cover 选项并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 WAVE ➡ 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（2）在“新建级别”对话框中单击 指定部件名 按钮，系统弹出“选择部件名”对话框。在 文件名(N): 文本框中输入部件名 keystoke01，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，在绘图区选取图 30.9.2 所示的面为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（4）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 keystoke01 层的创建。

注意： *在选取图 30.9.2 所示的面时，必须选取图中所示的 5 个按键孔的内表面。*

Step2. 在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中右击 keystoke01 部件，在弹出的快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，结果如图 30.9.3 所示。

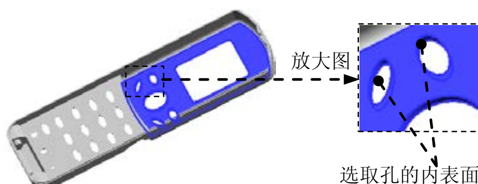


图 30.9.2　定义外置按键面



图 30.9.3　外置按键面

Step3. 创建图 30.9.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

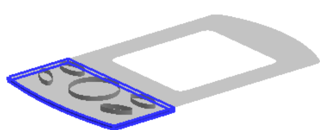
① 定义草图平面。选取图 30.9.5 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.9.6 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 1；在 指定矢量 下拉列表中选择 -ZC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 无 选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 30.9.4 拉伸特征 1

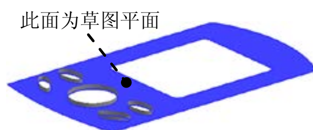


图 30.9.5 截面草图

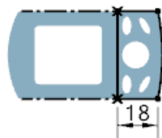
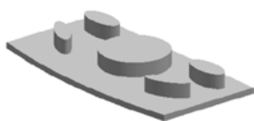


图 30.9.6 截面草图

Step4. 创建图 30.9.7 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令，选取图 30.9.8 所示的平面为草图平面；绘制图 30.9.9 所示的截面草图（4 个椭圆和 1 个圆弧都向内偏置 0.2）；在 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2.5；单击按钮，在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算，单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 30.9.7 拉伸特征 2

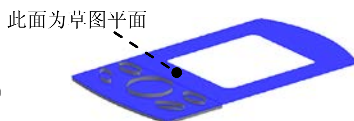


图 30.9.8 定义草图平面

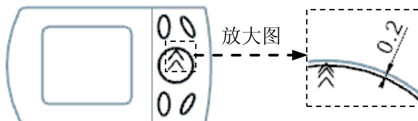


图 30.9.9 截面草图

Step5 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框中的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的 片体 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框中的按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step6. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) ▸ → 边倒圆(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在 要倒圆的边 区域中单击 按钮，选取图 30.9.10 所示的边线为边倒圆参照，并在 半径 1 文本框中输入值 0.3。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step7. 创建图 30.9.11b 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）在 要穿透的面 区域单击 按钮，选择图 30.9.11a 所示的面为要冲孔的面，并在 厚度 文本框中输入值 0.2，采用系统默认方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。

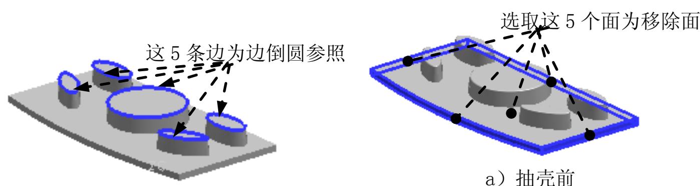


图 30.9.10　选取边倒圆参照

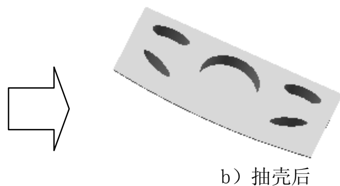


图 30.9.11　抽壳特征

Step8. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

30.10　创建内置按键

下面讲解内置按键（down_cover）的创建过程，与外置按键相同，从上盖继承相应尺寸后对其进行细化设计即得到完善的零件模型，零件模型及相应的模型树如图 30.10.1 所示。

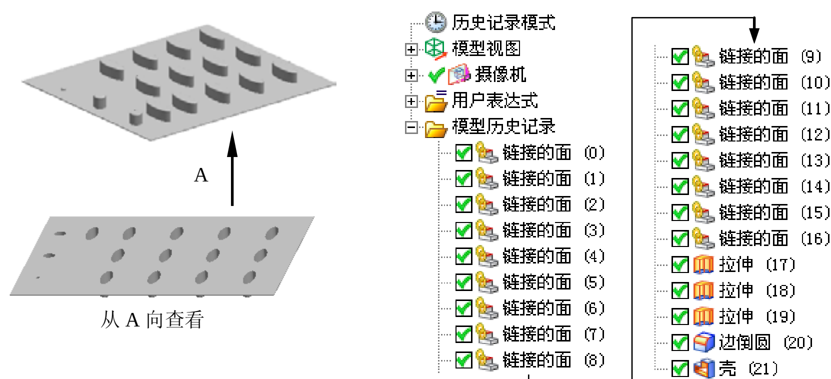


图 30.10.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 keystoke02 层。

（1）在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中选择 keystoke01 选项，并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 显示父项 选项后的子选项 top_cover。选取 top_cover 并右击，从系统弹出的快捷菜单中选择 WAVE ➡ 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（2）在“新建级别”对话框中单击 指定部件名 按钮，系统弹出“选择部件名”对话框。在 文件名(N): 文本框中输入部件名 keystoke02，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

3）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，在绘图区选取图 30.10.2 所示的 17 个面为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（4）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 keystoke02 层的创建。

Step2. 在图形区的右侧单击“装配导航器”按钮，在弹出的“装配导航器”窗口中右击 keystoke02 选项，在弹出的快捷菜单中选择 设为显示部件 命令。结果如图 30.10.3 所示。

注意： *在选取图 30.10.2 所示的面时，必须选取图 30.10.2 所示的 16 个孔的内表面。*

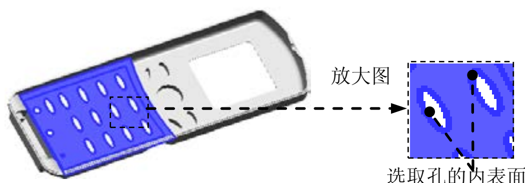


图 30.10.2　定义内置按键面

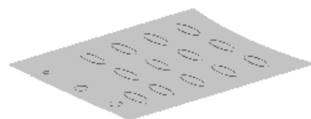


图 30.10.3　内置按键面

Step3. 创建图 30.10.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）单击“拉伸”对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

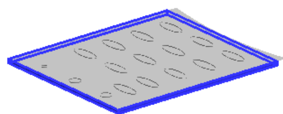
① 定义草图平面。选取图 30.10.5 所示的平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.10.6 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) ➡ 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）定义拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 1；在 指定矢量 下拉列表中选择 -ZC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 无 选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 30.10.4　拉伸特征 1

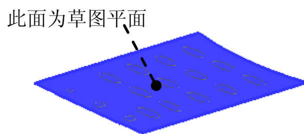


图 30.10.5　定义草图平面

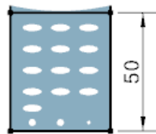
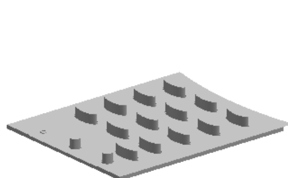


图 30.10.6　截面草图

Step4. 创建图 30.10.7 所示的拉伸特征 2。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.10.8 所示的平面为草图平面；绘制图 30.10.9 所示的截面草图；在“拉伸”对话框中单击“反向”按钮；在极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 2.5；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。


图 30.10.7　拉伸特征 2

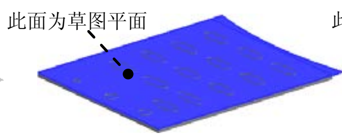


图 30.10.8　定义草图平面

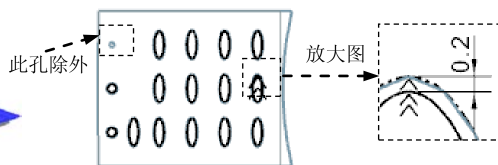


图 30.10.9　截面草图

Step5. 创建图 30.10.10 所示的拉伸特征 3。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令，系统弹出“拉伸”对话框。选取图 30.10.11 所示的平面为草图平面；绘制图 30.10.12 所示的截面草图；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值0.5；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算，单击< 确定 >按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

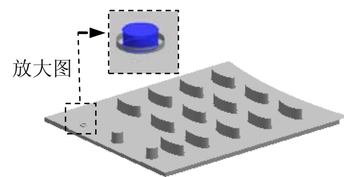


图 30.10.10　拉伸特征 3

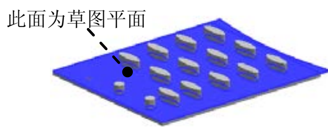


图 30.10.11　定义草图平面

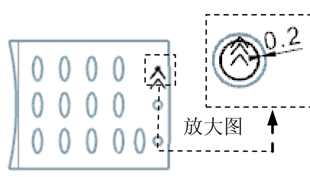


图 30.10.12　截面草图

Step6. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）在要倒圆的边区域中单击按钮，选取图 30.10.13 所示的边线为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.1。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step7. 创建图 30.10.14b 所示的抽壳特征。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在 类型 区域的下拉列表中选择 移除面，然后抽壳 选项。

（3）在 要穿透的面 区域单击 按钮，选择图 30.10.14a 所示的面为要冲孔的面，并在 厚度 文本框中输入值 0.2，采用系统默认方向。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成抽壳特征的创建。

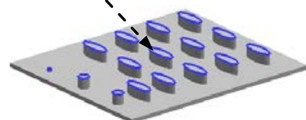
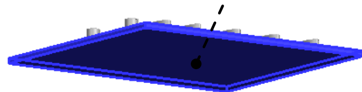
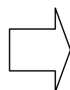


图 30.10.13　选取边倒圆参照



a）抽壳前



b）抽壳后

图 30.10.14　抽壳特征

Step8. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框中的 按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的 片体 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框中的 按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的 确定 按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step9. 保存零件模型。选择下拉菜单 文件(F) → 保存(S) 命令，即可保存零件模型。

30.11　创 建 下 盖

下面讲解下盖（down_cover）的创建过程，下盖是从下部二级控件中分割出来的一部分，从而也继承了一级控件的相应外观形状，只要对其进行细化结构设计即可。零件模型及相应的模型树如图 30.11.1 所示。

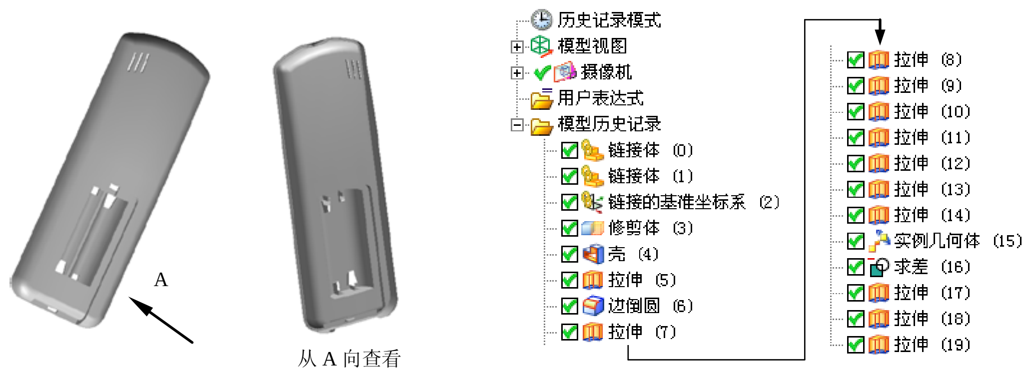


图 30.11.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 down_cover 层。

（1）在“装配导航器”窗口中的 keystoke02 选项上右击，系统弹出快捷菜单（一），在此快捷菜单中选择 显示父项 → controller 命令，系统在“装配导航器”中显示 controller 部件。

（2）在“装配导航器”窗口中的 second_02 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，对模型进行编辑。

（3）在“装配导航器”窗口中的 second_02 选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框中的 文件名(N): 文本框中输入文件名 down_cover，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（5）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 全选 后的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。选取前面创建的二级控件 2 中的实体和曲面以及坐标系作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（6）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 down_cover 层的创建。

（7）在“装配导航器”窗口中的 down_cover 选项上右击，在快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，对模型进行编辑。

Step2. 创建图 30.11.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.11.3 所示的实体为目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。调整修剪方向修剪后如图 30.11.2 所示。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

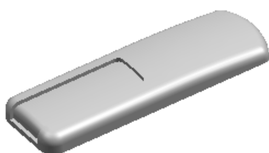


图 30.11.2　修剪体特征 1

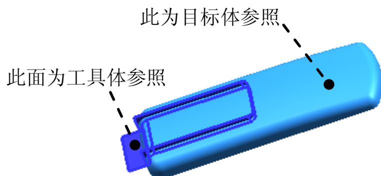


图 30.11.3　定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.11.4 所示的抽壳特征 1。

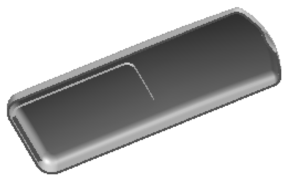
（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 偏置/缩放(O) → 抽壳(H)... 命令（或单

击按钮），系统弹出“抽壳”对话框。

（2）定义抽壳类型。在“抽壳”对话框的类型区域下拉列表中选择移除面，然后抽壳选项。

（3）定义移除面及抽壳厚度。选取图 30.11.5 所示的面为移除面，并在厚度文本框中输入值 1.2，采用系统默认抽壳方向。

（4）单击< 确定 >按钮，完成抽壳特征的创建。


图 30.11.4 抽壳特征 1

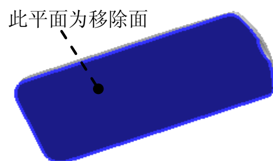


图 30.11.5 定义移除面

Step4. 创建图 30.11.6 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

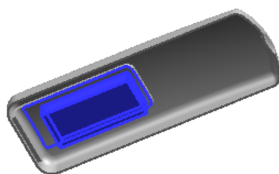
① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，选中设置区域的创建中间基准 CSYS 复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.7 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在指定矢量下拉列表中选择ZC选项；在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择直至选定对象选项，并选取图 30.11.8 所示的平面；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在布尔区域的下拉列表中选择求和选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置值。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 1 的创建。


图 30.11.6 拉伸特征 1

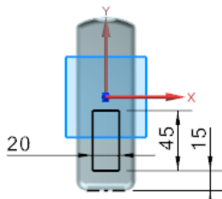


图 30.11.7 截面草图

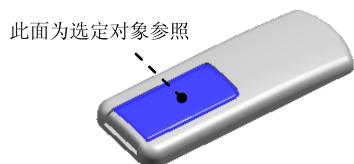


图 30.11.8 定义选定对象

Step5. 创建图 30.11.9b 所示的边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.11.9a 所示的两条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 6。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

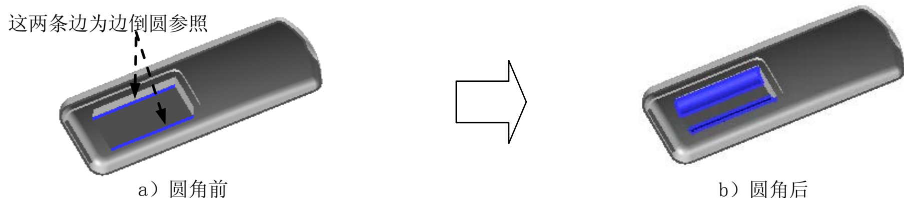


图 30.11.9　边倒圆特征 1

Step6. 创建图 30.11.10 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.11.11 所示的模型表面为草图平面，取消选中设置区域的□ 创建中间基准 CSYS复选框，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.12 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 2；在极限区域的终点下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 43；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 2 的创建。

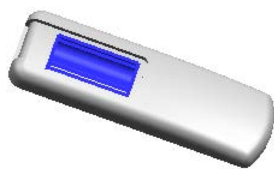


图 30.11.10　拉伸特征 2

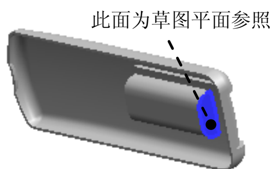


图 30.11.11　定义草图平面

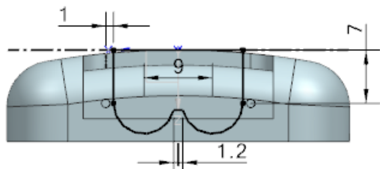


图 30.11.12　截面草图

Step7. 创建图 30.11.13 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.11.14 所示的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.15 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至选定对象 选项，并选取图 30.11.16 所示的为选定对象；在 方向 区域的 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 YC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

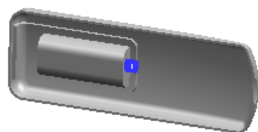


图 30.11.13 拉伸特征 3

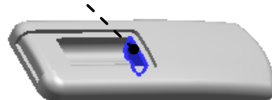


图 30.11.14 定义草图平面

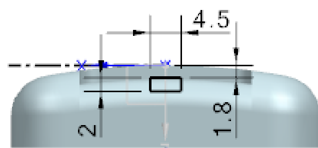


图 30.11.15 截面草图

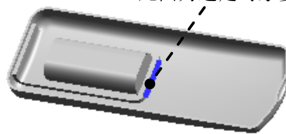


图 30.11.16 定义选定对象

Step8. 创建图 30.11.17 所示的拉伸特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.18 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 8；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 贯通 选项；在 方向 区域的 * 指定矢量 (0) 下拉列表中选择 ZC 选项；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

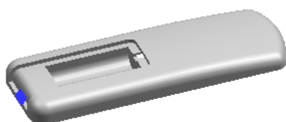


图 30.11.17 拉伸特征 4

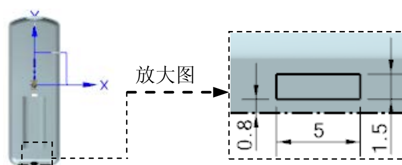


图 30.11.18 截面草图

Step9. 创建图 30.11.19 所示的拉伸特征 5。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.11.20 所示的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.21 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 5 的创建。

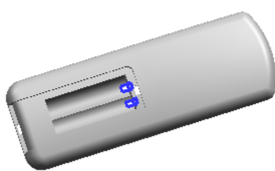


图 30.11.19　拉伸特征 5

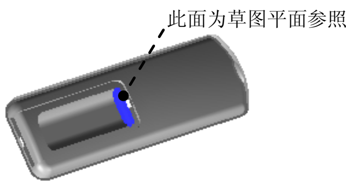


图 30.11.20　定义草图平面

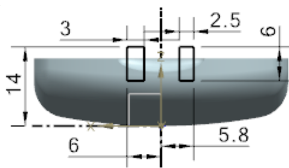


图 30.11.21　截面草图

Step10. 创建图 30.11.22 所示的拉伸特征 6。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.23 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和终点值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 14；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 6 的创建。



图 30.11.22 拉伸特征 6

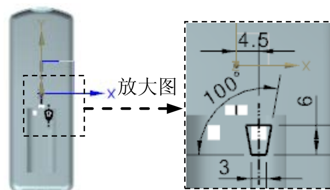


图 30.11.23 截面草图

Step11. 创建图 30.11.24 所示的拉伸特征 7。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取图 30.11.25 所示的模型表面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.26 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 5；在方向区域的指定矢量(0)下拉列表中选择YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 7 的创建。

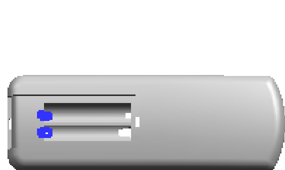


图 30.11.24 拉伸特征 7

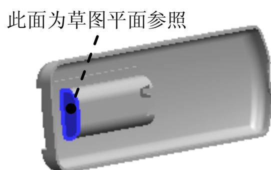


图 30.11.25 定义草图平面

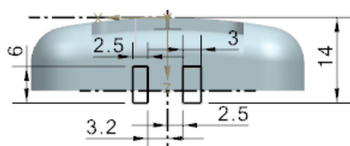


图 30.11.26 截面草图

Step12. 创建图 30.11.27 所示的拉伸特征 8。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.28 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 8 的创建。


图 30.11.27　拉伸特征 8

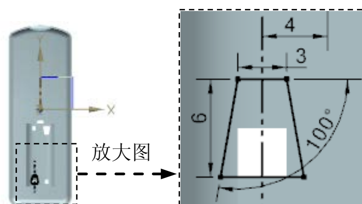


图 30.11.28　截面草图

Step13. 创建图 30.11.29 所示的拉伸特征 9。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

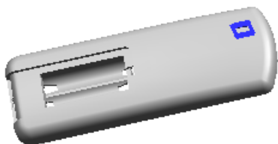
① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.30 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 12；在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表中选择ZC选项；在布尔区域中选择无选项；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 9 的创建。


图 30.11.29　拉伸特征 9

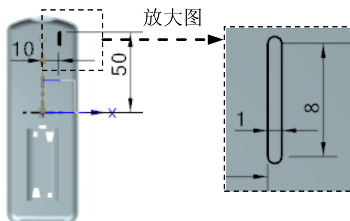


图 30.11.30　截面草图

Step14. 创建图 30.11.31 所示的实例几何体特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) → 关联复制(A) → 生成实例几何特征(G)...命令，系统弹出“实例几何体”对话框。

（2）定义实例几何体。在类型下拉列表中选取平移选项，选取 Step13 所创建的拉伸特征 9。

（3）定义方向。单击指定矢量右边的矢量构造器，系统弹出“矢量”对话框。在类型下拉列表中选取两点选项；单击指定出发点右边的按钮，弹出“点”对话框，在X、Y、Z文本框中均输入0，其余参数按系统默认设置值，单击确定按钮，完成出发点的指定；单击指定终止点右边的按钮，弹出“点”对话框，在X文本框中输入-2.8，在Y文本框中输入1，在Z文本框中输入 0，其余参数按系统默认设置，单击确定按钮，完成出终止点的指定，然后在“矢量”对话框中单击确定按钮。

（4）定义引用参数。在距离和副本数区域的距离文本框中输入值 2.8，在副本数文本框中输入值 2。

（5）单击< 确定 >按钮，完成实例几何体特征 1 的创建。

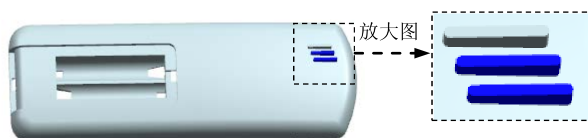


图 30.11.31　实例几何体特征 1

Step15. 创建图 30.11.32 所示的求差特征 1。

（1）选择下拉菜单插入(S) ➡ 组合(B) ➡ 求差(S)...命令，弹出“求差”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.11.33 所示的目标体，选取 Step13 创建的拉伸特征 9 和 Step14 创建的实例几何体特征 1 为工具体。

（3）单击确定按钮，完成布尔求差特征 1 的创建，并隐藏工具体。



图 30.11.32　求差特征 1

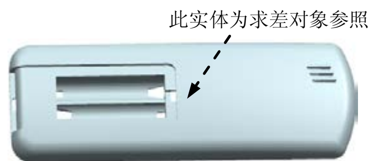


图 30.11.33　定义目标体

Step16. 创建图 30.11.34 所示的拉伸特征 10。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ➡ 设计特征(E) ➡ 拉伸(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）定义草图。选择图 30.11.35 所示的截面曲线（截面曲线为实体的内边缘）。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.5；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-ZC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）定义偏置。在偏置区域偏置的下拉列表中选择两侧选项，并其下的开始文本框中输入值 0，在结束文本框中输入值-0.6。

（5）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 10 的创建。

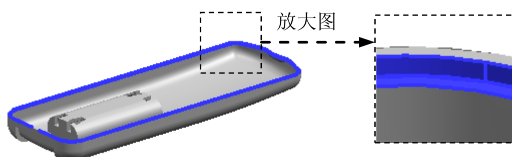


图 30.11.34　拉伸特征 10

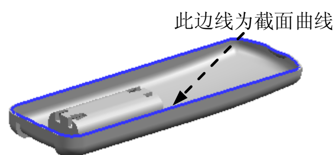


图 30.11.35　定义截面曲线

Step17. 创建图 30.11.36 所示的拉伸特征 11。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 Step3 中抽壳时所选取的面所在的模型表面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.37 所示的截面草图（该圆的圆心约束在壳体的边线上和 Z 轴上）。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 0.5；在方向区域的指定矢量 (0)下拉列表中选择-YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 11 的创建。

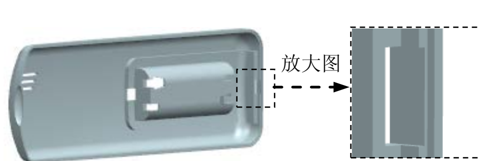


图 30.11.36　拉伸特征 11

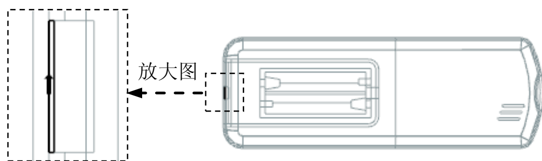


图 30.11.37　截面草图

Step18. 创建图 30.11.38 所示的拉伸特征 12。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。单选取 ZX 基准平面为草图平面，单击确定按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.11.39 所示的截面草图（该圆的圆心约束在壳体的边线上

和 Z 轴上）。

③ 选择下拉菜单任务(K) → 完成草图(K)命令（或单击完成草图按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框极限区域的开始下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 50；在极限区域的结束下拉列表中选择值选项，并在其下的距离文本框中输入值 65；在方向区域的* 指定矢量 (0)下拉列表中选择YC选项；在布尔区域的下拉列表中选择求差选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的< 确定 >按钮，完成拉伸特征 12 的创建。

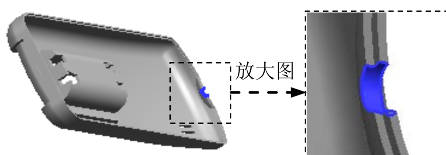


图 30.11.38　拉伸特征 12

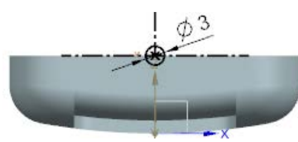


图 30.11.39　截面草图

Step19. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的基准选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域的“全选”按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step20. 保存零件模型。

30.12　创建电池盖

下面讲解电池盖（cell_cover）的创建过程，电池盖作为下部二级控件的另一部分也同样继承了相应的外观形状，同时获得本身的外形尺寸，这些都是对此进行设计的依据，零件模型及相应的模型树如图 30.12.1 所示。

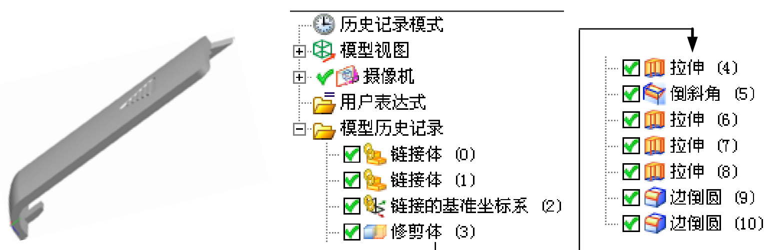


图 30.12.1　零件模型及模型树

Step1. 创建 cell_cover 层。

（1）在“装配导航器”窗口中的 down_cover 选项上右击，在弹出的快捷菜单中选择 显示父项 → second_02 命令，系统在“装配导航器”中显示 second_02 部件。

（2）在“装配导航器”窗口中的 second_02 选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择 WAVE → 新建级别 命令，系统弹出“新建级别”对话框。

（3）单击“新建级别”对话框中的 指定部件名 按钮，在弹出的“选择部件名”对话框的 文件名(N): 文本框中输入文件名 cell_cover，单击 OK 按钮，系统再次弹出“新建级别”对话框。

（4）单击“新建级别”对话框中的 类选择 按钮，系统弹出“WAVE 组件间的复制”对话框，单击“WAVE 组件间的复制”对话框 过滤器 区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，按住 Ctrl 键，选择对话框列表中的 实体、片体 和 CSYS 选项，单击 确定 按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框 对象 区域的“全选”按钮。选取前面创建的二级控件 2 中的实体和曲面以及坐标系作为要复制的几何体，单击 确定 按钮。系统重新弹出“新建级别”对话框。

（5）在“新建级别”对话框中单击 确定 按钮，完成 cell_cover 层的创建。

（6）在“装配导航器”窗口中的 cell_cover 选项上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择 设为显示部件 命令，对模型进行编辑。

Step2. 创建图 30.12.2 所示的修剪体特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 修剪(M) → 修剪体(T)... 命令，系统弹出“修剪体”对话框。

（2）定义目标体和工具体。选取图 30.12.3 所示的实体为目标体和工具体。

（3）调整修剪方向。调整修剪方向修剪后如图 30.12.2 所示。

（4）单击 < 确定 > 按钮，完成修剪体特征 1 的创建（完成后隐藏工具体）。

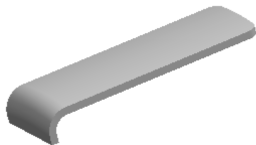


图 30.12.2　修剪体特征 1

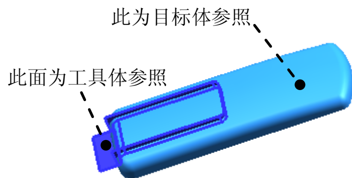


图 30.12.3　定义目标体和工具体

Step3. 创建图 30.12.4 所示的拉伸特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，选中 设置 区域的 ☑ 创建中间基准 CSYS 复

选框，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.12.5 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在 指定矢量 后的下拉列表中选择 XC 选项，在“拉伸”对话框 限制 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 2.25；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 1 的创建。

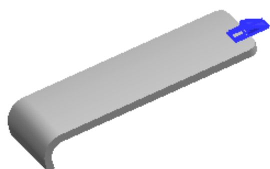


图 30.12.4 拉伸特征 1

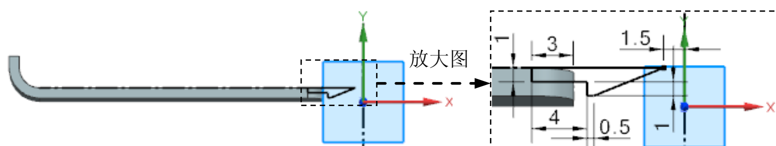


图 30.12.5 截面草图

Step4. 创建图 30.12.6b 所示的倒斜角特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 倒斜角(C)... 命令，系统弹出“倒斜角”对话框。

（2）定义边倒圆。选择图 30.12.6a 所示的边为倒斜角参照，并在 偏置 区域的 横截面 文本框中选择 对称 选项，在 距离 文本框中输入值 1.5。

（3）单击 < 确定 > 按钮完成倒斜角特征 1 的创建。

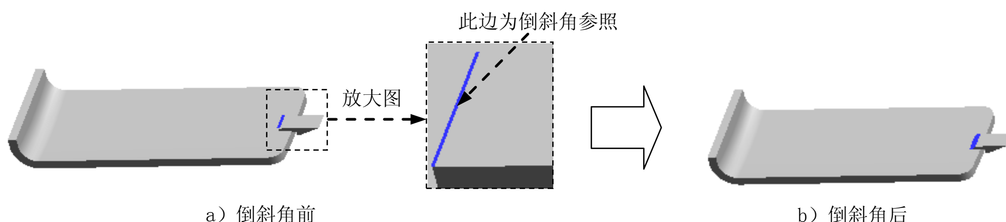


图 30.12.6 倒斜角特征 1

Step5. 创建图 30.12.7 所示的拉伸特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 YZ 基准平面为草图平面，取消选中 设置 区域的 □ 创建中间基准 CSYS 复选框；单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.12.8 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环

境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 指定矢量 后的下拉列表中选择 XC 选项，在 限制 区域的 开始 下拉列表中选择 对称值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值2.5；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 2 的创建。



图 30.12.7　拉伸特征 2

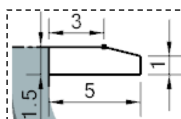




图 30.12.8　截面草图

Step6. 创建图 30.12.9 所示的拉伸特征 3。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击 按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 < 确定 > 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.12.10 所示的截面草图。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 指定矢量 后的下拉列表中选择 ZC 选项，在 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0.5；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求差 选项，系统将自动与模型中唯一一个体进行布尔求差运算；在 拔模 区域的 拔模 下拉列表中选择 从截面 选项，在 角度 文本框中输入值 20；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 3 的创建。

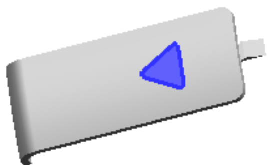


图 30.12.9　拉伸特征 3

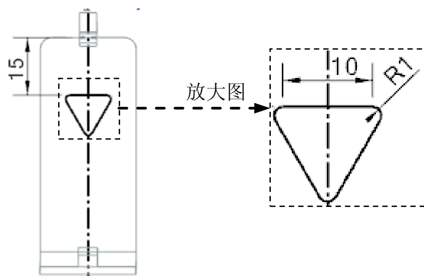


图 30.12.10　截面草图

Step7. 创建图 30.12.11 所示的拉伸特征 4。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 设计特征(E) → 拉伸(E)... 命令（或单击

按钮），系统弹出“拉伸”对话框。

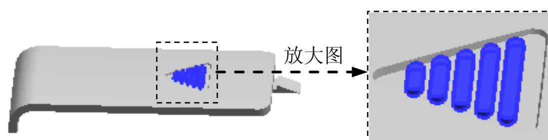


图 30.12.11 拉伸特征 4

（2）创建草图。单击对话框中的“绘制截面”按钮，系统弹出“创建草图”对话框。

① 定义草图平面。选取 XY 基准平面为草图平面，单击 确定 按钮。

② 进入草图环境，绘制图 30.12.12 所示的截面草图（曲线横向尺寸递增 1.5，纵向间距为 1.5，并且图形关于 Y 轴对称分布）。

③ 选择下拉菜单 任务(K) → 完成草图(K) 命令（或单击 完成草图 按钮），退出草图环境。

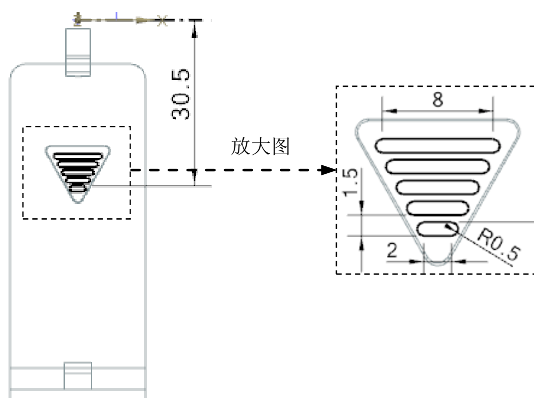


图 30.12.12 截面草图

（3）确定拉伸开始值和结束值。在“拉伸”对话框 极限 区域的 开始 下拉列表中选择 值 选项，并在其下的 距离 文本框中输入值 0；在 极限 区域的 结束 下拉列表中选择 直至选定对象 选项，并选取图 30.12.13 所示的面为选定对象；在 布尔 区域的下拉列表中选择 求和 选项，系统将自动与模型中唯一个体进行布尔求和运算；其他参数采用系统默认设置。

（4）单击对话框中的 < 确定 > 按钮，完成拉伸特征 4 的创建。

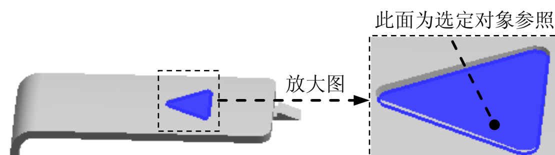


图 30.12.13 定义选定对象

Step8. 创建边倒圆特征 1。

（1）选择命令。选择下拉菜单 插入(S) → 细节特征(L) → 边倒圆(E)... 命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取图 30.12.14 所示的两条边为边倒圆参照，并在半径 1文本框中输入值 0.1。

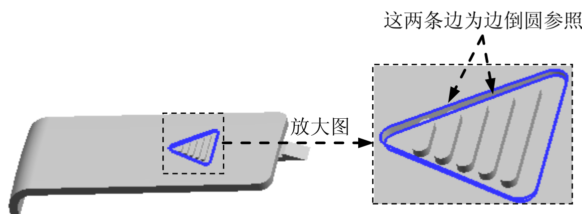


图 30.12.14　定义边倒圆参照

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 1 的创建。

Step9. 创建边倒圆特征 2。

（1）选择命令。选择下拉菜单插入(S) ⟶ 细节特征(L) ⟶ 边倒圆(E)...命令（或单击按钮），系统弹出“边倒圆”对话框。

（2）定义边倒圆。选取 Step7 创建的拉伸特征 4 的上下端边缘为倒圆角参照，并在半径 1文本框中输入值 0.1。

（3）单击< 确定 >按钮完成边倒圆特征 2 的创建。

Step10. 设置隐藏。

（1）选择命令。选择下拉菜单编辑(E) ⟶ 显示和隐藏(H) ⟶ 隐藏(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框。

（2）选择隐藏对象。单击“类选择”对话框过滤器区域的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的基准选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域的按钮。

（3）完成隐藏操作。单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step11. 保存零件模型。

30.13　编辑模型显示

以上对模型的各个部件已创建完成，但还不能得到清晰的装配体模型，要想得到比较清晰的装配体部件还要进行下面的简单编辑。

Step1. 在“装配导航器”窗口中的cell_cover选项上右击，在弹出的快捷菜单中选择显示父项 ⟶ controller命令，系统在“装配导航器”中显示 controller 部件。

Step2. 在“装配导航器”窗口中的controller选项上右击，系统弹出快捷菜单（二），在此快捷菜单中选择设为工作部件命令，对模型进行编辑。

Step3. 在“模型树”窗口中的第一个拉伸特征上右击，系统弹出快捷菜单（三），在此快捷菜单中选择隐藏(H)命令。

Step4. 在“装配导航器”窗口中取消选中 controller、 second_02、 second_01和 third选项，选中 cell_cover、 down_cover、 keystoke、 screen、 top_over、 keystoke02和 keystoke01。

Step5. 选择下拉菜单 编辑(E) → 显示和隐藏(H) → 隐藏(H)...命令（或单击按钮），系统弹出“类选择”对话框；单击“类选择”对话框过滤器区域中的按钮，系统弹出“根据类型选择”对话框，选择对话框列表中的曲线、草图、片体、基准和点选项，单击确定按钮。系统再次弹出“类选择”对话框，单击对话框对象区域中的“全选”按钮；单击对话框中的确定按钮，完成对设置对象的隐藏。

Step6. 至此，完整的遥控器模型已完成，可以对整个部件进行保存。

读者意见反馈卡

尊敬的读者：

感谢您购买机械工业出版社出版的图书！

我们一直致力于CAD、CAPP、PDM、CAM和CAE等相关技术的跟踪，希望能将更多优秀作者的宝贵经验与技巧介绍给您。当然，我们的工作离不开您的支持。如果您在看完本书之后，有好的意见和建议，或是有一些感兴趣的技术话题，都可以直接与我联系。

策划编辑：管晓伟

注：本书的随书光盘中含有该"读者意见反馈卡"的电子文档，您可将填写后的文件采用电子邮件的方式发给本书的责任编辑或主编。

E-mail: 展迪优 zhanygjames@163.com ； 管晓伟 guancmp@163.com。

请认真填写本卡，并通过邮寄或 E-mail 传给我们，我们将奉送精美礼品或购书优惠卡。

书名：《UG NX 8.0 产品设计实例精解》

1. 读者个人资料：

姓名：_________性别：___年龄：____职业：________职务：________学历：______

专业：_______单位名称：___________________电话：___________手机：__________

邮寄地址：__________________________邮编：____________E-mail: ____________

2. 影响您购买本书的因素（可以选择多项）：

□内容　□作者　□价格

□朋友推荐　□出版社品牌　□书评广告

□工作单位（就读学校）指定　□内容提要、前言或目录　□封面封底

□购买了本书所属丛书中的其他图书　□其他_____________

3. 您对本书的总体感觉：

□很好　□一般　□不好

4. 您认为本书的语言文字水平：

□很好　□一般　□不好

5. 您认为本书的版式编排：

□很好　□一般　□不好

6. 您认为UG其他哪些方面的内容是您所迫切需要的？

____

7. 其他哪些CAD/CAM/CAE方面的图书是您所需要的？

____

8. 认为我们的图书在叙述方式、内容选择等方面还有哪些需要改进的？

如若邮寄，请填好本卡后寄至：

北京市百万庄大街22号机械工业出版社汽车分社　管晓伟（收）

邮编：100037　　联系电话：（010）88379949　　传真：（010）68329090

如需本书或其他图书，可与机械工业出版社网站联系邮购：

http://www.golden-book.com　**咨询电话：**（010）88379639，88379641，88379643。

UG NX 8.0

UG NX 8.0 工/程/应/用/精/解/丛/书

产品设计工程师学习流程

- UG NX 8.0 快速入门教程
- UG NX 8.0 高级应用教程
- UG NX 8.0 曲面设计教程
- UG NX 8.0 曲面设计实例精解
- UG NX 8.0 钣金设计教程
- UG NX 8.0 产品设计实例精解
- UG NX 8.0 工程图教程
- UG NX 8.0 管道设计教程
- UG NX 8.0 电缆布线设计教程

模具设计工程师学习流程

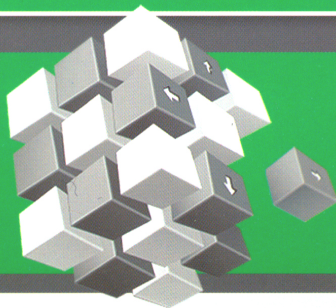
- UG NX 8.0 快速入门教程
- UG NX 8.0 高级应用教程
- UG NX 8.0 工程图教程
- UG NX 8.0 模具设计教程
- UG NX 8.0 模具设计实例精解

数控加工工程师学习流程

- UG NX 8.0 快速入门教程
- UG NX 8.0 高级应用教程
- UG NX 8.0 钣金设计教程
- UG NX 8.0 钣金设计实例精解
- UG NX 8.0 数控加工教程
- UG NX 8.0 数控加工实例精解

产品分析工程师学习流程

- UG NX 8.0 快速入门教程
- UG NX 8.0 高级应用教程
- UG NX 8.0 运动分析教程
- UG NX 8.0 结构分析教程



上架指导：工业技术/机械工程/工程软件

策划编辑：管晓伟

地址：北京市百万庄大街22号
电话服务
社服务中心：(010)88361066
销售一部：(010)68326294
销售二部：(010)88379649
读者购书热线：(010)88379203

邮政编码：100037
网络服务
门户网：http://www.cmpbook.com
教材网：http://www.cmpedu.com
封面无防伪标均为盗版

ISBN 978-7-111-36245-6
ISBN 978-7-89433-167-0（光盘）
定价：59.80元（含1DVD）

